

# Ayudas de juego

Este último capítulo te proporciona varias páginas de material fotocopiable para entregar a los jugadores. Estos accesorios son cosas que los jugadores podrían encontrar en sus andanzas por el Edge. Proporcionando estos accesorios a los jugadores, les das una buena pista de lo que pueden llegar a encontrar en el Edge. Incluso accesorios mundanos como el Directorio de Negocios invita a los PJ a participar de lo que sucede en el Edge.

Se autoriza la fotocopia de las páginas que siguen para uso personal.

## BIENVENIDOS A EL EDGE

Disponible para los turistas en el aeropuerto, hoteles o en Total Taxi.

## “HE TRASCENDIDO...”

Material para entregar a los jugadores en la aventura introductoria “Contacto en Al Amarja”

## LA JERGA DE AL AMARJA

Los conductores de Total Taxi lo proporcionan a clientes hamburguesa.

## DIRECTORIO DE NEGOCIOS

Identifica a aquellos comercios descritos o mencionados en este libro. Hay, por supuesto, muchos más comercios de los aquí citados, pero este directorio aporta al menos una muestra de la que los jugadores pueden escoger.

## OPORTUNIDADES EN EL EDGE

Incluido en *Al Amarja Today*, un periódico local.

## PEQUEÑOS RECORTES

También a encontrar en *Al Amarja Today*.

## LISTA DE INVITADOS A LA CONVOCATORIA DE SEVERSEN Y

## AGENDA DE LA CONVOCATORIA

Nota a entregar a los jugadores para la aventura introductoria “El Bodhisattva”

## PLANO DE AL AMARJA

## RESUMEN DE REGLAS Y COMBATE

# Bienvenidos a... **EL EDGE**

Sed bienvenidos turistas, visionarios, emprendedores, investigadores, sibaritas, ciudadanos de naciones ilegales y vosotros los rematadamente confundidos; bienvenidos al Edge. Que vuestra estancia sea sosegada o esté llena de emociones, de acuerdo a vuestros deseos.

Para que vuestra estadía en Al Amarja sea más agradable, por favor recordad los siguientes criterios existentes en nuestra bella isla.

- ◆ **ARMAS DE FUEGO.** Las armas de fuego de todo tipo están fuera de la ley, ya que no hay animales salvajes que cazar. Sólo la Fuerza de paz puede llevar estas armas. Si has introducido armas de fuego clandestinamente en la isla y eres arrestado con ellas, serás reprendido con severidad.
- ◆ **SUSTANCIAS BAJO CONTROL.** Todas las sustancias tóxicas ilegales en el mundo civilizado, son ilegales en Al Amarja, no te dejes engañar por las apariencias.
- ◆ **EL TEMPLO.** Necesidades sociales y espirituales pueden ser satisfechas en el Templo de la Experiencia Divina en la avenida D'Aubainne. Feligreses de todos los credos y sectas (salvo los Satanistas) son bienvenidos a los servicios. Adviértase que la sacerdotisa mayor del Templo es Cheryl D'Aubainne, hija de Su Exaltación Monique D'Aubainne, Liberadora Histórica y Actual Pastora de Al Amarja. Por tanto, el mayor de los respetos es debido al Templo, sus asistentes y sus credos.
- ◆ **MONEDA.** Al Amarja emplea el dólar norteamericano como moneda oficial. El intercambio con otras monedas así como con otros productos valiosos en general, puede llevarse a cabo en Swaps, en la Plaza del Oro. Adviértase que Swaps está dirigido por Constance D'Aubainne, hija de Su Exaltación Monique D'Aubainne, Liberadora Histórica y Actual Pastora de Al Amarja. Por tanto, el mayor de los respetos es debido a Swaps, sus empleados y su política.
- ◆ **SERVICIOS MÉDICOS.** De darse la eventualidad de precisar atención médica durante tu estancia (y que los dioses impidan tal calamidad), podrías encontrarla en el Hospital D'Aubainne, en la avenida D'Aubainne. El Dr. Nusbaum y su personal estarán impacientes por aliviar tus sufrimientos. Existen programas específicos a disposición de aquellos que no puedan financiarse los servicios que precisen.

## Recuerda...



## Historia

Al Amarja fue liberada de los fascistas italianos el 7 de Octubre de 1940, por Su Exaltación Monique D'Aubainne. Desde esa fecha, ella ha traído estabilidad, emoción, paz, seguridad y prosperidad a Al Amarja. Fue ella quien advirtió lo sabio de adoptar la lengua y moneda de la nación ascendente y de esa forma situarnos en una posición envidiable entre las islas mediterráneas. Los alamarjanos siguen beneficiándose de una saludable mezcla de idiomas y culturas, mientras dependen de su conexión con EE.UU. para su unidad y estabilidad. Y ofrecemos libremente las delicias de estas culturas a los visitantes. Bienvenidos y que disfruten.



He trascendido los límites de la realidad en la que crees que vives y he aprendido muchas cosas. Primero, que una amenaza terrible se cierne sobre la humanidad, una contra la que, sin saberlo, estás trabajando. ¡Buena suerte! Segundo, que aunque te enfrentes a terribles peligros, siempre estás seguro e ileso en las Plenas de tus Creadores, así que ten coraje.

Para dar el siguiente paso en la defensa de la humanidad: Plaza de las Flores, 8:00 pm

## LA JERGA DE AL AMARJA

**Barrio;** una de las zonas o sectores del Edge, que adopta el nombre de la plaza en torno a la que se ubica la zona. Por ejemplo, el barrio Hundido rodea la plaza Hundida. Es frecuente referirse a un barrio simplemente mencionando el nombre de la plaza, como en "el Sad Mary's está en Flores".

