

DAYS OF
WONDER

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE® EUROPE

Het ritme van de trein galmt door de grote stations en weidse landschappen, en symboliseert het wonder van reizen door het Europa van begin 20^e eeuw.

Ticket to Ride® Europe is een treinavontuur dat zich geheel in Europa afspeelt. Spelers strijden om verschillende steden met elkaar te verbinden door spoorwegroutes over bergen en zeeën op het kleurrijke spelbord te claimen.



8+

2-5

30-60'

asmodee®

Doel van het spel

Het doel van het spel is om de meeste punten te behalen.

Je scoort punten:

- ♦ door een route tussen 2 aangrenzende steden op het bord te claimen
- ♦ door je bestemmingskaarten te behalen
- ♦ door de langste aaneengesloten spoorlijn te vormen
- ♦ voor elk ongebruikt station aan het einde van het spel

Let op: Je verliest punten voor bestemmingskaarten die je niet behaald hebt.

Een bestemmingskaart behalen



Om een bestemmingskaart te behalen, moet je de twee steden die op die kaart staan met elkaar verbinden door middel van een aaneengesloten reeks van (routes met) treinen in jouw kleur.

Een speelbeurt

Kies een startspeler. Het spel verloopt verder met de klok mee, waarbij spelers om de beurt spelen totdat het spel eindigt. Als je aan de beurt bent, moet je 1 (en slechts 1) van de volgende 4 acties uitvoeren:

1. Treinkaarten trekken
2. Een route claimen
3. Bestemmingskaarten trekken
4. Een treinstation bouwen

1. Treinkaarten trekken

Als je jouw beurt gebruikt om treinkaarten te trekken, dan mag je er 2 pakken. Voor beide kaarten geldt: kies een kaart uit de 5 open kaarten naast het bord of kies blind de bovenste kaart van de gedekte stapel. Als je een open kaart kiest, dan moet die onmiddellijk vervangen worden door een nieuwe kaart van de gedekte stapel open te draaien.

Indien op een willekeurig moment 3 van de 5 open treinkaarten een locomotief tonen, dan worden de 5 kaarten direct op de aflegstapel gelegd en worden er 5 nieuwe kaarten getrokken, die opnieuw opgelegd worden naast het bord.

Er is geen limiet op het aantal kaarten dat je in je hand mag hebben. Wanneer de stapel treinkaarten op is, worden alle afgelegde kaarten opnieuw geschud tot een nieuwe stapel. De afgelegde kaarten moeten zeer goed geschud worden, aangezien ze meestal in sets zijn afgelegd.

In het onwaarschijnlijke geval dat er geen treinkaarten meer over zijn om te trekken en er is geen aflegstapel, dan kan de actie 'treinkaarten trekken' niet uitgevoerd worden. Je moet dan kiezen uit de andere acties 'een route claimen', 'bestemmingskaarten trekken' of 'een treinstation bouwen'.

Locomotieven



Locomotieven zijn veelkleurige kaarten die fungeren als jokers en kunnen als elke kleur gespeeld worden bij het claimen van een route. Locomotieven zijn eveneens nodig om veerbootroutes te claimen (zie *Veerboten*).

Als je een openliggende locomotief wilt pakken, moet dit de eerste treinkaart zijn die je deze beurt pakt en je mag daarna geen tweede kaart meer pakken.

Let op: als je het geluk hebt om een locomotief als eerste kaart van de gedekte stapel te trekken, dan telt die slechts als één kaart voor die beurt en mag je nog een tweede kaart pakken (maar geen openliggende locomotief!).

2. Een route claimen

Je kunt je beurt gebruiken om 1 route te claimen. Een route is een reeks gekleurde vakjes (in sommige gevallen grijs) tussen 2 aangrenzende steden op het bord.

