Nombre .....

Edad ..... Ocupación ..... Época .....

## Características y tiradas

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| FUE | ..... | DES | ..... | INT | ..... | Idea | ..... |
| CON | ..... | APA | ..... | POD | ..... | Suerte | ..... |
| TAM | ..... | COR | ..... | EDU | ..... | Conocim. | ..... |

99 - Mitos de Cthulhu ..... Bonificación al daño .....

## Puntos de magia

| INCONSCIENTE | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
| 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| 40 | 41 | 42 | 43 | | | | |

## Puntos de cordura

| LOCO | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
| 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 |
| 48 | 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 |
| 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 | 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 |
| 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 | 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 |
| 96 | 97 | 98 | 99 | | | | | | | | | | | | |

## Puntos de vida

| MUERTO | | | | INCONSCIENTE | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | -2 | -1 | 0 | +1 | +2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 |
| 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 |

## Ataques

| Arma c/c | % | Daño | Manos | Alc. | N.º at. | P. res. |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ☐ (F) Cabezazo (10%) | ..... | 1D4 + bd | 0 | toque | 1 | n/a |
| ☐ (F) Patada (25%) | ..... | 1D6 + bd | 0 | toque | 1 | n/a |
| ☐ (F) Presa (25%) | ..... | especial | 2 | toque | 1 | n/a |
| ☐ (F) Puñetazo (50%) | ..... | 1D3 + bd | 1 | toque | 1 | n/a |
| ☐ ( ) ..... | | | | | | |
| ☐ ( ) ..... | | | | | | |

| Arma fuego | % | Daño | F. defect. | Alc. | N.º at. | Munic. | P. res. |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ☐ ( ) ..... | | | | | | | |
| ☐ ( ) ..... | | | | | | | |
| ☐ ( ) ..... | | | | | | | |
| ☐ ( ) ..... | | | | | | | |
| ☐ ( ) ..... | | | | | | | |
| ☐ ( ) ..... | | | | | | | |

Entre paréntesis la puntuación básica de cada habilidad (;).

**C** = Comunicación **F** = Físico **I** = Intelecto **M** = Manipulación **P** = Percepción

***** = Comunicación y Manipulación **#** = Pertenece a las cinco categorías

**1** = *solo Años 20 y Actualidad* **2** = *solo Actualidad*

## Habilidades

☐ (I) Antropología (01%) .....
☐ (I) Arqueología (01%) .....
☐ (#) Arte (.....) (05%) .....
☐ (#) Arte (.....) (05%) .....
☐ (F) Artes marciales (.....) (01%) .....
☐ (I) Astronomía (01%) .....
☐ (I) Biología (01%) .....
☐ (I) Buscar libros (25%) .....
☐ (M) Cerrajería (01%) .....
☐ (C) Charlatanería (05%) .....
☐ (I) Ciencias ocultas (05%) .....
☐ (M) Conducir (.....) (20%) .....
☐ (F) Conducir maquinaria (01%) .....
☐ (I) Contabilidad (10%) .....
☐ (C) Crédito (15%) .....
☐ (I) Derecho (05%) .....
☐ (P) Descubrir (25%) .....
☐ (F) Discreción (10%) .....
☐ (*) Disfrazarse (01%) .....
☐ (M) Electricidad (10%) .....
☐ (M) Electrónica [2] (01%) .....
☐ (F) Equitación (05%) .....
☐ (P) Escuchar (25%) .....
☐ (F) Esquivar (DES × 2) .....
☐ (I) Farmacología (01%) .....
☐ (I) Física (01%) .....
☐ (M) Fotografía (10%) .....
☐ (I) Geología (01%) .....
☐ (I) Historia (20%) .....
☐ (I) Historia natural (10%) .....
☐ (I) Informática [2] (01%) .....
☐ (F) Lanzar (25%) .....
☐ (C) Lengua propia (.....) (EDU × 5) .....
☐ (M) Mecánica (20%) .....
☐ (I) Medicina (05%) .....
(I) Mitos de Cthulhu (00%) .....
☐ (F) Nadar (25%) .....
☐ (M) Ocultar (15%) .....
☐ (F) Ocultarse (10%) .....
☐ (*) Oficio (.....) (05%) .....
☐ (*) Oficio (.....) (05%) .....
☐ (I) Orientarse (10%) .....
☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%) .....
☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%) .....
☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%) .....
☐ (C) Otras lenguas (.....) (01%) .....
☐ (C) Persuasión (15%) .....
☐ (M) Pilotar (.....) (01%) .....
☐ (M) Pilotar (.....) (01%) .....
☐ (M) Primeros auxilios (30%) .....
☐ (I) Psicoanálisis [1] (01%) .....
☐ (C) Psicología (05%) .....
☐ (I) Química (01%) .....
☐ (C) Regatear (05%) .....
☐ (F) Saltar (25%) .....
☐ (P) Seguir rastros (10%) .....
☐ (F) Trepar (40%) .....

### OTRAS HABILIDADES

☐ ..... .....
☐ ..... .....
☐ ..... .....
☐ ..... .....

### ARMAS DE FUEGO

☐ (F) Ametralladora (15%) .....
☐ (M) Arma corta (20%) .....
☐ (M) Escopeta (30%) .....
☐ (M) Fusil (25%) .....
☐ (M) Subfusil (15%) .....