**Cero;** persona sin valor ni esperanza.

**Escarabajo;** recién llegado a Al Amarja, "hamburguesa"; porque el escarabajo pelotero come estiércol.

**Feo;** alguien deformado por alguna desgracia genética.

**Hamburguesa;** recién llegados a Al Amarja; no existe plural, así que uno puede decir "fíjate en esos tres hamburguesa" o "hay mucha hamburguesa en el barrio Hundido".

**Lucy;** un satanista, de "Lucifer". No les llames esto en su cara.

**Maalesh;** no te alteres, tranquilo, con calma, relájate, etc.

**Marciano;** alamarjano (de forma degenerada y abreviada).

**Muerto de hambre;** artistas, en particular los independientes.

**Negro;** arma(s) de fuego, específicamente en la frase "llevar negro" (ir armado).

**Normi;** alguien que no participa del estilo de vida alamarjano.

**Oppenheimer;** paracientífico.

**Profundo;** cortado con depresivos, como en un "café profundo".

**Púber;** adolescente que ha adquirido el estatus legal de adulto.

**Secuaz;** aquel que trabaja para un mecenas.

**Sobresaltado;** cortado con estimulantes, como en un "café sobresaltado".

**Willie;** esclavo; todos los esclavos de Al Amarja son esclavos voluntarios.

Cortesía de:



llame al 2224441  
Para todas sus necesidades de taxi

**Aeropuerto**

AEROPUERTO INTERNACIONAL D'AUBAINNE  
*Ven por viajar, quédate por la diversión*  
 Carretera del Aeropuerto, este del Edge.....350783

**Alquiler de películas**

TU CINE PARTICULAR  
*Atento a nuestra colección especial*  
 Plaza de las Flores 70.....752993

**Arte**

BELLAS ARTES DE ART  
*Terciopelo, lámparas ultravioletas,  
 psicodelia, ¡de todo!*  
 Plaza Hundida 70.....879223

LA VERDAD FALSA  
*Impresiones y originales*  
 Plaza de las Flores 103.....758339

**Bares, Tabernas,  
Restaurantes**

BITTER & HERB'S  
*Para gente especial*  
 Calle del Esclavo 170, barrio de  
 la Justicia.....562822

CAFÉ PRECIPITADO  
*¡Ven llueva o haga sol!*  
 Plaza de las Flores 170.....755519

CHATEAU D'OR  
 Calle Amatista, Alas Quebradas.....639184

CHROME DOME  
*El único lugar para la música  
 micromónica*  
 Calle del Ogro 678, barrio de los  
 Cuatro Puntos.....545678

↑  
**GOTTLOB**

PATAS DE CANGREJO  
 La Rambla 210, Flores.....759766

DEN OF THIEVES  
*No apto para blandengues*  
 Plaza Hundida 35.....876409

DOGU'S  
*Para relajarse, comida africana*  
 Plaza de las Flores 110.....750469

ELABORACIÓN CASERA  
 La Rambla 230, Flores.....759711

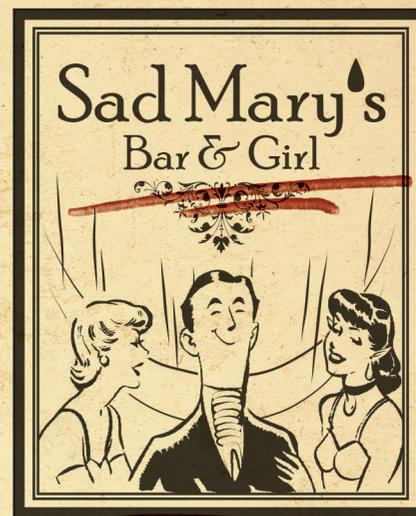
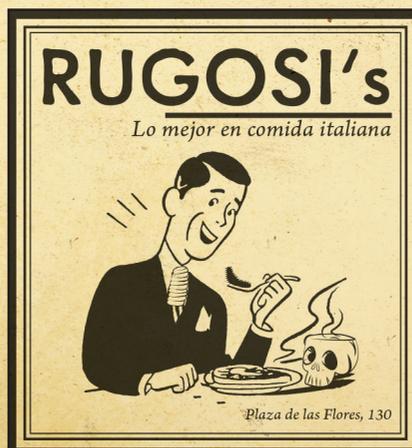
GLORIAS MATINALES  
*Abierto de 5:30 am a 2 pm todos los días*  
 La Rambla 211, barrio de las Flores.....759614

MORRIE'S ARCADE  
*Videojuegos y pizza*  
 Avenida Leibniz 265, Ciencia .....671126

LA PAUSA  
*Para y refréscate*  
 Plaza de las Flores 90.....753110

ROGER BACON'S  
 Avenida Leibniz 112, Ciencia .....670259

RUGOSI'S  
*Lo mejor en comida italiana*  
 Plaza de las Flores 130.....756830



SAD MARY'S BAR & GIRL  
 Plaza de las Flores 10.....750044

CASA DE TÉ SARAH  
*Compartimientos privados, confidenciali-  
 dad absoluta. 24 horas.*  
 Calle del Ron 240, barrio Hundido .....858348

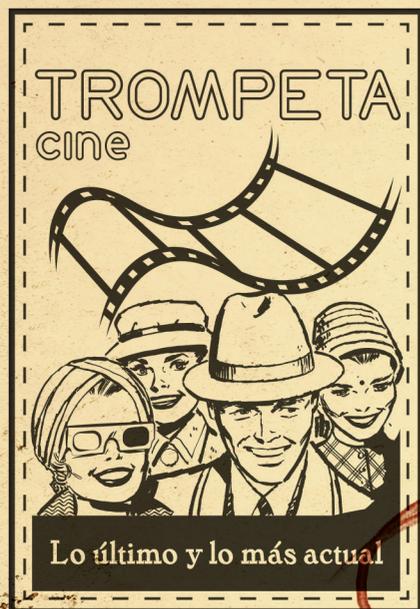
SCOOPMEISTER  
*Para los mejores helados de casi todas las  
 variedades*  
 Plaza de las Flores 65.....759682