Om een route te claimen, speel je het aantal kaarten dat overeenkomt met het aantal vakjes van de route. De set kaarten moet dezelfde kleur hebben als de kleur van de route (zie voorbeeld 1). Plaats 1 van je treinen op elk van de vakjes van de route en leg de kaarten af die je hebt gebruikt om de route te claimen. Je bekijkt vervolgens de score van je route in het scoreschema (op het bord en op pagina 6) en schuift je scoresteen met dit aantal vakjes vooruit op het scorespoor.

Let op:

- Routes die uit grijze vakjes bestaan, kunnen worden geclaimd door een set kaarten van 1 willekeurige kleur te spelen (zie voorbeeld 2)
- Je mag tijdens je beurt slechts 1 route claimen
- Je mag elke vrije route op het bord claimen; deze hoeft niet aan een van je andere geclaimde routes te grenzen
- Je moet een gehele route in één beurt claimen

1

De blauwe route
SOFIA – CONSTANTINOPE
claimen

of

of

of

or

2

De grijze route
WIEN – ZÁGRÁB
claimen

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

or

Sommige steden zijn met elkaar verbonden door dubbele routes (2 routes van hetzelfde aantal vakjes tussen dezelfde steden). Een speler kan nooit beide routes van een dubbele route claimen.

Let op: In een spel met 2 of 3 spelers kan slechts 1 van de dubbele routes worden geclaimd. Een speler kan één van de 2 routes claimen, maar de tweede route is dan afgesloten voor alle spelers voor de rest van het spel.



Veerboten

Veerboten zijn speciale grijze routes die 2 aangrenzende steden met elkaar verbinden over een stuk water. Ze zijn gemakkelijk te herkennen door de locomotief die op minstens 1 van de vakjes van de route staat.

Om een veerbootroute te claimen, moet je een locomotiefkaart spelen voor elk vakje met een locomotiefsymbool op die route en daarnaast de normale set kaarten van dezelfde kleur voor de overige vakjes van die veerbootroute.

Let op: Net als bij elke andere route kunnen extra locomotieven worden gebruikt om kaarten in die set te vervangen. Het locomotiefsymbool geeft alleen het minimale aantal benodigde locomotieven aan.

3 Een veerbootroute claimen

Om de veerbootroute van **ROMA** naar **PALERMO** te claimen, zijn 1 locomotief en 3 treinkaarten van 1 willekeurige kleur nodig.



Tunnels

Tunnels zijn speciale routes die eenvoudig te herkennen zijn aan de speciale tunnelmarkeringen aan de rand van de vakjes van de tunnelroute.



Wanneer je een tunnelroute probeert te claimen, geef je eerst aan welke route je wilt claimen en leg je het aantal kaarten dat nodig is voor de lengte van de route, open voor je neer. Draai vervolgens de bovenste 3 kaarten van de stapel treinkaarten open, ongeacht de lengte van de tunnelroute. Voor elke onthulde kaart waarvan de kleur overeenkomt met de kleur van de kaarten die je hebt gespeeld om de tunnelroute te claimen, moet je een extra kaart van dezelfde kleur uit je hand spelen (of een locomotief gebruiken). Pas dan kun je de tunnelroute succesvol claimen.

Als je niet genoeg extra treinkaarten in de juiste kleur hebt (of deze niet wenst te spelen), mag je al je kaarten weer in je hand nemen en is je beurt voorbij.

Aan het einde van de beurt worden de 3 treinkaarten die onthuld zijn voor de tunnel, op de aflegstapel gelegd.

Onthoud dat locomotieven veelkleurige jokers zijn. Elke locomotief die van de stapel treinkaarten wordt onthuld tijdens een poging om een tunnel te claimen, komt automatisch overeen met de kleur van de treinkaarten die voor de route zijn gespeeld, en dwingt je dus om een extra kaart te spelen.

4A Een tunnelroute claimen

Je speelt 2 groene kaarten.



Onthulde kaarten



Geen van de 3 onthulde kaarten is groen of een locomotief. Je hoeft geen extra kaarten te spelen om de route te claimen.