

La llamada de
CTHULHU™

LAS ABOMINACIONES DE PETERSEN

CINCO RELATOS ÉPICOS DE HORROR MODERNO

GUÍA DE REFERENCIA
PARA EL GUARDIÁN



Sandy Petersen
con Mike Mason

EDGE
STUDIO





LAS ABOMINACIONES DE PETERSEN

CINCO RELATOS ÉPICOS DE HORROR MODERNO

Aventuras originalmente concebidas y creadas por: Sandy Petersen

Autores y editores: Sandy Petersen y Mike Mason

Ilustración de portada: Victor Leza

Ilustraciones interiores: Lee Simpson, M. Wayne Miller,
Evgeny Maloshenkov, Grzegorz Pedrycz y Victor Leza

Retratos: Petr Stovik

Cartografía: Andrew Law y Stephanie McAlea

Diseño y dirección artística: Nicholas Nacario

Diseño del libro: Michal E. Cross

Corrección: T. R. Knight

Edición de la línea de *La llamada de Cthulhu*: Mike Mason

Tipografía Cristoforo creada por: Thomas Phinney

Gestión de licencias de Chaosium: Daria Pilarczyk

Versión española por Edge Studio

Traducción: Santi Güell

Corrección: Alejandra González y César Bernal

Localización y diseño adicional: Mar de Cote

Responsables de la publicación: Curro Marín y Luis E. Sánchez

Responsable editorial: Croc

Coordinador de estudio: Stéphane Bogard

Jefe de estudio: Michael Croitoriu

EDGE
S T U D I O



Agradecimientos especiales

Un agradecimiento especial a Sean Murphy y Ron McClug, por su ayuda en el desarrollo de los personajes de «Hotel Infierno» y «El barco perdido», y a Brian Murphy, por su útil conocimiento local de Dallas.

Se recomienda usar este suplemento con el *Manual del Guardián de La llamada de Cthulhu* (7ª edición), disponible por separado.

Créditos

Petersen's Abominations © 2015, 2022 Chaosium Inc. Todos los derechos reservados.

Las Abominaciones de Petersen © 2022 Edge Studio - Asmodee Group. Todos los derechos reservados.

Call of Cthulhu © 1981–2022 Chaosium Inc. Todos los derechos reservados.

El símbolo arcano de Chaosium (la estrella con el ojo) © 1983 Chaosium Inc. Todos los derechos reservados.

Call of Cthulhu, Chaosium Inc. y el logotipo de Chaosium son marcas registradas de Chaosium Inc. *La Llamada de Cthulhu* y *Pulp Cthulhu* son marcas comerciales de Chaosium Inc. Todos los derechos reservados.

Nyogtha © 2022 Carole Ann Rodriguez. Utilizado bajo permiso. Algunos de los elementos creados por Henry Kuttner pueden ser de dominio público.

Tsathoggua © 2022 the Estate of Clark Ashton Smith. Utilizado bajo permiso.

El Vagabundo dimensional (página 178) ilustración de Loic Muzy, utilizado bajo permiso.

Distribuido por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Chile.

Impreso por LEO PAPER, China.

Para saber más sobre *La Llamada de Cthulhu*, visita nuestro sitio en la red edge-studio.net

Chaosium admite la dificultad que entraña identificar la autoría de los Mitos de Cthulhu, y reconoce que ciertos aspectos de los Mitos pueden ser de dominio público. Si deseas realizar alguna corrección o aportación a los créditos citados en este libro, contacta con nosotros en mythos@chaosium.com.

Esta obra es un trabajo de ficción. Contiene descripciones y representaciones de lugares, sucesos y personas reales que no se corresponden de manera fidedigna con la verdadera naturaleza de tales lugares, sucesos o personas, sino que están interpretadas desde la perspectiva de los Mitos de Cthulhu y el juego *La llamada de Cthulhu* en general. No se pretende ofender a ninguna persona viva o muerta, como tampoco a los habitantes de ninguno de estos lugares.

Este material está protegido por las leyes de propiedad intelectual de Estados Unidos. Se prohíbe expresamente la reproducción de esta obra por cualquier medio sin el consentimiento de Chaosium Inc., salvo en citas puntuales para reseñas y la copia o impresión de hojas de personaje y ayudas de juego.

EAN: 8435407631243

Código del producto: ESCTH14ES

Primera impresión: Noviembre 2022

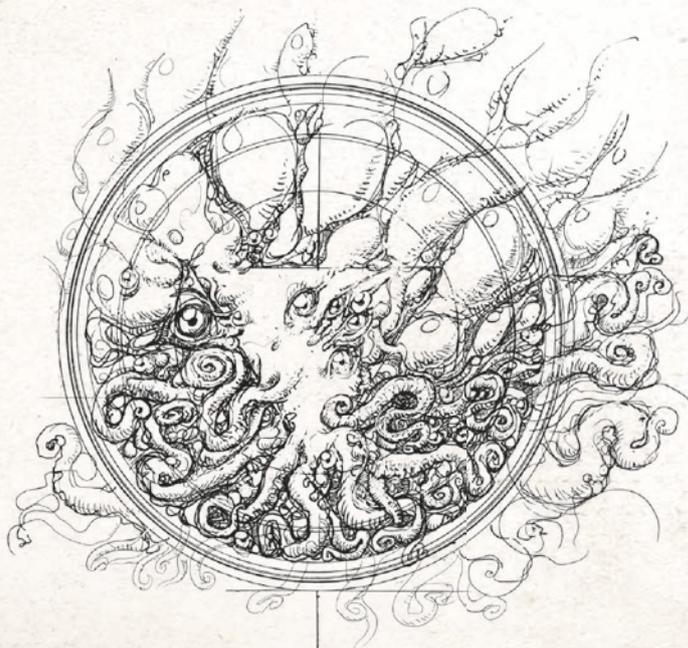


TABLA DE CONTENIDOS

Introducción.....	6	Mohole.....	107
Hotel Inferno.....	9	Antecedentes.....	107
Antecedentes.....	9	Dramatis Personae.....	109
Ubicación.....	13	La plataforma del Hoyo del Diablo.....	119
Los tlingit y el sacerdote.....	14	Cómo empezar la aventura.....	123
El hotel Siete Estrellas.....	17	Primera parte: Acontecimientos.....	125
Otras características de interés.....	26	Segunda parte: Acontecimientos.....	128
Cómo empezar la aventura.....	27	Tercera parte: Acontecimientos.....	134
Cómo terminar la aventura.....	33	Cómo terminar la aventura.....	136
Conclusión.....	34	Conclusión.....	137
Personajes no jugadores y monstruos.....	35	Personajes no jugadores y monstruos.....	137
Investigadores pregenerados.....	36	Investigadores pregenerados.....	142
El barco perdido.....	43	Una voz en el teléfono.....	149
Cómo empezar la aventura.....	44	Antecedentes.....	150
Secuencia de acontecimientos.....	44	Los investigadores.....	154
El <i>Groenland Tropisch</i> , el buque refrigerador.....	47	Dramatis Personae.....	155
Exploración del iceberg.....	56	Comienzo.....	161
Cómo luchar contra el esciápodo.....	57	Cómo dirigir la aventura.....	163
Conclusión.....	59	Ubicaciones clave.....	165
Personajes no jugadores y monstruos.....	60	Acontecimientos clave.....	169
Investigadores pregenerados.....	62	Otros acontecimientos.....	174
Panacea.....	69	Conclusión.....	175
Antecedentes.....	69	Personajes no jugadores y monstruos.....	176
Dramatis Personae.....	72	Investigadores pandilleros pregenerados.....	180
La fiesta.....	76	Ayudas de juego.....	186
Registro de la casa de Ogle.....	78	Índice.....	194
Investigación de ZyMedBio.....	81	Biografías de los autores.....	200
Visita a ZyMedBio durante el horario laboral.....	84		
Cómo entrar en ZyMedBio.....	86		
Conclusión.....	97		
Personajes no jugadores y monstruos.....	97		
Investigadores pregenerados.....	100		

