

NOMBRE DEL PERSONAJE:

ARQUETIPO DEL PERSONAJE:

NOMBRE DEL JUGADOR:

EXPERIENCIA TOTAL:

SIN GASTAR:



HABILIDADES

AGILIDAD



CONOCIMIENTOS



ATLETISMO



APLOMO



INGENIO



COMBATE
CUERPO A CUERPO



PRESENCIA



COMBATE
A DISTANCIA



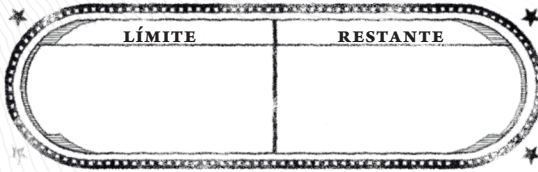
INTUICIÓN



OCULTISMO



INSPIRACIÓN



RASGO DE PERSONALIDAD:

ASPECTO POSITIVO

ASPECTO NEGATIVO

TALENTOS

RANGO 1:

RANGO 1:

RANGO 1:

RANGO 2:

RANGO 2:

RANGO 3:

RANGO 3:

RANGO 4:

ARMAS

NOMBRE DEL ARMA:

HABILIDAD:

ALCANCE:

REGLAS ESPECIALES:

DAÑO:

VALOR DE HERIDA:
MUNICIÓN: ○ ○ ○ ○ ○ ○

NOMBRE DEL ARMA:

HABILIDAD:

ALCANCE:

REGLAS ESPECIALES:

DAÑO:

VALOR DE HERIDA:
MUNICIÓN: ○ ○ ○ ○ ○ ○

NOMBRE DEL ARMA:

HABILIDAD:

ALCANCE:

REGLAS ESPECIALES:

DAÑO:

VALOR DE HERIDA:
MUNICIÓN: ○ ○ ○ ○ ○ ○

HERIDAS Y OTROS EFECTOS

TRASFONDO

LUGAR DE ORIGEN:

FAMILIARES Y AMIGOS:

EMPLEO:

INGRESOS SEMANALES:

PRIMER ENCUENTRO CON LO SOBRENATURAL:

ENEMIGOS DESTACADOS:

RECURSOS TERRENALES

DINERO:

EQUIPO:

VEHÍCULO:

ALOJAMIENTO:

RECURSOS SOBRENATURALES

TOMO:

TOMO:

TOMO:

RELIQUIA:

RELIQUIA:

RELIQUIA:

DEUDA O FAVOR ARCANO:

DEUDA O FAVOR ARCANO: