

La llamada de
CTHULHU™

MALLEUS MONSTRORUM

MONSTRUOS DE LOS MITOS



Mike Mason, Scott David Aniolowski,
Loïc Muzy y Paul Fricker

EDGE

Dedicatoria

Me gustaría dedicar este libro a las personas que formaron parte de mi grupo/campaña de *La llamada de Cthulhu* durante 15 años. A lo largo de este tiempo, los jugadores entraron y salieron, y tuvimos muchas aventuras extrañas juntos (algunas de las cuales acabaron impresas). Mis aventuras no siempre tuvieron el éxito que yo deseaba, pero algunas asustaron de verdad a varias personas, ¡y esos son momentos que atesoraré para siempre! Los principales integrantes de mi grupo de juego de *La llamada de Cthulhu* a los que debo mucho son: Amy Adkins, Steve Aniolowski, Karen Beningo, Tim Bush, Will Ehgoetz, Clif Ganyard, Paula Ganyard, Paula Garlock, Greg Gerstung, Brian Hutchens, Nathan Hutchings, Bill Koonz, Mike Lesner, Lisa Leverock, Dan Long, Scott Mawhiney, Mike Szymanski, Rob Watkins y Greg Zuba. Fueron muchos años y mucha gente, y estoy seguro de que he olvidado algunos nombres. A esas excelentes personas les pido sinceras disculpas.

—Scott David Aniolowski, 2006

Dedicado a Matt Anderson, un compañero buscador de monstruos y secretos.

—Mike Mason, 2020

Créditos

Se recomienda usar este suplemento con el Manual del Guardián de *La llamada de Cthulhu* (7ª edición), disponible por separado.

Malleus Monstrorum Volume I: Monsters of the Mythos © 2015 Chaosium Inc. Todos los derechos reservados.

Malleus Monstrorum Volumen I – Monstruos de los Mitos es copyright © 2025 de Edge Studio - Grupo Asmodee. Todos los derechos reservados.

Call of Cthulhu © 1981-2022 Chaosium Inc. Todos los derechos reservados.

Call of Cthulhu, Chaosium Inc. y el logotipo de Chaosium son marcas registradas de Chaosium Inc.

La Llamada de Cthulhu y *Pulp Cthulhu* son marcas comerciales de Chaosium Inc. Todos los derechos reservados.

© 2025 Edge Studio. Asmodee Group - 18 Rue Jacqueline Auriol 78280 Guyancourt, Francia • www.asmodee.com. Distribuido por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, 1B, 28010 Madrid, Madrid, España y Asmodee Chile • Avenida Ricardo Lyon 222, Oficina 601 • Providencia (Santiago) - Chile • www.asmodee.cl. Impreso por LEO PAPER, China.

El símbolo arcano de Chaosium (la estrella con el ojo) © 1983 Chaosium Inc. Utilizado bajo permiso.

El Signo amarillo de Chaosium © 1989 Chaosium Inc. Utilizado bajo permiso.

Para saber más sobre *La llamada de Cthulhu*, visita nuestro sitio en la red edge-studio.net

Chaosium admite la dificultad que entraña identificar la autoría de los Mitos de Cthulhu, y reconoce que ciertos aspectos de los Mitos pueden ser de dominio público. Si deseas realizar alguna corrección o aportación a los créditos citados en este libro, contacta con nosotros en mythos@chaosium.com.

Esta obra es un trabajo de ficción. Contiene descripciones y representaciones de lugares, sucesos y personas reales que no se corresponden de manera fidedigna con la verdadera naturaleza de tales lugares, sucesos o personas, sino que están interpretadas desde la perspectiva de los Mitos

de Cthulhu y el juego *La llamada de Cthulhu* en general. No se pretende ofender a ninguna persona viva o muerta, como tampoco a los habitantes de ninguno de estos lugares.

Este material está protegido por las leyes de propiedad intelectual de Estados Unidos. Se prohíbe expresamente la reproducción de esta obra por cualquier medio sin el consentimiento de Chaosium Inc., salvo en citas puntuales para reseñas y la copia o impresión de hojas de personaje y ayudas de juego.

Aclaración a los créditos

Este libro es una reelaboración, revisión y actualización de *Malleus Monstrorum*, publicado por primera vez en 2006 (en inglés). La edición original fue desarrollada y escrita por Scott David Aniolowski, con material adicional redactado por Sandy Petersen y Lynn Willis. Además, los siguientes autores contribuyeron a la obra original: David Conyers, Keith Herber, Kevin Ross, Chad J. Bowser, Shannon Appelcline, Christian von Aster, Joachim A. Hagen, Florian Hardt, Frank Heller, Peter Schott, Steffen Schütte, Michael Siefner, Jan Christoph Steines, Holger Göttmann, Wolfgang Schiemichen, Ingo Ahrens y otros amigos. Esta nueva publicación no habría sido posible sin el trabajo de estas personas, a las que expresamos nuestro eterno agradecimiento.

