

# D1 OTRA FORMA DE HACER LAS COSAS

Fácil / 60 minutos

Giro imprevisto de la trama: ¿Y si los protagonistas dejasen a un lado sus diferencias para trabajar en equipo desde el primer momento?

¡Los muertos vivos se nos echan encima, tenemos que buscar refugio!

¡Cuidado! Allí veo algunos más... ¡espera, esos no están muertos! ¡Qué bien, no estamos solos! ¡Esa gente de allí parece normal! ¡Eh! ¡Eh, vosotros! No os asustéis, que nosotros también somos normales.

Vamos a refugiarnos en aquella casa. ¡Deprisa! Esos demonios no podrán agarrarnos ahí dentro. ¡Juntos somos más fuertes, les plantaremos cara en equipo!

Lo primero es buscar armas. Quizá haya alguna en ese granero de ahí. A todo esto, yo me llamo Ben. ¿Y vosotros?

Módulos necesarios: 1R, 2R, 3R, 4R, 5R y 6R.



## • OBJETIVOS

**La unión hace la fuerza.** Los jugadores ganan la partida en cuanto se cumplan estas condiciones durante una fase final:

- Todos los Supervivientes están dentro de la casa (el edificio compuesto por las Zonas de interior que hay en los módulos 1R, 2R, 3R y 4R).
- Todos los Supervivientes tienen al menos un arma de combate a distancia en su inventario.
- No hay ningún Pariente sobre el tablero.

## • REGLAS ESPECIALES

### • Preparación

- Los Supervivientes empiezan la partida **sin ningún Equipo inicial**.
- Coloca miniaturas de Caminante en las Zonas designadas. Sólo se moverán cuando tengan una ruta despejada hasta los Supervivientes.
- Los Supervivientes se agrupan por parejas: Barbra con Ben, Helen con Harry, Judy con Tom. Cada pareja comienza la partida en una Zona inicial distinta (escogida por los jugadores).

• **No hay otra manera.** Sólo podrán abrir Puertas los Supervivientes que tengan un Hacha o una Motosierra equipada en una Mano. Los Supervivientes no pueden abrir las Barricadas cerradas de ninguna manera.

• **Cada cosa en su sitio.** Sólo pueden cogerse cartas de los mazos de Equipo de combate cuerpo a cuerpo y Equipo de combate a distancia si se busca en las Zonas designadas.

• **¡Ha llegado la hora del zombicidio!** Todos los Supervivientes se pasan al modo Zombicidio en cuanto **todos y cada uno de ellos** tengan un arma de combate a distancia en su inventario.

1R	4R
2R	3R
5R	6R

