



MOTIVACIÓN

[Empty box for motivation]

RELACIONES

COLEGA: *DAVIS*

RIVAL: *WILSON*

NIVEL DE TENSIÓN

[10 empty boxes for tension level]

VITALIDAD

[10 empty boxes for vitality]

RADIACIÓN

[10 empty boxes for radiation]

HERIDAS CRÍTICAS

[Empty box for critical wounds]

ESTADOS

HAMBRIENTO

DESHIDRATADO

EXHAUSTO

CONGELADO

SUMINISTROS

AIRE COMIDA

ENERGÍA AGUA

NOMBRE

VANESSA MILLER

PROFESIÓN

OPICIAL

ASPECTO

[Empty box for appearance]

TALENTOS

TIRAR DE GALONES

[Empty lines for talents]

PUNTOS DE EXPERIENCIA

[10 empty boxes for experience points]

PUNTOS DE TRAMA

[3 empty boxes for plot points]

OBJETOS DIMINUTOS

[Empty box for small objects]

OBJETO PERSONAL

PARCHE DE CHAQUETA CON LOGO DE W-Y

EQUIPO

1: _____

2: _____

3: _____

4: _____

5: _____

6: _____

7: _____

8: _____

9: _____

10: _____

COMBATE CUERPO A CUERPO

FORTALEZA

MAQUINARIA PESADA

AGUANTE

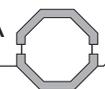
4



ATRIBUTOS

3

2



MANDO

MEDICINA

EMPATÍA

MANIPULACIÓN

BLINDAJE

VALOR

CAPACIDAD DE CARGA



ARMAS

[Empty box for weapons]

BONIF.

DAÑO

ALCANCE

[Empty box for bonuses]

[Empty box for damage]

[Empty box for range]

MILLER, OFICIAL



Capitana de la USCSS *Montero*

NOMBRE COMPLETO: Vanessa Miller

EDAD: 46

PERSONALIDAD: Ahorradora

Estás harta de ser una simple pieza de la maquinaria corporativa y quieres dejarlo. Si consiguieras al fin el dinero suficiente para adquirir tu propia nave, podrías empezar a controlar tu propio destino en la Frontera. La compañía te ha ofrecido la *Montero* en una modalidad de arrendamiento con opción a compra, pero de poco te va a servir a menos que puedas permitirte renovarla para reducir la duración de los trayectos. Sin una modernización de los motores que le permita transportar cargamentos más grandes, estarás perdiendo miles de dólares cada día. Tienes que encontrar un modo de ganar dinero suficiente para arrendar la *Montero* y mejorarla, o mejor aún, independizarte y sustituirla por una nave más nueva.

PERSONAJE JUGADOR

FORTALEZA 4, AGILIDAD 3, INTELLECTO 2, EMPATÍA 5

VITALIDAD: 4

HABILIDADES: Combate a distancia 1, Mando 3, Medicina 1, Movilidad 1, Observación 2, Pilotar 2

TALENTO: Tirar de galones

OBJETO PERSONAL: Parche de chaqueta con el logotipo de Weyland-Yutani

COLEGA: Davis

RIVAL: Wilson

TALENTO

TIRAR DE GALONES

Puedes utilizar tu habilidad de MANDO para dar órdenes a otros PJ y PNJ que no sean oficiales, siempre y cuando pertenezcan a la misma organización que tú. Para obligar a alguien a que cumpla tus órdenes y realice una acción específica, debes hacer una tirada enfrentada de tu MANDO contra la MANIPULACIÓN del objetivo. Si tienes éxito, el objetivo deberá cumplir tus órdenes, aun cuando al hacerlo deba ponerse en peligro a sí mismo o a otros. Tu NIVEL DE TENSIÓN aumenta en 1 cada vez que haces esto. Es preciso señalar que cada tirada cubre únicamente una acción concreta. Este talento no sirve para impedir las acciones provocadas por una tirada de Pánico.

WEYLAND-YUTANI



CONSTRUIMOS MUNDOS MEJORES



MOTIVACIÓN

Empty box for motivation.

RELACIONES

COLEGA: MILLER

RIVAL:

NIVEL DE TENSIÓN

Progress bar with 10 empty squares.

VITALIDAD

Progress bar with 10 empty squares.

RADIACIÓN

Progress bar with 10 empty squares.

HERIDAS CRÍTICAS

Empty box for critical wounds.

ESTADOS

Checklist for states: HAMBRIENTO, DESHIDRATADO, EXHAUSTO, CONGELADO.

SUMINISTROS

Inventory slots for AIRE, COMIDA, ENERGÍA, AGUA.

NOMBRE

LEAH DAVIS

PROFESIÓN

PILOTO

ASPECTO

Empty box for character aspect.

TALENTOS

TEMERARIA

Empty space for talents.

