

Nombre del investigador
 Ocupación
 Títulos, licenciaturas
 Lugar de nacimiento
 Trastornos mentales
 Sexo Edad

CARACTERÍSTICAS Y TIRADAS

FUE DES INT Idea
 CON APA POD Suerte
 TAM COR EDU Conocim.
 99 - Mitos de Cthulhu Bonificación al daño

Nombre del Jugador

PUNTOS DE CORDURA

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

PUNTOS DE MAGIA

INCONSCIENTE	0	1	2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

PUNTOS DE VIDA

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3			
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43

HABILIDADES

- | | | | | |
|--|--|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%) | <input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%) | <input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%) | <input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%) | |
| <input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%) | <input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%) | <input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%) | <input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis (01%) | |
| <input type="checkbox"/> (#) Arte (05%) | <input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%) | <input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%) | <input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%) | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%) | <input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%) | <input type="checkbox"/> (I) Química (01%) | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> (M) Electrónica (01%) | <input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%) | <input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%) | |
| <input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (01%) | <input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%) | <input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%) | <input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%) | |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%) | <input type="checkbox"/> (*) Oficio (05%) | <input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%) | |
| <input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%) | <input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES × 2) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%) | |
| <input type="checkbox"/> (I) Biología (01%) | <input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%) | <input type="checkbox"/> | OTRAS HABILIDADES | |
| <input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%) | <input type="checkbox"/> (I) Física (01%) | <input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%) | <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%) | <input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%) | <input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (01%) | <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%) | <input type="checkbox"/> (I) Geología (01%) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%) | <input type="checkbox"/> (I) Historia (20%) | <input type="checkbox"/> | ARMAS DE FUEGO | |
| <input type="checkbox"/> (M) Conducir automóvil (20%) | <input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%) | |
| <input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%) | <input type="checkbox"/> (I) Informática (01%) | <input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%) | <input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%) | |
| <input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%) | <input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%) | <input type="checkbox"/> (M) Pilotar (01%) | <input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%) | |
| <input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%) | <input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (EDU × 5) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%) | |
| <input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%) | |

ATAQUES

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.	Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)	1D4 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Patada (25%)	1D6 + bd	0	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)	especial	2	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)	1D3 + bd	1	toque	1	n/a	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()
<input type="checkbox"/> ()	<input type="checkbox"/> ()

DATOS PERSONALES

Nombre del investigador
Residencia
Descripción personal
.....
.....
Familia y amigos
.....
.....

Episodios de locura
.....
.....
Heridas y lesiones
.....
.....
Marcas y cicatrices
.....
.....

HISTORIAL DEL INVESTIGADOR

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

INGRESOS Y AHORROS

Ingresos anuales
Dinero en efectivo
Ahorros
Propiedades
.....
.....
Bienes inmuebles
.....
.....

LIBROS DE LOS MITOS ESTUDIADOS

.....
.....
.....
.....
.....

OBJETOS MÁGICOS/HECHIZOS APRENDIDOS

Objetos	Hechizos
.....
.....
.....
.....

