

# LOS MITOS DE CTHULHU

DE SANDY PETERSEN

## ABUELITO SERPIENTE YIG

MAPAS DE LOS JUGADORES



**EDGE**  
STUDIO





# CRÉDITOS

## AUTORES

SANDY PETERSEN Y JONAH BOMGAARS

## DESARROLLO Y CONVERSIÓN

JONAH BOMGAARS Y MATT CORLEY

## DIRECTOR DE PROYECTO

ARTHUR PETERSEN

## DIRECCIÓN COMERCIAL

CHRISTINE GRAHAM

## EDICIÓN Y REVISIÓN

KEITH AMMANN, EYTAN BERNSTEIN  
Y ERIK SCOTT DE BIE

## DISEÑO DE CUBIERTA E INTERIOR

GRAEY ERB, ALYSSA MCCARTHY, KENT HAMILTON,  
JOSHUA CULP, DYNASTY GUSA, KURT JAKOBI,  
DARKO KRECU LJ, ERICK EFATA Y FAJAREKA SETIAWAN

## MAPAS

JONAH BOMGAARS, ROBERT ALTBAUER  
Y DAMIEN MAMMOLITI

## DISEÑO GRÁFICO Y MAQUETACIÓN

TONY MASTRANGELI

## JEFE DE VENTAS

GEORGE BOTELHO

## LOGÍSTICA

CHRISTY GRACE

## DISEÑO DE JUEGO, DESARROLLO Y PRUEBAS DE JUEGO

LINCOLN PETERSEN

## ATENCIÓN AL CLIENTE

NATHAN BISHOP

## ATENCIÓN A LA COMUNIDAD

PIERRE "PIT" LANREZAC

## VERSIÓN ESPAÑOLA POR EDGE STUDIO

## COORDINACIÓN DE LA TRADUCCIÓN

JUAN P. BETANZOS SOTO

## TRADUCCIÓN

JORDI MORERA HERRERO

## CORRECCIÓN

JUAN P. BETANZOS SOTO

## LOCALIZACIÓN

SONIA GALLARDO MÁRQUEZ

## RESPONSABLES DE LA PUBLICACIÓN:

CURRO MARÍN Y LUIS E. SÁNCHEZ

## RESPONSABLE EDITORIAL

CROC

## COORDINADOR DE ESTUDIO

STÉPHANE BOGARD

## JEFE DE ESTUDIO

MICHAEL CROITORIU

**EDGE**  
S T U D I O



**PETERSEN**  
GAMES



*Sandy Petersen's Cthulhu Mythos: Yig Snake Granddaddy* © 2020, Petersen Games.

Distribuido por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Chile.

Impreso por LEO PAPER, China.

Para saber más sobre *Los Mitos de Cthulhu de Sandy Petersen*, visita nuestro sitio en la red : [edge-studio.net](http://edge-studio.net)

EAN: 8435407637962

Código del producto: ESCMTO4ES

Primera impresión : Noviembre 2022

**Identidad de producto:** Los siguientes elementos se identifican por la presente como Identidades del producto, tal y como se define en la Licencia de Juego Abierto versión 1.0a, apartado 1 (e), y no se consideran contenido abierto: todas las marcas comerciales, marcas registradas, diálogos, tramas, arcos argumentales, localizaciones, personajes, material gráfico e imagen comercial. Quedan excluidos de esta declaración aquellos elementos que previamente se hayan designado como contenido de juego abierto o estén comprendidos en el dominio público.

**Contenido abierto:** Las mecánicas de juego de este producto lúdico de Petersen Games son contenido abierto, tal y como está definido en el apartado 1(d) de la versión 1.0a de la Licencia de Juego Abierto (Open Gaming License), excepto en lo que atañe al material designado bajo la denominación Identidad de producto (véase el párrafo anterior). Está prohibido reproducir de cualquier forma sin permiso previo por escrito todo aquel contenido de esta obra que no esté designado como contenido de juego abierto.

*Ninguna parte de este libro ni de su contenido se ha plagiado del Necronomicon de Abdul Alhazred, y su uso no resultará en la invocación de entidades infames de las esferas del Más Allá. Sin embargo, si se produjera tan contrario acontecimiento durante la lectura del contenido de este libro, Petersen Games aconseja tomar las precauciones rituales adecuadas, incluyendo, entre otras, la inscripción de un símbolo arcano sobre tu puerta o portal. ☞*