PUNTOS DE EXPERIENCIA

Progress bar with 10 empty squares.

PUNTOS DE TRAMA

Progress bar with 3 empty squares.

OBJETOS DIMINUTOS

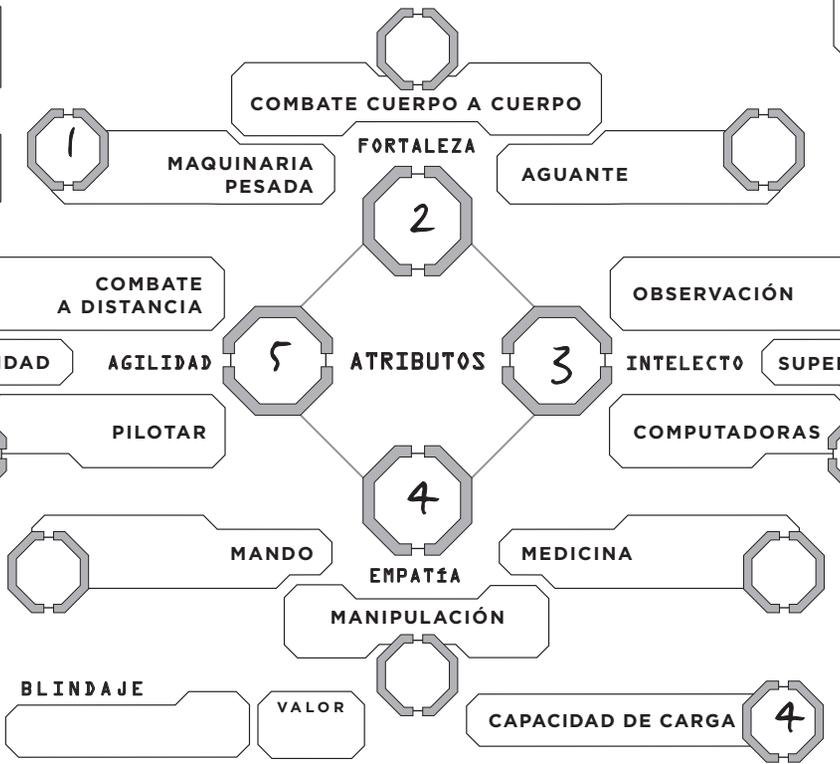
Empty box for small items.

OBJETO PERSONAL

FRASCO DE PASTILLAS CASI VACÍO

EQUIPO

Equipment list with 10 numbered slots.



BLINDAJE

VALOR

CAPACIDAD DE CARGA 4

ARMAS

BONIF.

DAÑO

ALCANCE

DAVIS, PILOTO



Piloto de la USCSS *Montero*

NOMBRE COMPLETO: Leah Davis

EDAD: 27

PERSONALIDAD: Adicta a las emociones fuertes

¿Límites de seguridad? Ni caso. Cualquier vehículo o aparato puede llevarse más allá del límite rojo y seguirá funcionando bien. Lo haces tan a menudo como puedes; así combates el aburrimiento. Por desgracia, tus tareas cotidianas nunca son tan emocionantes, y por eso has acabado enganchada a los estimulantes. La dosis recetada por Weyland-Yutani se te acaba de agotar y necesitas conseguir más cuanto antes. Estás dispuesta a hacer lo que haga falta para evitar el bajón, aunque suponga ponerte en peligro. Lo único que te importa es seguir puesta, ya sea de adrenalina o de drogas.

PERSONAJE JUGADOR

FORTALEZA 2, AGILIDAD 5, INTELLECTO 3, EMPATÍA 4

VITALIDAD: 2

HABILIDADES: Combate a distancia 2, Maquinaria pesada 1, Movilidad 2, Observación 2, Pilotar 3

TALENTO: Temeraria

OBJETO PERSONAL: Frasco de pastillas casi vacío

COLEGA: Miller

RIVAL: -

TALENTO

TEMERARIA

Disfrutas con la descarga de adrenalina; donde otros se acobardan, tú pisas a fondo y no te detienes. Puedes forzar dos veces cualquier tirada de habilidad basada en la AGILIDAD (y no sólo una vez, como el resto de los personajes). Cada vez que fuerces la tirada, tu NIVEL DE TENSION aumenta en 1.

CONSUMO DE DROGAS

Debes consumir algún tipo de droga de uso recreativo (ver página 101 del reglamento) cada ciclo, de lo contrario tu NIVEL DE TENSION aumenta en 1. No puedes aliviar tu Tensión (ver página 70 del reglamento) sin consumir tu droga habitual.

WEYLAND-YUTANI



CONSTRUIMOS MUNDOS MEJORES



MOTIVACIÓN

Empty box for motivation.

RELACIONES

COLEGA: *CHAM*

RIVAL: *MILLER*

NIVEL DE TENSIÓN

Progress bar with 10 empty boxes.