LA SALA DE PROYECCIONES  
 La Rambla 218, barrio de las Flores.....756428

SEQUINS  
*Un club nocturno, con lo mejor que el  
 dinero pueda comprar*  
 Avenida Platino 410,  
 Alas Quebradas .....640339

CAFÉ DE WILMA  
*Comida rápida y decente*  
 Plaza Hundida 90.....872538

EL PLATO DE MADERA  
*Ubicado en el histórico Chateau Melmoth;  
 la comida húngara es nuestra especialidad*  
 Calle John Dee 777, barrio Hundido.....873270



## Cines

### CINE DE LA VIVISECCIÓN

*Algo como nunca has visto antes*

Calle Gradación 601, Ciencia.....681217

### CINE TROMPETA

*Lo último y lo más actual*

Plaza de las Flores 50.....756201

## Clubes nocturnos

### HAMBURGUESA HAMBURGUESA

*¡Bailes country en línea cada miércoles!*

La Rambla 235, Flores.....755396

### SAD MARY'S BAR & GIRL

*Ven y disfruta de nuestras actuaciones exclusivas*

Plaza de las Flores 10.....750044

### SEQUINS

*Club nocturno, para lo mejor que el dinero puede pagar*

Avenida Platino 410,  
Alas Quebradas.....640339

## Comida y bebida

### LA ÚLTIMA CENA

*Más barato que las otras tiendas*

Plaza de la Justicia 210.....374491

### LICORES LIBERTAD

*Acumula ahora*

Plaza Hundida 30.....878334

### EL BEBERCÍO DE LOU

*¡Hora feliz antes de los ahorcamientos!*

Plaza de la Justicia 205.....374069

## Deportes

### BLACKFIRE ENTERTAINMENT ENTERPRISES

*¡Armas, armas, armas! ¡Todo legal!*

Calle Sinfín 334, Suite 306, Flores.....652889

## Educación

### UNIVERSIDAD D'AUBAINNE

*Ofreciendo clases nocturnas, ampliación educativa, clases especializadas, y mucho, mucho más*

Plaza de la Ciencia 1

Personal.....231664

Admisiones.....231665

Información.....231600

Auditorio Alabastro.....231769

### PRIMERA ESCUELA DE LA SENSACIÓN VERDADERA

*¡Mira lo que otros se pierden!*

Calle Ribete 2712, Flores.....538221

### ACADEMIA CINTURÓN NEGRO DE KUAN TUN

*¡Aprende a matar sólo con tus manos!*

Calle Perdida 111, Flores.....673940

## Empleo

### AGENCIA LA ESPERANZA HALLADA

*¡Trabajo para ti!*

Plaza de los Grandes Hombres 60.....834078

## Floristerías

### FLORES DE LEONA

La Rambla 206, Flores.....758846

## Fuerza de paz

### FUERZA DE PAZ

*Tenemos la pasta si tienes los nombres*

Plaza Armada 1

Emergencias.....555555

Otros.....558940

Línea para soplos.....772102

**FUERZAS DE PAZ**

*Tenemos la pasta si tienes los nombres*

Plaza Armada 1

## Habitaciones

### HABITACIONES PARA HOMBRES

Por día o por semana. Seguridad garantizada.

Calle Vertedero 797,  
Grandes Hombres.....856732

## Herramientas y equipo

### GUN METAL

Para todas sus necesidades de equipamiento. Cuchillos, bolas de pinchos, herramientas, vestimenta especial, etc.

Calle Pogromo 596, barrio de los  
Cuatro Puntos.....458299

### HERRAMIENTAS Y ÚTILES KIICHI CEÑUDO

Calle Varicosa 2317, Flores.....652727

## Hospitales y servicios de salud

### AHMED'S KWIK KLINIK

Sin preguntas. Sólo pagos en metálico.  
24 horas

Calle Pogromo 120, barrio de los  
Cuatro Puntos.....330707

**Ahmed's  
Kwik Klinik**

---

**Sin preguntas.  
Sólo pagos  
en metálico.  
24 horas.**



Pogromo. 120

### CENTRO DE SALUD DE BETTY

¡Resultados rápidos!

Plaza de los Grandes Hombres 40.....780421

### CENTRO DE URGENCIAS Y HOSPITAL D'AUBAINNE

Términos amigables, instalaciones de  
tratamiento de última generación  
Dirigido por el mismísimo Dr. Nusbaum  
de prestigio internacional

Avenida D'Aubainne 271, justicia.  
Emergencias.....333333  
No emergencias.....777000

### MANICOMIO D'AUBAINNE

Servicios para la completa recuperación  
del trastornado

Calle República, sudeste del Edge.....320900

### LOS BUENOS DOCTORES

Pásate en cualquier momento

Plaza de las Flores 20.....751980

### SANATORIO PINOS SILVANOS

Descanse y recupérese en nuestro agradable  
establecimiento campestre

Willowbrook Lane 420 (rural).....444345

## Hoteles

### HOTEL BIENVENIDOS

¡Magníficos precios, magnífica ubicación!

