

PERSONNAGE

NOM DU PERSONNAGE :

ESPÈCE/ARCHÉTYPE :

CARRIÈRE :

JOUEUR :



VALEUR D'ENCAISSEMENT

BLESSURES

SEUIL | NIVEAU ACTUEL

STRESS

SEUIL | NIVEAU ACTUEL

DÉFENSE

À DISTANCE | CORPS À CORPS

CARACTÉRISTIQUES

VIGUEUR

AGILITÉ

INTELLIGENCE

RUSE

VOLONTÉ

PRÉSENCE

COMPÉTENCES

COMPÉTENCES GÉNÉRALES	UNIVERS ?	CARRIÈRE ?	RANG
ALCHIMIE (INT)			
ASTROGEOGRAPHIE (INT)			
ATHLÉTISME (VIG)			
CALME (PRÉ)			
CONDUITE (AGI)			
COORDINATION (AGI)			
DISCRÉTION (AGI)			
ÉQUITATION (AGI)			
INFORMATIQUE (INT)			
MAGOUILLES (RUS)			
MANŒUVRE D'ENGINS (INT)			
MÉCANIQUE (INT)			
MÉDECINE (INT)			
PERCEPTION (RUS)			
PILOTAGE (AGI)			
RÉSISTANCE (VIG)			
SANG-FROID (VOL)			
SURVIE (RUS)			
SYSTÈME D (RUS)			
VIGILANCE (VOL)			

COMPÉTENCES DE COMBAT	UNIVERS ?	CARRIÈRE ?	RANG
DISTANCE (AGI)			
DISTANCE (ARMES LÉGÈRES) (AGI)			
DISTANCE (ARMES LOURDES) (AGI)			
ARTILLERIE (AGI)			
CORPS À CORPS (VIG)			
CORPS À CORPS (ARMES LÉGÈRES) (VIG)			
CORPS À CORPS (ARMES LOURDES) (VIG)			
PUGILAT (VIG)			

COMPÉTENCES SOCIALES	UNIVERS ?	CARRIÈRE ?	RANG
CHARME (PRÉ)			
COERCITION (VOL)			
COMMANDEMENT (PRÉ)			
NÉGOCIATION (PRÉ)			
TROMPERIE (RUS)			

COMPÉTENCES DE CONNAISSANCE	UNIVERS ?	CARRIÈRE ?	RANG
CONNAISSANCE (INT)			

COMPÉTENCES MAGIQUES	UNIVERS ?	CARRIÈRE ?	RANG
ARCANES (INT)			
DIVIN (VOL)			
ORIGINES (RUS)			

COMPÉTENCES SUR MESURE	UNIVERS ?	CARRIÈRE ?	RANG

ARMES

ARME	COMPÉTENCE	DÉGÂTS	CRITIQUE	PORTÉE	PARTICULARITÉ

XP TOTAUX

XP DISPONIBLES

MOTIVATIONS

FORCE : _____

DÉFAUT : _____

DÉSIR : _____

PEUR : _____

DESSIN DU PERSONNAGE

ARGENT : _____

INVENTAIRE DE L'ÉQUIPEMENT

ARMES & ARMURES : _____

MATÉRIEL PERSONNEL : _____

DESCRIPTION DU PERSONNAGE

GENRE : _____

ÂGE : _____

TAILLE : _____

CORPULENCE : _____

CHEVEUX : _____

YEUX : _____

SIGNES PARTICULIERS : _____

NOTES

BLESSURES CRITIQUES

SÉVÉRITÉ	RÉSULTAT
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	

TALENTS ET APTITUDES SPÉCIALES

NOM	PAGE #	DESCRIPTION DE L'APTITUDE
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	

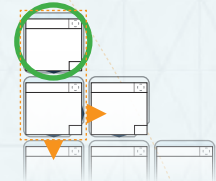
PYRAMIDE DES TALENTS

GENESYS

ACHETER DES TALENTS

Cette feuille vous permet de garder la trace des talents achetés pour votre personnage. Inscrivez le premier talent de Catégorie 1 que vous achetez dans la boîte en haut à gauche.

Quand vous achetez des talents, n'oubliez pas que votre personnage doit toujours avoir un plus grand nombre de talents dans la catégorie inférieure que dans celle du talent récemment acquis.



TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

TALENT	ACTIF ?
	<input type="checkbox"/>
PAGE #	

CATÉGORIE 1
5 PX

CATÉGORIE 2
10 PX

CATÉGORIE 3
15 PX

CATÉGORIE 4
20 PX

CATÉGORIE 5
25 PX