

DAYS OF
WONDER

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

ΕΥΡΩΠΗ

Ο σταθερός ρυθμός του τρένου αντηχεί στους μεγαλόπρεπους σταθμούς και στις ανοιχτές πεδιάδες, αποτυπώνοντας τη μαγεία του ταξιδιού στην Ευρώπη των αρχών του 20^{ου} αιώνα.

Το **Ticket to Ride® Ευρώπη** είναι ένα παιχνίδι περιπέτειας με τρένα που διασχίζουν ολόκληρη την ήπειρο. Οι παίκτες ανταγωνίζονται για να συνδέσουν διαφορετικές πόλεις, διεκδικώντας σιδηροδρομικές διαδρομές που περνάνε μέσα από βουνά και πάνω από θάλασσες στον πολύχρωμο χάρτη.



asmodee®

Περιεχόμενα

- ♦ 1 βιβλίο κανόνων
- ♦ 1 ταμπλό (ένας χάρτης με Ευρωπαϊκές σιδηροδρομικές διαδρομές)
- ♦ Πλαστικά τρένα σε 5 χρώματα (περιλαμβάνονται μερικά επιπλέον για κάθε χρώμα, οπότε βεβαιωθείτε ότι ξεκινάτε κάθε παρτίδα με 45 τρένα ανά παίκτη)
- ♦ 15 πλαστικοί σταθμοί (3 για κάθε χρώμα τρένου)
- ♦ 5 δείκτες βαθμολόγησης (1 για κάθε χρώμα τρένου)
- ♦ 1 κάρτα επιβράβευσης μεγαλύτερης διαδρομής



- ♦ 46 εισιτήρια
 - 40 κανονικά εισιτήρια (μπλε υπόβαθρο)
 - 6 μεγάλα εισιτήρια (πράσινο υπόβαθρο)



- ♦ 110 κάρτες τρένων: από 12 για καθένα από τα 8 χρώματα των διαδρομών στο ταμπλό (μοβ, κόκκινες, πορτοκαλί, κίτρινες, πράσινες, μπλε, άσπρες, μαύρες) και 14 μηχανές που είναι μπαλαντέρ



Προετοιμασία

1. Τοποθετήστε το ταμπλό στο κέντρο του τραπεζιού.
2. Κάθε παίκτης παίρνει ένα σετ 45 βαγονιών, μαζί με τους 3 σταθμούς και το δείκτη βαθμολόγησης του ίδιου χρώματος.
3. Κάθε παίκτης τοποθετεί το δείκτη του στη θέση 0 της γραμμής βαθμολόγησης που βρίσκεται περιμετρικά του ταμπλό ①. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, κάθε φορά που ένας παίκτης κερδίζει πόντους, προωθεί ανάλογα το δείκτη του.
4. Ανακατέψτε τις κάρτες τρένων και μοιράστε 4 κάρτες σε κάθε παίκτη ②.
5. Τοποθετήστε την τράπουλα των υπολοίπων καρτών κλειστή κοντά στο ταμπλό και ανοίξτε τις πρώτες 5 κάρτες της. Αν τουλάχιστον 3 από τις 5 ανοιχτές κάρτες είναι μηχανές, ξεσκαρτάρουνται αμέσως και οι 5 σε μια στοίβα σκάρτων και ανοίγονται 5 καινούργιες για να τις αντικαταστήσουν ③.
6. Τοποθετήστε την κάρτα επιβράβευσης μεγαλύτερης διαδρομής ανοιχτή δίπλα στο ταμπλό ④.
7. Πάρτε τα εισιτήρια και ξεχωρίστε τα μεγάλα εισιτήρια (τις 6 κάρτες με πράσινο υπόβαθρο) από τα κανονικά (μπλε υπόβαθρο). Ανακατέψτε τα μεγάλα εισιτήρια, και μοιράστε 1 κλειστό σε κάθε παίκτη ⑤. Επιστρέψτε τα υπόλοιπα μεγάλα εισιτήρια στο κουτί, χωρίς κανείς να δει ποια είναι.
8. Ανακατέψτε τα κανονικά εισιτήρια και μοιράστε 3 κλειστά σε κάθε παίκτη ⑥. Τοποθετήστε τα υπόλοιπα σε μια κλειστή στοίβα δίπλα στο ταμπλό.
9. Κάθε παίκτης κοιτάζει κρυφά τα 4 εισιτήρια του και αποφασίζει ποια θέλει να κρατήσει. Πρέπει να κρατήσετε τουλάχιστον 2, όμως μπορείτε να κρατήσετε και περισσότερα αν θέλετε. Επιστρέψτε στο κουτί όσα εισιτήρια θέλετε να ξεσκαρτάρετε, χωρίς να τα δείξετε σε κανέναν. Τα ξεσκαρταρισμένα εισιτήρια μπορεί να είναι μεγάλα ή κανονικά εισιτήρια. Τα εισιτήρια που κρατήσατε παραμένουν κρυφά μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.
- Είστε πλέον έτοιμοι να ξεκινήσετε.