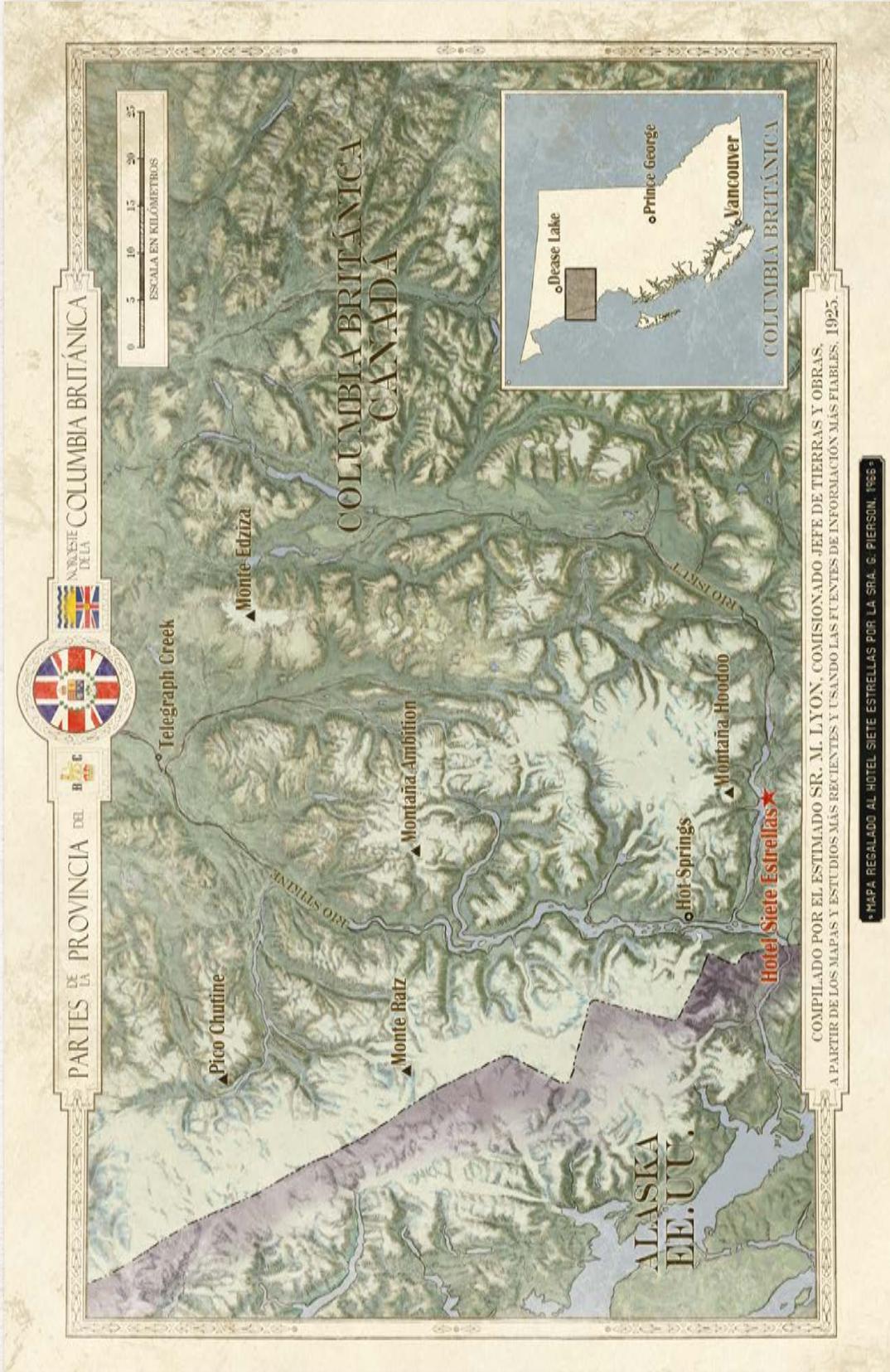
La llamada de
CTHULHU™

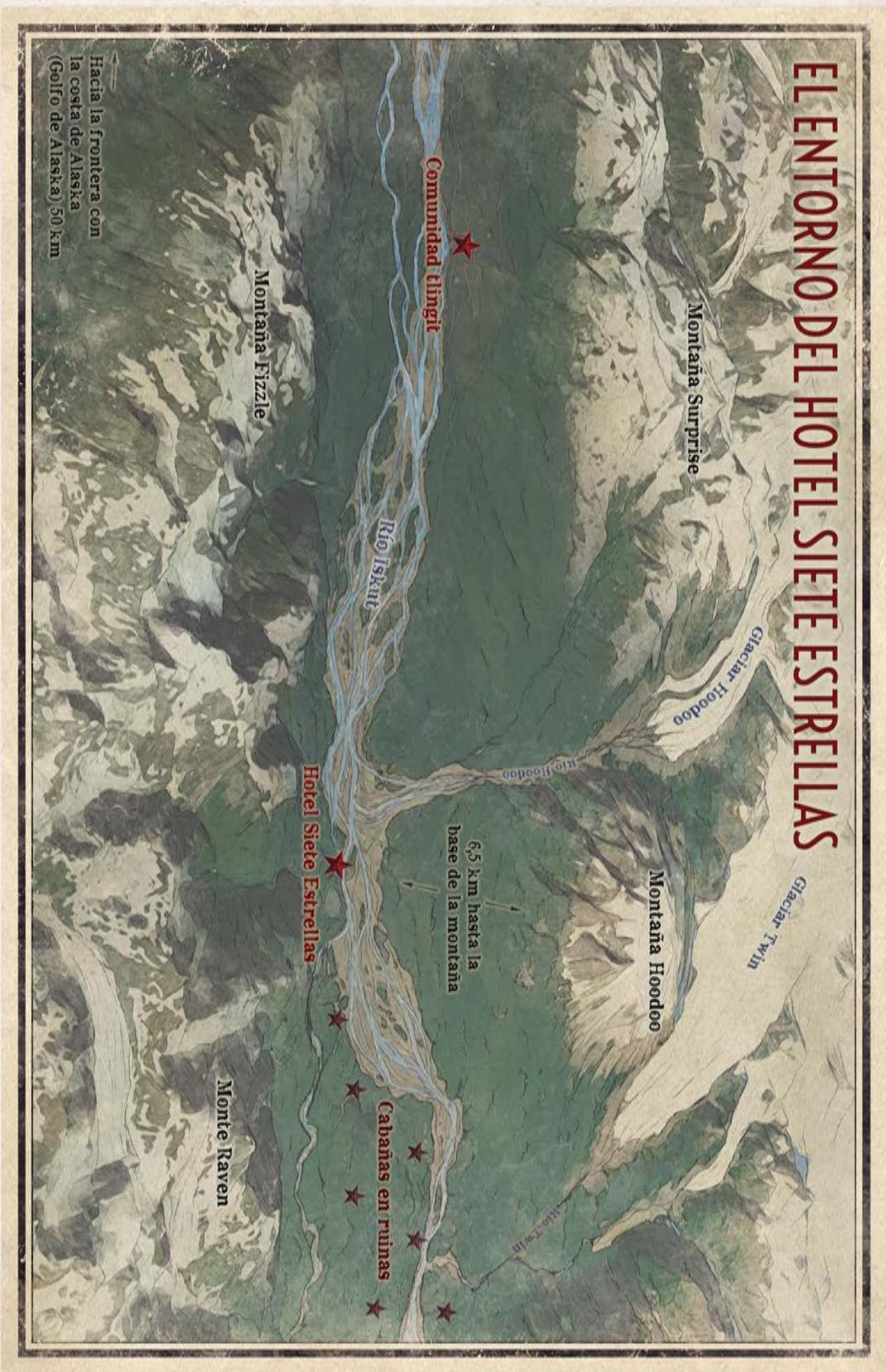
HOTEL INFIERNO

Guía de Referencia para el Guardián



Mapa del noroeste de la Columbia Británica





★★★★★
HOTEL SIETE ESTRELLAS

¡Bienvenidos!

Con el mejor restaurante, alojamientos y tienda.

En el Siete Estrellas nos ayudamos entre todos.

Aquí tiene un mapa de invitados para que pueda moverse con mayor facilidad.

Ofrecemos lo mejor en:

Pesca

Caza

Senderismo

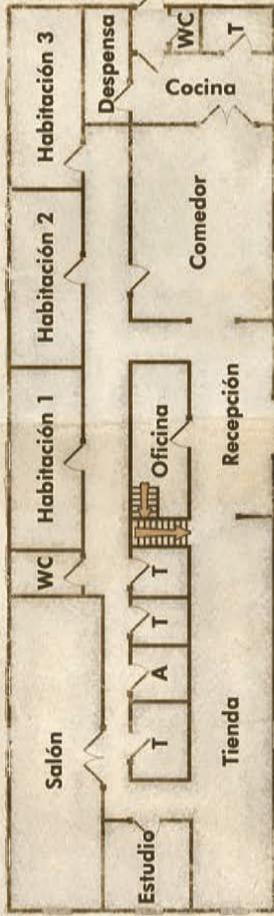
Aguas termales

¡Y vistas asombrosas!

