

DAYS OF
WONDER®

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE® EURÓPA

A vonat ritmikus zakatolása tölti be a vidéki tájat és a pályaudvarok csarnokait, felidézve a 20. század eleji utazás varázsát szerte Európában.

A **Ticket to Ride - Európa** az egész kontinenst átszelő vonatos kaland. A játékosok egymással versengve igyekeznek összekötni a városokat a színpompás térképen, különböző vasútvonalak megszerzésével.



asmodee®

Tartozékok

- ◆ 1 játékszabály
- ◆ 1 játéktábla (Európa vasúti térképe)
- ◆ Műanyag vagonok 5 színben (minden színhez tartozik pár tartalék, de a játszmat játékosonként 45 vagonnal kezdjétek el)
- ◆ 15 műanyag állomás (minden színben 3)
- ◆ 5 fa pontjelölő (minden színben 1)
- ◆ 1 leghosszabb út bónuszkártya



- ◆ 46 menetjegykártya
 - 40 normál menetjegykártya (kék háttérrel)
 - 6 hosszú menetjegykártya (zöld háttérrel)



- ◆ 110 vagonkártya: 12-12 darab a térképen látható 8 útszakasz színében (lila, piros, narancs, sárga, zöld, kék, fehér, fekete) és 14 mozdony, amik dzsókerek



Előkészületek

1. Tegyétek a táblát az asztal közepére.
2. Minden játékos vegyen magához egy színből 45 műanyag vagon, 1 pontjelölőt és 3 állomást.
3. Minden játékos tegye a pontjelölőjét a tábla szélén látható pontozósávon a 0-ra (1). A játék során, amikor egy játékos pontot kap, mozgassa előre a jelölőjét ezen a sávon.
4. Keverjétek meg a vagonkártyákat, és osszatok minden játékosnak 4-et (2).
5. Tegyétek a megmaradt vagonkártyák pakliját a tábla közelebe, és fedjétek fel belőle 5 kártyát. Ha a felfedett kártyákból legalább 3 mozdony, dobjátok mind az 5 felfedett kártyát képpel felfelé a vagonkártyák dobópaklijába, és fedjétek fel 5 új kártyát (3).
6. Tegyétek a leghosszabb út bónuszkártyát képpel felfelé a tábla mellé (4).
7. Válogassátok ki a hosszú menetjegykártyákat (6 zöld háttérű kártya) a normál menetjegykártyák közül (kék háttér). Keverjétek meg a hosszú menetjegykártyákat, és osszatok minden játékosnak 1-et (5). A megmaradt hosszú menetjegykártyákat tegyétek vissza a dobozba anélkül, hogy megnéznétek azokat.
8. Keverjétek meg a normál menetjegykártyákat, és osszatok 3 kártyát minden játékosnak (6). Alkossátok a többi normál menetjegykártyából egy képpel lefelé fordított húzópaklit, és tegyétek ezt a tábla mellé.
9. Minden játékos titokban nézze meg a 4 megkapott menetjegykártyáját, és döntse el, melyikeket tartja meg. Legalább 2 kártyát meg kell tartani. Azokat a menetjegykártyákat, amiket nem akartok megtartani, tegyétek a dobozba úgy, hogy a többiek ne lássák azokat. Eldobhattok hosszú és normál menetjegykártyákat is. A megtartott menetjegykártyákat tartsátok titokban a játék végéig. Kezdődhet a játék!

A játék célja

A játék végén a legtöbb pontot szerző játékos győz.

A következőként jár pont:

- ◆ 2 szomszédos város közötti útszakasz megszerzése;
- ◆ megtartott menetjegykártyák sikeres teljesítése;
- ◆ leghosszabb út;
- ◆ fel nem használt állomások.

Figyelem: A megtartott, de nem teljesített menetjegykártyákért pontokat fogsz veszíteni.

Menetjegy teljesítése

Egy menetjegykártya teljesítéséhez össze kell kapcsolnod a két jelzett várost a saját színed műanyag vagonjaiból alkotott összefüggő útszakaszokkal.



