

FREE LEAGUE

ALIEN



MARINES COLONIALES

MANUAL DE REFERENCIA PARA LA DIRECTORA MADRE

AUTOR PRINCIPAL

Andrew E.C. Gaska

DISEÑO DE LOCALIZACIONES

Paul Elliott

DIRECCIÓN

Tomas Härenstam

ILUSTRACIONES

Martin Grip, Gustaf Ekelund, Jarek Kubicki

DISEÑO GRÁFICO

Christian Granath

ILUSTRACIONES DE ARMAS
Y VEHÍCULOS
Team Comfort & Adam

DISEÑO DE MAPAS
Christian Granath, Paul Elliott, Andrew E.C. Gaska

TEXTOS ADICIONALES
Paul Elliott, Dave Semark, E.L. Thomas

EDITORES
Tomas Härenstam, Dave Semark

CORRECCIÓN
Brandon Bowling, Kosta Kostulas, Jonas Ferry

PREIMPRESIÓN
Dan Algstrand

AGRADECIMIENTOS
Clara Fei-Fei Čarija, Botos Imre, Maitland Eaves

PRUEBAS DE JUEGO
Ally Semark, Connor Clarke, Dave Semark, Dean Semark, Frank Graeff, Matthew Tyler-Jones, Morgan Semark, Tony Semark, William T Logsdon

GESTIÓN DE MARCA
Joe LeFavi/Genuine Entertainment

VERSIÓN ESPAÑOLA PARA EDGE STUDIO

TRADUCCIÓN
Alberto Camargo

REVISIÓN
Juanma Coronil

LOCALIZACIÓN
Mai de Cote para Edge Studio

COORDINADOR DE DESARROLLO
Luis E. Sánchez

COORDINADOR DE ESTUDIO
Stéphane Bogard

JEFE DE ESTUDIO
Michael Croitoriu

EAN
8435407638303

CÓDIGO DEL PRODUCTO
ESALN07ES

PRIMERA IMPRESIÓN
Marzo 2023

1 BIENVENIDOS AL CUERPO 6



QUÉ HAY EN ESTE LIBRO	8
UNA VIDA EN EL CUERPO	10
SÓLO HACE FALTA HIPERSUEÑO PARA VIAJAR	10
FORMAS DE VIDA AUTÓCTONAS	11
ESPECIE INVASORA	11
HORIZONTES TENEBROSOS	12
AQUÍ CONTROL ANTIRRUMORES ESTOS SON LOS HECHOS	13

2 HISTORIA 14



LO QUE VINO ANTES: LA ERA WEYLAND	16
PROBLEMAS DE DESARROLLO	17
EL LÍMITE DE 20 PÁRSECS	21
EL PROBLEMA DE LOS ANDROIDES	22
GUERRA BIOLÓGICA	23
EL CONFLICTO DEL NÚCLEO	24
ACTUACIONES POLICIALES ARTURANAS	26
LA BATALLA POR EL BRAZO CHINO	27
AL VENCEDOR, EL BOTÍN	28
EXPANSIÓN HACIA EL LÍMITE	29
GUERRA EN CASA	32
FRONTERA FANÁTICA	32
LA GUERRA FRÍA SE INTENSIFICA	34
LA GUERRA DE LA FRONTERA	34

3 ORGANIZACIÓN 36



CUERPO DE MARINES COLONIALES DE LOS ESTADOS UNIDOS	38
TEATROS DE OPERACIONES	39
PELOTÓN	40
SECCIÓN	40
ESCUADRAS	41
EQUIPOS DE TIRADORES	41
OTRAS RAMAS MILITARES DE LAS AAUU	43
MANDO ALIADO DE LAS AMÉRICAS UNIDAS (UAAC)	44
FUERZA AEROSPAECIAL DE LOS ESTADOS UNIDOS (USASF)	44
FUERZAS ARMADAS COLONIALES CANADIENSES (CCAF)	45
ARMADA COLONIAL LATINOAMERICANA (LACN)	45
FLOTA DE DEFENSA DEL LÍMITE EXTERIOR (ORDF)	45
OTRAS ORGANIZACIONES DE LAS AAUU	46
OFICINA DE LOS MARSHALS COLONIALES (CBM)	46
OFICINA FEDERAL DE INVESTIGACIÓN (FBI)	46
GUARDIA COLONIAL DE LAS AMÉRICAS UNIDAS (UACG)	46
GUARDIA COSTERA COLONIAL DE LOS ESTADOS UNIDOS (USCCG)	47
FUERZAS DEL IMPERIO DE LOS TRES MUNDOS	47
COMANDOS DE MARINES REALES (RMC)	47
FUERZAS ESPACIALES DEL EJÉRCITO IMPERIAL (IASF)	47
FUERZAS CORPORATIVAS Y DE LAS CISN	48
COMANDOS DE WEYLAND-YUTANI	48
CONTRATISTAS MILITARES PRIVADOS DEL CONSORCIO ESPACIAL CENTRALIZADO	48
COLECTIVO ARMADO DE LA UPP	48
EJÉRCITO POPULAR DE LA UNIÓN DE PUEBLOS PROGRESISTAS (UPPA)	49
FUERZAS OPERATIVAS ESPACIALES (SOF)	49
MINISTERIO DE SEGURIDAD ESPACIAL (MSE)	49

