

NOMBRE:

DEPARTAMENTO:

MOTIVACIÓN:

ORIGEN

VIDA ANTERIOR

RECLUTAMIENTO

ROL/NIVEL

ESPECIALIZACIÓN

HITOS

HELLBOY
EL JUEGO DE ROL



COMPETENCIA PERCEPCIÓN PASIVA

INGENIO INVESTIGACIÓN PASIVA

CA

RD

INICIATIVA VELOCIDAD

RASGOS DE ROL AIDP

FUERZA TIRADAS DE SALVACIÓN ATLETISMO

DESTREZA TIRADAS DE SALVACIÓN ACROBACIAS
 MANOS FIRMES
 SIGILO

CONSTITUCIÓN TIRADAS DE SALVACIÓN

INTELIGENCIA TIRADAS DE SALVACIÓN BUROCRACIA
 HISTORIA
 OCULTISMO
 RELIGIÓN
 CIENCIA
 TECNOLOGÍA

SABIDURÍA TIRADAS DE SALVACIÓN TRATO CON ANIMALES
 INTUICIÓN
 INVESTIGACIÓN
 MEDICINA
 PERCEPCIÓN
 SUPERVIVENCIA

CARISMA TIRADAS DE SALVACIÓN INTIMIDACIÓN
 PERSUASIÓN

PUNTOS DE GOLPE MÁXIMOS

PUNTOS DE GOLPE TEMPORALES

DADOS DE GOLPE USADOS TOTAL

SALVACIÓN CONTRA MUERTE ÉXITOS
FALLOS

NIVELES DE LAS HERIDAS

NIVEL	EFECTO
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Menor	-1 a las tiradas de habilidad. No acumulable.
<input type="checkbox"/> Moderada	No se añaden los modificadores de característica a las tiradas de característica o tiradas de ataque.
<input type="checkbox"/> Seria	No se añaden modificadores de característica a las tiradas de salvación.
<input type="checkbox"/> Grave	Desventaja en las tiradas de característica, tiradas de ataque y tiradas de salvación.
<input type="checkbox"/> Crítica	Tu velocidad se reduce a la mitad. No puedes correr.

ARMAS Y EQUIPO

ARMA	BONIF. ATAQUE	ALCANCE	DAÑO/TIPO
		MUNICIÓN	
ARMA	BONIF. ATAQUE	ALCANCE	DAÑO/TIPO
		MUNICIÓN	
ARMA	BONIF. ATAQUE	ALCANCE	DAÑO/TIPO
		MUNICIÓN	

RASGOS DE ORIGEN

RASGOS DE ORIGEN

TAMAÑO

CHALECO TÁCTICO

COMPETENCIA CON ARMAS

ARMAS DE FUEGO: PISTOLAS ARMAS DE FUEGO: AVANZADAS

ARMAS BÁSICAS ESPECIALIZADAS