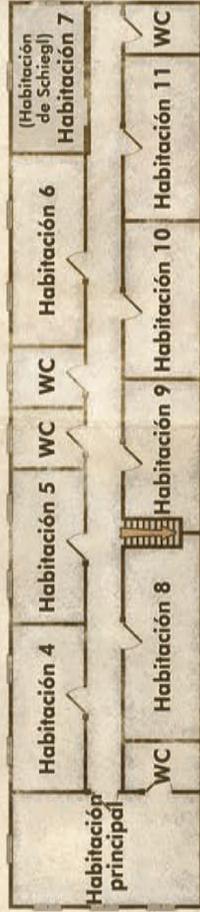


Río Iskut

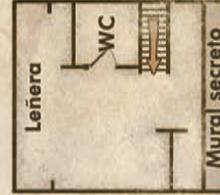
Río Iskut



Planta baja



Primer piso



Bodega

Todas las

flechas apuntan
a las escaleras

★ **Índice** ★

A - Armario

T - Trastero

WC - Aseo

★ ★ ★ ★ ★ HOTEL SIETE ESTRELLAS

¡Bienvenidos!

Con el mejor restaurante, alojamientos y tienda.

En el Siete Estrellas nos ayudamos entre todos.

Aquí tiene un mapa de invitados para que pueda moverse con mayor facilidad.

Ofrecemos lo mejor en:

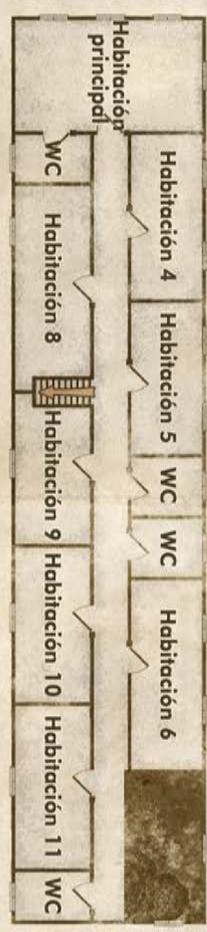
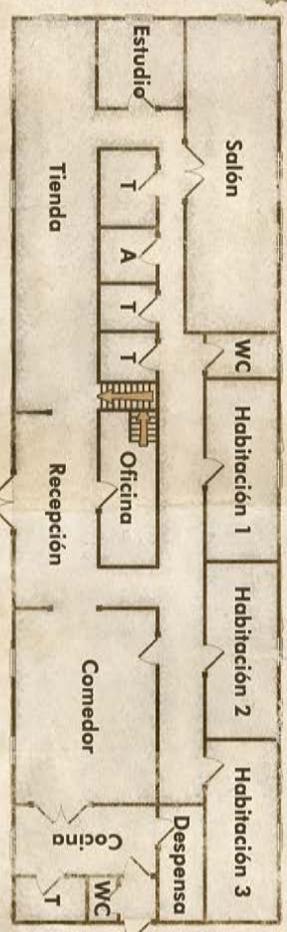
- Pesca
- Caza
- Senderismo
- Aguas termales

¡Y vistas asombrosas!



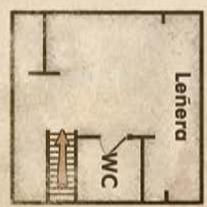
Río Iskut

Río Iskut



Todas las flechas apuntan a las escaleras

Bodega



★ Índice ★

- A - Armario
- T - Trastero
- WC - Aseo

Ayuda de juego: Hotel 5

29 de octubre de 1923

Ayer ayudé en el hotel. El agua se filtraba desde el río hasta el sótano, pero conseguí reparar la pared y sellar la fuga. El dinero será útil cuando necesite más suministros. He tenido pesadillas de nuevo; cada vez que me veo obligado a poner un pie dentro del hotel sueño con los condenados. Dicen que Levee construyó el hotel en tierra maldita y que nunca prosperará, y está claro que el viejo Levee no lo hizo... se cortó la garganta una mañana con su navaja y su hijo lo encontró. ¿Qué me trajo a este lugar abandonado?

2 de abril de 1925

Lo sacamos de su habitación y lo llevamos al gran árbol. Maldijo y gritó, pero lo sujetamos con fuerza, temerosos de su magia negra. Le clavamos clavos en las manos para evitar que lanzara maleficios y luego le cubrí de cal viva. Sus gritos llenaron la noche y colmaron de inquietud esa necesaria tarea. Que Dios me perdone, pero teníamos que ponerle fin. Espero que ahora terminen las pesadillas...