En esta edición, todo el material ha sido reexaminado o es nuevo, con perfiles de monstruos revisados inicialmente por Paul Fricker y desarrollados posteriormente por Mike Mason. El texto principal también ha sido revisado y ampliado por Mike Mason. Las ilustraciones han sido realizadas por Loïc Muzy. Se agradece la ayuda de James Lowder y Matt Sanderson para identificar las fuentes originales y los derechos de autor correspondientes.

Los detalles y la mecánica de los monstruos presentados en este libro se basan en las creaciones originales para el juego *La llamada de Cthulhu* de los siguientes autores:

Marion Anderson: hipopótamo y petesouchi. Marion y Phil Anderson: semilla Dho. Scott David Aniolowski: alce, caballo invisible, crías de Ubbo-Sathla, diablo de Jersey, el millón de privilegiados, engendro de Abboth, escorpión, espantapájaros, gnomos de Goatswood, gnoph-keh, gof'nn hupadgh, guardián de los cristalizadores de sueños, gélidos, gólem, habitante de Igy'hx, habitantes de S'glhuo, habitantes de Yaddith, hermanos de Chaugnar Faugn, hijastros de los arcaicos, hijo de Shub-Niggurath, hiperbóreos, hombres cerdo, infectados, jabalí, larva de los primigenios, lince, lince rojo, megalodón, miri nigri, monstruo del lago, moradores de las profundidades, nioth-korghai, orca, oso (gris, negro, polar), parásitos de la mente, perros negros, pescadores del exterior, piraña, planta carnívora, prole de los Martense, pueblo de K'n-yan, pulpo gigante, reanimados, rinoceronte, sabuesos gules de Leng, sasquatch, semilla de Hastur, seres de Xiclotl, shaggai (híbrido humano), shan (insectos de Shaggai), sirviente de Y'gonolac, tiburón, tortuga mordedora, voor, vástago de Tsathoggua, vástagos de Eihort y xo tl'mi-go. Scott David Aniolowski y Mike Mason: arañas. Scott David Aniolowski y Lynn Willis: señor de los shoggoth. Scott David Aniolowski y Wesley Martin: serpientes. Bruce Ballon: híbridos tindalosianos y señores de Tindalos. Fred Behrendt: desh. John Carnahan: cazadores espectrales. Larry DiTillio: chakota. Larry DiTillio y Lynn Willis: hijos de la esfinge. Scott Dorward: terrores del más allá. Mark Eley con Mike Mason: sanguijuelas infernales. Clifton Ganyard: semilla del Abismo Verde. Keith Herber: hija de Yig e hijas de Atlach-Nacha. Doug Lyons: esclavos de Cthulhu. Mike Mason: cenicientos, enredaderas del diablo, camello, luces de muerto y merodeadores. Mike Mason con Scott David Aniolowski: adepto del Juramento Innombrable (basado en el poseor innombrable) y semilla de Ithaqua. Mike Mason, Scott David Aniolowski con Gary Sumpter: voormis mutados. Mike Mason con Chad Bowser: cortesano del Rey Amarillo (basado en el bailarín pálido). Mike Mason con

TABLA DE CONTENIDOS

Prólogo e introducción 6

Capítulo 1: Cómo usar y crear monstruos 9

Cómo describir a los monstruos 9
Cómo interpretar a los monstruos 12
Cómo crear monstruos 17
Clasificación de los monstruos 24
Las entradas 26

Capítulo 2: Monstruos de los Mitos 31

Capítulo 3: Monstruos del folclore 171

Capítulo 4: Bestias 185

Apéndice A: Pronunciación
de los nombres de los Mitos 202

Índice 208

Información útil

Pérdidas de puntos de vida según tipo de daño 28
Hipotermia 73
Tabla de partes del cuerpo 112
Hoja maestra de monstruo 204
Hoja maestra de secuaz 205

Sandy Petersen: sátiros. Randy McCall: protoshoggoth. Sandy Petersen: ángel descarnado de la noche, antiguo, byakhee, caminante en el viento, chthonian, color surgido del espacio, dhole, enjambre de avispas y abejas, enredaderas asesinas de Xiclotl, gato, ghastr, gran raza de Yith, gul, gusano de la tierra, habitante de la arena, hombre serpiente, horrendo cazador, híbrido profundo, mi-go, perro de Tíndalos, profundo, pólipo volante, reptante, retoño oscuro de Shub-Niggurath, semilla de Nyogtha, semilla de Yig, semilla estelar de Cthulhu, semilla informe, servidor de los dioses exteriores, shantak, shoggoth, sirviente de Gla'aki, tcho-tcho, vagabundo dimensional, vampiro de fuego y vampiro estelar. Sandy Petersen y Steve Perrin: caimán y cocodrilo, aves (águila, cóndor, buitres), caballo, calamar gigante, elefante, espectro, esqueleto, fantasma, gorila, grandes felinos (león, puma, pantera, tigre), hombre lobo, manada de ratas, momia, murciélago, perros y cánidos (hiena, chacal, lobo), vampiro y zombi. Glenn Rahman: lloigor (raza). Kevin Ross: devoradores del espacio, gusano que camina, larva de los dioses exteriores, manada de la tumba, ny'ghan grii, yugg. Kevin Ross y Scott David Aniolowski: larva de los otros dioses. Marcus L Rowland: voormis. Brian Sammons: nagäae. Brian Sammons y Glynn Owen Barrass con Mike Mason: mi-go (formas variantes). Brian Sammons y Mike Mason: reptante oscuro (basado en el que socava allá abajo). Justin Schmid: morena y sargazo oscuro. Lynn Willis: hijo de Yog-Sothoth, seres rata, señor Albert Shiny.