A játékos köre

Az lesz a kezdőjátékos, aki a legutóbb utazott vonattal. A játék ezután tőle balra folytatódik. Amikor egy játékos sorra kerül, végrehajt **1 kört**, majd a tőle balra ülő következik, amíg a játék be nem fejeződik. A körödben végre kell hajtani az alábbi 4 akcióból **1-et** (és csak **1-et**):

1. Vagonkártyák húzása;
2. 1 útszakasz megszerzése;
3. Menetjegykártyák húzása;
4. 1 állomás felépítése.

1. Vagonkártyák húzása

A körödet használhatod arra, hogy vagonkártyákat húzz. Ha így döntesz, húzz 2 kártyát. Húzhatsz a tábla melletti 5 képpel felfelé fordított vagonkártya közül és a vagonpakliból is (húzhatsz 1-et az egyik helyről és 1-et a másiktól is). Ha képpel felfelé fordított kártyát húzol, azonnal pótolod egy, a vagonpakli tetejéről felfedett új kártyával.

Ha bármikor az 5 képpel felfelé fordított vagonkártya közül 3 mozdony, azonnal dobjátok a dobópakliba mind az 5 kártyát, és fedjete fel a vagonpakliból 5 új kártyát.

Bármennyi kártya lehet a kezdedben. Ha elfogy a vagonpakli, keverjétek meg a vagonkártyák dobópakliját, és alkossatok belőlük egy új húzópaklit. Alaposan keverjétek meg, mivel egyszerre jellemzően azonos kártyákat dobtok el.

Abban a valószínűtlen esetben, ha nincs kártya sem a vagonpakliban, sem a vagonkártyák dobópaklijában, nem választhatod a „vagonkártyák húzása” akciót. Ilyenkor csak az „1 útszakasz megszerzése”, a „menetjegykártyák húzása” és az „1 állomás felépítése” akciók közül választhatsz.

Mozdonyok



A mozdonyok dzsókerként használhatók, azaz bármilyen színű készlethez hozzáadhatók, amikor útszakaszt szerzel meg. Továbbá a komp útszakaszok megszerzéséhez is mozdonyra van szükség (lásd *Kompok*).

Ha egy képpel felfelé fordított mozdonyt szeretnél felhúzni, akkor **ez kell, hogy legyen az első vagonkártya**, amit húzol a körödben, és **nem húzhatsz utána másodikat**.

Megjegyzés: Ha olyan szerencsés vagy, hogy a pakliból vakon egy mozdonyt húzol, akkor ez egyetlen kártyának számít, és továbbra is összesen 2 kártyát húzhatsz abban a körben.

2. 1 útszakasz megszerzése

A körödet használhatod arra, hogy megszerezz 1 útszakaszt. Az útszakasz egyszínű (adott esetben szürke) mezők folytonos sora két **szomszédos** város között a térképen.

Egy útszakasz megszerzéséhez annyi vagonkártyát kell kijátszanod, ahány mezőből az útszakasz áll. A kijátszott kártyák színének meg kell egyeznie az útszakasz színével (lásd 1-es példa). Helyezd 1 műanyag vagonodat az útszakasz minden mezőjére, majd dob el az útszakasz megszerzéséhez használt kártyákat. Az útszakasz megszerzéséért a 6. oldalon, illetve a táblán látható táblázat alapján kapsz pontot. A táblázat bal oldalán keresd ki a megszerzett útszakasz hosszát, és a pontjelölődet mozgasd előre a jobb oldalon jelzett pontoknak megfelelően.

Megjegyzések:

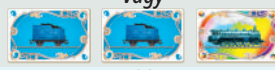
- A szürke útszakaszokat **tetszőleges, azonos színű kártyákkal** szerezheted meg (lásd 2-es példa).
- A körödben **1 útszakaszt szerezhatsz meg**.
- **Bármelyik szabad útszakaszt** megszerezheted a térképen, nem kell, hogy az kapcsolódjon egy korábban megszerzett útszakaszodhoz.
- Az **egész útszakaszt** egyetlen körben kell megszerezned.