La llamada de
CTHULHU™

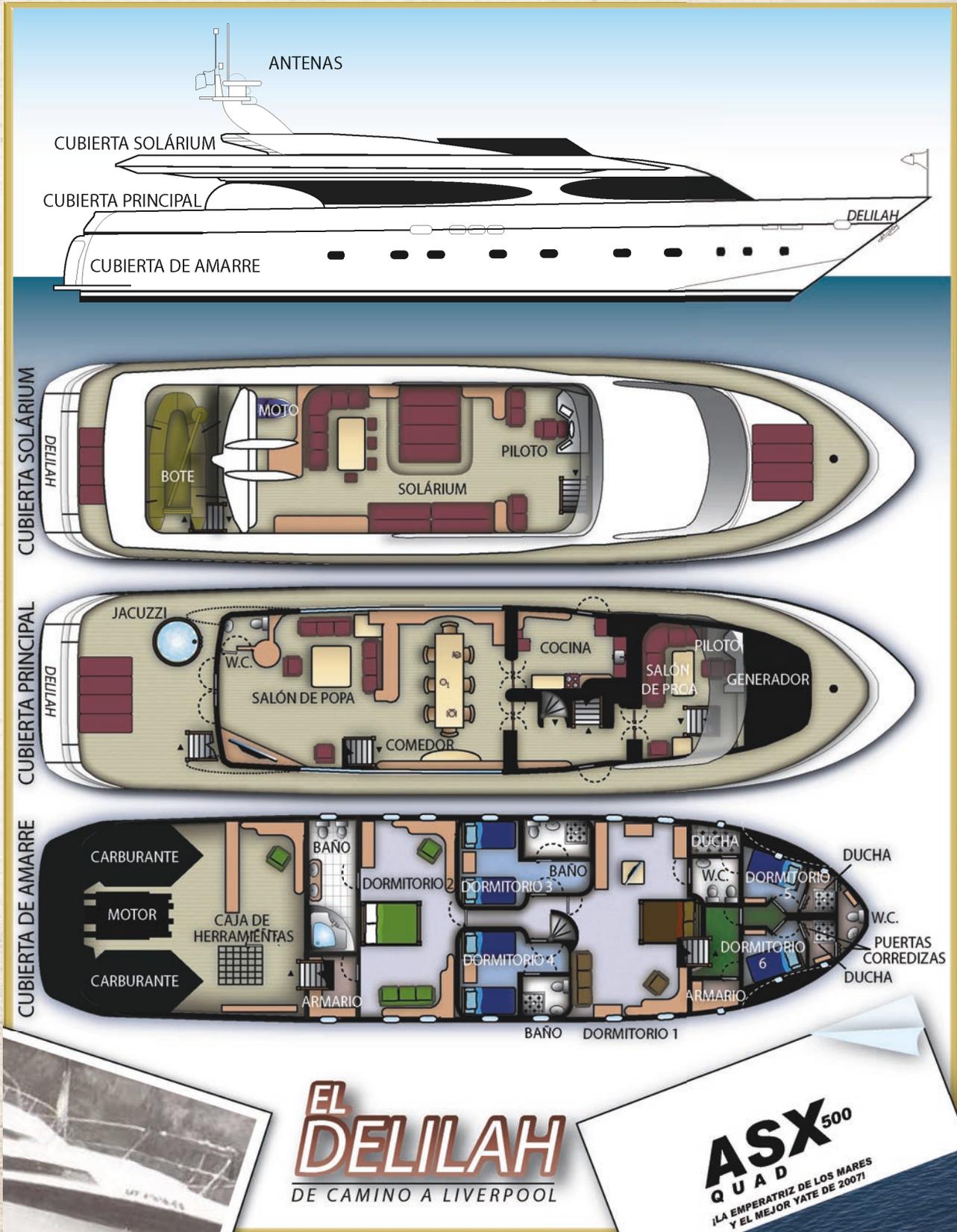
EL BARCO PERDIDO

Guía de Referencia para el Guardián



GUÍA DE REFERENCIA
PARA EL GUARDIAN

Ayuda de juego: Barco 1



MV GRØENLAND TROPISCH

BUQUE DE CARGA REFRIGERADA DE VOLUMASS ALFA™

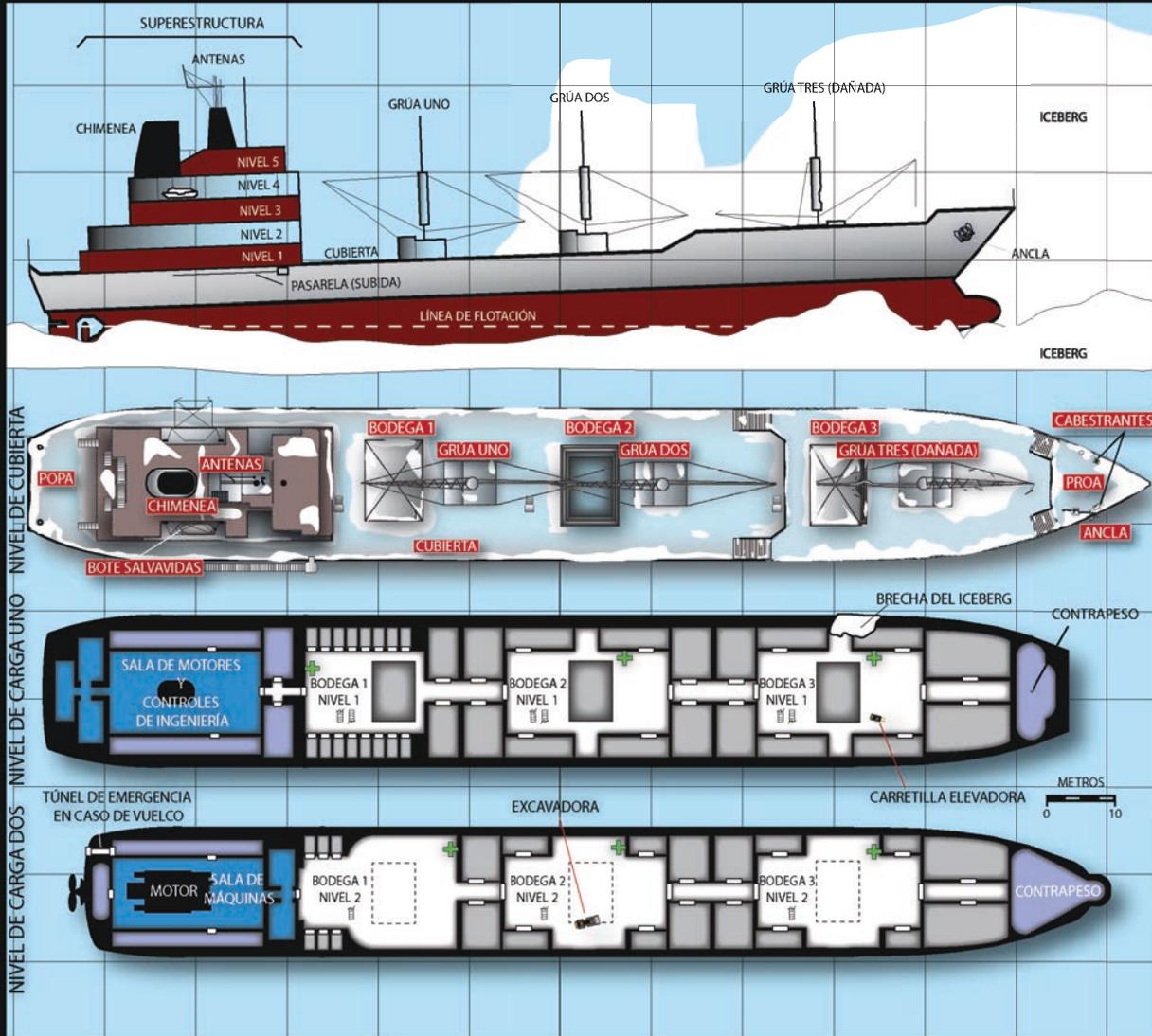
HARLAND & WOLFF
BELFAST
UN SIGLO DE EXCELENCIA EN INGENIERÍA



McDULFEE
ARQUITECTURA
NAVALY
MERCANTE



STEPHANIE MCALFEA



SIMMONS & CALVERT
TRANSPORTE
MARÍTIMO



TIPO DE BUQUE
CLASE
REGISTRO
NOMBRE
FECHA DE DISEÑO
PUESTA DE QUILLA
FINALIZACIÓN
LONGITUD TOTAL
ANCHO TOTAL
TRIPULACIÓN
ALOJAMIENTOS
PROPULSIÓN

REFRIGERADOR
MERCANTE
HOLANDA
GROENLAND TROPISCH
23-04-1976
21-01-1978
11-10-1980
117 M
21 M
16
26
6,660 BHP (potencia de freno)

DESPLAZAMIENTO
OPERADOR
BAHÍAS DE CARGA
EQUIPO DE CUBIERTA
BOTES SALVAVIDAS
INSPECCIÓN
OBSERVACIONES

6.600 TONELADAS
SIMMONS & CALVERT
3 CUBIERTAS SELLADAS
TRES GRÚAS MT
DOS (1 a BABOR, 1 a ESTRIBOR)
POR TRANSAT SHIPPING
2011: REVISIÓN EXHAUSTIVA
2013: RECONOCIMIENTO ESPECIAL APROBADO
2013: EXAMEN DE EMBARQUE EN SECO APROBADO
2013: CERTIFICADOS DE COMERCIO REEMITIDOS
2014: ACTIVO DESDE BERGEN, NORUEGA,
A SUKKERTOPPEN, RUTA DE GRONLANDIA

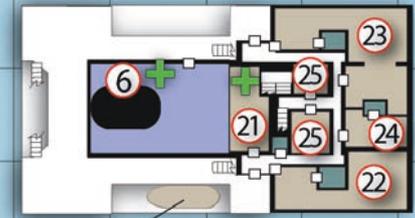
GUÍA DE REFERENCIA PARA EL GUARDIAN



NIVEL UNO



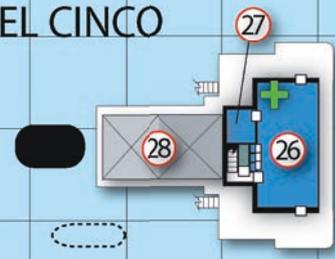
NIVEL CUATRO



NIVEL DOS



NIVEL CINCO



NIVEL TRES



**SIMMONS
& CALVERT**
TRANSPORTE MARÍTIMO



- PASILLOS Y ÁREAS ABIERTAS
- ALMACENES Y SUMINISTROS
- INGENIERÍA Y MANTENIMIENTO
- ÁREAS DE SOPORTE Y TRIPULACIÓN
- BAÑOS
- ÁREAS DE CARGA Y BODEGA
- CAMAROTES
- ÁREAS DE OPERACIÓN NAVAL
- CASCO Y ÁREAS VACÍAS
- CUBIERTA DE LA CHIMENEA

- PUERTAS
- PUNTOS CON BOTIQUÍN
- 1 COMEDOR DE LOS OFICIALES
- 2 COCINA
- 3 COMEDOR DE LA TRIPULACIÓN
- 4 OFICINA DEL INGENIERO JEFE
- 5 OFICINA DEL CAPITÁN
- 6 REVESTIMIENTO DE LOS MOTORES
- 7 TRIPULACIÓN DE CARGA
- 8 VESTUARIO

- 9 OFICINA DE CARGA
- 10 ALMACÉN DE BOTELLAS DE CO₂
- 11 ALMACÉN DEL BARCO
- 12 BODEGA DE CLIMATIZACIÓN
- 13 COMEDOR DE GUARDIA
- 14 HABITACIÓN DEL COCINERO
- 15 HABITACIÓN DEL CONTRAMAESTRE
- 16 LAVANDERÍA
- 17 ENFERMERÍA
- 18 COMPONENTES ELECTRÓNICOS

- 19 LAVANDERÍA DE LOS OFICIALES
- 20 SALÓN DE LOS OFICIALES
- 21 SALA DE JUEGOS
- 22 CAMAROTE DEL INGENIERO JEFE
- 23 CAMAROTE DEL CAPITÁN
- 24 CAMAROTE DEL OFICIAL DE RADIO
- 25 SALA DE PILOTAJE
- 26 PUENTE DE MANDO
- 27 SALA DE RADIO
- 28 CUBIERTA CON TOLDO

Það var einn morgun er þeir Karlsefni sáu fyrir ofan rjóðrið flekk nokkurn sem glitraði við þeim og æptu þeir á það. Það hræðist og var það einfætingur og skaust ofan á þann árbakkann sem þeir lágu við. Þorvaldur Eiríksson rauða sat við stýri. Þá mælti Þorvaldur: "Gott land höfum vér fengið." Þá hleypur einfætingurinn á brott og norður aftur og skaut áður í smáþarma á Þorvald. Hann dró út örina. Þá mælti Þorvaldur: "Feitt er um ístruna." Þeir hljópu eftir einfætingi og sáu hann stundum og þótti sem hann leitaði undan. Hljóp hann út á vog einn. Þá hurfu þeir aftur. Þá kvað einn maður kviðling þenna:

Eltu seggir,
allsatt var það,
einn einfæting
ofan til strandar
en kynlegr maðr
kostaði rásar
hart of stopir,
heyrðu, Karlsefni.