4 CREACIÓN DE MARINES 50



EN LA LÍNEA DE SALIDA	52
FUNDAMENTOS BÁSICOS	53
ESPECIALIDAD PROFESIONAL MILITAR (EPM)	53
ATRIBUTOS	54
HABILIDADES	54
TALENTOS	54
ESPECIALIDAD PROFESIONAL MILITAR (EPM)	54
ESPECIALISTA EN COMPUTADORAS	55
ESPECIALISTA EN NBQR	55
FÚSILERO	55
FUSILERO AUTOMÁTICO (OPERARIO DE AMETRALLADORA INTELIGENTE)	55
JEFE DE TRIPULACIÓN DE NAVE DE DESCENSO	56
MARINE DE ASALTO (ROMPEDOR)	56
MARINE DE VEHÍCULO DE COMBATE	56
OBSERVADOR AVANZADO	56
SANITARIO	57
TIRADOR DESIGNADO	57
EVENTOS DE SERVICIO	57
NUEVOS TALENTOS	60
PREPARATIVOS FINALES	60
RANGO	61
DATOS PERSONALES	61
EQUIPO INICIAL	61

5 EQUIPO 64



ARMAS	66
PISTOLAS	66
FUSILES	68
ARMAS PESADAS	71
EXPLOSIVOS Y MUNICIONES	73
ARMAS QUÍMICAS	74
TRAJES Y ARMADURAS	75
UNIFORMES	75
EQUIPO DE PROTECCIÓN	76
BLINDAJE CORPORAL	77
EQUIPO VARIADO	78
VEHÍCULOS	80
TRANSPORTE BLINDADO DE TROPAS SERIE M577 DE LOCKHEED MARTIN	81
TRANSPORTE BLINDADO DE DEFENSA AÉREA M579 DE LOCKHEED MARTIN	81
VEHÍCULO POLIVALENTE BLINDADO PESADO 6x6 SERIE BUEY DE MIKOYAN-LIU	82
VEHÍCULO LIGERO DE INFANTERÍA MX11A1 HOVERTREAD DE SEEGSON	83
VEHÍCULO DE ATAQUE RÁPIDO TODOTERRENO XT-37 STINGER DE ALPHATECH	84
CARRO DE COMBATE MEDIO M22A3 JACKSON	85
CARRO DE COMBATE PESADO M40-E RIDGEWAY	85
ARTILLERÍA AUTOPROPULSADA M292A2	86
CAÑÓN DE RIEL DE ARTILLERÍA BP-33 DEFENSA CELESTE	87
SISTEMA LANZAMISILES MÚLTIPLE M201	88
AERONAVE DE ATAQUE VTOL AD-19C/D BEARCAT DE UA NORTHBRIDGE	89
NAVE DE DESCENSO UD-4L CHEYENNE DE UA NORTHBRIDGE	90
VARIANTES DE LA NAVE DE DESCENSO UD-4 CHEYENNE	90
NAVE DE DESCENSO DE ATAQUE ACORAZADA SERIE MI-220 KROKODIL	92
INTERCEPTOR AEROESPACIAL SERIE MIG-730	94
CAZA TRANSATMOSFÉRICO DE SUPERIORIDAD SERIE EVAC-3 DE ALPHATECH	95
NAVES ESPACIALES	98
ESQUIFE DE SERVICIO RF-30F CLASE B	99
MANTIS MODELO V-10A1113	100
TRANSPORTE DE ATAQUE CLASE BOUGAINVILLE DEL USCMC	100
DESTRUCTOR DE ATAQUE VP-153D CLASE KREMLIN	101

6 CAMPAÑAS DE MARINES 108



LA UNIDAD	110
EQUIPO DE DESEMBARCO DEL BATALLÓN	111
ESCUADRÓN DE NAVES DE DESCENSO	112
UNIDAD LOGÍSTICA DE CAMPAÑA DEL BATALLÓN	112
LA USS <i>TAMB'ITAM</i>	113
SECCIÓN DE MANDO Y BARRACONES	116
HANGAR DE NAVES DE DESCENSO Y ZONA DE PREPARACIÓN	117
DENTRO DE LA ESCUADRA	117
OLVÍDATE DE LA CADENA DE MANDO	119
PERSONAJES NO JUGADORES MARINES	119
BAJAS ENTRE LOS JUGADORES	120
PROCEDIMIENTOS DE COMBATE	122
PNJ EN COMBATE	122
TENEMOS RUEDAS	122
BÚSQUEDA Y PATRULLA EMBOSCADAS	123
MISIONES	125
ASALTO	126
RECONOCIMIENTO	126
DEFENSA	126
SABOTAJE E INCURSIÓN	127
BÚSQUEDA Y RESCATE	127
PATRULLA ARMADA	127
PACIFICACIÓN	128
EVACUACIÓN DE CIVILES	128
CACERÍA DE BICHOS	128
ASALTO ESPACIAL	129
EXTRACCIÓN	129
ASEGURAR EL TRÁFICO ESPACIAL	129
INVESTIGACIÓN	130
PERIODOS DE INACTIVIDAD	131