Cyäegha y las Vaeyen © 2020 Patrimonio de Eddy C. Bertin. Utilizados bajo permiso.

Brichester, Camside, Clotton, Daoloth, descomposición verde, enredaderas asesinas de Xiclotl, gnomos de Goatswood, gof'nn hupadgh, guardianes de los cristalizadores de sueños, habitantes de S'glhuo, habitantes de L'gy'hx, hijastros de los arcaicos, la Lente Lunar, Lrogg, L'gy'hx, manada de la tumba, moradores de las profundidades, el Rasgador de los Velos, Revelaciones de Gla'aki, seres de Xiclotl, Severnford, shaggai, Shaggai (híbridos humanos de), shan (insectos de Shaggai), sirvientes de Gla'aki, sirvientes de Y'gonolac, Temphill, valle del Severn, vástagos de Eihort, Warrendown e Y'gonolac © 2020 Ramsey Campbell. Utilizados bajo permiso.

Abismo de Yhe, gélidos, Ossadagowah, pescadores del exterior, semilla de Hastur, Visiones de Yaddith, voor, voormis, voormis (mutados), Xoth, ylidheem, Ythogtha, yuggs y Zoth-Ommog © 2020 Patrimonio de Lin Carter. Utilizados bajo permiso.

Yidhra © 2020 Walter C. DeBill, Jr. Utilizado bajo permiso.

Byakhee, Cthugha, hijos de Ithaqua, Ithaqua, tcho-tcho, Zhar y Lloigor © 2020 Patrimonio de August Derleth. Utilizados bajo permiso.

Gusanos de la tierra y vástagos de Tsathoggua © 2020 Cabinet Licensing LLC. ROBERT E. HOWARD es una marca comercial o registrada de Robert E. Howard Properties LLC. Utilizados bajo permiso. Algunos elementos de Robert E. Howard pueden encontrarse en el dominio público.

Xo t'imi-go (hijos del Reino) © 2020 T.E.D. Klein. Utilizados bajo permiso.

Ny'ghan grii, Nyogtha y semilla de Nyogtha © 2020 Carole Ann Rodriguez. Utilizados bajo permiso. Algunos elementos de Henry Kuttner pueden encontrarse en el dominio público.

Chthonian, esclavos de Cthulhu, G'harne, *Fragments de G'harne*, socavadores de las profundidades, Shudde M'ell y Yibb-Tstll © 2020 Brian Lumley. Utilizados bajo permiso.

Hijos de la esfinge © 2020 Gary C. Myers. Utilizados bajo permiso.

Fragments de Eltdown © copyright 2020 Patrimonio de Richard F. Searight. Utilizado bajo permiso.

Abthoth, Atlach-Nacha, crías de Ubbo-Sathla, Eibon, engendro de Abthoth, Gusano Blanco, gélidos, hijas de Atlach-Nacha, hijos de Tsathoggua, *Libro de Eibon*, Mhu Thulan, nieth-korghai, poseores innombrables, Rlim Shaikorth, Tsathoggua, Ubbo-Sathla, voormis, vástagos de Tsathoggua y Yhoundeh © 2020 Patrimonio de Clark Ashton Smith. Utilizados bajo permiso.

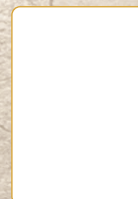
Vampiros de fuego de Fthagghua © 2020 Patrimonio de Donald Wandrei. Utilizado bajo permiso.

Lloigor (raza), nieth-korghai y parásitos de la mente © 2020 Patrimonio de Colin Wilson. Utilizados bajo permiso.