1

A SOFIA – CONSTANTINOPLE
közötti kék
útszakasz megszerzése



vagy



vagy



vagy





SOFIA
CONSTANTINOPLE

2

A WIEN – ZÁGRÁB
közötti szürke
útszakasz megszerzése



vagy



vagy



vagy





WIEN
ZÁGRÁB

Példák

Egyes városok között dupla útszakasz van (2 egyforma hosszú útszakasz ugyanazon városok között). Az ilyen dupla útszakaszokból egy játékos nem szerezheti meg mindkettőt.

Megjegyzés: 2 és 3 játékos esetén a dupla útszakaszokból csak 1 megszerezhető. Bármelyik útszakasz megszerezhető elsőként a kettő közül, de a másik útszakasz ezután le lesz zárva, senki sem szerezheti meg azt.



Kompok

A kompok olyan különleges szürke útszakaszok, amik 2 szomszédos várost tengeren keresztül kötnek össze. Könnyen felismerhetők a mozdony ikonról, ami az útszakasz legalább 1 mezőjén megjelenik.

Egy komp útszakasz megszerzéséhez 1 mozdonyt kell kijátszanod az útszakaszon látható minden mozdony ikonért, és a szokásos, azonos színű kártyákat a komp útszakasz többi mezőjéért.

Megjegyzés: Akárcsak a többi útszakasz esetében, használhatsz további mozdonyokat az azonos színű kártyák kiváltására. A mozdony ikonok csupán azt jelzik, hogy legalább hány mozdonyt kell felhasználnod.

3

Egy komp útszakasz megszerzése

ROMA és PALERMO közötti komp útszakasz megszerzéséhez 1 mozdonyra és 3 azonos színű vagonkártyára van szükség.



Alagutak

Az alagutak olyan különleges útszakaszok, amik könnyen felismerhetők a mezők különleges mintájáról és a mezők körül látható keretről.



Amikor egy alagutat akarsz megszerezni, először jelezd, hogy melyikkel próbálkozol, majd tegyél az útszakasz hosszának (és színének) megfelelő kártyákat képpel felfelé magad elé. Ezután fedd fel a vagonpakli 3 felső kártyáját, az útszakasz hosszától függetlenül. Minden felfedett kártyáért, aminek a színe egyezik az alagút megszerzéséhez kijátszott lapok színével, 1-1 további, a korábbiakkal egyező színű kártyát (vagy mozdonyt) kell kijátszanod a kezedből. Ha ez sikerült, csak akkor szerezheted meg az alagutat.

Ha ehhez nincs elég vagonkártya a kezedben (vagy nem szeretnéd azokat kijátszani), visszaveheted a kártyáidat a kezedbe, és a köröd véget ér.

A kör végén a 3 felfedett kártyát dobjátok a dobópakliba.

Ne feledd, hogy a mozdonyok dzsókerek, így ha mozdonyt fedsz fel a pakliból, amikor egy alagutat akarsz megszerezni, az a kijátszott vagonkártyákkal egyező színűnek számít, így 1 további kártyát kell kijátszanod miatta.

Ha egy alagutat kizárólag mozdonyokkal szeretnél megszerezni, akkor csak abban az esetben kell további kártyákat (ebben az esetben mozdonyokat) kijátszanod, ha a pakliból felfedett kártyák között 1 vagy több mozdony van.

4A

Egy alagút megszerzése

Kijátszol 2 zöld vagonkártyát.



Felfedett kártyák



A 3 felfedett kártya közül egyik sem zöld vagy mozdony. Nem kell további kártyákat kijátszanod az útszakasz megszerzéséhez.

4B

Egy alagút megszerzése

Kijátszol 2 zöld vagonkártyát.



Felfedett kártyák



A 3 felfedett kártya közül az egyik mozdony, egy másik pedig zöld. További 2 kártyát kell kijátszanod az útszakasz megszerzéséhez.

+



4C

Egy alagút megszerzése

Kijátszol 2 mozdonyt.



Felfedett kártyák



A 3 felfedett kártya közül az egyik mozdony, egy másik pedig zöld. További 1 mozdonyt kell kijátszanod az útszakasz megszerzéséhez.