Σκοπός του Παιχνιδιού

Σκοπός του παιχνιδιού είναι να κερδίσετε όσους περισσότερους πόντους μπορείτε.

Κερδίζετε πόντους:

- ♦ διεκδικώντας μια διαδρομή ανάμεσα σε δυο γειτονικές πόλεις του χάρτη
- ♦ ολοκληρώνοντας με επιτυχία τα εισιτήρια που κρατήσατε
- ♦ δημιουργώντας τη μεγαλύτερη συνεχή διαδρομή
- ♦ για κάθε αχρησιμοποίητο σταθμό στο τέλος του παιχνιδιού

Προσοχή: Χάνετε πόντους αν αποτύχετε να ολοκληρώσετε εισιτήρια που κρατήσατε.

Ολοκληρώνοντας ένα εισιτήριο

Για να ολοκληρώσετε ένα εισιτήριο, πρέπει να συνδέσετε και τις δυο πόλεις που αναγράφονται σε αυτό με μια συνεχή διαδρομή από πλαστικά τρέινα του χρώματος σας.



Ο γύρος του Παιχνιδιού

Καθορίστε τον πρώτο παίκτη με όποια μέθοδο προτιμάτε. Το παιχνίδι συνεχίζεται δεξιόστροφα γύρω από το τραπέζι, με κάθε παίκτη να παίζει **1 γύρο** τη φορά μέχρι το παιχνίδι να τελειώσει. Στο γύρο σας, πρέπει να εκτελέσετε **1 (και μόνο 1)** από τις 4 ακόλουθες ενέργειες:

1. Τραβήξτε κάρτες τρέινων
2. Διεκδικήστε 1 διαδρομή
3. Τραβήξτε εισιτήρια
4. Χτίστε 1 σταθμό

1. Τραβήξτε Κάρτες Τρέινων

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το γύρο σας για να τραβήξετε κάρτες τρέινων. Αν το κάνετε, μπορείτε να τραβήξετε 2 κάρτες τρέινων (υπάρχει εξαίρεση για τις μηχανές – δείτε παρακάτω). Οποιαδήποτε από αυτές τις δυο κάρτες μπορεί να τραβηχτεί είτε από τις 5 ανοιχτές κάρτες δίπλα στο ταμπλό είτε από την κορυφή της τράπουλας (τυφλό τράβηγμα). Αφού τραβήξετε μια ανοιχτή κάρτα, αντικαταστήστε την αμέσως με μια νέα κάρτα από την κορυφή της τράπουλας τρέινων.

Εάν οποιαδήποτε στιγμή, 3 από τις 5 ανοιχτές κάρτες είναι μηχανές, και οι 5 κάρτες ξεσκαρτάρονται αμέσως και 5 νέες κάρτες ανοίγονται για να τις αντικαταστήσουν.