# VENTISSA

0 50 100 150 200

PIES



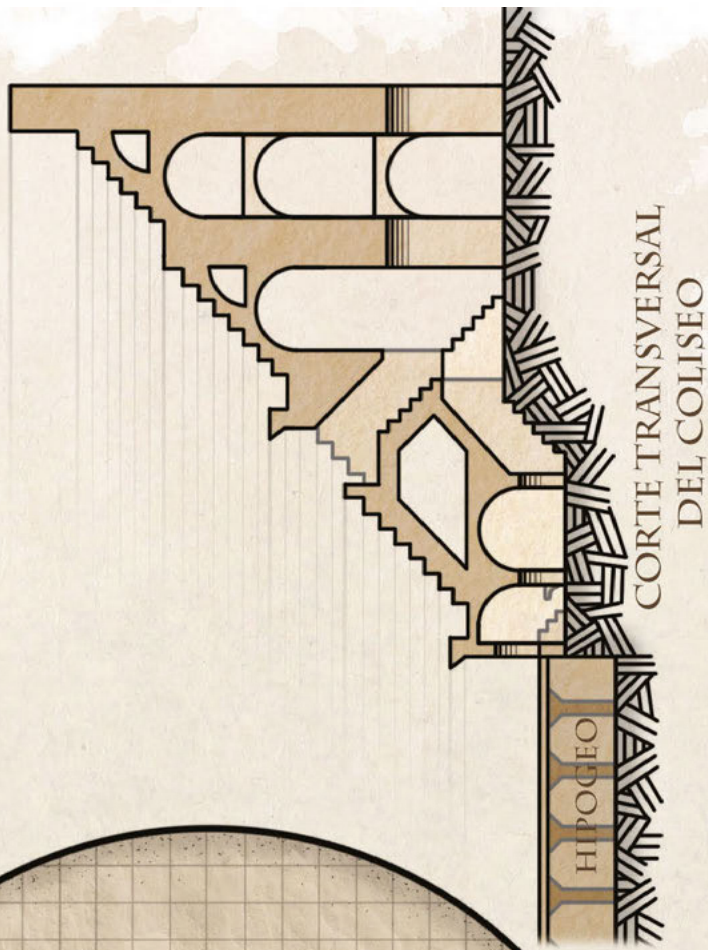
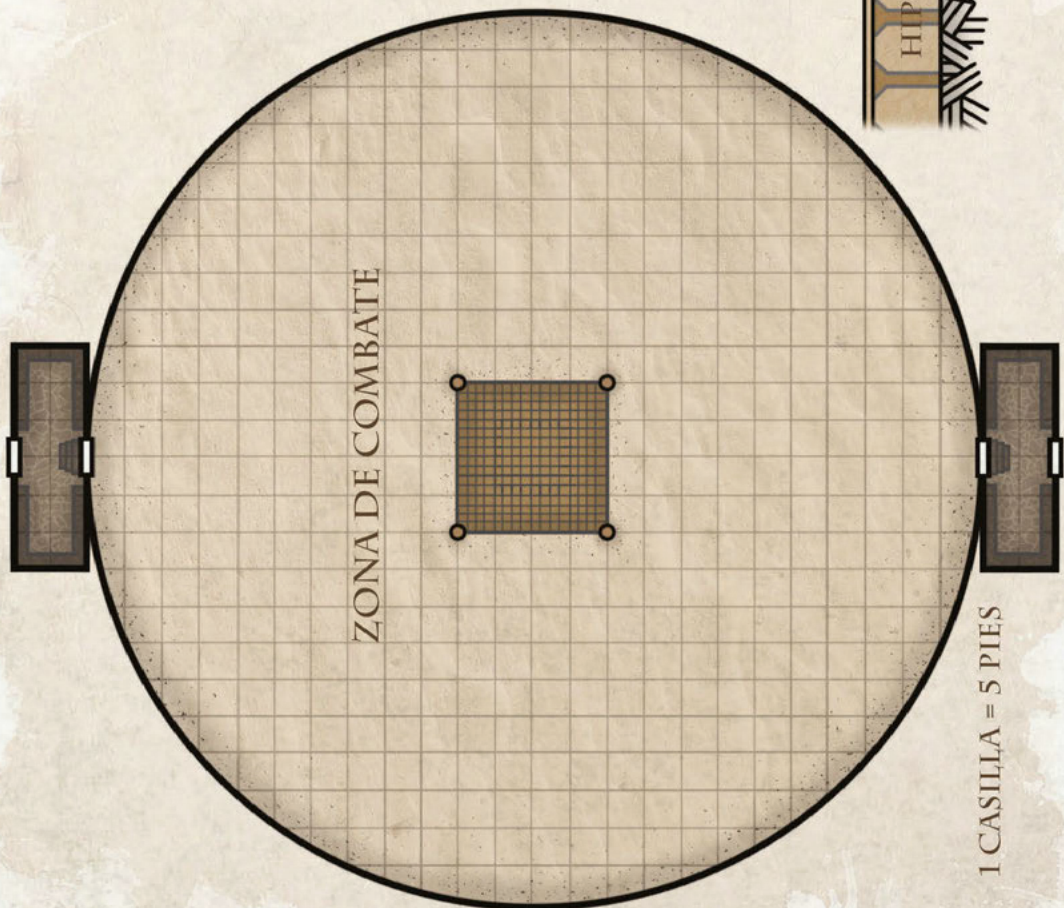
## LEYENDA

