

DAYS OF
WONDER

Alan R. Moon

鐵道任務[®]

TICKET TO RIDE 歐洲篇

火車規律的節奏響徹氣派的車站與原野，重現 20 世紀初橫越歐洲的神奇旅程吧！《鐵道任務：歐洲篇》是一場跨越大陸的鐵道冒險。玩家要在色彩繽紛的地圖上相互競爭，跨越山海佔領路線，串聯起各大城市。



8+

2-5

30-60'

asmodee[®]

遊戲目標

玩家的目標是在遊戲中獲得最高的總分數。

得分方式如下：

- ◆ 佔據地圖上兩個相鄰城市間的鐵道路線。
- ◆ 完成任務卡上指定的內容。
- ◆ 遊戲結束時擁有「最長路線」。
- ◆ 遊戲結束時未使用的火車站模型。

注意：如果遊戲結束時有玩家擁有未完成的任務卡，卡上的分數會變成負分計入總分。

完成任務卡

要完成一張任務卡，你需要使用自己顏色的火車車廂模型，成功連接任務卡上特定的兩個城市，形成一條連續的鐵道路線。



遊戲流程

選擇一位起始玩家，並從起始玩家開始，依順時鐘方向每位玩家輪流執行一個回合，直至遊戲結束。在每位玩家的回合中，只能從下列四種行動中擇一執行：

1. 抽取車票卡
2. 佔據一條路線
3. 抽取任務卡
4. 建造一座火車站

1. 抽取車票卡

Y 玩家如果選擇抽取車票卡，他可以在自己的回合抽取 2 張。玩家可從地圖旁已翻開的 5 張車票卡，或是車票卡牌堆最上方抽取（盲抽）。玩家一旦選擇已翻開的車票卡，需立即翻出一張車票卡牌堆上方的卡牌，補滿 5 張卡。

在任何時候，面朝上的 5 張車票卡中有 3 張彩色車票卡時，需立即將所有面朝上的車票卡棄掉重新翻開車票卡牌堆中的 5 張車票卡並排成一列。

遊戲過程中，玩家手上的車票卡沒有張數的限制。當車票卡牌堆耗盡時，將棄牌堆重新洗牌並組成新的牌堆。請務必徹底洗勻，以盡量避免同色車票卡相連。

遊戲過程中，有機率會發生所有的車票卡抽取牌堆及棄牌堆都是耗盡的情況。在此情況下，玩家們都不能再執行「抽取車票卡」的行動，必需在「佔據一條路線」、「抽取任務卡」或「建造一座火車站」中選擇一種執行。

彩色車票卡



彩色車票卡可以當成任意顏色車票使用。同時也是佔據渡輪路線的關鍵卡（詳見「渡輪」小節）。

如果玩家想從面朝上的車票卡中選擇彩色車票卡，則該彩色車票卡**必須是**玩家**第一張**抽取的，隨後**不能再抽取第二張車票卡**。

注意：如果玩家從覆蓋的車票卡牌堆中，幸運地抽取到彩色車票卡，該玩家本回合還是可以再抽取第二張車票卡。

2. 佔據一條路線

鐵道路線即為地圖上兩座相鄰城市間，連續的彩色格子（有時為灰色）。

要佔據一條路線，玩家必須打出等於該段路線格子數量的車票卡，且顏色須符合路線的顏色（見範例 1）。將自己的車廂模型逐一放置在對應的鐵道路線格子上，然後，將所有打出的車票卡放置到棄牌堆。接著，依據計分表格（如遊戲地圖與第 6 頁所示），移動計分軌上的標記指示物。

注意：

- 灰色的鐵道路線代表玩家可以打出任一組相同顏色的車票卡（詳見範例 2）。
- 每回合只能佔據一段路線。
- 可以佔據地圖上任何一條空白的路線，且不需與之前佔據的路線相連接。
- 必須在當回合內佔據整條路線

1

佔據
索非亞—君士丁堡
之間的藍色路線

2

佔據
維也納—札格雷布
之間的灰色路線

範例

某些相鄰城市之間有雙線道（在兩座城市間相同長度的路線），同一名玩家不能同時佔據這兩條路線。

注意：在2或3人遊戲中，雙線道中只能有其中一線能被啟用，當其中一線道被某位玩家佔據後，另一線立即自動關閉，無法被任何玩家佔據。



渡輪

渡輪是一種透過水路連接兩個鄰近城市的特殊灰色路線。路線至少會有一格標示彩色車票卡的火車造型圖示。

若要佔據渡輪路線，玩家必需打出路線上指定彩色車票卡的對應數量，並搭配打出與剩餘格數對應的任意同色車票卡組合。

注意：就像任何路線一樣，額外的彩色車票卡可以用來替換任意卡片。彩色車票卡圖示僅表示所需的最低數量。

3 佔據一條渡輪路線

佔據一條羅馬到巴勒莫的渡輪路線，需要1張彩色車票卡及3張任意同色車票卡。



隧道

隧道是另一種特殊的路線，如圖所示，它有特殊的隧道標示及外框。



當玩家嘗試佔據隧道路線時，必須先指明目標，並打出該路線指定的數量及顏色之車票卡且面朝上置於前方。接著，不論該隧道路線的長度為何，一律從車票卡牌堆上方翻出3張卡。每翻出1張與玩家打出同色的車票卡時（或翻出彩色車票卡時），則該玩家必須額外再打出1張相同顏色的車票卡（或彩色車票卡），唯有如此才能成功佔據該隧道路線。

如果該名玩家沒有足夠數量的車票卡來對應翻出的票卡（或不想再打出），玩家可以將剛剛打出的車票卡全數收回手中，該名玩家的回合立即結束。

回合結束時，將剛才翻開的三張車票卡移至棄牌堆。

記得，彩色車票卡可以當成任意顏色車票使用。如果玩家翻開的是彩色車票卡，則必需打出與一開始同色的車票卡。

若玩家選擇全部都打出彩色車票卡來對應隧道路線上的標示需求，在後續翻牌的過程中，只有翻出彩色車票卡，該名玩家才需要（且只能）打出與翻出彩色車票卡數量對應的額外彩色車票卡。

4A

佔據一條隧道路線

你打出2張綠色車票卡



翻開的牌



3張翻開的卡牌中沒有綠色或彩色車票卡。
你不必再打出車票卡。