Μπορείτε να έχετε οποιονδήποτε αριθμό καρτών στο χέρι σας κάθε στιγμή. Όταν εξαντληθεί η τράπουλα τρέινων, όλες οι ξεσκαρταρισμένες κάρτες τρέινων ανακατεύονται ξανά σε μια νέα τράπουλα. Οι κάρτες πρέπει να ανακατευτούν καλά, καθώς οι περισσότερες κάρτες θα έχουν ξεσκαρταριστεί σε σέτ.

Στην απίθανη περίπτωση που δεν θα έχουν μείνει κάρτες για να τραβήξετε και δεν υπάρχει στοίβα σκάρτων, δεν μπορείτε να εκτελέσετε την ενέργεια «τραβήξτε κάρτες τρέινων». Αντ' αυτού, μπορείτε να εκτελέσετε μόνο τις ενέργειες «διεκδικήστε 1 διαδρομή», «τραβήξτε εισιτήρια» ή «χτίστε 1 σταθμό».

Μηχανές

Οι Μηχανές είναι πολύχρωμες και είναι μπαλαντέρ που μπορούν να αποτελούν μέρος οποιουδήποτε χρωματικού σέτ όταν διεκδικείτε μια διαδρομή. Οι μηχανές χρειάζονται επίσης για να διεκδικήσετε διαδρομές με φέρι. (βλ. Φέρι).

Αν θέλετε να τραβήξετε μια ανοιχτή μηχανή **πρέπει να είναι η πρώτη** κάρτα τρέινου που τραβήξατε σε αυτό το γύρο και **δεν μπορείτε στη συνέχεια να τραβήξετε και δεύτερη** κάρτα.

Σημείωση: Αν είστε αρκετά τυχεροί ώστε να τραβήξετε μια μηχανή από την κορυφή της τράπουλας σε τυφλό τράβηγμα, αυτό θεωρείται ένα απλό τράβηγμα και μπορείτε να τραβήξετε και 2η κάρτα σε αυτό το γύρο.

2. Διεκδικήστε 1 Διαδρομή

Μπορείτε στο γύρο σας να διεκδικήσετε 1 διαδρομή. Μια διαδρομή είναι μια σειρά συνεχόμενων χρωματιστών θέσεων (σε ορισμένες περιπτώσεις, γκρι θέσεων) μεταξύ 2 γειτονικών πόλεων στον χάρτη.

Για να διεκδικήσετε μια διαδρομή, παίξτε τόσες κάρτες τρέινων όσες είναι και οι θέσεις της διαδρομής. Το σέτ των καρτών που παίζετε πρέπει να ταιριάζει με το χρώμα της διαδρομής (βλ. Παράδειγμα 1). Τοποθετήστε 1 από τα πλαστικά τρέινα σας σε κάθε μία από αυτές τις θέσεις και ξεσκαρτάρτε τις κάρτες που χρησιμοποιήσατε για να διεκδικήσετε τη διαδρομή. Στη συνέχεια, καταγράψτε τους πόντους που αξίζει μετακινώντας τον δείκτη βαθμολογίας σας στην γραμμή βαθμολόγησης σύμφωνα με τον πίνακα (στο ταμπλό και στη σελίδα 6).

Σημειώσεις:

- Οι γκρι διαδρομές μπορούν να διεκδικηθούν με ένα σέτ καρτών **ενός οποιουδήποτε χρώματος** (βλ. Παράδειγμα 2)
- Μπορείτε να διεκδικήσετε **μόνο 1 διαδρομή** στο γύρο σας
- Μπορείτε να διεκδικήσετε **οποιαδήποτε ανοιχτή διαδρομή** στο ταμπλό. Δεν χρειάζεται να συνδέεται με καμμία από τις άλλες διαδρομές που έχετε ήδη διεκδικήσει
- Πρέπει να διεκδικήσετε **ολόκληρη τη διαδρομή** στον ίδιο γύρο