Plaza de las Flores 200.....756892

### CESAR'S HOTEL

Hotel de cuatro estrellas, perfecto para  
viajeros y turistas

Plaza Hundida 40.....875365

### E-Z SLEEP

No creas los rumores. Pruébanos

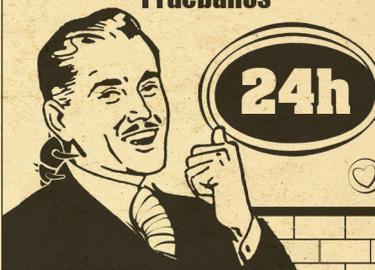
Calle Pogromo 2519, barrio de los  
Cuatro Puntos.....399001

### HOTEL MIDAS

Punta Oeste 1050, Oro.....681947

**EZ-SLEEP**

**No creas los rumores  
Pruébanos**



## Iglesias

### TEMPLO DE LA EXPERIENCIA DIVINA

Bienvenidos los devotos de todos los  
credos (salvo satanistas)

Avenida D'Aubainne 6400,  
barrio Hundido.....448320

## Juego

### CASA DE LA FORTUNA DE ANTOINETTE

¡Date una oportunidad!

Calle de las Menudencias 1213, barrio de  
los Cuatro Puntos.....712984

### CENTRO DE URGENCIAS Y HOSPITAL D'AUBAINNE

¡Apuestas por procedimientos quirúrgicos  
de todo tipo!

Avenida D'Aubainne 271, justicia.....777109

## Juegos

### LEISURELY PURSUIT

Juegos populares e innovadores

Plaza de las Flores 83.....57399

### REGAL GAMES & BOOKS

Plaza de los Grandes Hombres 120.....781297

## Librerías

LOS ARCHIVOS  
*Ningún libro es lo suficiente raro o morbosos para nosotros*  
 Plaza de la Justicia 380 .....377612

PALABRAS OLVIDADAS  
 Calle Platón 69, Grandes Hombres .....786987

LA RAMA DORADA  
*Las ciencias ocultas son nuestra especialidad*  
 Plaza de las Flores 150.....759338

LA ÚLTIMA PÁGINA  
*Periódicos, revistas, cómic, libros*  
 La Rambla 231, barrio de las Flores .....752453

REGAL GAMES & BOOKS  
 Plaza de los Grandes Hombres 120 .....781297

## Mascotas

INSTANIMAL  
*Venta y alquiler de animales exóticos*  
 Plaza de las Flores 160.....759423

## Modificación corporal

MODA LLAMEANTE  
*Salón de estilo completo*  
 Plaza de las Flores 30.....751229

AGUJERO EN LA PARED  
*Tatuajes, perforaciones corporales y escarificación a precios de saldo*  
 Plaza de los Cuatro Puntos Cardinales .....456339

INDELEBLES  
*Tatuajes, permanentes y temporales*  
 Plaza de las Flores 69.....759324

GIMNASIO MYRON  
*¡Vidrieras transparentes!*  
 Plaza de las Flores 120.....754487

**Indelebles**  
 Tatuajes, permanentes y temporales.  
 100% GARANTIZADO  
 Plaza de las Flores 69

**KRAK RADIO**  
 Sintoniza con la voz de Al Amarja

## Museos

MUSEO D'AUBAINNE DE VIDA MODERNA  
*Educate a ti mismo*  
 Calle Vertedero 1500,  
 Grandes Hombres.....556309

## Periódicos

AL AMARJA TODAY  
*Las únicas noticias que necesitas leer*  
 Avenida D'Aubainne 506, barrio de la Justicia.....354667

## Puericultura

GUARDERÍA Y ATENCIÓN DIURNA LOS PRIMEROS PASOS  
 Calle Capricornio 412, barrio de los Cuatro Puntos.....457132

## Radio

KRAK RADIO  
*Sintoniza con la voz de Al Amarja*  
 Calle 21, 1100, Traboc.....285725

## Reparaciones

TIENDA DE REPARACIONES DE DMITRI  
*¿Tú lo rompes?*  
*Yo lo arreglo. Sin problema*  
 Patio Nor-noreste 171, barrio de los Cuatro Puntos.....699284

## Seguridad

BANDA ARIES  
*Protegiendo el barrio de las Flores*  
 Plaza de las Flores 40.....750983

ARMORGUARD  
*Escotas para asignaciones cortas y largas*  
 Calle Esfuerzo, 600, barrio Hundido.....713779

SEGURIDAD DUNKELBURG  
*Manteniendo seguro el barrio de las Alas Quebradas desde 1955*  
 Plaza de las Alas Quebradas 120 .....344000

EMERGENCIAS  
 .....999

SAFE N SOUND  
*Pon a la daga roja de tu lado*  
 Callejón del Ahorcado 12, justicia.....678022

## Servicios al visitante

SERVICIO DE ATENCIÓN AL TURISTA DE AL AMARJA  
*Todo lo que necesitas saber para divertirte en Al Amarja*  
 Calle Llave inglesa 113, barrio Hundido ...453311

## Servicios de mensajería

SPEE-D  
Cualquier paquete, cualquier sitio,  
cualquier momento  
Calle del Canal 1309, Ciencia .....398760

## Servicios financieros

INVERSIONES DE AL AMARJA  
Consigue un trozo de la acción  
Plaza del Oro 30, suite 1200 .....689330

SWAPS  
Compramos, vendemos y comerciamos  
con cualquier cosa que merezca nuestro  
tiempo  
Plaza del Oro 1 .....230000

## Servicios gubernamentales

ARCHIVO DE AL AMARJA  
Documentos públicos disponibles por una  
tasa simbólica  
Avenida de la Liberación 5212, Armado...559042

CENTRO DE CONTROL PARANORMAL  
Registro: rápido, fácil, ¡y es la ley!  
Plaza Armada.  
Operadora .....558611  
Línea de espectadores.....555666  
Línea directa de registro .....558724

## Servicios para la comunidad

SOCIEDAD POR LA ACCIÓN DE LA  
COMUNIDAD DE LAS ALAS QUEBRADAS  
Por una sociedad mejor  
Plaza de las Alas Quebradas 172,  
2 planta.....387245

