

Nombre: _____
 Especie: _____
 Profesión: _____
 Jugador: _____

REINOS DE TERRINOTH™

AD	HERIDAS	TENSIÓN	DEFENSA
	Umbral <input type="checkbox"/> Actuales <input type="checkbox"/>	Umbral <input type="checkbox"/> Actuales <input type="checkbox"/>	A distancia <input type="checkbox"/> Cuerpo a cuerpo <input type="checkbox"/>

Características

FORTALEZA	AGILIDAD	INTELECTO	ASTUCIA	VOLUNTAD	PRESENCIA

Habilidades

HABILIDADES GENERALES	¿PROFESIONAL?	RANGO	HABILIDADES DE COMBATE	¿PROFESIONAL?	RANGO
Actividad criminal (Ast)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Armas a distancia (Agi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Aguante (For)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Armas cuerpo a cuerpo ligeras (For)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Alerta (Vol)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Armas cuerpo a cuerpo pesadas (For)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Alquimia (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Pelea (For)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Atletismo (For)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	HABILIDADES SOCIALES		
Callejeo (Ast)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Carisma (Pre)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Coordinación (Agi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Coacción (Vol)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Disciplina (Vol)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Engaño (Ast)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Frialdad (Pre)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Liderazgo (Pre)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Mecánica (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Negociación (Pre)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Medicina (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	HABILIDADES DE CONOCIMIENTO		
Montar (Agi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Aventura (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Percepción (Ast)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Geografía (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Sigilo (Agi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Prohibido (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Supervivencia (Ast)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Saber esotérico (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
HABILIDADES MÁGICAS			HABILIDADES NUEVAS		
Magia arcana (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Magia divina (Vol)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Magia lírica (Pre)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Magia primordial (Ast)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Magia rúnica (Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Armas

ARMA	HABILIDAD	DAÑO	CRÍTICO	ALCANCE	ESPECIAL

PE totales

PE disponibles

MOTIVACIONES

VIRTUD:

DEFECTO:

DESEO:

MIEDO:

ILUSTRACIÓN DEL PERSONAJE:

INVENTARIO

ARMAS Y PROTECCIÓN:

EQUIPO PERSONAL:

MONEDAS DE PLATA:

ASPECTO DEL PERSONAJE:

Sexo:	Edad:
Altura:	Complexión:
Pelo:	Ojos:
Rasgos destacados:	

CAPACIDAD HEROICA

NOMBRE:

ORIGEN:

EFEECTO PRIMARIO:

MEJORAS:

PUNTOS DE CAPACIDAD HEROICA TOTALES:	PUNTOS DE CAPACIDAD HEROICA DISPONIBLES:
--------------------------------------	--

HERIDAS CRÍTICAS

GRAVEDAD	RESULTADOS
◇ ◇ ◇ ◇ ◇	
◇ ◇ ◇ ◇ ◇	
◇ ◇ ◇ ◇ ◇	
◇ ◇ ◇ ◇ ◇	

TALENTOS Y CAPACIDADES ESPECIALES

NOMBRE	Nº PÁGINA	RESUMEN DE LOS EFECTOS
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	
	▷	



Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

Talento	¿Activo?
○	
Nº página	

COMPRAR TALENTOS

Esta hoja está pensada para que anotes en ella los talentos que le compres a tu personaje. Cuando compres el primer talento de nivel 1 a tu personaje, anótalo en el recuadro superior de la columna de nivel 1, que está señalado por una flecha.

Cuando vayas a comprar un nuevo talento, recuerda que tu personaje debe tener más talentos en el nivel inmediatamente inferior.

NIVEL 1
5 PE

NIVEL 2
10 PE

NIVEL 3
15 PE

NIVEL 4
20 PE

NIVEL 5
25 PE