1 Διεκδικώντας την μπλε διαδρομή
ΣΟΦΙΑ – ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΥΠΟΛΗ
μπλε διαδρομή

ή

ή

ή

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

2 Διεκδικώντας την γκρι διαδρομή
ΒΙΕΝΝΗ – ΖΑΓΚΡΕΜΠ
γκρι διαδρομή

ή

ή

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ

Ορισμένες πόλεις συνδέονται με διπλές διαδρομές (2 διαδρομές ίδιου μήκους μεταξύ των ίδιων πόλεων). Ο ίδιος παίκτης δεν μπορεί να διεκδικήσει και τις δύο αυτές διαδρομές.

Σημείωση: Σε παρτίδες 2 ή 3 παικτών, μπορεί να διεκδικηθεί μόνο 1 από τις διπλές διαδρομές. Ένας παίκτης μπορεί να διεκδικήσει οποιαδήποτε από τις 2 διαδρομές, αλλά μόλις το κάνει η δεύτερη διαδρομή κλείνει. Κανένας παίκτης δεν μπορεί να διεκδικήσει αυτή τη δεύτερη διαδρομή.

Φέρι

Τα Φέρι είναι ειδικές γκρι διαδρομές που συνδέουν 2 γειτονικές πόλεις διασχίζοντας μια θαλάσσια περιοχή. Αναγνωρίζονται εύκολα από τα εικονίδια μηχανών που εμφανίζονται σε τουλάχιστον 1 από τις θέσεις που αποτελούν τη διαδρομή.

Για να διεκδικήσετε μια διαδρομή φέρι, πρέπει να παίξετε μια μηχανή για κάθε εικονίδιο μηχανής στη διαδρομή, και το συνηθισμένο σετ καρτών του ίδιου χρώματος για τις υπόλοιπες θέσεις αυτής της διαδρομής φέρι.

Σημείωση: Όπως σε κάθε άλλη διαδρομή, μπορούν να χρησιμοποιηθούν επιπλέον μηχανές για να αντικαταστήσουν κάρτες αυτού του σετ. Το εικονίδιο της μηχανής απλά υποδεικνύει τον ελάχιστο αριθμό μηχανών που είναι απαραίτητες.



Τούνελ

Τα τούνελ είναι ειδικές διαδρομές που αναγνωρίζονται εύκολα από το ειδικό σύμβολο τούνελ και το περίγραμμα που έχει καθεμία από τις θέσεις τους.



Όταν προσπαθείτε να διεκδικήσετε μια διαδρομή τούνελ, πρώτα υποδείξετε ποια διαδρομή σας ενδιαφέρει και τοποθετήστε τον απαιτούμενο ανάλογα με το μήκος της διαδρομής αριθμό καρτών ανοιχτές μπροστά σας. Στη συνέχεια, ανοίξτε τις 3 πρώτες κάρτες της τράπουλας τρένων, ασχέτως του μήκους της διαδρομής τούνελ. Για κάθε κάρτα που ανοίξατε με χρώμα που ταιριάζει με το χρώμα των καρτών που παίξατε για να διεκδικήσετε τη διαδρομή τούνελ, πρέπει να παίξετε μια επιπλέον κάρτα του ίδιου χρώματος από το χέρι σας (ή να χρησιμοποιήσετε μια μηχανή). Μόνο τότε μπορείτε να διεκδικήσετε με επιτυχία τη διαδρομή τούνελ.

Εάν δεν έχετε αρκετές επιπλέον κάρτες τρένων του αντίστοιχου χρώματος (ή δεν επιθυμείτε να τις παίξετε), μπορείτε να πάρετε όλες τις κάρτες σας πίσω στο χέρι σας και ο γύρος σας τελειώνει.

Στο τέλος του γύρου, ξεσκαρτάρете τις 3 κάρτες τρένων που ανοίχτηκαν για το τούνελ.