Þeir fóru þá í brott og norður aftur og þóttust sjá Einfætingaland. Vildu þeir þá eigi lengur hætta liði sínu. Þeir ætluðu öll ein fjöll, þau er í Hópi voru og þessi er nú fundu þeir, og það stæðist mjög svo á og væri jafnlangt úr Straumfirði beggja vegna.

Una mañana, Karlsefni y sus hombres vieron una especie de mancha que brillaba sobre el claro y le gritaron. Se movió, era un esciápodo, y saltó a la orilla del río en el que se encontraban. Thorvald, el hijo de Erik el Rojo, estaba sentado junto al timón y el esciápodo le disparó una flecha en las tripas, que él se sacó.

—¡Tengo grasa alrededor de mi vientre! —dijo—. Hemos encontrado un país bueno y fructífero, pero no se nos permitirá disfrutarlo.

Thorvald murió debido a la herida un poco más tarde, mientras que el esciápodo se fue y volvió al norte, así que Karlsefni y sus hombres lo persiguieron, viéndolo de vez en cuando, hasta que la última vez que lo vieron estaba saltando a un arroyo. Karlsefni y sus hombres regresaron y, por el camino, uno de ellos cantaba esta tonadilla:

Hombres de caza ingrata,
no te voy a engañar,
tras un ser de una sola pata
por la orilla del mar:
pero este hombre de una pieza,
Curst, hijo de una ramera,
Karlsefni, reflexiona y reza,
escapó de ahí a la primera.

Concluyeron que esas montañas que estaban en Hóp y las que ahora habían descubierto eran una misma cordillera y que, por lo tanto, estaban alineadas entre ellas y se extendían a la misma distancia a ambos lados de Straumfjörð.

La llamada de
CTHULHU™

PANACEA

Guía de Referencia para el Guardián



EN VENTA



Más espacio | Más vida | Más tú



Eh, Chuck, en serio, creo que esta será perfecta para ti. ¡Tenemos que verla!

Metros cuadrados:

315

Habitaciones: 4

Baños: 4

Aseos: 2

Sé que 4 habitaciones parecen un poco excesivas, pero permite tener mucho espacio para las visitas, los cuidadores y algún ayudante. ¡Oh, y las fiestas!

315 m2 en total. | 200 m2 cuadrados construidos.

Planta baja

Incluso tiene un dormitorio en la planta baja para ti. ¡Perfecto!



Primer piso



Y no te preocupes por las escaleras, pondremos una silla salvaescaleras para que puedas disfrutar de la terraza.

*Esta representación es artística y puede diferir de la construcción real. Todas las dimensiones son aproximadas y están sujetas a variaciones de escala y cambios sin previo aviso.

ZYMEDBIO

Bienvenido a ZyMedBio

En ZyMedBio, su salud y bienestar son nuestra primera prioridad. Utilizamos los milagros de la ingeniería farmacéutica moderna para traerle los beneficios de nuestra investigación y tratar una amplia variedad de enfermedades debilitantes y potencialmente mortales. Con ZyMedBio está en buenas manos.

Nuestra investigación científica está en la vanguardia de la medicina moderna y su participación en la fase dos del ensayo clínico de Zylactis es el siguiente paso en nuestro viaje para llevar las propiedades curativas de Zylactis a todo el mundo. Ha sido aceptado para participar en nuestro estudio y esperamos que note los beneficios tras solo unos días después de comenzar el programa de dos semanas. Nuestros técnicos sanitarios le guiarán a través del proceso en una serie de visitas regulares a las modernas instalaciones de ZyMedBio.

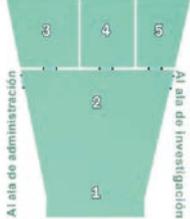


3

ZYMEDBIO

Para su salud y bienestar

RECEPCIÓN



BIENVENIDOS A ZYMEDBIO

En ZyMedBio, su salud es nuestra pasión. Ya sea un paciente o un cuidador, nuestro personal está aquí para ayudarle. Simplemente preséntese en la recepción (ubicación 2 en este mapa) y le haremos sentir cómodo. Porque usted y su bienestar nos importan.



RECEPCIÓN

1	Vestíbulo	4	Sistemas informáticos y cámaras de seguridad
2	Recepción	5	Sistemas del edificio
3	Sala del personal de seguridad		

ALA DE ADMINISTRACIÓN

PISO SUPERIOR

6	Cocina	8	Jardín de la azotea
7	Restaurante del personal		

PLANTA BAJA

9	Cocina y salón del personal	22	Brad Mestler , jefe de contabilidad
10	Sala del personal de recursos humanos	23	Blanche Yurka, asistente personal de Jim Conaty
11	Sala del personal de informática	24	Jim Conaty , vicepresidente
12	Oficinas abiertas	25	Ethan Brock
13-17	Salas de reuniones 1-5	26	Tiana Freeman , gerente de personal
18	Tiana Freeman , gerente de personal	27	asistente personal de Wesley Rice
19	Anne Jones, asistente personal de Lewis Pitts	28	Wesley Rice , jefe de seguridad
20	Lewis Pitts , jefe de ventas		asistente personal de Ulysses Anak
21	Alyssa Dean, asistente personal de Brad Mestler		ULYSSES ANAK , CEO

SÓTANO

29	Almacén
----	---------

ALA DE INVESTIGACIÓN

PLANTA BAJA

30	Recepción de investigación	50	Armario eléctrico
31	Sala del personal	51	Almacén de productos inflamables
32-36	Oficinas vacías	52	Unidad de refrigeración
37	Almacén	53	Almacén de biocitos terciarios
38	Almacén médico	54	Sala del personal
39	Sala de espera	55	Suministros para animales y almacén
40-44	Salas de curas	56	Confinamiento de conejos y ratas
45-46	Oficinas	57	Confinamiento de perros
47	Jefferson Anak, jefe de investigación	58	Zona de entrega y almacén
48-49	Laboratorios	59	Colección de biocitos primarios

SÓTANO

60	Sala de servidores informáticos
----	---------------------------------

ALA DE INVESTIGACIÓN



El milagro de la medicina moderna para usted y su familia

Ascensor
Escaleras

X

PROGRAMA EXPERIMENTAL ZMB17B:

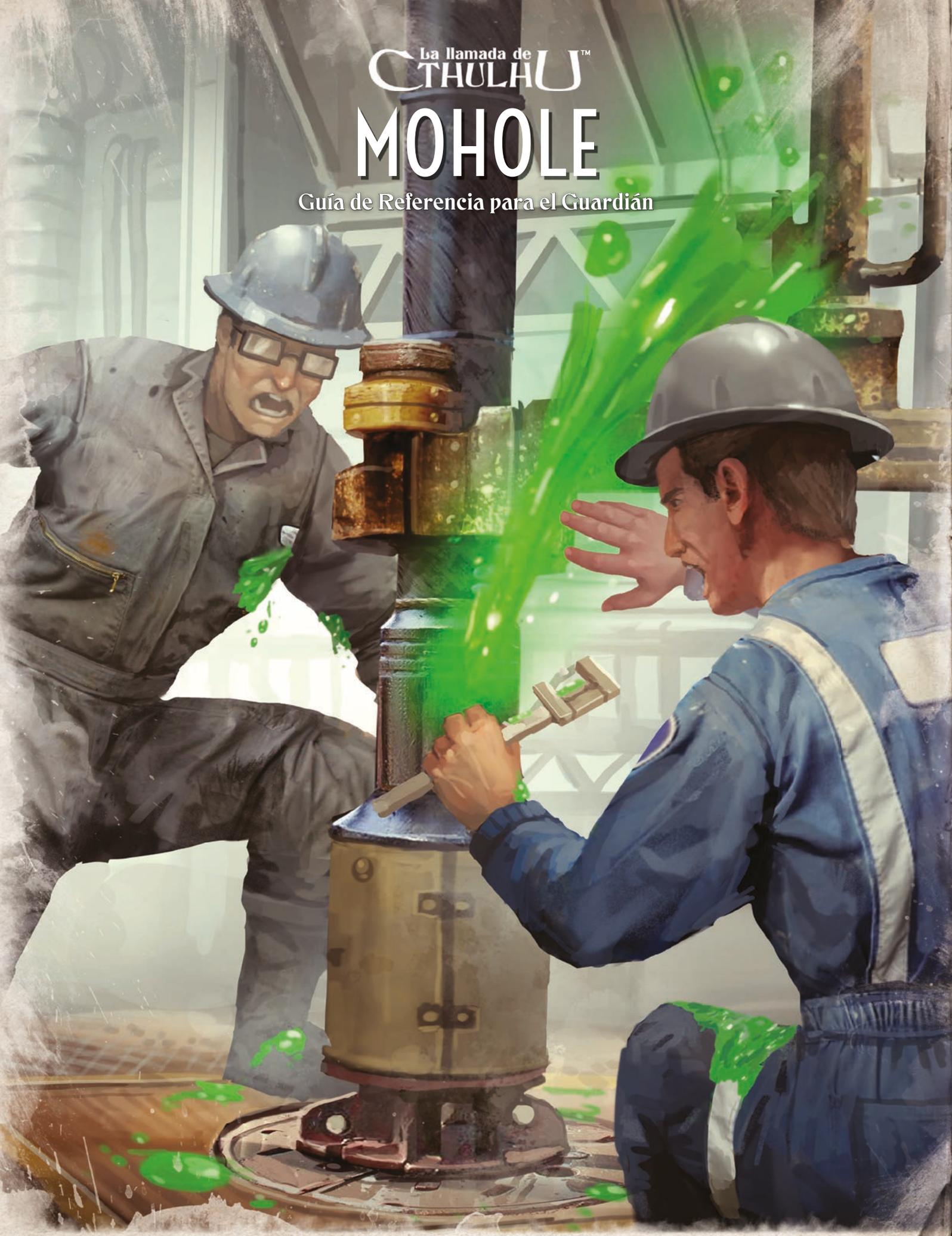
1. Personal identificado e informado para responder al programa de pruebas (90% afirmativo, el resto despedido).
2. Personal inoculado con la Fórmula B138 (biocito terciario). Ha sido un éxito.
3. Observación en curso.

APOYO:

- BIOCITOS TERCARIOS: Solo en el ala de investigación (CONFIRMADO).
- BIOCITO SECUNDARIO: Instalación de investigación en el sótano (AFIRMATIVO).
- PROGRAMA DE BIOCITOS PRIMARIOS: Programa de ordeño de leche en marcha. Semiautomatización de la recolección AFIRMATIVA, pero las unidades de recolección primaria llegan al final de su ciclo. SE REQUIEREN UNIDADES DE REEMPLAZO LO ANTES POSIBLE.

La llamada de
CTHULHU™
MOHOLE

Guía de Referencia para el Guardián



El proyecto Nergal y la discontinuidad de Mohorovičić





**Autoridad de
Infraestructura
y Proyectos**

**Hoyo del Diablo
Organigrama**

Elaborado para el equipo de auditoría externa

Alistair Edwards
Jefe interino de prestación de infraestructura

Secretario de estado
de negocios, energía y estrategia industrial
El Honorable Gerald Winestep MP

**Jefatura
del proyecto**
Dr. Simon Roylott

**Gerencia
del proyecto**
Piers Goldman

**Ingeniería de
operaciones
en el extranjero**
Jerry Scrivens

**Ingeniería de
operaciones
nucleares**
Dra. Rachel Kent

**Jefatura de
seguridad**
David Stahl

**Líder del equipo
de operaciones**
Angie Yousef

**Operaciones de
la sala de control**
Jeff Smalls
Lucille Sharkey
Fiona MacCraig
Finbar Drummond

**Control
del reactor**
Denise Latch
Cerys Jones
Mea MacDougal

Líderes de sección
Jack Denes
Cal Fuchs

**Coordinación
de operaciones**
Michel Tennyson

**Piloto de
helicóptero**
Boris Cooke

**Técnicos de
producción**
Lewis Duffy
Bill Greer
Mich Logan
Steve Cressey

**Técnicos en
refrigerantes**
Vijay Reza
Tom Martin

Seguridad
Nigel Gordon
Greg Bennings
Vance Norris
Lem Strode
Teddy Doyle
Gary Hunt
Ken Loomis
Budd Alves

**Especialista en
sistemas de
automatización**
Harry Dawson

**Operaciones
de sonar y radio**
Gabe Macready

Equipo de perforación

Perforador Bob MacCrum	Peones Flora Macrae Angus McNab Jim Reid Donald Stewart Tyrone Cleaver Lionel Scott
Ingeniería de lodos Pete Shead	
Operadores de Derrick Roy Bates Yan Anderson Barbara Cunk	

**Equipo de
mantenimiento**
Harry Slocum
Billy Waters

Enfermería
Tony Pearson

**Operaciones
de grúa**
Richard Copper

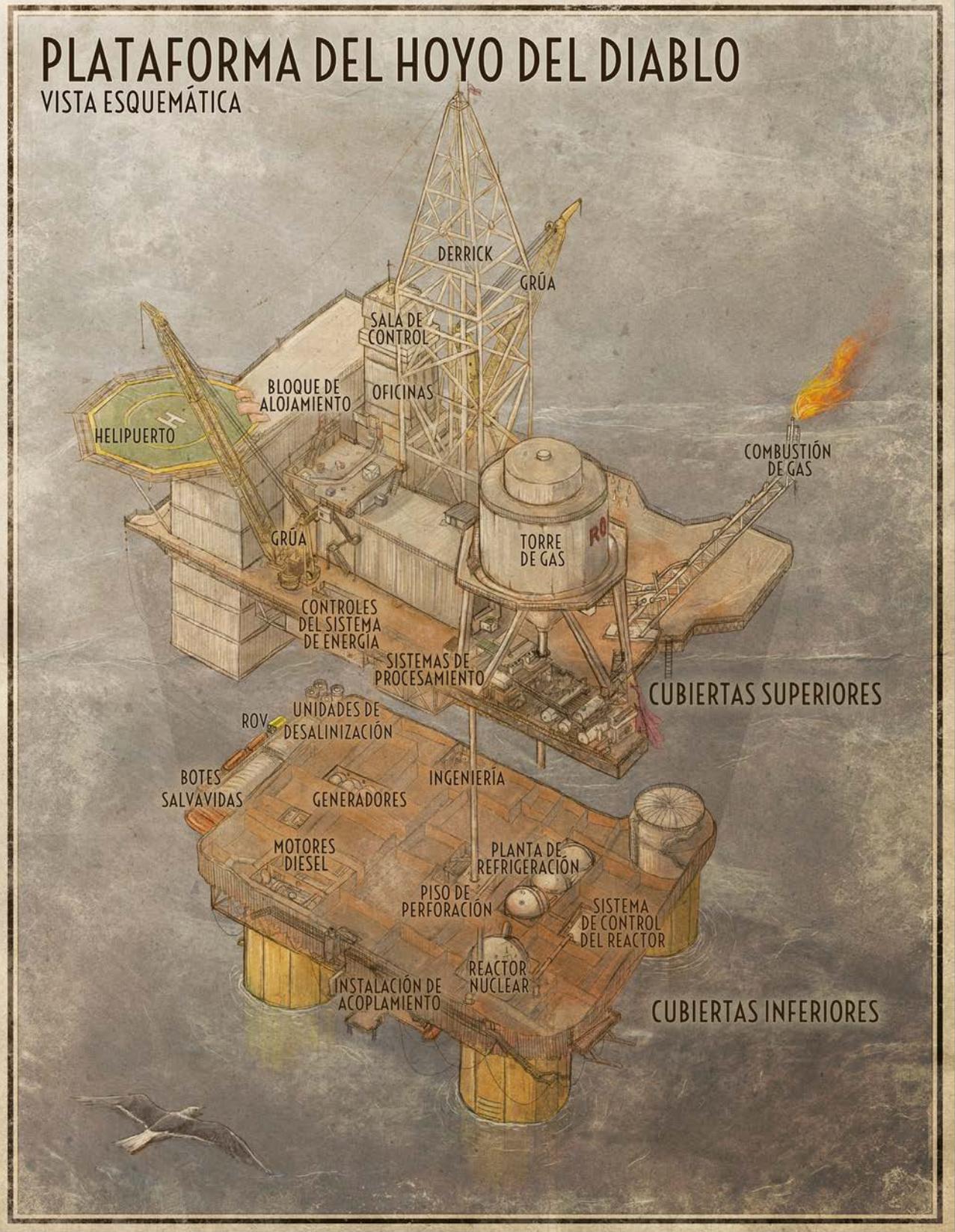
**Encargada
de la tienda**
Tegan Fielding