LA MANO QUE GUÍA  
Calle de la Libertad, 7412,  
Alas Quebradas.....380516

## Servicios personales

SAD MARY'S BAR & GIRL  
Selección única de acompañantes  
Plaza de las Flores 10.....750044

EL PALACIO ESCARLATA  
Placeres más allá de tus sueños más  
salvajes...  
Circulo Dominico 416, Alas Quebradas .....386241

UN TOQUE DE MUJER  
Masaje sueco y japonés  
Plaza de las Flores 140.....758221

## Taxis

TAXIS GIOVANNI  
Servicio rápido y decente  
Calle de la Pesquería 562,  
barrio Hundido.....850734

TOTAL TAXI  
Para todas sus necesidades de taxi  
Calle del Codo 1876, barrio Hundido.....222444

## Televisión

AL AMARJA TELEVISION  
Lo mejor de todo el mundo  
Avenida Shatter 1131, Ciencia .....671554

AXTC  
Programación local y alternativa  
La Rambla 220, Flores.....756221

## Vestuario y equipo

SÓLO ADULTOS  
Sirviendo a sus necesidades más  
exclusivas  
Plaza de las Flores 109.....750370

ESPECIALES DE AJAX  
Las últimas tendencias: sogas, zahones,  
botas. Surtido completo  
Calle del Ron, Flores.....558247

TIENDA DE ROPA DAN & BARRY  
Moda continental para hombre y mujer  
La Rambla 205, Flores.....750176

HEGERMEIER'S  
Moda de hombre  
Plaza de las Flores 61 .....757850

METALISTERÍA  
Grilletes, esposas y parafernalia variada.  
Todos los pesos y tamaños  
Calle Pogromo 593, barrio de los  
Cuatro Puntos.....363994

NEAT FIT  
Ropa de hombre. Buenos precios  
Plaza de la Justicia 400 .....370812

RAPUCKCHIN'S  
Moda para mujer  
Plaza de las Flores 105.....758322

TOQUE DE LA MUERTE  
¡Sogas usadas! ¡Artículos auténticos!  
Plaza de la Justicia 13 .....379781

**Rapuckchin's**  
Moda para mujer  
Accesorios imaginativos  
Plaza de las Flores 105

LLAMAR AL 8

# Al Amarja Today

22 de Enero

"¡Las únicas noticias que necesitas leer!"

1 \$

## Oportunidades en el Edge

**¡RECOMPENSA!** 50.000 \$ por devolver a Sean Bringman. Para más información llamar al 577891.

**¡Aprende a MATAR SÓLO CON LAS MANOS!** Clases de autodefensa, flexibles y asequibles, ahora a tu disposición. La Academia Cinturón Negro de Kuan Tun, calle Perdida 111, Flores. Llama al 673940.

### DINERO POR PELEAR

Si puedes lanzar un puñetazo y recibir otro, ¡puedes ganarte un buen dinero! Solicitudes en persona en el Sad Mary's Bar & Girl, plaza de las Flores 10. Preguntar por el Sr. Germaine.

**¡EMPLEO!** La Fuerza de paz de Al Amarja tiene vacantes tres plazas de agente de paz. La experiencia en combate urbano es una ventaja sin duda. Entrenamiento en artes marciales es un requisito. Pagas extra para contratados sin historial criminal. Dirigirse en persona a los cuarteles de la Fuerza de paz, plaza Armada 1.

### NEO-CUIDADO

*Programa de Seguro de Atención Médica a Bajo Costo*

Ahora puedes conseguir la atención médica personal del Dr. Nusbaum más barata que nunca. Cumple los requisitos para disfrutar de procedimientos y tecnologías punteras e innovadoras. Precios especiales para escoltas, luchadores, agentes de paz, etc. Llama al 777000 o acude al Centro de Urgencias y Hospital D'Aubainne, avenida D'Aubainne 271, barrio de la Justicia, para más detalles.

**SE BUSCAN: GUARDAESPALDAS** Deben tener experiencia de combate, ser ciegamente leales, con la boca cerrada, y prestos a meter un filo en las tripas de vez en cuando. Llama al 713779. Los espídicos pueden ahorrarse el intento.

### — DINERO POR BAILAR —

Si lo tienes y te gusta lucirlo, ¡puedes ganar una pasta esta noche! Solicitudes en persona en el Sad Mary's Bar & Girl, plaza de las Flores 10. Preguntar por el Sr. Germaine. Cualquier género.

### LA VERDAD

Al fin, conozca la verdad sobre los Investigadores. Seminario gratuito abierto al público. Su comprensión del mundo nunca será la misma. Conozca quién controla los medios de comunicación, la política internacional, la economía, los movimientos religiosos y más. Estar advertido es estar protegido. Llamar al 670032 para fechas y horarios.

### — ¡CELEBRACIÓN! —

Únete a nosotros en el Templo de la Experiencia Divina. Todos los credos (excepto satanistas) son bienvenidos. No se requiere experiencia religiosa previa.

**Domingo:** Compromiso

de Oriente Medio

**Lunes:** *New Age*

**Martes:** Sommeritas

**Miércoles:** En tu cara

**Jueves:** Conglomerado Oriental

**Viernes:** Místicos Seculares

**Sábado:** ¡Fiesta!

Ven al servicio o servicios de tu elección cualquier noche a las 7:30. Avenida D'Aubainne 6400, barrio Hundido. 448320.

### SENTIDOS DESARROLLADOS

Sea por negocios o por placer, podemos sacar punta a tus sentidos en la Primera Escuela de la Sensación Verdadera. Llama al 538221.

¿Necesita algo especial para esa primera misión? ¿Quiere sentirse seguro por la noche?

Pruebe...

**GUN METAL**

Calle Pogromo 596. 458299

¿Heridas, enfermedades u otras desgracias embarazosas? ¿Quiere un servicio confidencial y competente? Asegúrese de decir al conductor de la ambulancia que le lleve a... **AHMED'S KWIK KLINIK**, calle Pogromo 120. 330707.