VITALIDAD

Progress bar with 10 empty boxes.

RADIACIÓN

Progress bar with 8 empty boxes.

HERIDAS CRÍTICAS

Empty box for critical wounds.

ESTADOS

HAMBRIENTO
DESHIDRATADO
EXHAUSTO
CONGELADO

Progress bar with 4 empty boxes.

SUMINISTROS

AIRE

Progress bar with 1 empty box.

COMIDA

Progress bar with 1 empty box.

ENERGÍA

Progress bar with 1 empty box.

AGUA

Progress bar with 1 empty box.

NOMBRE

KAYLA RYE

PROFESIÓN

OPERARIA

ASPECTO

Empty box for appearance.

TALENTOS

CURADA DE ESPANTO

Empty space for talents.

PUNTOS DE EXPERIENCIA

Progress bar with 10 empty boxes.

PUNTOS DE TRAMA

Progress bar with 3 empty boxes.

OBJETOS DIMINUTOS

Empty box for small objects.

OBJETO PERSONAL

FOTO DESCOLORIDA DE TU HERMANO

EQUIPO

Inventory list with 10 numbered slots.



Empty box for BLINDAJE.

Empty box for VALOR.

Empty box for CAPACIDAD DE CARGA.

Empty box for ARMAS.

Empty box for BONIF.

Empty box for DAÑO.

Empty box for ALCANCE.

RYE, OPERARIA



Técnico de la USCSS Montero

NOMBRE COMPLETO: Kayla Rye

EDAD: 23

PERSONALIDAD: Resentida

Tu trabajo es una mierda. Prácticamente todos en esta nave cobran más que tú por no hacer nada. Quieres currar menos y que te paguen más. Tu hermano pequeño que vive en la Tierra padece una enfermedad crónica, y tu familia insiste en que envíes más dinero para ayudarles. Si existe algún modo de sacarte una paga extra en este viaje, lo vas a encontrar. La lealtad no paga facturas: si hay que traicionar a alguien para pillar pasta, tú lo tienes claro. Las situaciones desesperadas requieren medidas desesperadas.

PERSONAJE JUGADOR

FORTALEZA 4, AGILIDAD 3, INTELLECTO 4, EMPATÍA 3

VITALIDAD: 4

HABILIDADES: Aguante 2, Computadoras 3, Maquinaria pesada 1, Medicina 2, Movilidad 2

TALENTO: Curada de espanto

OBJETO PERSONAL: Foto descolorida de tu hermano

COLEGA: Cham

RIVAL: Miller

TALENTO

CURADA DE ESPANTO

Has visto y hecho de todo. Ya no te sorprendes por nada. Una vez por acto (en juego Cinematográfico) o una vez por partida (en juego de Campaña), puedes ignorar todos los  que hayas obtenido en una sola tirada.

WEYLAND-YUTANI



CONSTRUIMOS MUNDOS MEJORES



MOTIVACIÓN

Empty box for motivation.

RELACIONES

COLEGA: RYE

RIVAL:

NIVEL DE TENSIÓN

Progress bar with 10 empty squares.

VITALIDAD

Progress bar with 10 empty squares.

RADIACIÓN

Progress bar with 10 empty squares.

HERIDAS CRÍTICAS

Empty box for critical wounds.

ESTADOS

Checklist for states: HAMBRIENTO, DESHIDRATADO, EXHAUSTO, CONGELADO.

SUMINISTROS

Inventory slots for AIRE, COMIDA, ENERGÍA, AGUA.

NOMBRE

LYRON CHAM

PROFESIÓN

OPERARIO

ASPECTO

Empty box for appearance.

TALENTOS

REDAÑOS

Empty space for talents.

PUNTOS DE EXPERIENCIA

Progress bar with 10 empty squares.

PUNTOS DE TRAMA

Progress bar with 3 empty squares.

OBJETOS DIMINUTOS

Empty box for small objects.

OBJETO PERSONAL

ROSARIO

EQUIPO

Equipment list with 10 numbered slots.



BLINDAJE

ARMAS

BONIF.	DAÑO	ALCANCE

CHAM, OPERARIO



Manipulador de carga de la USCSS *Montero*

NOMBRE COMPLETO: Lyron Cham

EDAD: 32

PERSONALIDAD: Leal

Te has criado solo. Tus padres se ganaban la vida vendiendo exoesqueletos montacargas por toda la Frontera y apenas tenían tiempo para ti. Vuestra estancia en cada colonia era tan breve que nunca tuviste tiempo de hacer auténticos amigos. Esta tripulación es lo más parecido a una familia que has tenido jamás, aunque no sea perfecta. Harías cualquier cosa para protegerlos, incluso arriesgarte por ellos si hiciera falta.