7 SISTEMAS Y BASES 134



EL VELO EXTERIOR	137
SISTEMA 70 OFIUCHI	138
SISTEMA KOI-571	139
TERRITORIOS DEL LÍMITE EXTERIOR	140
SISTEMA ROSS 619	141
SISTEMA GL408	142
SISTEMA ALFA BOOTIS	143
SISTEMA MU HERCULIS A	148
SISTEMA DE GUARNICIÓN PRIMARIO	149
SISTEMA DE GUARNICIÓN ALFA	150
SISTEMA DE GUARNICIÓN BETA	152
SISTEMA DE GUARNICIÓN GAMMA	152
SISTEMA DE GUARNICIÓN DELTA	153
SISTEMA DE GUARNICIÓN ÍPSILON	153
LA FRONTERA	154
SISTEMA GJ1230AB	154
SISTEMA NN4274	155
SISTEMA GJ2005	158
SISTEMA GJ1256	158
SISTEMA GL849	159
MÁS ALLÁ DEL LÍMITE DE 20 PÁRSECS	160
SISTEMA 78 NU CETI	161

8 PROYECTOS CLANDESTINOS 162



PROGRAMA SOLDADO DE ÚTERO ARTIFICIAL	164
CONCEPCIÓN	164
DESPLIEGUE	164
OBSTÁCULOS	165
CONCLUSIÓN	165
CONTRAMEDIDAS	165
DISPOSICIÓN ACTUAL	165
PROYECTO BERSÉRKER	166
CONCEPCIÓN	167
DESARROLLO	167
OBSTÁCULOS	167
CONTRAMEDIDAS	168
CONCLUSIÓN	168
DISPOSICIÓN ACTUAL	168
PROYECTO FUERZA VITAL	170
CONCEPCIÓN	170
DESARROLLO	170
OBSTÁCULOS	171
DISPOSICIÓN ACTUAL	171
CONTRAMEDIDAS	171
CONCLUSIÓN	171
PROGRAMA ESTRELLA OSCURA	172
CONCEPCIÓN	173
DESARROLLO	173
OBSTÁCULOS	174
CONTRAMEDIDAS	174
CONCLUSIÓN	174
DISPOSICIÓN ACTUAL	175
TIPOS ABERRANTES DE XENOMORFO XX121	175
ESTADIO I: AFLIGIDO (<i>VITIATE</i>)	179
ESTADIO II: FEBRIL (<i>AGUE</i>)	180
ESTADIO III: MONSTRUOSO (<i>LUSUS</i>)	180
ESTADIO IV: TERMINAL (<i>NOCUOUS</i>)	181

9 LA GUERRA DE LA FRONTERA 182



RESUMEN	185
AQUÍ CONTROL ANTIRRUMORES	185
ESTOS SON LOS HECHOS	186
AL BORDE DE LA GUERRA	187
PENSAD EN LOS HIJOS	187
OBJETIVOS ARTIFICIALES	188
GOLPE DE ESTADO	188
HUIDA	189
LA CREACIÓN DE UNA BESTIA SUPERIOR	189
LAS CANCIONES DE LOS MAESTROS DE LAS ESTRELLAS	189
CÓMO INVOLUCRAR A LOS PJ	190
COMIENZO DE LA CAMPAÑA	190
SESIONES INFORMATIVAS	190
INFORME POSTERIOR A LA MISIÓN	191
LA RELACIÓN CON VAUGHN	192
EL METARRROMPECABEZAS	193
1. OPERACIÓN RESPLANDOR DE GLORIA	195
2. OPERACIÓN APOCALIPSIS-ARTURANO	196
3. OPERACIÓN CAPTURA SILENCIOSA	196
4. OPERACIÓN CAÑA DE PESCAR	197
5. OPERACIÓN ATRAPASUEÑOS	198
6. OPERACIÓN POZO PROFUNDO	198
7. OPERACIÓN JARDÍN DEL PULPO	199
VACÍO PROFUNDO	199
DISPOSICIÓN	200
OBJETIVOS	201
LUGARES DESTACADOS	201
OPERACIONES	203
MANDO ALIADO DE LAS AMÉRICAS UNIDAS	204
DISPOSICIÓN	205
OBJETIVOS	206
LUGARES DESTACADOS	206
OPERACIONES	206
FUERZAS ARMADAS POPULARES	207
DISPOSICIÓN	208
OBJETIVOS	208
LUGARES DESTACADOS	209
OPERACIONES	209
LOS HIJOS DE LOS DOS DIVINOS	211
DISPOSICIÓN	211
OBJETIVOS	213
LUGARES DESTACADOS	213
OPERACIONES	214
LOS BOMBARDEROS FRONTERIZOS	216
DISPOSICIÓN	216
OBJETIVOS	216
LUGARES DESTACADOS	217
OPERACIONES	217


**MISIÓN 1: OPERACIÓN
RESPLANDOR DE GLORIA** 224

EQUIPO	224
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁ PASANDO?	224
PIEZAS DEL METARROMPECABEZAS	226
INSERCIÓN	226
SEGUIR A PIE	227
¡A CUBIERTO!	228
VIAJE POR LA JUNGLA	229
LOS RESTOS DE LA NAVE	230
LUGARES	232
EVENTOS	239
GRAN FINAL	241
USOS ALTERNATIVOS	241