**TOTAL TAXI**— Para todas sus necesidades de taxi. 222444.

Gratificación de 500 \$ por cada vacío entregado al Manicomio D'Aubainne, carretera de la República.

**¿NECESITA DINERO?** Trae a alguien. Sólo llama al 772102. Es fácil.

## Pequeños Recortes

Este es el clima que gusta al cuco, división blindada sumisa a la lengua vernácula del mundo a la velocidad de una casa de juegos para pájaros.

—Los Cut-Ups

Satán salva a aquellos que se salvan a sí mismos.

*El impacto azul mata.*

Mientras amontonas brasas sobre tu cabeza, recuerda que no es más que una decisión voluntaria.

Tuvisteis vuestra oportunidad, pero os aferrasteis al totalitarismo y a la idolatría, y ahora tendré que destruirlos a todos.

Con amor, Dios

Mi vida cambió gracias a la Primera Escuela de la Sensación Verdadera. ¡Pruébalo!

¡Los Señores Gloriosos de la Pasión de Lucifer tienen el poder!

Por la presente me retracto de todos los comentarios injuriosos que hice contra el Gobierno democrático de Al Amarja y Su Exaltación Monique D'Aubainne, Liberadora Histórica y Actual Pastora de Al Amarja. Bajo la influencia de un control mental fascista, cometí crímenes

terribles contra mis conciudadanos alamarjanos y contra vuestro Gobierno democráticamente elegido. Lamento profundamente el dolor y sufrimiento que he causado a inocentes y ruego a mis compatriotas que me acepten de nuevo en la sociedad, reformada y dispuesta a enmendar todo el mal que he creado.

—Marianne Hillmer

### Aviso de amigo

Una gran cantidad de hierba contaminada ha sido enviada a Al Amarja. Si tienes que comprar hazlo sólo de aquellos en quienes confíes.

¡Abajo con las opresivas leyes sobre drogas!

Al Amarja necesita un moderno sistema de recogida y tratamiento de basuras. Expulsemos a los Basureros.

El Demonio Gruñón nunca será vencido. Ven al Sad Mary's y compruébalo por ti mismo.

Geoffrey Dirktongue es el líder legítimo de los satanistas del Edge. Aquellos que se aferran a otros pretendientes sufrirán, ahora y después.

## PEQUEÑOS RECORTES / OPORTUNIDADES EN EL EDGE:

**Muy leído, precios razonables**

**¡Pon tu texto o anuncio hoy mismo!**

Contacta con *Al Amarja Today*

Teléfono: 354667, ext. 210

O simplemente visita nuestras oficinas en la avenida D'Aubainne 506, en el barrio de la Justicia.