Να θυμάστε ότι οι μηχανές είναι πολύχρωμοι μπαλαντέρ. Άρα, όποια μηχανή τραβηχτεί από την κορυφή της τράπουλας τρένων κατά τη διάρκεια μιας προσπάθειας διεκδίκησης ενός τούνελ θα ταιριάζει αυτόματα με το χρώμα των καρτών τρένου που παίχτηκαν για τη διαδρομή και θα σας υποχρεώσει να παίξετε μια επιπλέον κάρτα.

3

Διεκδικώντας μια διαδρομή φέρι

Η διεκδίκηση της διαδρομής φέρι από τη **ΡΩΜΗ** στο **ΠΑΛΕΡΜΟ** απαιτεί 1 μηχανή και 3 κάρτες τρένων ενός οποιουδήποτε χρώματος.



4A

Διεκδικώντας μια διαδρομή τούνελ

Παίξετε 2 πράσινες κάρτες.



Ανοιγμένες κάρτες



Καμία από τις 3 ανοιγμένες κάρτες δεν είναι πράσινη ή μηχανή. Δεν χρειάζεται να παίξετε επιπλέον κάρτες για να διεκδικήσετε τη διαδρομή.

4B

Διεκδικώντας μια διαδρομή τούνελ

Παίξετε 2 πράσινες κάρτες.



Ανοιγμένες κάρτες



Μια από τις 3 ανοιγμένες κάρτες είναι μηχανή και μια άλλη είναι πράσινη. Πρέπει να παίξετε 2 επιπλέον κάρτες για να διεκδικήσετε τη διαδρομή.

+



4C

Διεκδικώντας μια διαδρομή τούνελ

Παίξετε 2 μηχανές.



Ανοιγμένες κάρτες



1 από τις 3 ανοιγμένες κάρτες είναι μηχανή και μια άλλη είναι πράσινη. Πρέπει να παίξετε μια επιπλέον μηχανή για να διεκδικήσετε τη διαδρομή.

+



Αν προσπαθήσετε να διεκδικήσετε μια διαδρομή τούνελ χρησιμοποιώντας αποκλειστικά μηχανές, θα πρέπει να παίξετε επιπλέον κάρτες (που πρέπει να είναι μηχανές) μόνο αν εμφανιστούν μηχανές ανάμεσα στις 3 κάρτες που τραβήχτηκαν για το τούνελ.

Εάν δεν υπάρχουν αρκετές κάρτες διαθέσιμες στην τράπουλα και στη στοίβα σκάρτων για να ανοιχτούν 3 κάρτες και να καθοριστεί το αποτέλεσμα του τούνελ, τότε ανοίγονται μόνο οι κάρτες που είναι διαθέσιμες. Εάν δεν υπάρχουν κάρτες για άνοιγμα, ένα τούνελ μπορεί να διεκδικηθεί χωρίς τον κίνδυνο να χρειαστούν επιπλέον κάρτες.

3. Τραβήξτε Εισιτήρια

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το γύρο σας για να τραβήξετε περισσότερα εισιτήρια. Για να το κάνετε, τραβήξτε 3 εισιτήρια από την κορυφή της τράπουλας εισιτηρίων. Αν έχουν απομείνει λιγότερα από 3 εισιτήρια στην τράπουλα, τραβήξτε μόνον όσα είναι διαθέσιμα.

Πρέπει να κρατήσετε τουλάχιστον 1 από τα εισιτήρια που μόλις τραβήξατε. Τα εισιτήρια που επιστρέφονται τοποθετούνται στον πάτο της τράπουλας εισιτηρίων με όποια σειρά θέλετε.

Σημείωση: Μπορείτε να ξεσκαρτάρτε μόνο τα εισιτήρια που μόλις τραβήξατε, όχι εισιτήρια που είχατε ήδη στο χέρι σας.