Equipo de catering
Patrick Murphy
Seamus O'Clare

Sede de la Función de Entrega de Proyectos

PLATAFORMA DEL HOYO DEL DIABLO

VISTA ESQUEMÁTICA





Departamento de
Negocios, Energía
y Estrategia Industrial

HOYO DEL DIABLO

Plano del bloque de alojamiento

Construyendo nuestra

#EstrategiaEnergética

<p>PISO 1 ENFERMERÍA</p> <p>4 salas médicas Oficina 3 baños 3 almacenes</p>		<ol style="list-style-type: none"> 1 Recuperación 2 Sala de espera 3 Consulta 4 Oficina del Dr. Pearson 5 Cirugía
<p>PISO 2 OFICINAS</p> <p>6 oficinas 4 almacenes 2 aseos</p>		<ol style="list-style-type: none"> 1 Oficina del Sr. Goldman 2 Oficina del Dr. Roylott 3 Oficina de la Dra. Kent 4 Oficina de la Sra. Yousef 5 Oficina del Sr. Stahl 6 Oficina vacía
<p>PISO 3 RECREO</p> <p>Restaurante Gimnasio Tienda Almacén Aseo</p>		<ol style="list-style-type: none"> 1 Restaurante 2 Gimnasio 3 Sauna 4 Vestuarios 5 Cocina 6 Tienda
<p>PISO 4 ALOJAMIENTO</p> <p>1 almacén 10 camarotes 28 camas</p>		
<p>PISO 5 ALOJAMIENTO</p> <p>1 almacén 10 camarotes 28 camas</p>		
<p>PISO 6 ALOJAMIENTO</p> <p>1 almacén 10 camarotes 40 camas</p>		<p>En caso de emergencia, diríjase inmediatamente a la SALIDA desbloqueada más cercana.</p>

Las normas exigen que tengamos este aviso expuesto en todo momento. Emitiré una advertencia oficial si vuelve a desaparecer. ¡Dejaos de bobadas!
Goldman