## LISTA DE INVITADOS DE LA CONVOCATORIA SEVERSEN

*Su anfitriona:*

*Dra. Chris Seversen.*

*Otros invitados:*

*Ángela Reyes, graduada en física por la Universidad D'Aubainne. Al Amarja.*

*Dr. Konstanti Horokopolous, parapsicología. Atenas, Grecia.*

*Dra. Natasha Gorodnov, Fitoquímica. Kiev, Ucrania.*

*Cast, Cosmología Metafísica Práctica. Chicago, EE.UU.*

*Dra. Signe Oleson, Cosmología Planar. Oslo, Noruega.*

*Herr Dr. Otto Unger, Antropología Antigua. Berlín, Alemania.*

## AGENDA DE LA CONVOCATORIA SEVERSEN

*Viernes:*

*11:30 am a 1 pm - Almuerzo*

*Preséntese en cualquier momento y conozca a los otros invitados.*

*1 pm a 5 pm - Tiempo libre*

*Pasee por la hacienda y conozca a los invitados.*

*5 pm a 7 pm - Cena*

*7 pm - Entrevistas personales con su anfitriona*

*Sábado:*

*8 am - Desayuno*

*9 am al mediodía - Presentaciones*

*Cada invitado introducirá a los participantes en su trabajo.*

*Tiempo sugerido: de media hora a hora y media.*

*Mediodía - Almuerzo*

*1 pm - Tiempo libre*

*5 pm - Cena*

*7 pm - Reanudación de las presentaciones*

*Domingo:*

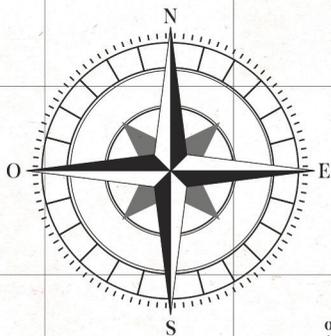
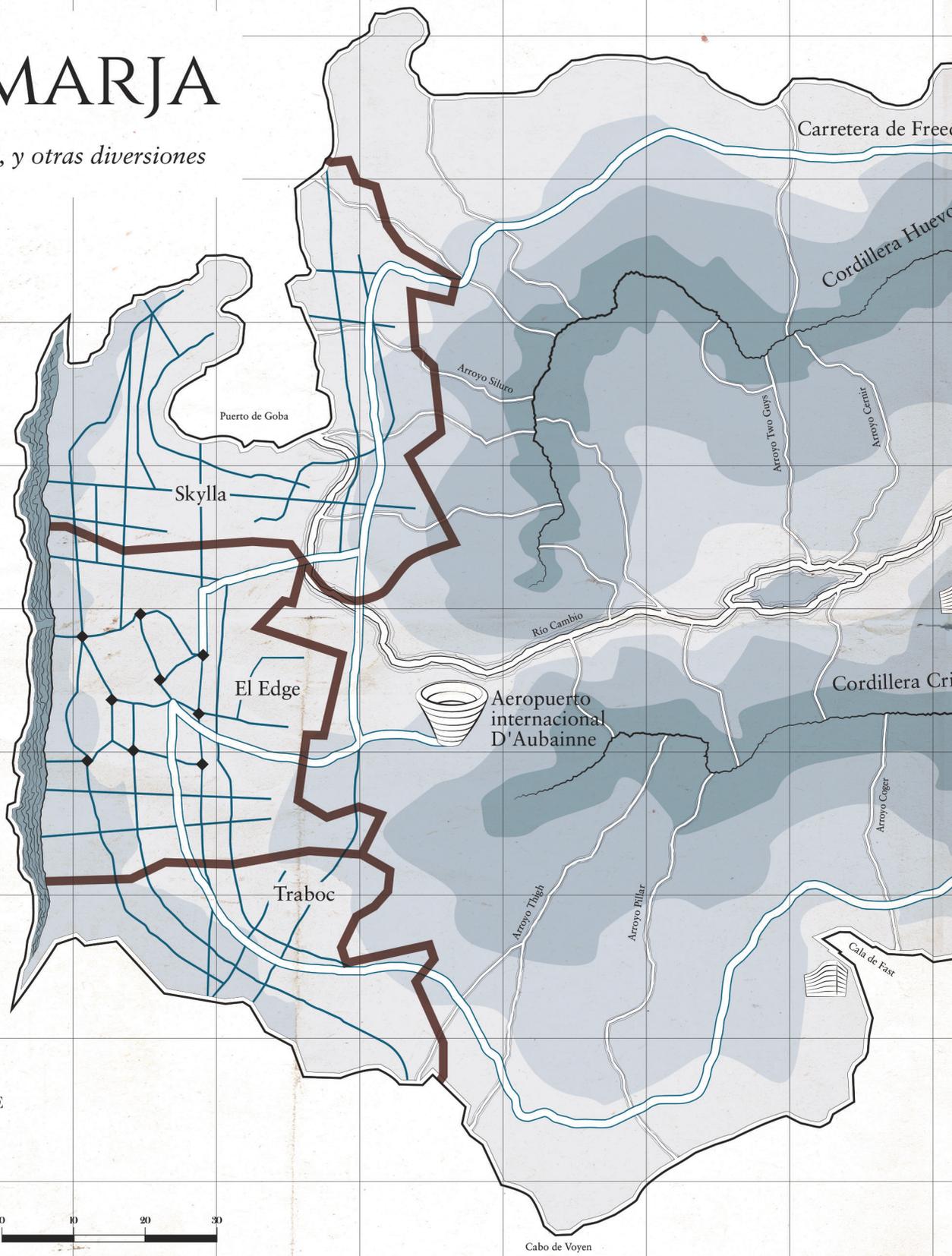
*8 am - Desayuno*

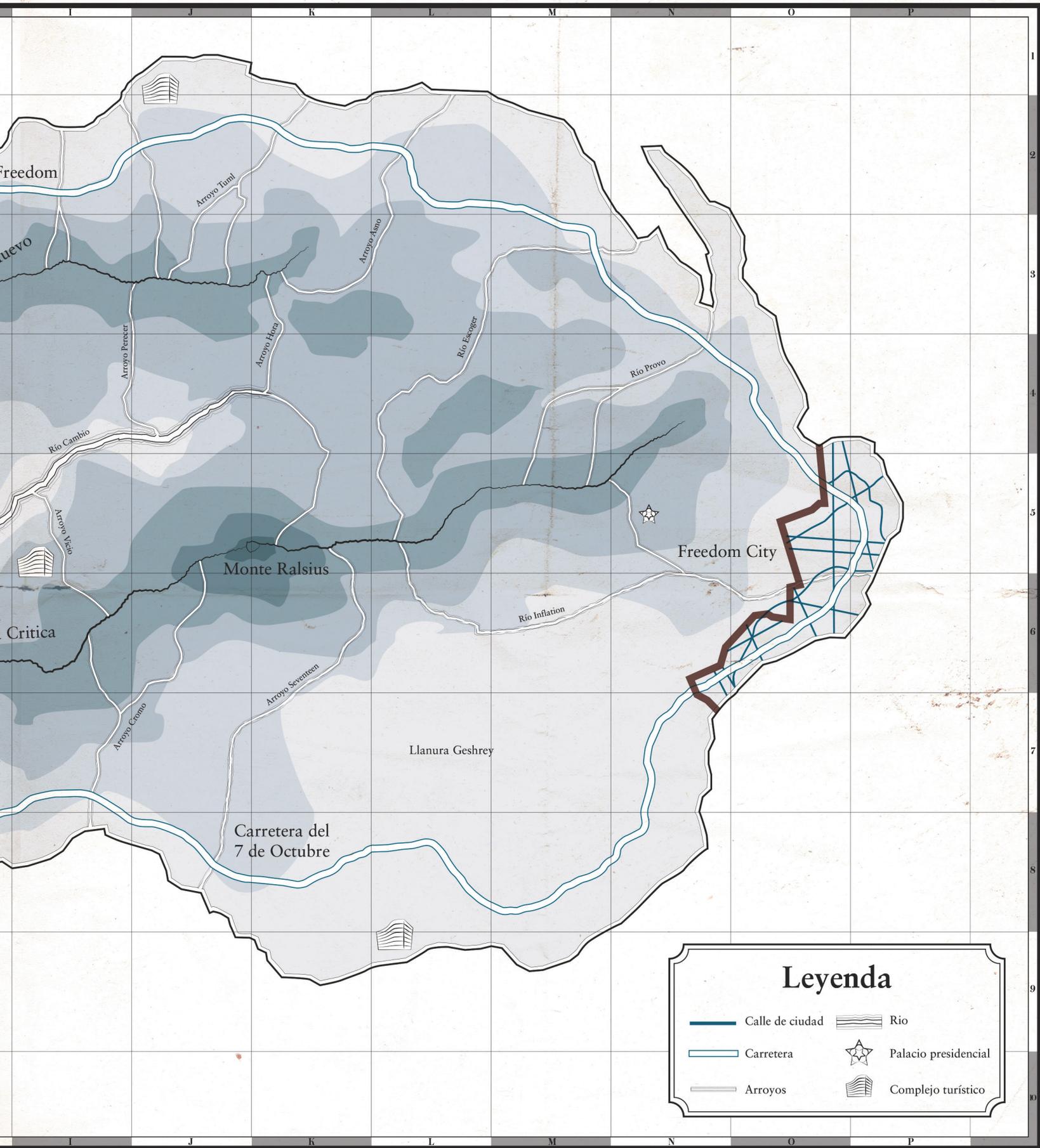
*9 am - Proseguir las presentaciones, si es preciso.*