EAN: 8435407638402

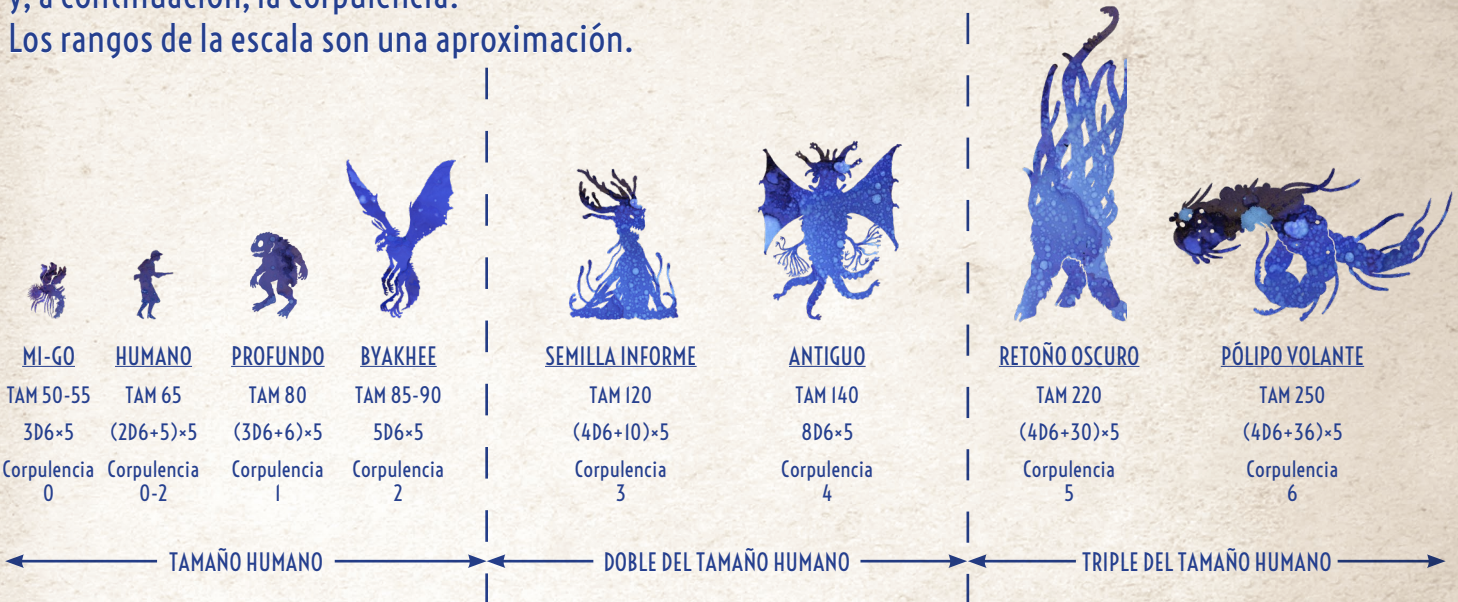
Código del producto: ESCTH24ES

Primera impresión: mayo 2025



COMPARACIÓN DE TAMAÑO DE LOS MONSTRUOS

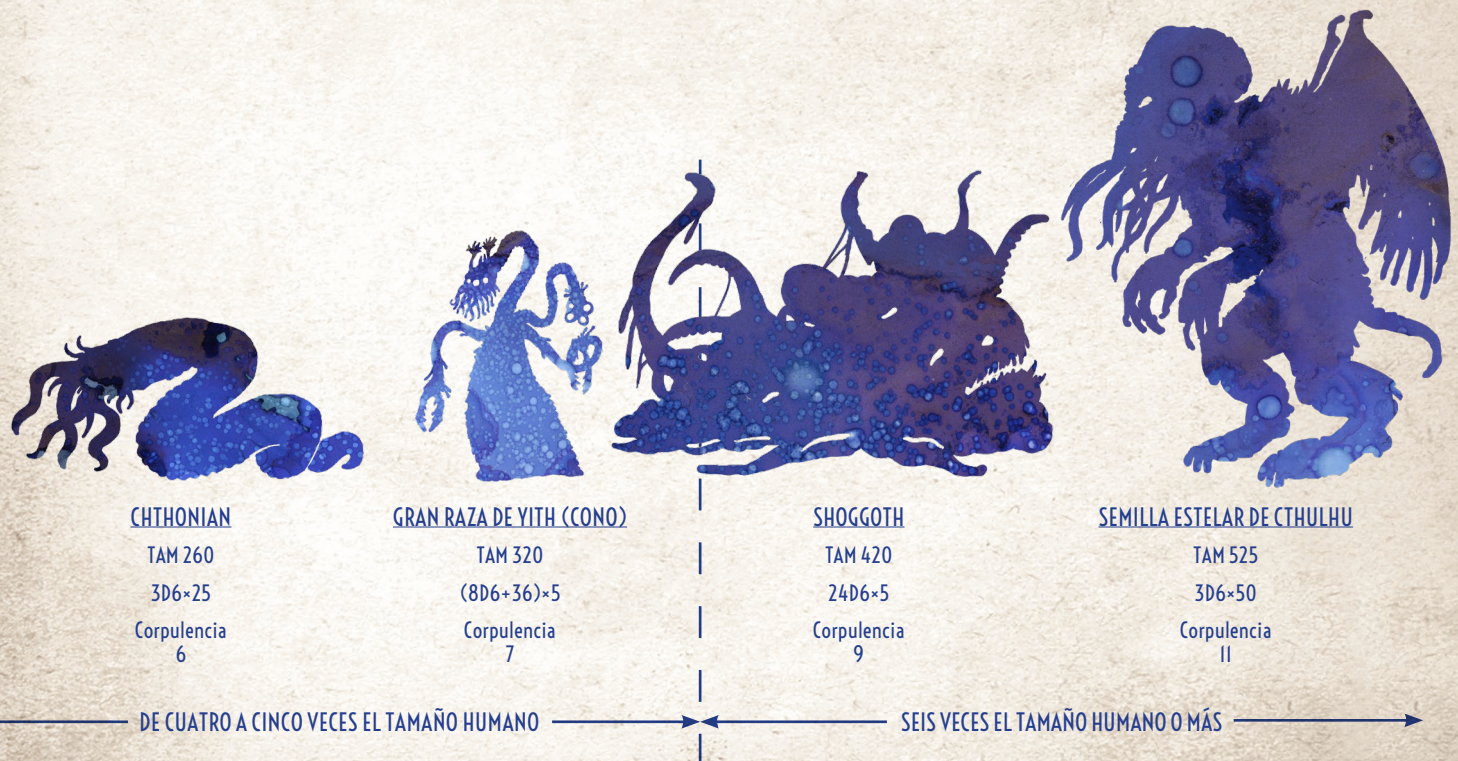
Leyenda: muestra el valor medio de TAM de cada criatura, la tirada de TAM y, a continuación, la Corpulencia.
Los rangos de la escala son una aproximación.