Edificio AB1, 48 Huntly, Aberdeen AB10 1SH

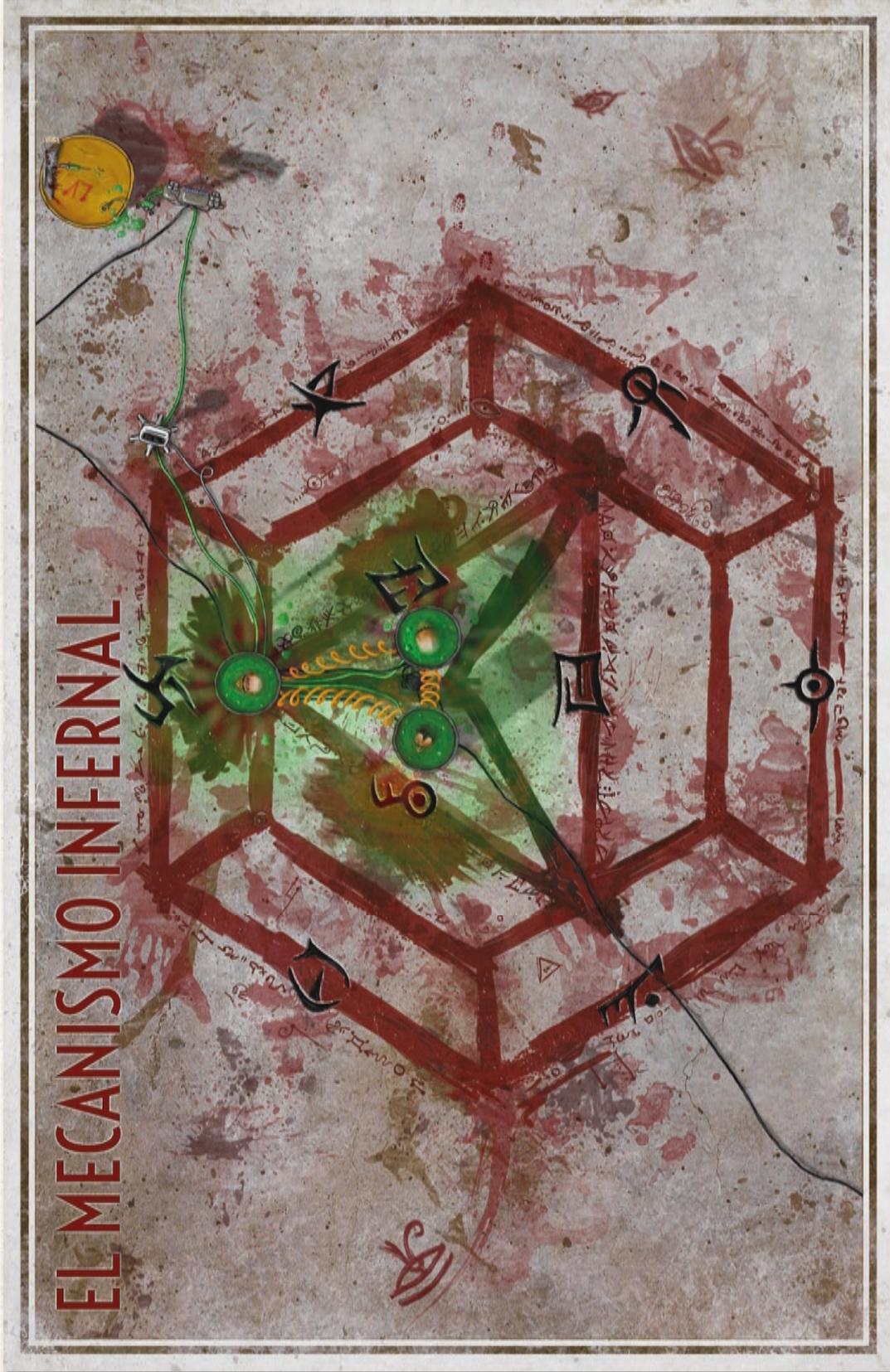
La llamada de
CTHULHU™

UNA VOZ EN EL TELÉFONO

Guía de Referencia para el Guardián



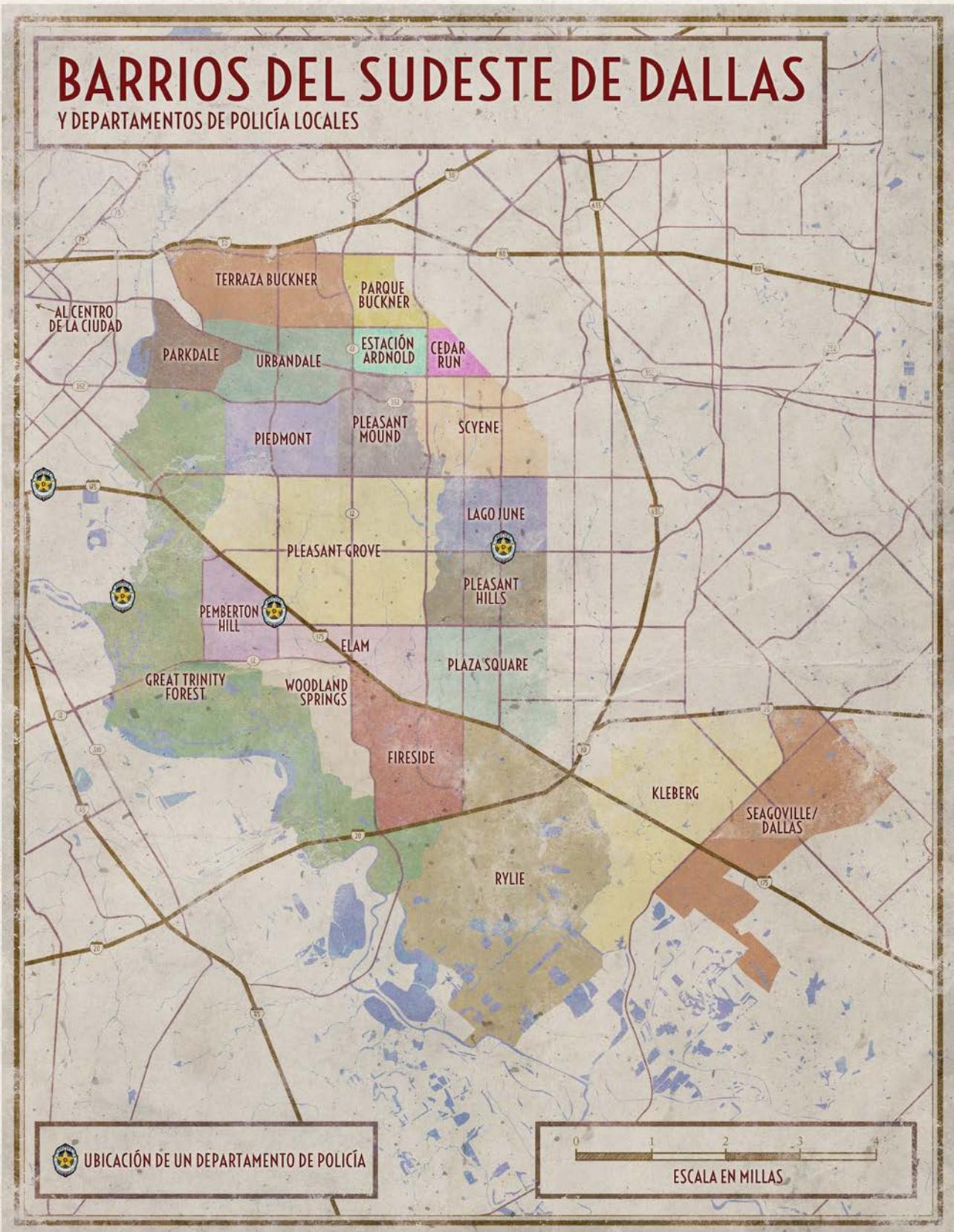
Ayuda de juego: Voz 1





BARRIOS DEL SUDESTE DE DALLAS

Y DEPARTAMENTOS DE POLICÍA LOCALES



Mapa de los barrios del sudeste de Dallas



Mapa de Pleasant Grove

Plano del apartamento del doctor López

APARTAMENTO DEL DOCTOR LÓPEZ

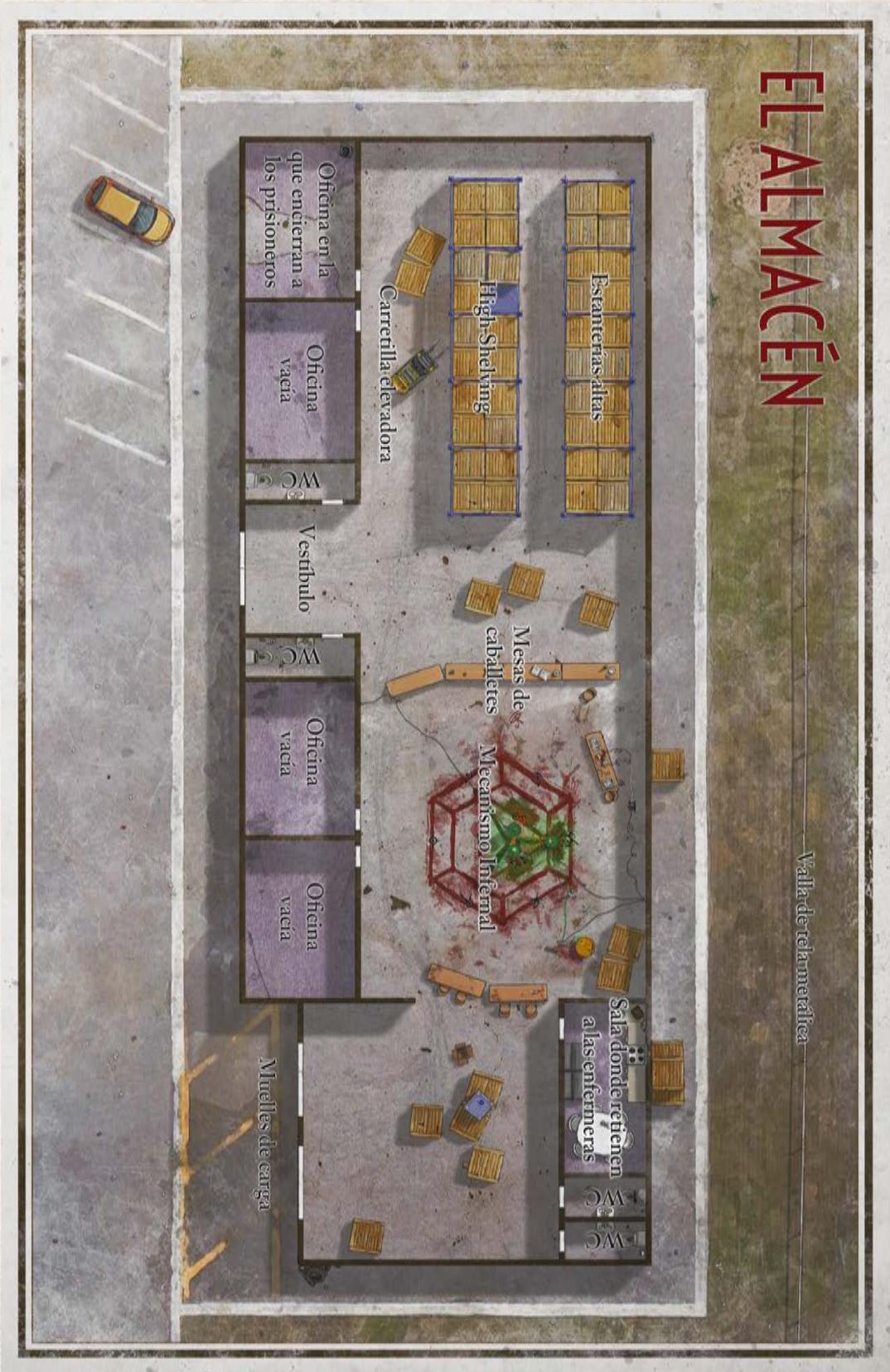
El apartamento del doctor López se encuentra en el último piso.



Salida al vestíbulo compartido



Caída de 6 m hasta los arbustos del exterior



La llamada de
CTHULHU™

LAS ABOMINACIONES DE PETERSEN

CINCO RELATOS ÉPICOS DE HORROR MODERNO

UNA COLECCIÓN DE CINCO AVENTURAS DE PESADILLA MODERNAS PARA EL JUEGO DE ROL LA LLAMADA DE CTHULHU.

Reunida desde más allá de los eones, esta antología de horror publica por primera vez una serie de aventuras imaginadas por Sandy Petersen, el creador del juego de rol *La llamada de Cthulhu*. Estas aventuras, en principio diseñadas para una sola sesión de juego, pueden adaptarse para que se prolonguen durante más sesiones. Se presentan las siguientes historias de misterio y horror:

- *Hotel Infierno*: Una herencia esconde un horrible secreto que puede significar el fin del mundo.
- *El barco perdido*: Un último viaje hasta un descubrimiento extraordinario y un terror oculto.
- *Panacea*: Tras una cura milagrosa para muchos males se oculta una verdad repugnante.
- *Mohole*: Un proyecto de perforación experimental profundiza demasiado y atrae la atención de un horror antiguo e indescriptible.
- *La voz en el teléfono*: La historia de dos hermanos en el violento mundo de las pandillas.

Se ofrecen consejos para sacar el máximo provecho de las aventuras, así como sugerencias para ampliar el alcance de estas. Cada una proporciona un conjunto de investigadores pregenerados listos para jugar. ¡Entra en la mente del creador de *La llamada de Cthulhu* y disfruta de la pesadilla!

Para disfrutar plenamente de estas aventuras necesitarás un ejemplar del *Manual del Guardián*.



EDGE
S T U D I O



EDGE-STUDIO.NET

LAS ABOMINACIONES
DE PETERSEN
SKU : ESCTH14ES - 2022-1
EAN : 8435407631243