- A - Coliseo
- B - Templo de Bastet
- C - Ciudadela
- D - El Loto Risueño
- E - La Estrella de Bronce
- F - La Octava Vida
- G - Palenques de combate
- H - Salón de las Curiosidades
- I - Bracamartes y Batientes de Boh
- J - Armería de Grumnir
- K - Confecciones de la Segunda Hermana
- L - Puerta Norte
- M - Puerta Sur





# EL GRAN COLISEO DE VENTISSA





Meseta de Piedra

X  
La Torre  
Dorada

Colina  
Pelada

Riscos de Alt

Tierras Kársticas















Meseta de Piedra

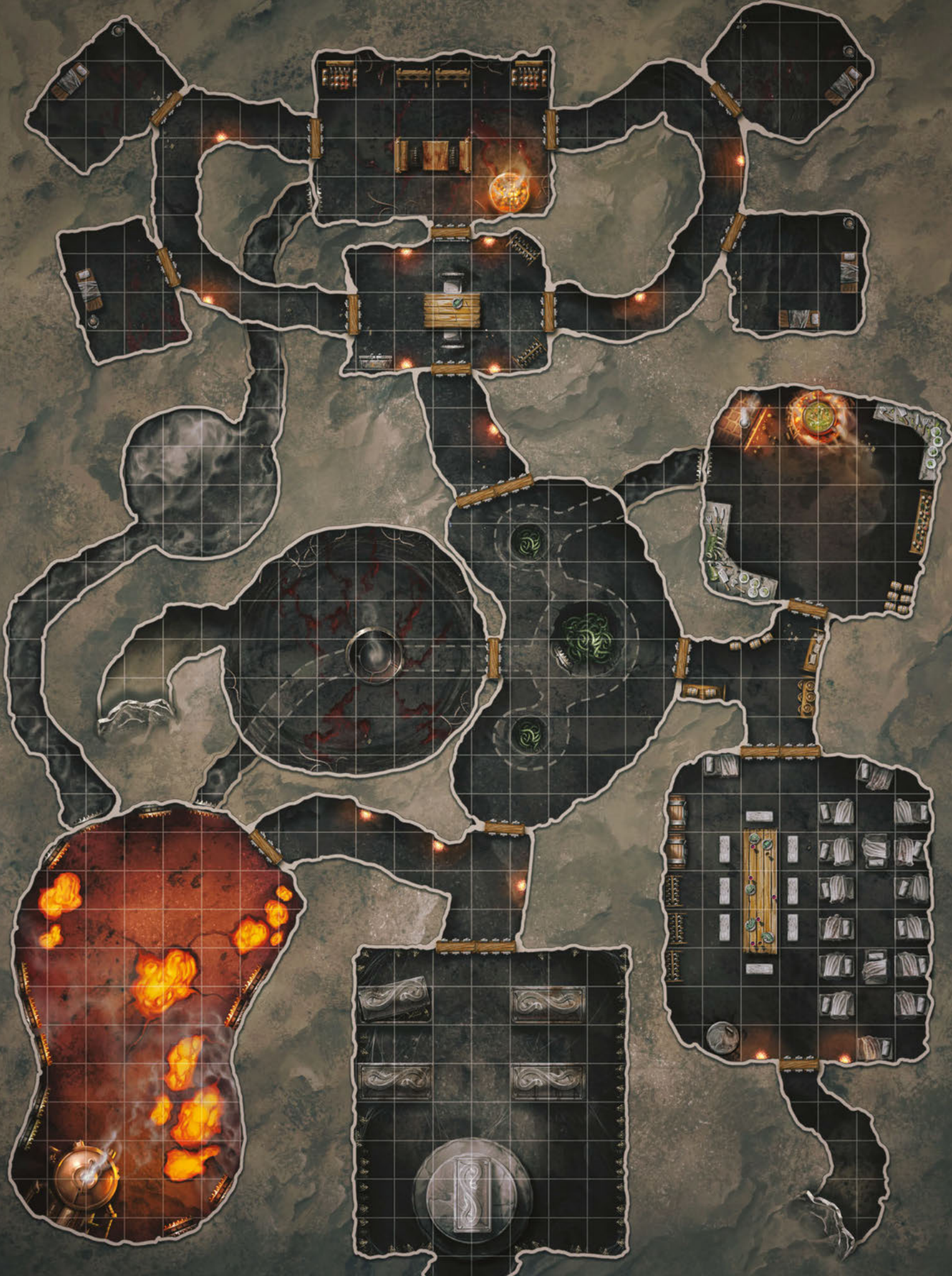
Colina Pelava

Riscos de Alt

Althe Yinumel

Terras Kársticas

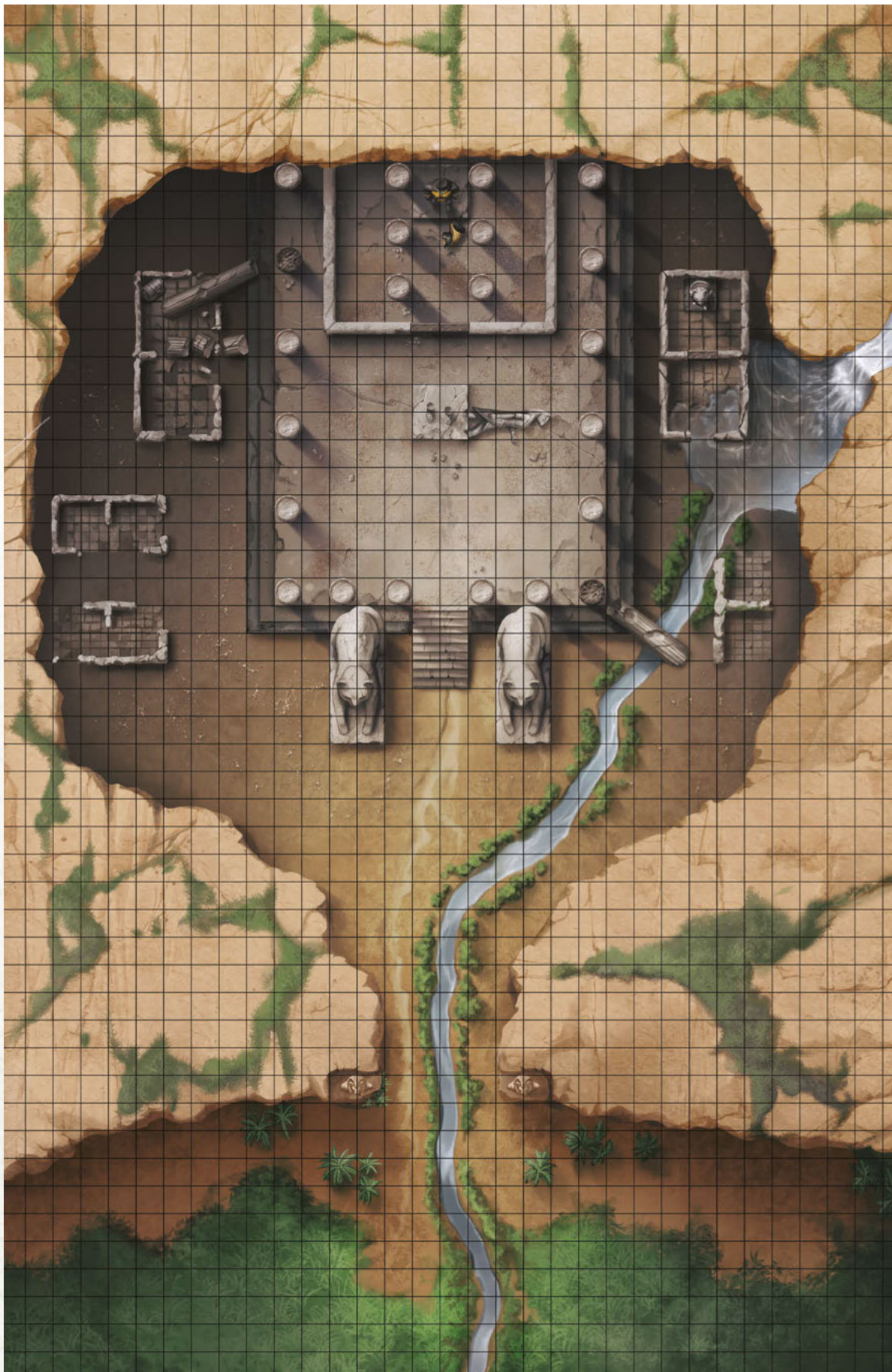




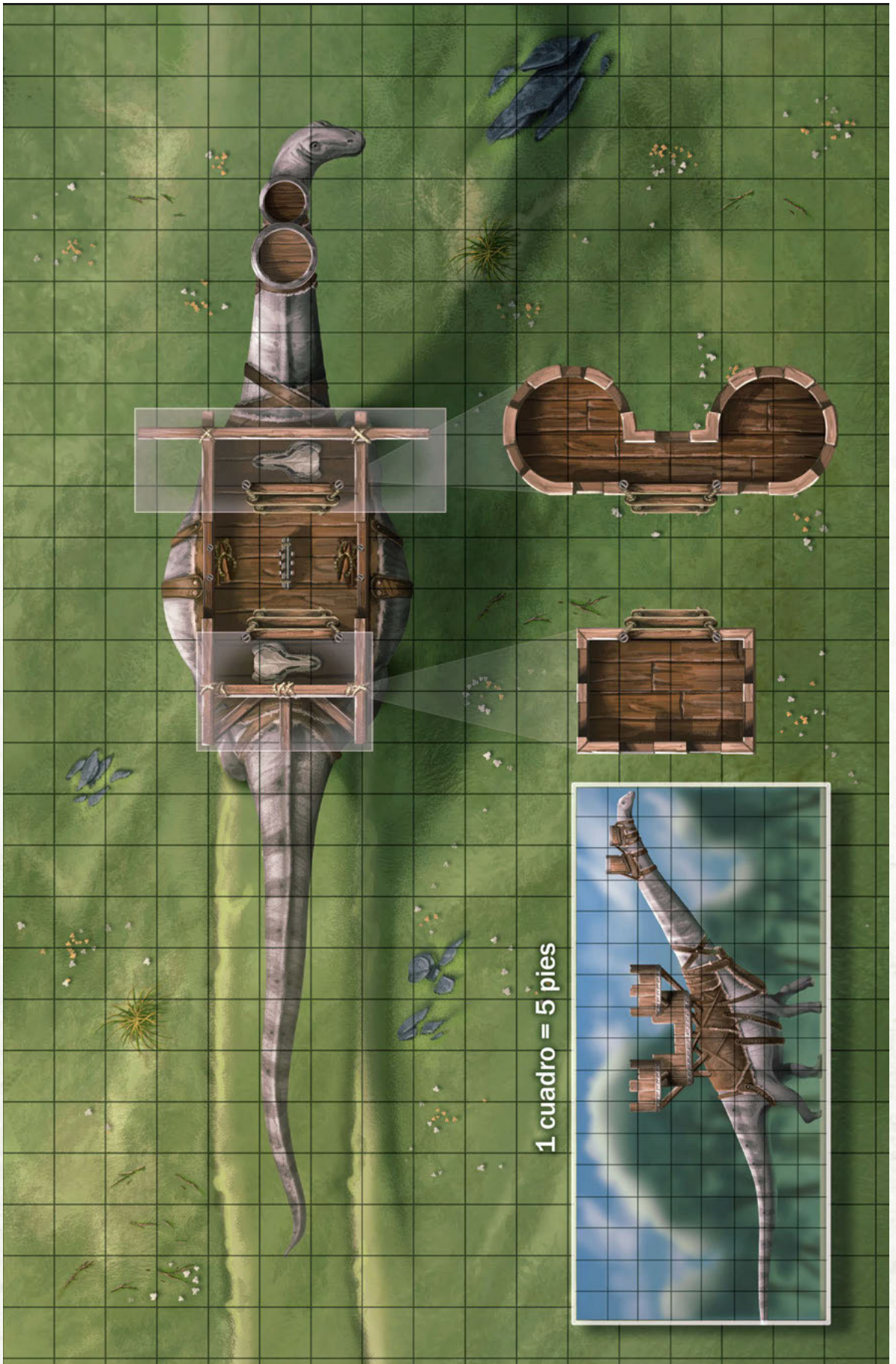