TAMAÑO HUMANO

GRANDE

MONSTRUOSO



GIGANTESCO

DESCOMUNAL



~ Magia de los monstruos ~

Hechizos de combate

Ajar un miembro (252/190)
Aliento de las profundidades (252/46)
Aliento de Pazuzu (—/46)
Atormentar (253/191)
Canción de Hastur (253/169)
Consunción (257/167)
Declamación de la bilis (—/182)
Dominar (262/98)
El signo rojo (275/158)
Explosión mental (264/142)
Garra de Cthulhu (—/125)
Garra de Nyogtha (265/68)
Incinerar (—/130)
Inducir el pánico (266/129)
Inmovilizar a una víctima (266/113)
Ira de Pazzuzu (—/191)
Liquidez (—/137)
Mirada envenenada (—/183)
Muerte líquida (—/137)
Petrificar las extremidades inferiores (—/150)
Puño de Yog-Sothoth (273/118)
Roce de la decadencia (—/179)
Tormento inflamatorio (—/178)

Hechizos de disfraz

Apariencia humana (—/29)
Imitar apariencia (265/72)
Transformación corporal de Gorgoroth (275/45)

Hechizos útiles

Absorción de poder (—/153)
Alcanzar (—/157)
Aliento de la muerte (—/93)
Animar criatura de carne (—/28)
Anzuelo para seres humanos (—/34)
Apariencia mundana (—/151)
Barrera de dolor (—/36)
Canto de sirena (—/168)
Círculo de náusea (—/65)
Consumir recuerdos (—/72)
Encontrar portal (271/117)
Enviar sueño (—/164)
Flautas de locura (—/150)
Inutilizar objeto (—/146)
Levantar niebla nocturna (—/156)
Maldición de Azathoth (268/98)
Mitigar la luz (—/93)
Nublar la memoria (269/66)
Percibir vida (—/166)
Portal (270/120)
Poseer cadáver (—/151)
Protección corporal (273/118)
Sugestión mental (275/140)

~ Tamaño ~

Tira 1D10 o elige	¿Qué tamaño?
1	Más pequeño que un humano
2-4	De tamaño humano
5-7	Grande (<i>aproximadamente dos veces el tamaño humano</i>)
8	Monstruoso (<i>aproximadamente tres veces el tamaño humano</i>)
9	Gigantesco (<i>aproximadamente de cuatro a cinco veces el tamaño humano</i>)
10	Descomunal (<i>aproximadamente seis veces o más que el tamaño humano</i>)

~ Velocidad ~

Tira 1D10 o elige	¿Qué velocidad?
1	Inmóvil
2-4	Lento (MOV 1-6)
5-7	Promedio (MOV 7-9)
8-9	Rápido (MOV 10-14)
10	Muy rápido (MOV 15-20)

~ Armadura/Inmunidades ~

Cuando se da una tirada de dados, tira una vez para determinar un valor fijo para el monstruo.

Tira 1D10 o elige	Valor de armadura/Inmunidades
1	Ninguna armadura/Ninguna inmunidad
2	Ninguna armadura/1D3 inmunidades
3-4	1D2 puntos de armadura/Ninguna inmunidad
5-6	4 puntos de armadura/1 inmunidad
7	6 puntos de armadura/Ninguna inmunidad
8	8 puntos de armadura/1D2 inmunidades
9	10 puntos de armadura/Ninguna inmunidad
10	14 puntos de armadura/Ninguna inmunidad

~ Inteligencia ~

Tira 1D10 o elige	Inteligencia
1	Animal (INT 05)
2-4	Humano promedio (INT 50)
5-7	Humano listo (INT 80)
8	Genio humano (INT 100)
9	Sobrehumana (INT 140)
10	Divina (INT 200)

~ Poderes/Lanzamiento de hechizos ~

Tira 1D10 o elige	Poder/Hechizos
1	Voluntad mínima (POD 05)/ninguna aptitud para el lanzamiento de hechizos
2-3	Voluntad débil (POD 15)/ninguna aptitud para el lanzamiento de hechizos
4-5	Humano promedio (POD 50)/10% de conocer 1D2 hechizos
6-7	Voluntad fuerte (POD 90)/50% de conocer 1D4 hechizos
8-9	Voluntad sobrehumana (POD 140)/80% de conocer 1D6 hechizos
10	Impregnado de poder (POD 200)/conoce 1D8+4 hechizos

~ Ataques ~

Tira 1D10 o elige	Ataques por asalto
1-3	1
4-5	2
6-7	3
8-9	4
10	6

~ Curación ~

Cuando se hace una tirada de dados, tira una vez para determinar un valor fijo para el monstruo.