**MISIÓN 2: OPERACIÓN
APOCALIPSIS ARTURANO** 242

EQUIPO	242
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁ PASANDO?	242
PIEZAS DEL METARROMPECABEZAS	244
INSERCIÓN	245
EL CINTURÓN DE LOS GUARDIANES	245
LA GRAN KIVA	248
LA KIVA CENTRAL	249
LOS TÚNELES DE LOS ARTURAS	252
EL TEMPLO DE LOS INGENIEROS	254
EVENTOS	260
GRAN FINAL	261
USOS ALTERNATIVOS	261

**MISIÓN 3: OPERACIÓN
CAPTURA SILENCIOSA** 262

EQUIPO	262
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁ PASANDO?	262
PIEZAS DEL METARROMPECABEZAS	263
RECONOCIMIENTO DEL SISTEMA	264
MU/TH/UR SABE LO QUE TE CONVIENE	266
INSERCIÓN	266
DESIERTO NUCLEAR	267
CAZADORES DE MANADA	267
EL CENTRO DE PRUEBAS	268
LUGARES	269
ACONTECIMIENTOS	277
GRAN FINAL	280
USOS ALTERNATIVOS	281

**MISIÓN 4: OPERACIÓN
CAÑA DE PESCAR** 281

EQUIPO	282
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁ PASANDO?	283
PIEZAS DEL METARROMPECABEZAS	284
INSERCIÓN	284
ORDEN DE PRIORIDADES	285
LA ISLA DE ADAGIA	286
LA MESETA DE OBSIDIANA	286
EL ESPACIOPUERTO DEL FARALLÓN DE MORGAN	287
LUGARES	289
EVENTOS	292
GRAN FINAL	295
USOS ALTERNATIVOS	296

**MISIÓN 5: OPERACIÓN
ATRAPASUEÑOS** 296

EQUIPO	298
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁ PASANDO?	298
PIEZAS DEL METARROMPECABEZAS	298
INSERCIÓN	299
ABORDAJE DE LA ESTACIÓN	300
ESTACIÓN REPETIDORA DE LA RED TALOS	300
LUGARES	304
EVENTOS	311
GRAN FINAL	313
USOS ALTERNATIVOS	313

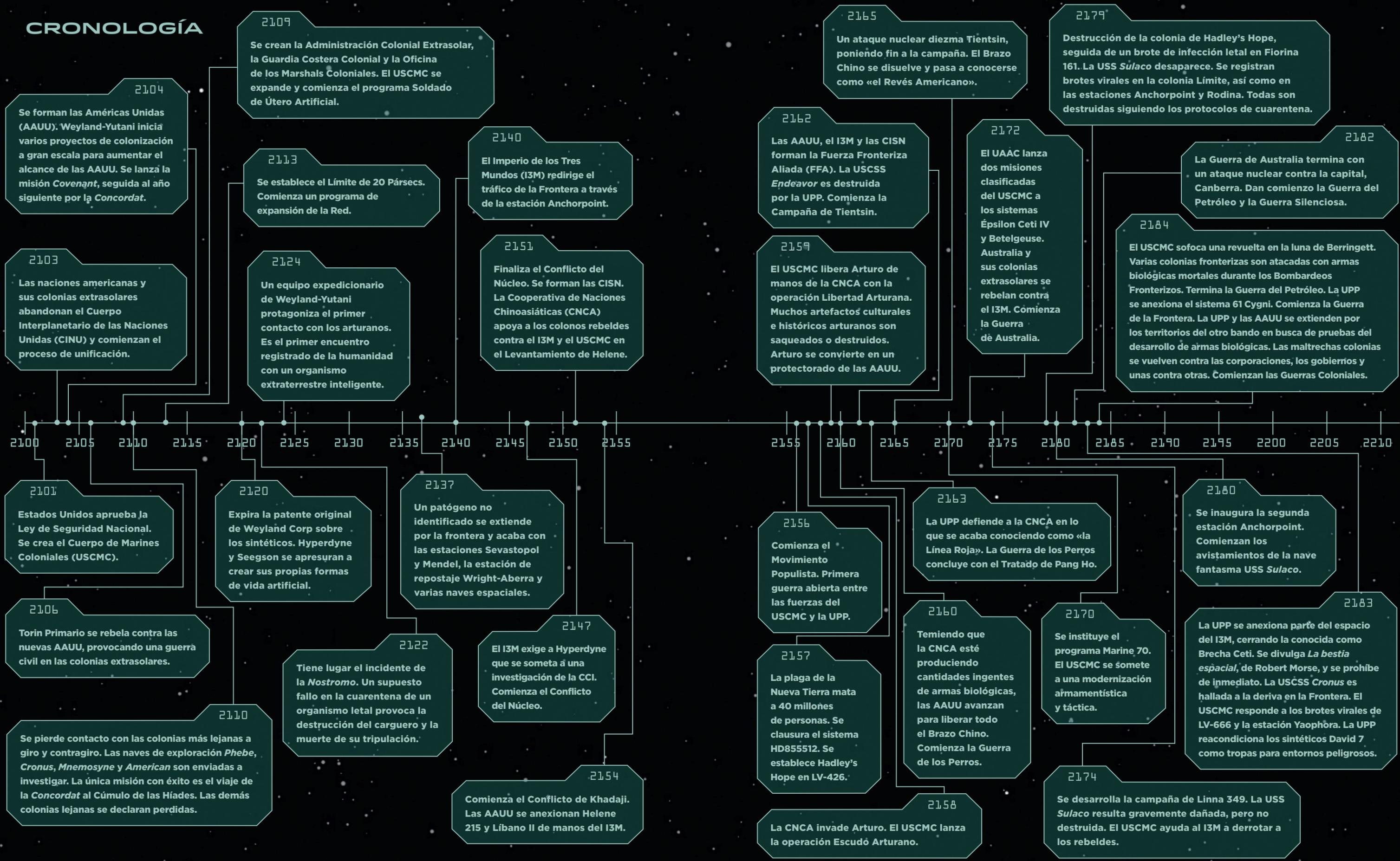
**MISIÓN 6: OPERACIÓN
POZO PROFUNDO** 314