1 cuadro = 5 pies

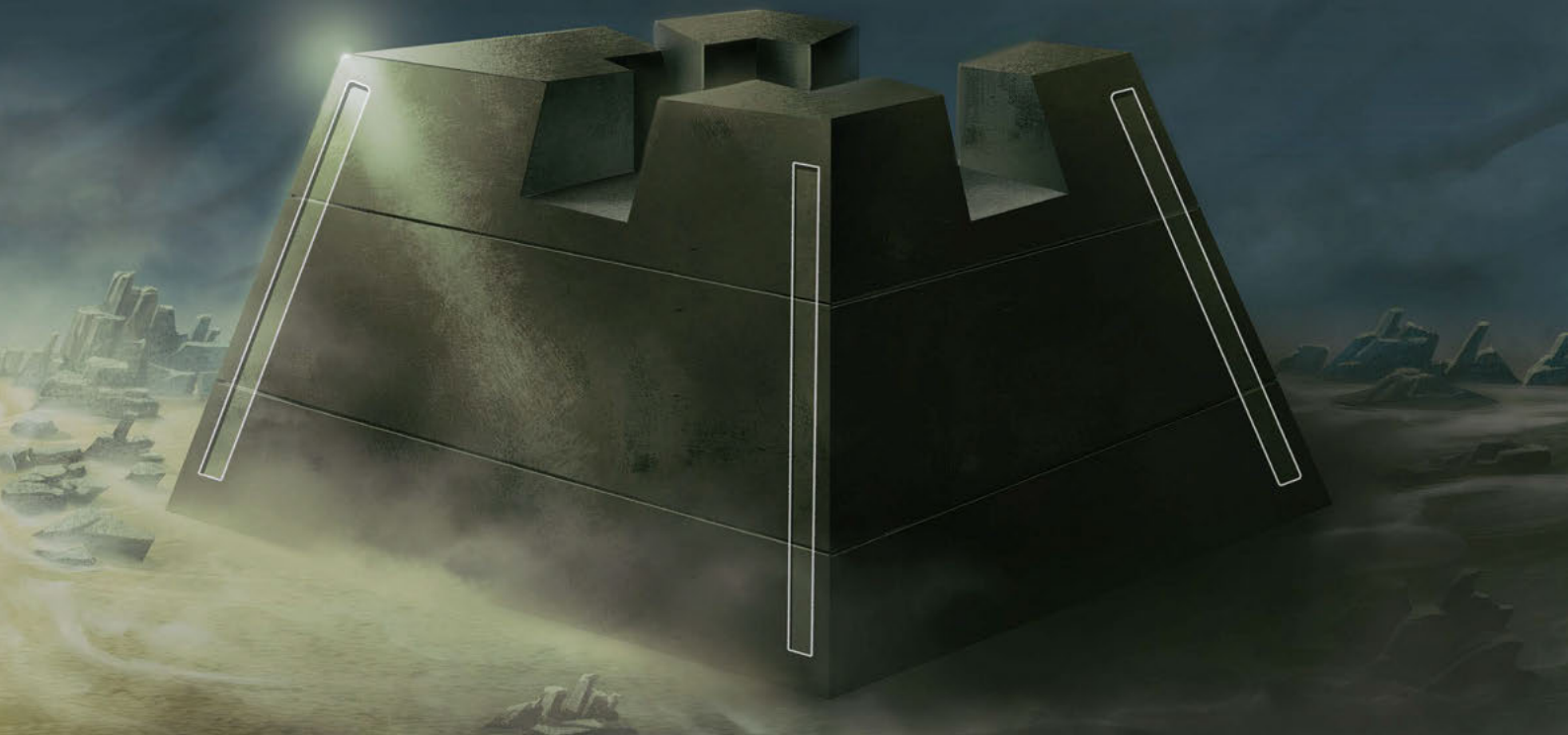




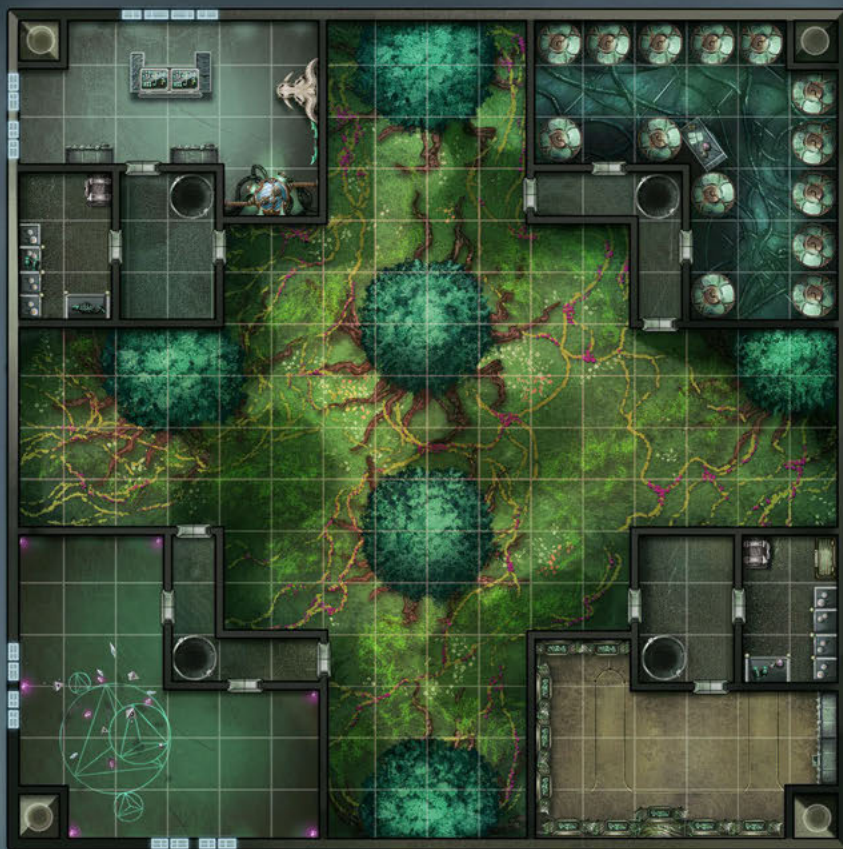
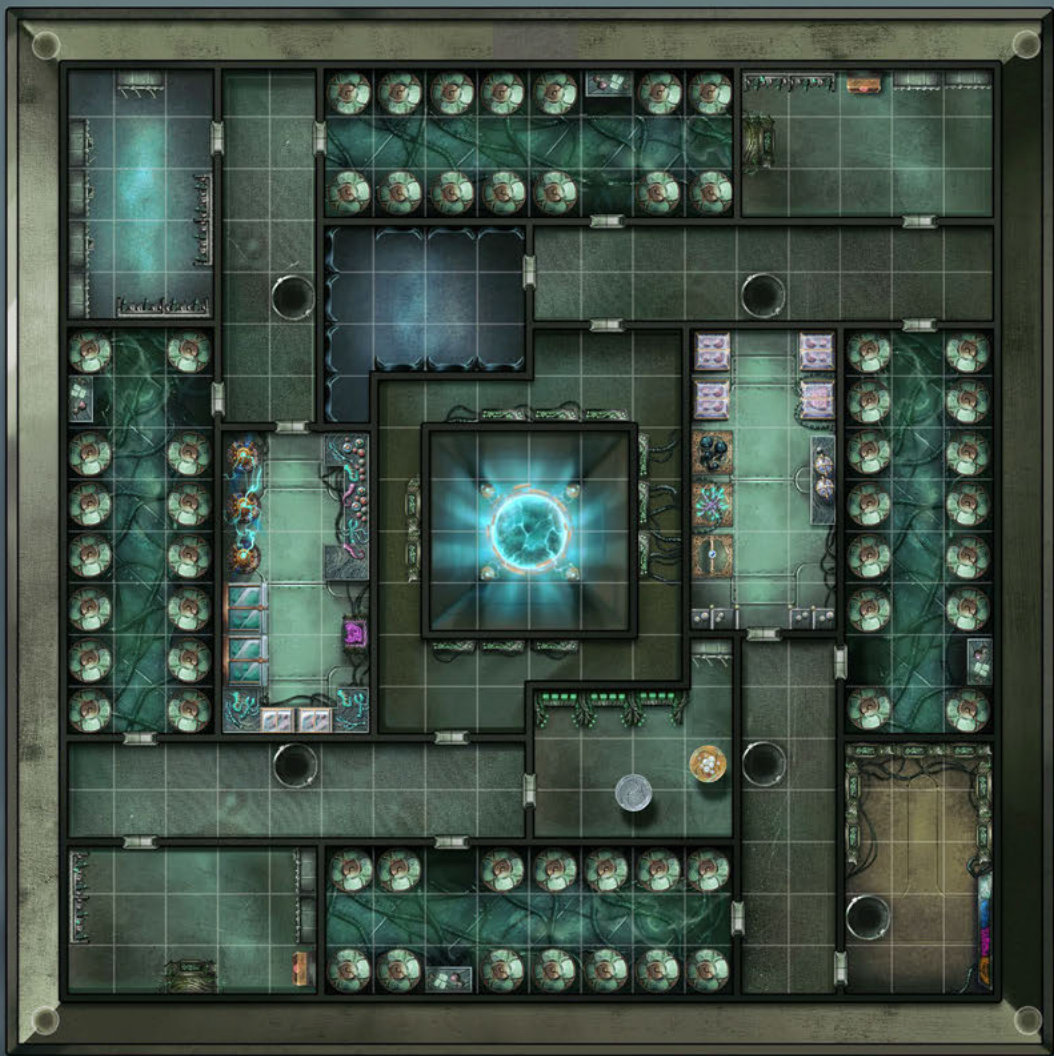








