

DAYS OF
WONDER

Alan R. Moon

JÍZDENKY, PROSÍM! EVROPA

Přavidelný rytmus vlaku se rozléhá velkolepými nádražími i širými pláněmi a zachycuje kouzlo cestování po Evropě počátku 20. století.

Jízdenky, prosím!™ Evropa je dobrodružná hra o cestování vlakem napříč zeměmi. Hráči soutěží o propojení různých měst tím, že si nárokují železniční tratě na barevné mapě.



8+

2-5

30-60'

asmodee®

Cíl hry

Cílem hry je získat co nejvíce bodů.

Body získáváte:

- ♦ Obsazením tratě mezi 2 sousedními městy na mapě;
- ♦ Úspěšným splněním ponechaných karet cílových stanic;
- ♦ Vytvořením nejdelší souvislé tratě;
- ♦ Za každé nepostavené nádraží na konci hry.

Upozornění: Ztrácíte body, pokud nesplníte karty cílových stanic, které jste si ponechali.

Splnění karty cílových stanic

Pro splnění karty cílových stanic musíte propojit obě města uvedená na kartě souvislou tratí umělohmotných vlaků své barvy.



Herní kolo

Libovolným způsobem určete prvního hráče. Hra poté pokračuje ve směru hodinových ručiček kolem stolu, přičemž se budete střídát na **tazích**, dokud hra neskončí. Ve svém tahu musíte provést **přesně jednu** ze 4 dostupných akcí:

1. Dobrání karet vagónů
2. Obsazení 1 tratě
3. Dobrání karet cílových stanic
4. Postavení nádraží

1. Dobrání karet vagónů

Svůj tah můžete využít k dobrání karet vagónů. Pokud tak učiníte, můžete si dobrat 2 z nich. Kteroukoli z těchto karet si můžete vzít z 5 vyložených karet vedle herního plánu nebo z vrchu balíčku (naslepo). Po dobrání vyložené karty ji okamžitě nahradte novou kartou z vrchu balíčku.

Pokud kdykoli nastane situace, že 3 z 5 vyložených karet vagónů jsou lokomotivy, všech 5 karet okamžitě odhodte a vyložte 5 nových karet.

V ruce můžete mít libovolný počet karet. Když je balíček vagónů vyčerpán, zamíchejte všechny odhozené karty vagónů a vytvořte tak nový balíček. Karty důkladně zamíchejte, protože většina karet je odhazována v barevných sadách.

V nepravděpodobném případě, kdy nejsou žádné karty na dobrání a není k dispozici ani odhazovací hromádka, hráč nemůže provést akci dobrání karet vagónů. Místo toho může provést pouze akci obsazení 1 tratě, dobrání karet cílových stanic nebo postavení nádraží.

Lokomotivy



Lokomotivy jsou vícebarevné žolíkové karty, které mohou být součástí jakékoli barevné sady při obsazování tratě. Lokomotivy jsou vyžadovány také k obsazení trajektových tratí (viz Trajekty).

Pokud si chcete dobrat vyloženou kartu lokomotivy, musí to být první karta, kterou si v daném tahu dobíráte, a poté si již nemůžete dobrat druhou kartu.

Poznámka: Pokud máte to štěstí a získáte lokomotivu z vrchu balíčku naslepo, počítá se jako jedna karta a v daném tahu si stále můžete dobrat i druhou kartu.

2. Obsazení 1 tratě

Svůj tah můžete využít k obsazení 1 tratě. Trati se rozumí řada navazujících barevných polí (případně šedých polí) mezi dvěma sousedními městy na mapě.

Abyste trat' obsadili, vyložte z ruky tolik karet vagónů, kolik je na trati polí. Vyložené karty musí mít stejnou barvu jako trat' (viz příklad 1). Umístěte 1 ze svých umělohmotných vlaků na každé z polí dané tratě a poté odhodte karty, které jste použili k obsazení tratě. Poté zaznamenejte body, které jste získali, posunutím svého bodovacího žetonu na stupnici vítězných bodů podle tabulky (na herním plánu a na straně 6 těchto pravidel).

Poznámka:

- Šedou trat' je možné obsadit pomocí karet **jedné libovolné barvy** (viz příklad 2).
- Během svého tahu můžete **obsadit pouze 1 trat'**.
- Můžete obsadit **jakoukoli volnou trat'** na herním plánu. Nemusí navazovat na žádnou vámi dříve obsazenou trat'.
- **Celou trat'** je potřeba obsadit v rámci jednoho tahu.

1 Obsazení modré tratě SOFIA – CONSTANTINOPEL

nebo

nebo

nebo

2 Obsazení šedé tratě WIEN – ZÁGRAB

nebo

nebo

Příklady

Některá města jsou spojena dvojitou tratí (dvě tratě stejné délky, které spojují stejná města). Jeden hráč nemůže obsadit více než jednu trať z dvojité tratě.

Poznámka: Při hře dvou nebo tří hráčů je možné obsadit pouze jednu trať z dvojité tratě mezi dvěma městy. Jakmile hráč obsadí jednu z nich, je druhá trať dané dvojité tratě uzamčena a ostatním hráčům nedostupná.



Trajekty

Trajekty jsou zvláštní šedé tratě spojující dvě sousední města napříč vodní plochou. Snadno je rozpoznáte podle obrázku lokomotivy, který je nakreslený alespoň na jednom z polí, jež tvoří trať.

Pro obsazení tratě trajektu musí hráč zahrát jednu kartu lokomotivy za každý symbol lokomotivy na trati a také odpovídající sadu karet jedné barvy pro ostatní pole na trati.

Poznámka: Stejně jako u jakékoli jiné tratě i zde mohou být k nahrazení karet dané barvy použity další lokomotivy. Symbol lokomotivy jednoduše udává minimální počet lokomotiv, který je potřeba zahrát.

3 Obsazení tratě trajektu

K obsazení tratě trajektu mezi městy **ROMA** a **PALERMO** je potřeba jedna karta lokomotivy a tři karty vagónů stejné barvy.



Tunely

Tunely jsou zvláštní tratě, které snadno rozpoznáte podle značek tunelů a okrajů, jež obklopují každé z polí.



Při pokusu o obsazení tunelové tratě nejprve oznamte, o kterou trať usilujete, a vyložte před sebe lícem nahoru počet karet odpovídající délce dané tratě.

Poté otočte 3 vrchní karty z dobíracího balíčku vagónů lícem nahoru, a to bez ohledu na délku tunelu. Za každou odhalenou kartu, jejíž barva se shoduje s barvou karet vyložených k obsazení tunelu, musíte z ruky vyložit jednu dodatečnou kartu stejné barvy (nebo použít lokomotivu). Teprve poté můžete tunelovou trať úspěšně obsadit.

Pokud nemáte dostatek dodatečných karet odpovídající barvy (nebo je nechcete zahrát), vezmete si všechny své karty zpět do ruky a váš tah končí.

Na konci tahu odhodte na odhazovací hromádku 3 karty vagónů, které byly odhaleny kvůli tunelu.

Pamatujte, že lokomotivy jsou vícebarevné žolíkové karty. Každá lokomotiva otočená z vrchu balíčku vagónů během pokusu o obsazení tunelu automaticky odpovídá barvě karet vagónů zahraných pro danou trať a nutí vás zahrát kartu navíc.

4A Obsazení tunelové tratě

Hrajete 2 zelené karty.



Odhalené karty



Žádná ze 3 odhalených karet není zelená ani lokomotiva. K obsazení tratě nemusíte zahrát žádné další karty.