EQUIPO	315
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁ PASANDO?	315
PIEZAS DEL METARROMPECABEZAS	316
INSERCIÓN	317
HACIA ABAJO	318
LA MINA SONDERDATCH	319
LUGARES	320
EVENTOS	326
GRAN FINAL	330
USOS ALTERNATIVOS	331

**MISIÓN 7: OPERACIÓN
JARDÍN DEL PULPO** 331

EQUIPO	331
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁ PASANDO?	333
PIEZAS DEL METARROMPECABEZAS	334
ENTRADA EN ÓRBITA	334
INSERCIÓN	335
LA ISLA DE DARWIN	336
LA PLATAFORMA	337
LUGARES DE LA ISLA	338
NIVEL 00 DE LA PLATAFORMA	339
SUBNIVEL 01 DE LA PLATAFORMA	339
SUBNIVEL 02 DE LA PLATAFORMA	343
SUBNIVEL 03 DE LA PLATAFORMA	345
SUBNIVEL 04 DE LA PLATAFORMA	345
SUBNIVEL 05 DE LA PLATAFORMA	346
SUBNIVEL 06 DE LA PLATAFORMA	347
CALDERA	347
EVENTOS	348
GRAN FINAL	351
CONSECUENCIAS	352

CRONOLOGÍA



TRANSPORTE POLIVALENTE CLASE G



MODELO

MANTIS V-10A1113

MANTIS V-10A1113

FABRICANTE: Hawker Systems

PRECIO: 86.000.000 \$

TRIPULACIÓN: 2

TROPAS EMBARCADAS: 12

IA: MU/TH/UR 6000

ESLORA: 44 m



FACTOR MRL: 14

SEÑAL: -2

PROPULSIÓN: +3

CASCO: 5

BLINDAJE: 5

MÓDULOS INTERNOS:

- ▶ Bodega de carga I (4)
- ▶ Bodega de carga III
- ▶ Comedor II
- ▶ Cubierta criogénica II
- ▶ Depuradores de aire I
- ▶ Enganche de remolque III
- ▶ Garaje I
- ▶ Garaje II
- ▶ Inteligencia artificial I
- ▶ Laboratorio médico II
- ▶ Túnel de acoplamiento II
- ▶ VEE II

ARMAMENTO:

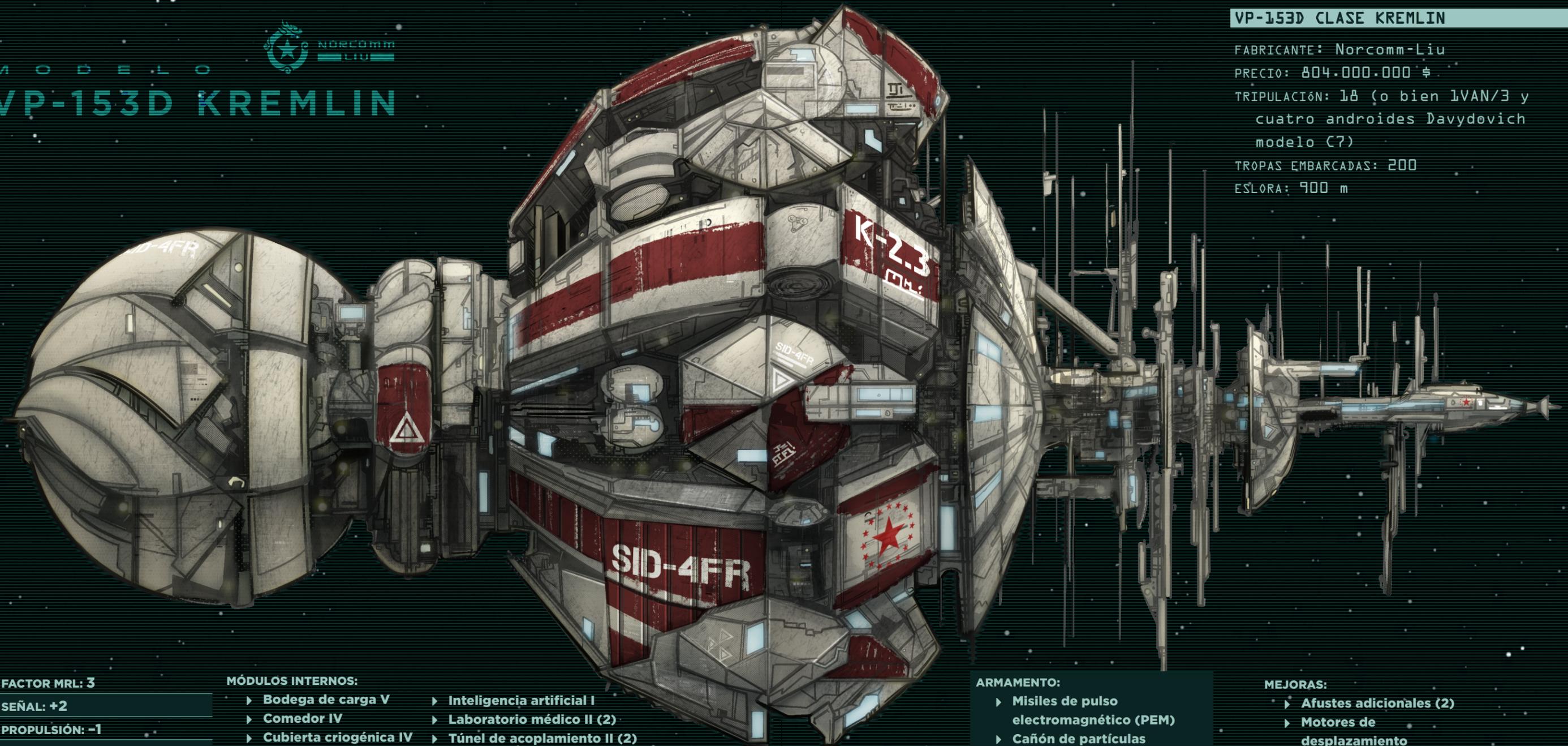
- ▶ Misiles ASAT Short Lance (8 misiles)
- ▶ Torreta con cañón de riel ligero