Κρατήστε τα εισιτήρια σας κρυφά από τους άλλους παίκτες μέχρι το τέλος

του παιχνιδιού. Μπορείτε να έχετε οποιονδήποτε αριθμό εισιτηρίων κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

4. Χτίστε 1 Σταθμό

Ένας σταθμός του χρώματος σας, σας επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε 1, και μόνο 1, από τις διαδρομές που ανήκουν σε άλλον παίκτη, προς (ή από) αυτή την πόλη, για να συνδέσετε τις πόλεις στα εισιτήρια σας. Δεν χρειάζεται να αποφασίσετε ποια διαδρομή θα χρησιμοποιήσετε μέχρι το τέλος του παιχνιδιού.

Οι σταθμοί μπορούν να χτιστούν σε οποιαδήποτε μη κατειλημμένη πόλη, ακόμη και αν τη στιγμή που χτίζονται δεν υπάρχει κάποια διεκδικημένη διαδρομή σε αυτήν. Δεν επιτρέπεται ποτέ να χτιστούν 2 σταθμοί στην ίδια πόλη.

Μπορείτε να χτίσετε μόνο 1 σταθμό ανά γύρο και έως 3 σταθμούς κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

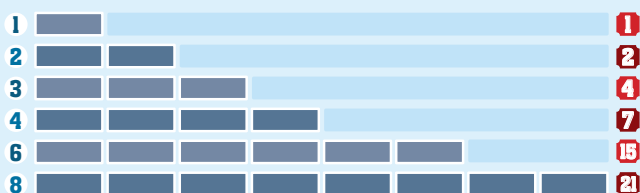
Για να χτίσετε τον πρώτο σας σταθμό, ξεσκαρτάρτε 1 κάρτα τρένου από το χέρι σας και τοποθετήστε έναν σταθμό του χρώματος σας στην επιλεγμένη πόλη. Για να χτίσετε τον δεύτερο σταθμό σας, ξεσκαρτάρτε ένα σετ 2 καρτών τρένου ενός οποιουδήποτε χρώματος και, για να χτίσετε τον τρίτο, ένα σετ 3 καρτών τρένου ενός οποιουδήποτε χρώματος. Ως συνήθως, οποιοσδήποτε αριθμός καρτών μπορεί να αντικατασταθεί από μηχανές.



Τέλος του Παιχνιδιού

Όταν το απόθεμα πλαστικών τραίνων ενός παίκτη στο τέλος του γύρου του, φτάσει σε 0, 1 ή 2 τρέινα, κάθε παίκτης, συμπεριλαμβανομένου και αυτού του παίκτη, παίζει 1 τελευταίο γύρο. Το παιχνίδι στη συνέχεια τελειώνει και οι παίκτες υπολογίζουν τις τελικές τους βαθμολογίες ακολουθώντας την παρακάτω σειρά:

1. Οι παίκτες θα πρέπει να έχουν ήδη υπολογίσει τους πόντους που κέρδισαν καθώς ολοκλήρωναν διάφορες διαδρομές. Για να βεβαιωθείτε ότι δεν έγιναν λάθη, μπορείτε να ξαναμετρήσετε τους πόντους για τις διαδρομές κάθε παίκτη.



2. Οι παίκτες αποκαλύπτουν τα εισιτήρια που κράτησαν. Σε αυτό το σημείο, κάθε παίκτης επιλέγει τις διαδρομές που θα χρησιμοποιήσει για τους σταθμούς που έχτισε. Κάθε σταθμός επιτρέπει στον παίκτη να χρησιμοποιήσει 1 (και μόνο 1) διαδρομή που ανήκει σε **αντίπαλο** σε αυτή την πόλη με σκοπό την ολοκλήρωση εισιτηρίων. Να θυμάστε ότι ένας σταθμός δεν θα σας βοηθήσει σε μια διαδρομή που δεν έχει διεκδικηθεί από κάποιον αντίπαλο.

Σημείωση: Ένας σταθμός μπορεί να βοηθήσει στην ολοκλήρωση περισσότερων του ενός εισιτηρίων, εάν η επιλεγμένη διαδρομή χρησιμοποιείται για όλα αυτά.