Tira 1D10 o elige	¿Regeneración?
1	Curación natural (1 PV al día)
2	Curación rápida (1D2+1 PV al día)
3-4	Curación súper rápida (1D4+2 PV al día)
5-6	Regenera 1 PV por asalto por cada punto de magia gastado
7	Regenera 2 PV por asalto por cada punto de magia gastado
8	Regenera 3 PV por asalto por cada punto de magia gastado
9	Regenera 1D4 PV por asalto automáticamente
10	Regenera 1D6+1 PV por asalto automáticamente

~ Metas ~

¿Qué quiere conseguir el monstruo?

Tira 1D10 o elige	Meta
1	Quiere comer/consumir
2	Quiere poseer objetos/artefactos mágicos
3	Quiere abandonar/volver a su hogar
4	Quiere servir a una deidad específica de los Mitos (las motivaciones pueden variar según la deidad)
5	Quiere información (de un libro, un cerebro, etc.)
6	Quiere crear más de su tipo
7	Quiere matar (sed de sangre)
8	Quiere fabricar/construir algo
9	Quiere provocar el caos
10	Quiere influir/afectar a la sociedad humana y cambiarla según su propio diseño

~ Aptitudes especiales ~

Determina la cantidad de habilidades especiales:

Tira 1D4	Cantidad de habilidades especiales
1	Ninguna
2	Una
3	Dos
4	Tres

Determina si hay un coste por cada aptitud especial:

Tira 1D6	Coste por cada aptitud especial
1	Ningún coste
2	1 punto de magia por uso
3	2 puntos de magia por uso
4	3 puntos de magia por uso
5	4 puntos de magia por uso
6	5 puntos de magia por uso

Tira 1D10 o elige	Aptitudes especiales/Coste <i>MG = Manual del Guardián</i> <i>GG = Gran grimorio de los Mitos de Cthulhu</i>
1	Control mental (basado en el hechizo Dominar; MG 262, GG 98)
2	Produce un sonido que aturde (basado en el hechizo Inmovilizar a una víctima; MG 266, GG 113)
3	Su tacto marchita la carne (basado en el hechizo Consunción; MG 257, GG 167)
4	Puede teletransportarse (basado en el hechizo Portal; MG 270, GG 120)
5	Convence a la víctima para que piense que es un ser humano (basado en el hechizo Canto de sirena; GG 168)
6	Puede transformar/cambiar su apariencia (basado en el hechizo Transformación corporal de Gorgoroth; MG 275, GG 45)
7	Puede emitir una onda psíquica capaz de causar daño (1D6 de daño)
8	Puede volverse o es invisible
9	Puede convertirse o es incorpóreo, capaz de atravesar objetos sólidos
10	Puede leer mentes/emociones

~ Pérdida de puntos de vida por tipo de daño ~

Tipo de daño	Pequeño	Moderado	Grande	Inmersión total
Fuego, Agua	1D3	1D6	1D8	1D10
Químico	1D10	2D10	3D10	4D10
Biológico	1D10	2D10	3D10	4D10+
Bomba	1D10	3D10	4D10	6D10+
Nuclear	—	—	—	Muerte*
Lanza de pala (2M) (i)	Combatir (Lanza) (20%)	1D10+1+BD	Toque	1

* Es probable que la entidad quede destruida, pero se reforma en 1D10 minutos y ahora es radiactiva.

☉ **Tipo de daño:** Es una definición general que se relaciona con la naturaleza de la entidad en cuestión. La susceptibilidad de ciertas entidades a estos tipos de daño depende en gran medida de la discreción del Guardián y a la forma en que podrían incluirse en sus tramas y partidas; por tanto, el ámbito de aplicación es en cierto modo flexible y está diseñado para permitir que el Guardián resuelva estas cosas según su propia necesidad y diseño.

☉ **Daño:** Proporciona un único valor o puede aplicarse por asalto (suponiendo que el tipo de daño esté en contacto/efecto constante durante varios asaltos).

☉ **Pequeño:** Antorcha encendida, salpicadura de agua, veneno suave, cartucho de dinamita.

☉ **Moderado:** Bomba incendiaria, uno o varios cubos de agua, veneno fuerte.

☉ **Grande:** Manguera de agua, granada de mano, granada propulsada por un lanzagranadas, veneno letal.

☉ **Inmersión total:** Todo un emplazamiento en llamas, inmersión en el agua, acumulación de gas venenoso/químico, exposición total a un agente biológico, explosión nuclear.