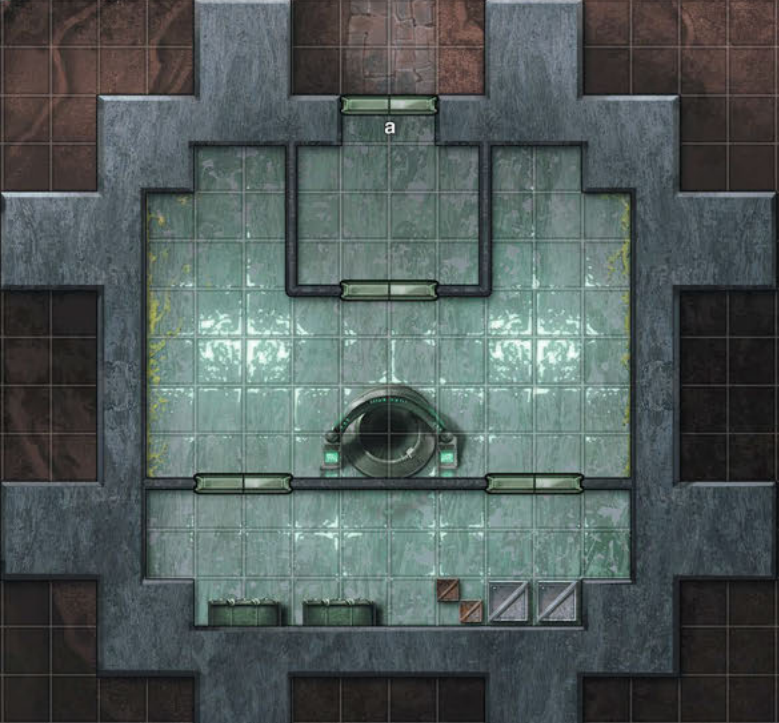
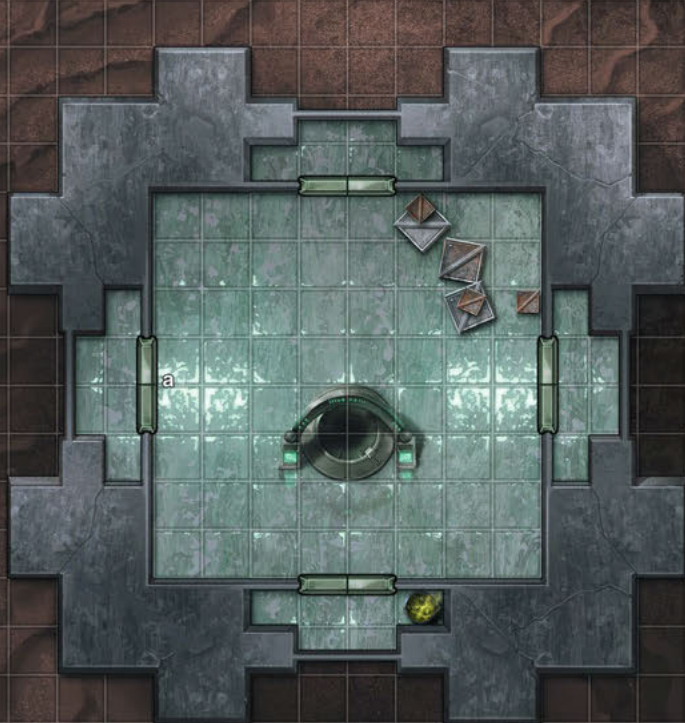






















# LOS MITOS DE CTHULHU

DE SANDY PETERSEN

## ABUELITO SERPIENTE YIG

Desde el apogeo de su imperio durante el Triásico, los hombres serpiente han sido unos meticulosos planificadores y unos intrigantes taimados. Estas criaturas con cabeza de serpiente parecen humanoides y a menudo cambian de forma mediante la magia para parecer humanoides. Sin embargo, tienen la mente tan fría como la sangre. Si bien ya no gobiernan vastas extensiones del mundo, hay quien dice que su imperio y sus insidias se han extendido aún más. Los astutos hombres serpiente acechan en el corazón de cada reino, acaparando poder y esperando el momento oportuno para ejecutar su plan maestro.

En *Abuelito Serpiente Yig* también aparecen de manera destacada los hombres serpiente y el anhelo de estos por los viejos tiempos, que amenaza al mundo moderno. Pero, a la vez, sus propios planes se ven alterados cuando otros seres antiguos desplazados aparecen en el presente por accidente.

¿Supondrá la aparición de estos súperseres el fin para la humanidad y las razas con las que está aliada?

Esta aventura hace constantes referencias a *Los Mitos de Cthulhu de Sandy Petersen* para la 5.ª edición, por lo que tener un ejemplar de ese libro es imprescindible para dirigirla.

**EDGE**  
S T U D I O



**PETERSEN**  
GAMES



EDGE-STUDIO.NET

ABUELITO SERPIENTE YIG  
SKU : ESCMT04ES - 2022-1  
EAN : 8435407637962



8 435407 637962