

DAYS OF
WONDER®

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

ЕВРОПА

Постоянният ритъм на влака отеква през величествени гари и живописни пейзажи, улавяйки чудото на пътуването из Европа от началото на XX век.

Ticket to Ride® Европа ви взема на ново приключение с влак из целия континент. Играчите се състезават да свързват различни градове, като изграждат железопътни маршрути през планини и морета върху пъстрата карта на Европа.



8+

2-5

30-60'

asmodee®

Компоненти.

- ◆ 1 книжка с правила.
- ◆ 1 игрално поле (карта на Европа с ЖП трасета).
- ◆ вагончета в 5 цвята (червени, зелени, сини, жълти и черни, включително по няколко резервни вагона от всеки цвят, за да е сигурно, че всеки играч започва играта с 45 бр.).
- ◆ 15 цветни ЖП гари (по три за всеки играч).
- ◆ 5 маркера за отбелязване на резултата (по един за всеки играч).
- ◆ 1 бонус карта за най-дългата линия без прекъсване.



- ◆ 46 билета с дестинации
 - 40 нормални маршрута (със син фон).
 - 6 дълги маршрута (със зелен фон).
- ◆ 110 карти с вагони: по 12 от всеки от осемте цвята на трасетата от картата (лилав, червен, оранжев, жълт, зелен, син, бял и черен) и 14 локомотива, които са универсални.



Подготовка за игра.

1. Поставете игралното поле в центъра на масата.
2. Всеки играч избира цвят и получава 45 вагончета, 3 ЖП гари и маркер за отбелязване на точките си.
3. Всеки играч поставя маркера си на позиция 0 (1) на полето за отбелязване на точки по ръба на картата. По време на игра, когато играч отбележи точки, той мести своя маркер със съответния брой позиции напред.
4. Разбъркайте картите с вагоните и раздайте начална ръка от по 4 карти на всеки играч (2).
5. Поставете оставащите карти с вагони близо до игралното поле и обърнете най-горните пет с лице нагоре. Ако три или повече от петте разкрити карти са локомотиви, изхвърлете всичките в купа с използвани карти и изтеглете пет нови карти на тяхно място. (3).
6. Поставете бонус картата за най-дълъг маршрут с лице нагоре близо до игралното поле (4).

7. Вземете билетите с дестинации и отделете дългите маршрути (шестте карти със зелен фон) от нормалните маршрути (със синия фон). Размесете картите с дълги маршрути и раздайте по една на случаен принцип на всеки играч (5). Върнете останалите карти с дълги маршрути обратно в кутията, без да ги показвате на играчите.
8. След това размесете нормалните билети с дестинации (тези със син фон) и раздайте по три на всеки играч (6). Поставете останалите в тесна надолу край игралното поле.
9. Всеки играч тайно поглежда своите 4 билета с дестинации и избира кои от тях иска да запази. Дължни сте да запазите поне 2 от билетите си, но можете да запазите и повече. Върнете билетите, които не желаете, обратно в кутията на играта, без да ги показвате на другите играчи. Изхвърлените билети могат да бъдат както нормални, така и дълги. Билетите, които сте запазили, остават тайна до края на играта.
- Сега сте готови да започвате.

Цел на играта.

Целта на играта е да съберете най-голям брой точки.

Печелите точки, като:

- ♦ изградите трасе между два съседни града на картата.
- ♦ успешно изпълнявате билетите с дестинации, които сте запазили.
- ♦ изградите най-дългата непрекъсната линия от трасета, за да спечелите бонус картата за най-дълъг маршрут.
- ♦ за всяка ЖП гара, останала в резерв в края на играта.

Внимание: Губите точки, ако не успеете да изпълните маршрутите от билетите ви!

Изпълнен билет с дестинация.

За да изпълните билет с дестинация, трябва да свържете градовете, посочени на него, като изградите непрекъснат маршрут от пластмасови влакчета от вашия цвят.



Игралният ход.

Играчът, който е посетил най-много европейски страни през живота си, започва първи, като след това играта продължава по часовниковата стрелка. По време на хода си всеки играч трябва да извърши само едно (и единствено) от четирите възможни действия:

1. Теглене на карти с вагони.
2. Изграждане на трасе.
3. Теглене на билет с дестинации.
4. Строене на ЖП гара.

1. Теглене на карта с вагони.

Ако играч избере да изтегли карти с вагони, той може да изтегли две карти, като може да избира дали да вземе някоя от поставените с лице нагоре карти с вагони или да тегли на слъпо най-горната карта от тестето. Ако избере карта с лице нагоре, той трябва веднага да я замени с най-горната карта от тестето с вагони (обръщайки я с лице нагоре до останалите).

Ако в някакъв момент от играта три от петте обрънати с лице нагоре карти са локомотиви, картите моментално се изхвърлят и се обръщат пет нови.