Monstruos de los Mitos de Cthulhu

Abhoth, engendro de	31	Ithaqua, semilla de	82
Abismo Verde, semilla del	32	K'n-yan, pueblo de	83
Adepto del Juramento Innombrable	33	<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan: La Atlántida	84
Ángel descarnado de la noche	34	L'gy'hx, habitante de	85
Antiguo	35	Leng, sabuesos gules de	86
Arcaicos, hijastros de los	36	Lloigor	87
Atlach-Nacha, hija de	37	Manada de la tumba	88
Byakhee	38	Merodeador	90
Caminante en el viento	39	Mi-go	91
<i>Cuadro</i> – «Wendigoísmo»	40	<i>Cuadro</i> – Proyector de niebla mi-go	92
Cazador espectral	41	<i>Cuadro</i> – Formas alternativas de mi-go	93
Ceniciento	43	Millón de privilegiados, el	94
Chakota	44	Miri nigri	95
Chaugnar Faugn, hermano de	45	Morador de las profundidades	96
Chthonian	46	Nagäae	97
<i>Cuadro</i> – G'harne	47	Nioth-korghai	98
<i>Cuadro</i> – Etapas vitales de los chthonians	48	Ny'ghan grii	99
Color surgido del espacio	49	Nyogtha, semilla de	100
Cristalizadores de sueños, guardián de los	50	Parásito de la mente	102
<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan:		<i>Cuadro</i> – Gas de cloro	103
Las Tierras del Sueño	51	Pescador del exterior	103
<i>Cuadro</i> – Cristalizadores de sueños	51	Petesouchi	104
Cthulhu, esclavo de	52	Pólipo volante	105
<i>Cuadro</i> – Los Cinco Observadores	53	Primigenios, larva de los	107
Cthulhu, semilla estelar de	53	<i>Cuadro</i> – Semilla Dho (también llamada z'ekk-ulla)	108
Desh (menor y mayor)	54	Profundo	109
Devorador del espacio	55	<i>Cuadro</i> – Los tres juramentos de Dagón	109
Dhole	56	<i>Cuadro</i> – Shoggoth-twsha (variante de profundo)	110
Dioses exteriores, larva de los	57	Profundo, híbrido	111
Dioses exteriores, servidor de los	58	Prole de los Martense	112
Eihort, vástago de	59	<i>Cuadro</i> – Híbridos monstruosos de los profundos	113
Enredadera del diablo	60	Protoshoggoth	114
Esfínge, hijos de la	61	Reanimados	115
Gélido	62	<i>Cuadro</i> – Partes del cuerpo	116
Ghast	63	<i>Cuadro</i> – Fórmula mejorada	116
Glaäki, sirvientes de	64	Reptante	117
<i>Cuadro</i> – La descomposición verde	64	Reptante oscuro	118
Gnomo de Goatswood	65	Rey de Amarillo, cortesanos del	119
<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan: El valle del Severn	65	S'glhuo, habitante de	120
Gnoph-keh	66	Sanguiuela infernal	121
<i>Cuadro</i> – Hipotermia	67	Semilla informe	122
Gof 'nn hupadgh (también sátiros)	68	Ser rata	123
<i>Cuadro</i> – Círculos escarlatas	69	Shaggai, híbrido humano de	124
Gul	70	Shan (Shaggai, insecto de)	125
Sectas de los gules	70	<i>Cuadro</i> – Massa di Requiem per Shuggay	126
Gusano que camina, el	71	Shantak	127
Gusanos de la tierra	73	Shoggoth	127
Habitante de la arena	75	Shoggoth, Proto (ver página 114)	130
Hastur, semilla de	75	Shoggoths, señor de los	130
Hiperbóreos	77	<i>Cuadro</i> – El señor Shiny (entidad única)	131
Hombres cerdo	78	Shub-Niggurath, hijo de	132
Hombres serpiente	78	Shub-Niggurath, retoño oscuro de	133
<i>Cuadro</i> – Armamento avanzado de los hombres serpiente	79	Sargazos oscuros	134
Horrendo cazador	80	Tcho-tcho	135
Infectado	81	<i>Cuadro</i> – Extractos de loto negro	136

GUÍA DE REFERENCIA PARA EL GUARDIÁN

Terrores del más allá	137	Xo tl'mi-go.....	154
Tíndalos, perros de.....	139	Yaddith, habitantes de.....	154
<i>Cuadro</i> – Poderes tindalosianos.....	139	<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan: <i>Visiones de Yaddith</i>	155
Tíndalos, señores de.....	140	<i>Cuadro</i> – Armas avanzadas de Yaddith.....	156
<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan: Otras dimensiones ...	142	Y'golonac, sirviente de	156
Tindalosianos, híbridos	142	Yig, hijas de	157
Tsathoggua, vástagos de.....	144	Yig, semilla de	158
Ubbo-Sathla, crías de.....	144	Yith, Gran Raza de (viejo cuerpo cónico).....	159
Vagabundo dimensional.....	146	<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan:	
<i>Cuadro</i> – Preguntas sobre los vagabundos	146	La transferencia de mentes	159
Vampiro de fuego	147	<i>Cuadro</i> – Arma lanzarrayos: modelo C.....	161
Vampiro estelar.....	148	Yith, Gran Raza de (nuevo cuerpo de escarabajo).....	162
Voor.....	149	Yog-Sothoth, hijos de.....	163
Voormis	150	<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan:	
<i>Cuadro</i> – De los diarios de <i>sir</i> Hansen Poplan: Hiperbórea.....	151	Nacimientos blasfemos.....	164
Xiclotl, enredaderas asesinas de	152	Yugg.....	165
Xiclotl, seres de.....	153		