MEJORAS:

- ▶ Aterrizaje planetario
- ▶ Motores de desplazamiento potenciados (6)
- ▶ Propulsores sobrealimentados (3)
- ▶ Tecnología de ocultación

DESTRUCTOR DE ATAQUE CLASE KREMLIN

MODELO
VP-153D KREMLIN



VP-153D CLASE KREMLIN

FABRICANTE: Norcomm-Liu

PRECIO: 804.000.000 \$

TRIPULACIÓN: 18 (o bien 1VAN/3 y
cuatro androides Davydovich
modelo (7))

TROPAS EMBARCADAS: 200

ESLORA: 900 m

FACTOR MRL: 3

SEÑAL: +2

PROPULSIÓN: -1

CASCO: 15

BLINDAJE: 10

MÓDULOS INTERNOS:

- ▶ Bodega de carga V
- ▶ Comedor IV
- ▶ Cubierta criogénica IV
- ▶ Depuradores de aire IV
- ▶ Garaje IV
- ▶ Hangar IV (2)
- ▶ Inteligencia artificial I
- ▶ Laboratorio médico II (2)
- ▶ Túnel de acoplamiento II (2)
- ▶ VEE II (6)

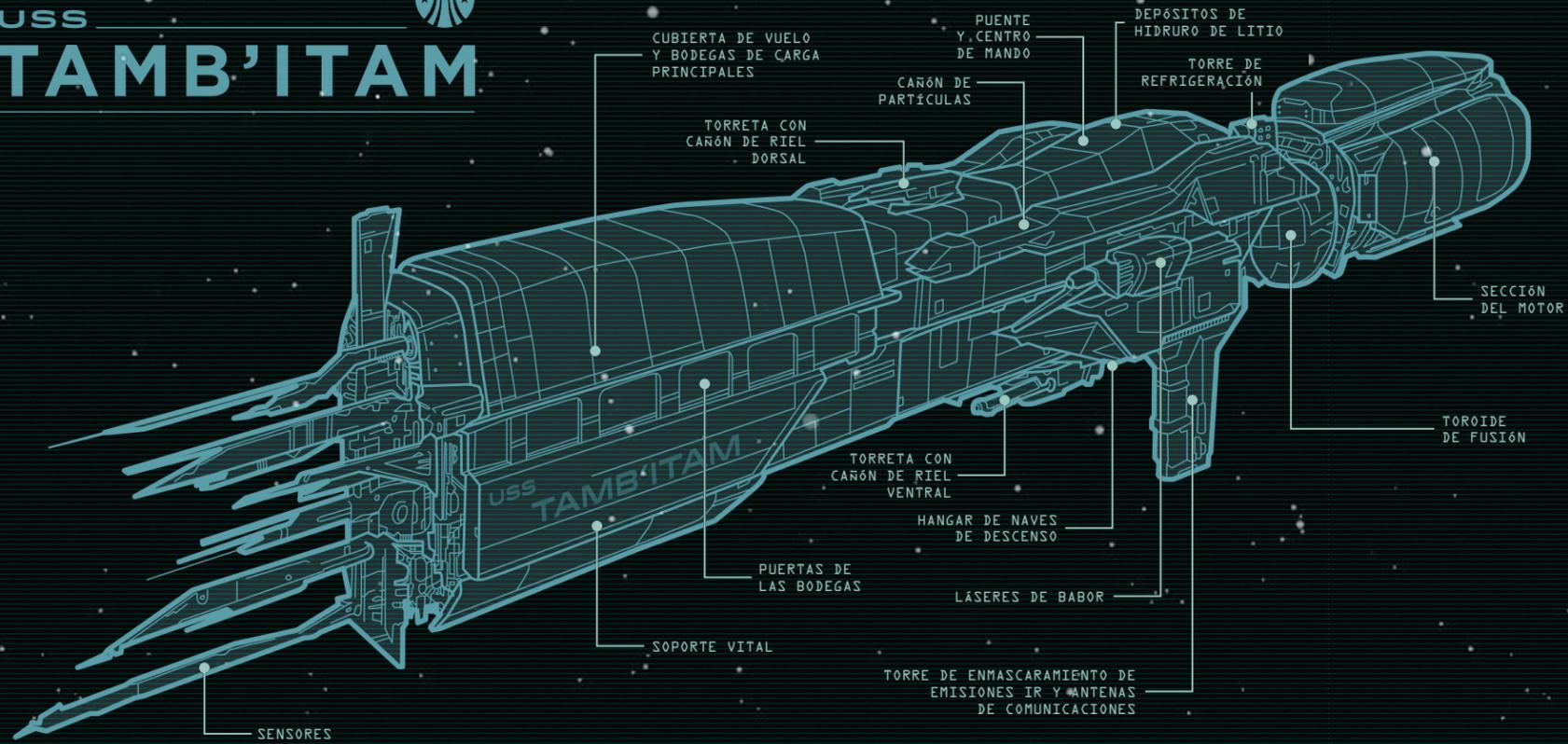
ARMAMENTO:

- ▶ Misiles de pulso electromagnético (PEM)
- ▶ Cañón de partículas de 800 MeV
- ▶ Cañón de partículas de 400 MeV
- ▶ Misiles ASAT Short Lance
- ▶ Minas orbitales

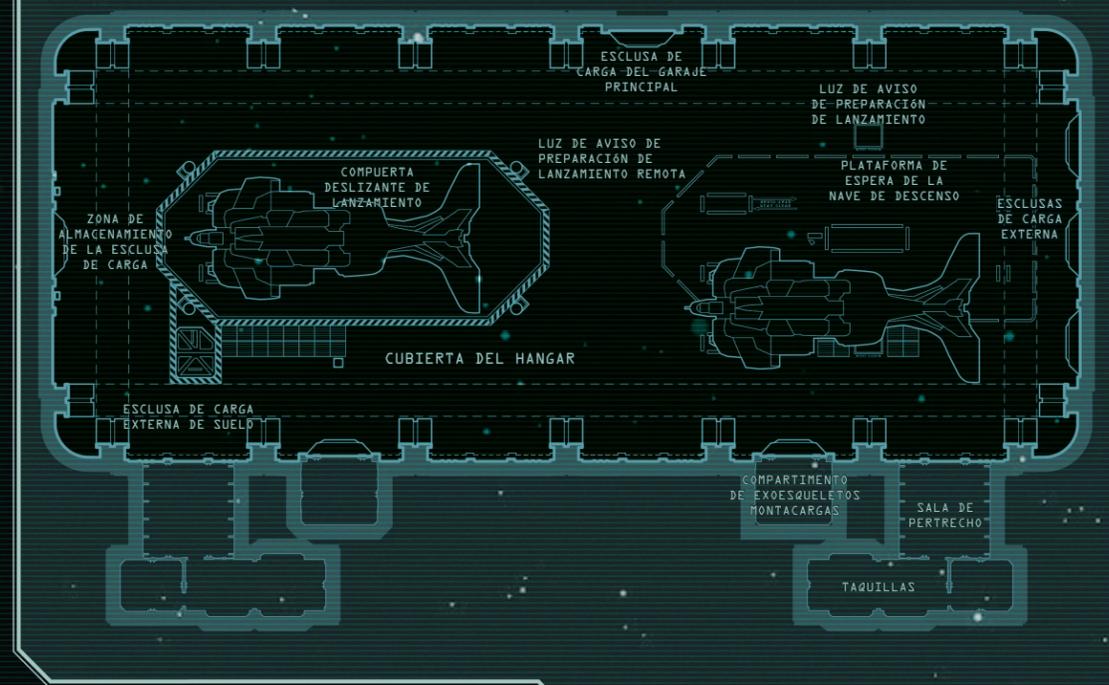
MEJORAS:

- ▶ Afustes adicionales (2)
- ▶ Motores de desplazamiento potenciados (6)
- ▶ Propulsores sobrealimentados