Няма лимит на картите, които можете да държите в ръка. Когато тестето се изчерпи, всички използвани до момента карти се размесват и от тях се формира ново тесте. Разбъркайте картите добре, тъй като повечето от тях са изиграни като комплекти от еднакъв цвят. В случай че се окаже, че няма останали карти за теглене и купът с използвани карти и празен (да речем, че играчите държат много карти в ръка), не можете да изберете действието „Теглене на карта с вагони“. Трябва да изберете едно от останалите три действия, които да играете.

Локомотиви.



Локомотивите са универсални и могат да бъдат ползвани като вагони от който и да е цвят. Те са необходими и за изграждането на фериботните маршрути (вж. Фериботи).

Ако играч по време на фазата за теглене на карти изтегли карта с локомотив, която е с лице нагоре, това е **единствената карта**, която той тегли за хода. **Няма право да тегли втора карта.**

Бележка: Ако обаче някой играч е късметлия и изтегли случайно карта с локомотив от тестето (на слъпо), това се счита за едно теглене и играчът може да изтегли още една карта за хода си.

2. Изграждане на трасе.

По време на хода си можете да изградите дадено трасе. Всяко трасе се състои от последователни цветни полета (в някои случаи със сив цвят) между два съседни града на картата.

За да изгради дадено трасе, играчът трябва да изиграе толкова карти с вагони, колкото е броят на полетата от избраното трасе. Цветът на тези карти трябва да съответства на цвета на полетата (виж пример 1). Играчът поставя по един от пластмасовите си вагони на всяко поле от трасето и изхвърля изиграните карти. След това веднага отбелязва спечелените точки, като премества цветния си маркер със съответния брой позиции на игралното поле в съответствие с таблицата (показана на картата и на стр. 6).

Бележка:

- Сиво трасе може да бъде изградено, като ползвате комплект от който и да е цвят карти с вагони (виж пример 2).
- Можете да изградите **само едно трасе** на ход.
- Можете да изградите **всяко свободно трасе** на картата; не е необходимо да се докосва до друго, предишно заето от вас трасе.
- Трябва да изградите **цялото трасе** с един ваш ход.

1 Изграждане на синьото трасе SOFIA – CONSTANTINOPLE

2 Изграждане на сивото трасе WIEN – ZÁGRÁB

Примери

Някои градове са съединени от двойни трасета. Това са трасета, които са успоредни и равни по дължина от единия до другия град. Един играч не може да изгради и двете трасета между едни и същи градове.

Бележка: В игра с двама или трима играчи само едно от двойните трасета може да бъде изградено. Играч може да изгради което и да е трасе, но другото трасе остава затворено; никой вече не може да изгради второто трасе.



Фериботи

Фериботите са специални сиви трасета, които свързват два съседни града през вода. Лесно се разпознават по изображението на локомотив, което се намира на поне едно от полетата от трасето.

За да изгради фериботното трасе, играчът трябва да изиграе карта с локомотив за всяко поле с локомотив от трасето и стандартния брой карти от еднакъв цвят за останалите полета.

Бележка: Както при всеки друг маршрут, може да изиграете допълнителни карти с локомотив, които да заместят, някои от картите с вагони. Полетата с локомотив показват минималното количество карти с локомотиви, които трябва да бъдат изиграни.

3

Изграждане на трасе с ферибот

За да изградите фериботното трасе от **ROMA** до **PALERMO** е необходимо да използвате един локомотив и три карти с вагони от един цвят.



Тунели

Тунелите са специални трасета, които лесно се разпознават по специфичната маркировка и очертанията около всяко от полетата им. Това, което прави тунелите специални, е че играчът не знае колко е дълго трасето, което се опитва да изгради!



Когато играч се опита да изгради трасе с тунел, той трябва първо да изиграе необходимия брой карти, в зависимост от дължината на трасето. След това, без значение от дължината на тунела, разкрийте най-горните три карти от тесто с карти с вагони. За всяка разкрита карта, чийто цвят съвпада с цвета на изиграните от играча карти, той трябва да изиграе от ръката си допълнителна такава (или локомотив). Само тогава той може да изгради успешно трасето с тунел.

Ако играчът няма достатъчно допълнителни карти с вагони от съответния цвят (или не иска да ги изиграе), може да вземе обратно изиграните от него карти в ръката си и да завърши хода си.

В края на хода трите карти с вагони, разкрити от тестето, се изхвърлят в купа с използвани карти.

Запомнете, че локомотивите се броят за карти от всеки цвят. Това означава, че всяка карта с локомотив, разкрита от тестето с карти с вагони при изграждане на тунел, автоматично съвпада с цвета на изиграните от играча карти, т.е. той ще трябва да играе по една допълнителна карта за всеки разкрит локомотив.

4A

Изграждане на трасе с тунел

Играете две зелени карти.



Разкривате три карти



Нито една от трите разкрити карти не е зелена или локомотив. Не трябва да играете допълнителни карти, за да изградите трасето.