Monstruos del folclore

Caballo invisible	169	Luces de muerto.....	176
Diablo de Jersey.....	170	Megalodón.....	177
Espantapájaros	171	Momia.....	177
Esqueleto humano.....	172	Monstruo del lago	177
Fantasma.....	173	Perro negro.....	178
Gólem.....	174	Planta carnívora.....	179
Hombre lobo	174	Vampiro	180
Homínido peludo gigante	175	Zombi.....	181

Bestias

Alce.....	183	Grandes felinos	192
Araña (venenosa)	184	Hipopótamo	192
Aves (águila, buitre y cóndor).....	184	Jabalí (y potamoquero de río).....	192
Avispas y abejas, enjambres de	184	<i>Cuadro</i> – Grandes felinos.....	193
Caballo, mula y burro	184	Morena.....	194
Caimán y cocodrilo.....	184	Murciélago grande (bandada).....	194
<i>Cuadro</i> – Arañas venenosas.....	185	Orca.....	194
<i>Cuadro</i> – Aves (águila, buitre y cóndor)	185	Oso	195
<i>Cuadro</i> – Caballo, mula y burro.....	186	<i>Cuadro</i> – Oso	195
Calamar gigante	187	Piraña (banco)	195
Camélido	187	Pulpo gigante	196
Cánidos y hiena	187	Rata (manada).....	196
Elefante africano.....	187	Rinoceronte negro.....	196
<i>Cuadro</i> – Cánidos y hiena.....	189	Tiburón (varios)	196
Escorpión.....	190	<i>Cuadro</i> – Tiburón (varios).....	197
Gato común.....	190	Tortuga mordedora	198
Gorila	190	Serpiente (varias).....	198
<i>Cuadro</i> – Escorpión	191	<i>Cuadro</i> – Serpientes venenosas	199

MONSTRUOS DE LOS MITOS

Que no está muerto lo que puede yacer eternamente, y con los extraños evos aun la muerte puede morir...

En estas páginas se encuentran antiguos secretos, conocimientos susurrados y datos recopilados sobre los horrores alienígenas y de otro mundo de los Mitos de Cthulhu. Una cabalgata de monstruos vívidamente detallada e ilustrada por el experto artista Loïc Muzy.

Desde los engendros de Abboth hasta los yuggs, aquí se describen los monstruos de los Mitos, con sus características y datos actualizados y revisados para la presente edición de *La llamada de Cthulhu*. Conocerás los terrores del vacío, los portadores de pesadillas y los espeluznantes merodeadores reptantes.

Con más de 150 entradas relativas a los monstruos y especies alienígenas de los Mitos de Cthulhu, así como a las criaturas del folclore y los animales, este libro proporciona una gran cantidad de ideas

¿QUÉ ES LA LLAMADA DE CTHULHU?

La llamada de Cthulhu es el juego de rol de misterio y terror de Chaosium ambientado en el mundo de los Mitos de Cthulhu. Los jugadores asumen el papel de investigadores de lo extraño, lo arcano y lo desconocido: gente normal que resiste a pesar del precio que supone para su cuerpo y su alma. Enfrentándose a sectas extrañas, magia insólita y monstruos de otro mundo, solo ellos pueden salvar a la humanidad y al mundo de los terrores del más allá.

para dar vida a tus campañas y aventuras con inauditos horrores.

La emoción más antigua y fuerte de la humanidad es el miedo, y el tipo de miedo más antiguo y fuerte es el miedo a lo desconocido.

Para saber más sobre *La llamada de Cthulhu*, visita nuestro sitio en la red edge-studio.net

EDGE



Call of Cthulhu © 1981–2025 Chaosium Inc. Malleus Monstrorum Volume I: Monsters of the Mythos © 2015, 2020, 2021 Chaosium Inc. Call of Cthulhu, Chaosium Inc. y el logotipo de Chaosium y todos los logotipos asociados son marcas comerciales registradas de Chaosium, Inc. La llamada de Cthulhu es marca comercial registrada de Chaosium Inc. Todos los derechos reservados. © 2025 Edge Studio. Asmodee Group - 18 Rue Jacqueline Auriol 78280 Guyancourt, Francia. Distribuido por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, 1B, 28010 Madrid, Madrid, España y Asmodee Chile, Asmodee Chile • Avenida Ricardo Lyon 222, Oficina 601 • Providencia (Santiago) - Chile • www.asmodee.cl. Impreso por PBTisk en la República Checa.

EDGE-STUDIO.NET

MALLEUS MONSTRORUM
MONSTRUOS DE LOS MITOS
SKU: ESCTH24ES
PRINT ID: 11/2025 PBT 2026-1
EAN: 8435407638402