USS TAMB'ITAM



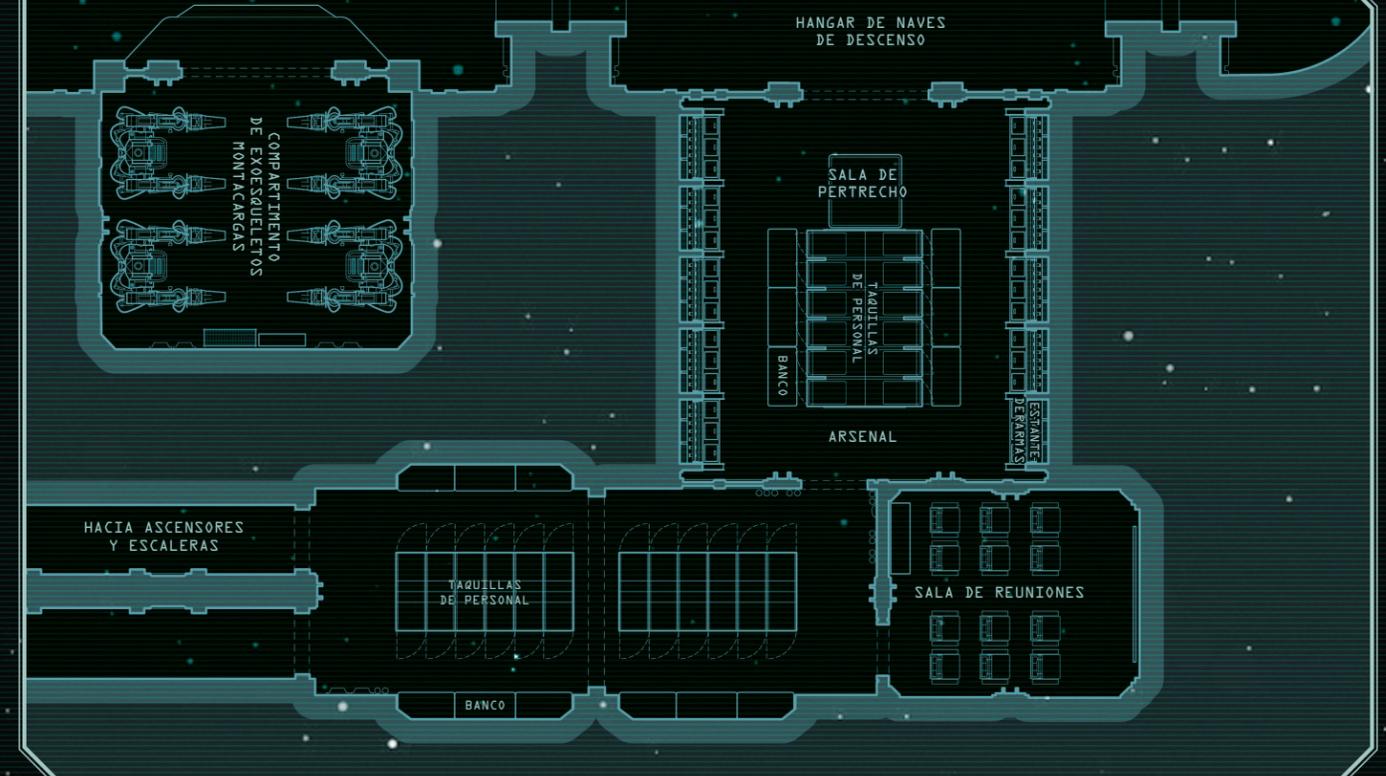
HANGAR DE LANZAMIENTO



COMEDOR Y CUBIERTA CRIOGENICA



ZONA DE PREPARACIÓN



La munición perforante atraviesa la carne expuesta mientras el fulgor de los rayos de plasma deslumbra tus retinas. El humo acre penetra en tu garganta antes de que te des cuenta de que eres tú lo que se está quemando. Las armas químicas derriten tu armadura, cuecen a fuego lento tus globos oculares y fusionan tu casco con tu cráneo; las biológicas te revuelven las entrañas y te reducen a un tembloroso montón de gelatina negra.

Bienvenido a la guerra en los límites del espacio, marine, donde las armas nucleares no son ninguna novedad, las balas de fusil de pulsos son baratas y el único valor de una vida humana es su peso en opciones de compra bursátil. Es un infierno, aunque no tan malo como el rechinar de dientes metálicos que te atormenta cada vez que tratas de cerrar los ojos, como si un monstruo te abriera la cabeza y se metiera en tus sueños.

A veces te preguntas para qué demonios sirve todo esto.

Pero no te pagan por preguntar, sino para seguir órdenes. Eres un don nadie (sin ofender). Así que prepara tu fusil de pulsos, marine, hay trabajo que hacer. Protege y sirve a los ciudadanos de las colonias del Límite Exterior, cueste lo que cueste.

El **Manual de operaciones de los marines coloniales** es un módulo de campaña completo para el galardonado juego de rol oficial de **ALIEN** que te proporciona todas las herramientas necesarias para dirigir una campaña abierta protagonizada por los emblemáticos marines coloniales. Este voluminoso libro de 352 páginas incluye:

- ▶ Historia y organización - la historia interna del ilustre USCMC.
- ▶ Creación de marines - reglas expandidas de creación de personajes para soldados de todo tipo.
- ▶ Armas y vehículos - un extenso capítulo con nuevo equipo, gloriosamente ilustrado.
- ▶ La guerra de la Frontera - estructura y trasfondo para una campaña de marines coloniales.
- ▶ Facciones en la Frontera - las potencias y sus siniestros planes.
- ▶ Misiones de marines - seis misiones emocionantes para tus marines, que se pueden jugar en cualquier orden.
- ▶ El final de la partida - el choque contra un enemigo letal, finalmente revelado.

ATENCIÓN: Para utilizar este libro es necesario el manual básico del juego de rol de **ALIEN**.



EDGE
S T U D I O

EDGE-STUDIO.NET

MARINES COLONIALES
MANUAL DE OPERACIONES
SKU : ESALN07ES - 2022-1
EAN : 8435407638303



freeleaguepublishing.com

© 2023 20th Century Studios. Todos los derechos reservados.