+



Ha a pakliban és a dobópakliban nincs összesen 3 kártya, hogy az alagút hatását meghatározzátok, akkor csak annyi kártyát kell felfedni, amennyit lehet. Ha egyet sem lehet felfedni, akkor az alagutat további költségek kockázata nélkül meg lehet szerezni.

3. Menetjegykártyák húzása

A körödet használhatod arra, hogy további menetjegykártyákat húzz. Ha így döntesz, húzz 3 kártyát a menetjegypakliból. Ha 3-nál kevesebb kártya van a pakliban, akkor húzd fel mindegyiket. A felhúzott kártyákból legalább 1-et meg kell tartanod. Azokat a kártyákat, amiket nem akarsz megtartani, tedd a pakli aljára tetszőleges sorrendben.

Megjegyzés: Csak olyan menetjegyet dobhatsz el, amit most húztál, olyat nem, ami már korábban a kezdedben volt.

A menetjegykártyáidat tartsd titokban a többi játékos előtt. Bármennyi menetjegykártyád lehet.

4. 1 állomás felépítése

Minden felépített állomásod lehetővé teszi, hogy használj 1 (csakis 1) útszakaszt, amit **egy másik játékos szerzett meg**, és az állomás városát köti össze egy szomszédos várossal. Ez segíthet összekötni a menetjegyeiden szereplő városokat. Csak a játék végén kell eldöntened, hogy melyik útszakaszt fogod használni.

Állomást bármelyik városba építhetsz, ahol még nincs állomás, még akkor is, ha jelenleg egyik ide vezető útszakaszt sem szerzte meg senki. 1 városban nem állhat 2 állomás.

Egy körödben legfeljebb 1 állomást építhetsz, a játék során pedig összesen legfeljebb 3-at.

Az első állomásod megépítéséhez dobj el 1 tetszőleges vagonkártyát a kezedből, majd tedd az állomásodat a kiválasztott városra. A második állomásod megépítéséhez 2, a harmadik megépítéséhez pedig 3 egyforma színű vagonkártyát kell eldobnod. A szokásos módon bármennyi vagonkártyát helyettesíthetsz mozdonnyal.





A sárga játékosnak sikerült teljesíteni a **MADRID – DIEPPE** és a **BARCELONA – BRUXELLES** menetjegyeit, a Párizsba felépített állomásának köszönhetően, amiért 16 pontot kap.



A zöld játékos teljesítette a **MARSEILLE – ESSEN** menetjegyét, de nem sikerült teljesítenie az **AMSTERDAM – PAMPLONA** menetjegyét, mivel az útszakaszt Essen és Amsterdam között senki sem szerezte meg, és így az Essenbe épített állomását nem használhatja. A menetjegyeiért összesen 1 pontot kap.



Tervező: Alan R. Moon
Fejlesztő: Adrien Martinot
Illusztrátor: Fajareka Setiawan
Grafikai tervező: Cyrille Daujean

Alan és a DoW külön köszönetét fejezi ki mindenkinek, aki segített a játék tesztelésében:

Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist.

Földrajzi megjegyzés: Törekedtünk arra, hogy a korai XX. századi Európa politikai határait pontosan jelenítsük meg a térképen, és megtartsuk a városok a kornak megfelelő eredeti nevét. A játékmenet azonban szükségessé tette, hogy a térképen bizonyos városok helyzetét kisebb mértékben megváltoztassuk.

© 2026 asmodee Group (Days of Wonder), az asmodee North America Inc. védjegye. A Ticket to Ride®, Gamegenic®, asmodee® és a játékhoz tartozó elemek az asmodee és a hozzá tartozó cégek védjegyei és tulajdonai. Minden jog fenntartva!

Days of Wonder - Asmodee Group SAS,
 18 rue Jacqueline Auriol, 78280 Guyancourt
 Franciaország • www.daysof wonder.com



**Üdvözlünk a játékosok
 fantasztikus világában!**

Iratkozz fel, és szerezz
 exkluzív jutalmakat!

**My
 asmodee**
 players only

**DAYS OF
 WONDER®**