Η αξία των εισιτηρίων που ολοκληρώθηκαν με επιτυχία προστίθεται στη συνολική σας βαθμολογία. Η αξία των μη ολοκληρωμένων εισιτηρίων αφαιρείται από τη συνολική σας βαθμολογία (βλ. Παράδειγμα 5).



Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους είναι ο νικητής.

Εάν 2 ή περισσότεροι παίκτες ισοβαθμούν για τους περισσότερους πόντους, κερδίζει ο παίκτης που έχει ολοκληρώσει τα περισσότερα εισιτήρια. Στην απίθανη περίπτωση όπου θα εξακολουθήσει να υπάρχει ισοβαθμία, κερδίζει ο παίκτης ανάμεσα τους (εάν υπάρχει) που έχει την κάρτα της μεγαλύτερης διαδρομής. Ειδάλλως, αυτοί οι παίκτες μοιράζονται τη νίκη.

3. Κάθε παίκτης προσθέτει 4 πόντους στη βαθμολογία του για κάθε σταθμό του που δεν έχει παιχτεί.



4. Ο παίκτης που έχει τη μεγαλύτερη συνεχή διαδρομή πλαστικών τραίνων λαμβάνει την κάρτα επιβράβευσης και προσθέτει 10 πόντους στη βαθμολογία του. Σε περίπτωση ισοπαλίας για τη μεγαλύτερη διαδρομή, όλοι οι παίκτες που ισοβάθησαν κερδίζουν τους 10 επιπλέον πόντους.

- Όταν αξιολογείτε και συγκρίνετε τα μήκη των διαδρομών, να λαμβάνετε υπόψη μόνο τις συνεχείς γραμμές πλαστικών τραίνων του ίδιου χρώματος.
- Μια συνεχή διαδρομή μπορεί να περιλαμβάνει βρόχους και να περνάει από την ίδια πόλη πολλές φορές, όμως κάθε συγκεκριμένο πλαστικό τρέινο δεν μπορεί ποτέ να υπολογιστεί δύο φορές στην ίδια συνεχή διαδρομή.
- Οι διαδρομές των αντιπάλων με σταθμούς δεν λαμβάνονται υπόψη όταν υπολογίζεται η μεγαλύτερη διαδρομή.







Δημιουργός: Alan R. Moon
Ανάπτυξη: Adrien Martinot
Εικονογράφηση: Fajareka Setiawan
Γραφικός Σχεδιασμός: Cyrille Daujean
Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος

Ένα ιδιαίτερο ευχαριστώ από τον Alan και την DoW σε όλους όσους βοήθησαν στο playtest του παιχνιδιού:
 Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Matt Horn,
 Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles,
 Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist.

Γεωγραφική Σημείωση: Προσπαθήσαμε να αποδώσουμε με ακρίβεια τα πολιτικά σύνορα της Ευρώπης στις αρχές του 20^{ου} αιώνα και να διατηρήσουμε τις συνήθεις ονομασίες των πόλεων στη γλώσσα που χρησιμοποιούνταν εκείνη την εποχή. Ωστόσο, για λόγους παιχνιδιού, αναγκαστήκαμε να προσαρμόσουμε ελαφρώς τη θέση ορισμένων πόλεων στον χάρτη.

© 2026 asmodee Group (Days of Wonder) κατόπιν αδείας
 της asmodee North America Inc. Ticket to Ride®, asmodee®
 είναι εμπορικά σήματα που ανήκουν σε εταιρείες της
 asmodee. Όλα τα δικαιώματα είναι κατοχυρωμένα.

Days of Wonder - Asmodee Group SAS,
 18 rue Jacqueline Auriol, 78280 Guyancourt – France
www.daysof wonder.com



**Καλώς ήρθατε στον εκπληκτικό
 Κόσμο των Παικτών**

Εγγραφείτε & απολαύστε
 αποκλειστικά προνόμια

**My
 asmodee**
 players only

**DAYS OF
 WONDER®**