PERSONAJE JUGADOR

FORTALEZA 5, AGILIDAD 3, INTELLECTO 2, EMPATÍA 4

VITALIDAD: 5

HABILIDADES: Aguante 2, Combate cuerpo a cuerpo 2, Computadoras 1, Maquinaria pesada 3, Observación 1, Supervivencia 1

TALENTO: Redaños

OBJETO PERSONAL: Rosario

COLEGA: Rye

RIVAL: -

TALENTO

REDAÑOS

La vida en la Frontera es una lucha constante. Por suerte, tú tienes lo que hace falta para sobreponerte a todo lo que te echen. Puedes forzar dos veces cualquier tirada de habilidad basada en la FORTALEZA (y no sólo una vez, como el resto de los personajes). Cada vez que fuerces la tirada, tu NIVEL DE TENSIÓN aumenta en 1.

WEYLAND-YUTANI



CONSTRUIMOS MUNDOS MEJORES



MOTIVACIÓN

Empty box for motivation.

NOMBRE

JOHN J. WILSON

PROFESIÓN

AGENTE DE LA COMPAÑÍA

ASPECTO

Empty box for appearance.

TALENTOS

SEGURIDAD PERSONAL

Empty lines for talents.

RELACIONES

COLEGA:

RIVAL: MILLER

NIVEL DE TENSIÓN

Progress bar for tension level with 10 empty boxes.

VITALIDAD

Progress bar for vitality with 10 empty boxes.

RADIACIÓN

Progress bar for radiation with 10 empty boxes.

HERIDAS CRÍTICAS

Empty box for critical wounds.

ESTADOS

HAMBRIENTO
DESHIDRATADO
EXHAUSTO
CONGELADO

Progress bar for status with 4 empty boxes.

SUMINISTROS

AIRE

COMIDA

ENERGÍA

AGUA

Progress bar for Air with 1 empty box.

Progress bar for Food with 1 empty box.

Progress bar for Energy with 1 empty box.

Progress bar for Water with 1 empty box.

COMBATE CUERPO A CUERPO

FORTALEZA

MAQUINARIA PESADA

AGUANTE

2

Progress bar for Heavy Machinery with 1 empty box.

Progress bar for Endurance with 1 empty box.

Progress bar for Command with 1 empty box.

MANDO

EMPATÍA

MEDICINA

MANIPULACIÓN

3

Progress bar for Medicine with 1 empty box.

BLINDAJE

VALOR

CAPACIDAD DE CARGA

4

Empty box for weapons.

BONIF.

DAÑO

ALCANCE

Empty box for bonuses.

Empty box for damage.

Empty box for range.

PUNTOS DE EXPERIENCIA

Progress bar for experience points with 10 empty boxes.

PUNTOS DE TRAMA

Progress bar for plot points with 3 empty boxes.

OBJETOS DIMINUTOS

Empty box for small objects.

OBJETO PERSONAL

TARJETA DE ACCESO

EQUIPO

Equipment list with 10 numbered slots.

WILSON, AGENTE DE LA COMPAÑÍA



Representante corporativo en la USCSS *Montero*

NOMBRE COMPLETO: John J. Wilson

EDAD: 43

PERSONALIDAD: Ambicioso

Llevas seis meses con la tripulación de la *Montero*, evaluando su rendimiento para determinar si es necesario darles la patada o bien ascenderlos y asignarles una nave nueva. La verdad es que has acabado apreciando a este grupo tan variopinto, pero este trabajo tampoco tiene mucho futuro. Ahora te han encomendado una misión especial y por fin ves una oportunidad para ascender. Si cumples con tu cometido, podrías solucionararte la vida para siempre.

PERSONAJE JUGADOR

FORTALEZA 2, AGILIDAD 4, INTELECTO 3, EMPATÍA 5

VITALIDAD: 2

HABILIDADES: Combate a distancia 1, Computadoras 1, Manipulación 3, Medicina 1, Movilidad 2, Observación 2

TALENTO: Seguridad personal

OBJETO PERSONAL: Tarjeta de acceso

COLEGA: -

RIVAL: Miller

TALENTO

SEGURIDAD PERSONAL

Pase lo que pase, los intereses de la compañía son prioritarios. Y tú representas a la compañía. Eso quiere decir que tu propia seguridad es lo más importante; los demás miembros de la tripulación son prescindibles. Si te atacan o te encuentras en peligro de muerte y hay otro PJ o un PNJ aliado a corto alcance (en la misma zona), puedes hacer una tirada de MANIPULACIÓN (normal, no enfrentada; y tampoco cuenta como acción). Si la consigues, ves venir la amenaza y hallas un modo astuto de hacer que el otro personaje reciba el ataque o se exponga al peligro en tu lugar. El uso de este talento incrementa en 1 tu NIVEL DE TENSIÓN.

WEYLAND-YUTANI



CONSTRUIMOS MUNDOS MEJORES