*Mediodía - Almuerzo y despedida*

# AL AMARJA

*Tu isla de paz, sol, y otras diversiones*





### Leyenda

	Calle de ciudad		Rio
	Carretera		Palacio presidencial
	Arroyos		Complejo turístico



## RESUMEN DE **REGLAS** DE OVER THE EDGE

### Repaso del personaje

Tu personaje incluye:

- \_ **Concepto** (quién o qué eres).
- \_ **Rasgos y huellas:** Un rasgo central y dos secundarios, uno de los cuales es el superior; un defecto. Una huella para cada rasgo (incluyendo el defecto).
- \_ **Puntos de vida.**
- \_ **Un dado en tu reserva de experiencia.**
- \_ **Motivación** (por qué haces lo que haces).
- \_ **Secreto** (lo que no quieres que otros sepan).
- \_ **Persona importante en tu pasado** (alguien que influyó en tu vida).
- \_ **Dibujo** (dibuja tu personaje, aunque sea un boceto poco detallado).
- \_ **Nombre, bagaje, equipo, finanzas, etc.** (sé razonable).

### Mecánica

Cuando uses un rasgo, tira un número de dados igual a su puntuación (normalmente tres dados, o cuatro para tu rasgo superior).

Si obtienes un dado de bonificación (por tener alguna ventaja), tira otro dado junto con los normales y descarta después el más bajo. Si tienes un dado de penalización (por contar con alguna desventaja), tira un dado adicional junto con los normales, pero retira el más alto.

Compara tu tirada con la tirada del MJ, que representa normalmente los rasgos de algún PMJ. Tienes éxito si superas su tirada o el factor de dificultad asignado por el MJ.

#### EJEMPLOS DE FACTORES DE DIFICULTAD

Acción	Factor de dificultad	Dados a tirar
Fácil	4	1
Moderada	7	2
Difícil	11	3
Muy difícil	14	4
Casi imposible	18+	5 o 6

### Tu reserva de experiencia

Puedes usar el dado en tu reserva de experiencia para mejorar una tirada una vez por sesión de juego. Una vez hayas empleado el dado de experiencia, no lo puedes usar de nuevo en esa sesión. Los dados de tu reserva funcionan como los dados de bonificación. Conforme juegues, puedes adquirir más dados para tu reserva.

## RESUMEN DEL **COMBATE** EN OVER THE EDGE

**Iniciativa:** Tira por un rasgo de combate, agilidad o velocidad al principio del combate. Las acciones se efectúan cada turno de la mayor a la menor tirada.

**Ataque:** Tira por un rasgo de combate, fuerza, agilidad o algo similar. Compara el resultado con la tirada del defensor. Un rasgo que no sea de combate sólo puede ser usado para el ataque o la defensa cada turno. Impactas a tu oponente si superas su tirada de defensa.

**Defensa:** Tira por un rasgo de combate, fuerza, agilidad o algo similar. Un rasgo que no sea de combate sólo puede ser usado para el ataque o la defensa cada turno. Haces una tirada de defensa por cada ataque del que seas objetivo.

**Daño:** Si un ataque tiene éxito, resta la tirada de defensa a la de ataque. Multiplica la diferencia por el factor de daño del arma para determinar el daño infligido.

**Protección:** El defensor determina la protección con la que cuenta (normalmente 1 punto por una protección normal, o 1 o 2 dados por una buena protección). Sustrahe el valor de esta defensa al daño hecho y determina así el daño recibido.

**Puntos de vida perdidos:** Resta el daño que exceda a la protección de los puntos de vida de la víctima. Si el blanco está a la mitad o por debajo de sus

puntos, suma un dado de penalización a todas sus acciones posteriores. A 0 puntos de vida o menos, el objetivo está fuera de combate. Cuando los puntos de vida en negativo igualan a los normales en positivo (-21 para un personaje con 21 puntos de vida), el objetivo está listo para criar gusanos.

**Recuperación:** Tras haber tenido la posibilidad de descansar (tal vez media hora), recuperas la mitad de los puntos de vida perdidos. Cualquier recuperación posterior precisa cuidado médico o un descanso prolongado.

### FACTORES DE DAÑO

Combate sin armas	x1
Cuchillo lanzado	x1
Cuchillo, barrote, hacha lanzada, etc.	x2
Espada, hacha	x3
Pistola ligera o subfusil	x3
Pistola media o subfusil	x4
Pistola grande o subfusil	x5
Rifle ligero	x6
Rifle pesado	x7
Escopeta del 12	x10*
Aturdidor	x5**

\* Dividido por los “dados por distancia” (ver “Alcance de las armas”, páginas 36 y 37).

\*\* Todo el daño infligido por un aturdidor es temporal. Anótalo separadamente, ya que desaparece por completo cuando el personaje se recupera.

[ Esta página puede ser reproducida para uso personal. Empléala como hoja de referencia rápida ]

