

ASGER HARDING GRANERUD

DANIEL SKJOLD PEDERSEN

ESPANSIONE

# HEAT™

REGOLE

## STRADE ROCCIOSE

La ghiaia viene sparata via dalle gomme, l'auto sobbalza minacciosamente mentre inizia a sbandare. Frizione. Cambio. Acceleratore. Il motore ruggisce e l'auto si lancia verso la curva successiva seguendo una traiettoria perfetta. Sei ancora in gara, ma dovrai fare attenzione alla ghiaia sparsa sulla strada.

DAYS OF  
WONDER®





Questa espansione vi offre nuove sfide come la ghiaia sulla pista, le Chicane e le Leggende Aggressive.

Le modifiche allo svolgimento del gioco sono elencate di seguito.

# AFFRONTA LE STRADE IMPERVIE!

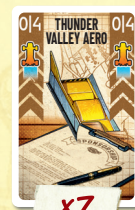
## Contenuto

- Questo regolamento
- 1 blocchetto segnapunti
- 1 tabellone a due lati con 2 circuiti diversi (Sudafrica e Germania)



### Carte da aggiungere ai rispettivi mazzi:

- 5 carte Stress
- 15 carte Heat
- 7 carte Sponsor



- 12 carte Miglioria Avanzata numerate da 61 a 66 (2 copie di ognuna)



- 4 carte Evento (stagione 1966)



- 2 carte Circuito



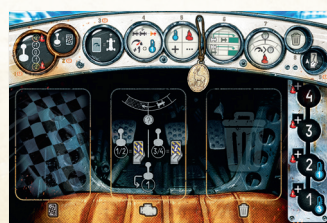
### 1 set giocatore con:



- 12 carte Base



- 3 carte Miglioria di Partenza



- 1 plancia Giocatore

- 1 automobile da corsa



- 1 pedina Leva del Cambio





## Ghiaia

In varie sezioni del circuito del Sudafrica la pista è piena di ghiaia.

Alla fine del vostro turno (passo 9, quando le carte dall'Area di Gioco vengono scartate), se la vostra automobile si trova in uno Spazio con la ghiaia dovete pagare 1 carta Heat se avete carte Heat nella vostra casella Motore. Altrimenti, ignorate questo effetto.




## Chicane

Le Chicane sono una caratteristica che può essere trovata nel circuito della Germania di questa espansione.

Sono composte da 2 Linee di Curva consecutive aventi lo stesso Limite di Velocità e 1 o più caselle tra di esse. Su **entrambi i lati** della pista sono disegnati dei **cordoli blu** per aiutarvi a riconoscerle.

Se non giocate con la *Modalità Clima e Condizione di Strada*, trattate semplicemente le Chicane come delle curve normali.

Se giocate con quella modalità, durante la preparazione pescate un solo segnalino Condizione di Strada per ogni Chicane. Se il segnalino mostra il simbolo Settore , esso modifica il settore **dopo** la Chicane. Altrimenti modifica **entrambe** le Linee di Curva.

Come promemoria, l'illustrazione del padiglione accanto alla Chicane mostra un bordo con lo stesso colore dei cordoli blu della Chicane.

Nella modalità Campionato, la Curva della Stampa può essere una Linea di Curva Chicane. In questo caso, verrà sempre collocata sull'ultima Linea di Curva (uscendo dalla Chicane) come indicato sulla carta Circuito.



## Leggende Aggressive

Le Leggende possono essere più aggressive in alcune parti del circuito, cogliendo l'opportunità di fare due curve nello stesso round.

Se una Leggenda inizia il suo turno su una casella con una freccia verso l'alto al di sopra del rombo sul circuito (vedi immagine), può oltrepassare una Linea di Curva aggiuntiva in questo round.



**Nota:** Questa regola può essere utilizzata sul circuito della Gran Bretagna nel gioco base. Se non lo avete già fatto, disegnate una freccia verso l'alto sulla casella "0" davanti alle curve che mostrano un Limite di Velocità di 6, 5 e 4.





## Simbolo Entrata in Scia Extra

Questa espansione introduce un nuovo simbolo da utilizzare nella modalità Garage o nella modalità Campionato. Per utilizzarlo, mescolate semplicemente le nuove carte Miglioria e carte Sponsor nei loro rispettivi mazzi.

### Entrata in Scia Extra

Questo simbolo è un simbolo facoltativo da utilizzare nel passo 6: Entrare in Scia, in modo da concatenare i movimenti delle Entrate in Scia.



Esso consente una Entrata in Scia aggiuntiva se la precedente Entrata in Scia ha portato la vostra automobile in una nuova posizione per Entrare in Scia.

Tutti i bonus per Entrare in Scia disponibili in questo round si applicano anche a questo movimento aggiuntivo.

Se giocate con la *Modalità Clima e Condizione di Strada*, si applicano le regole standard.

Questo movimento aggiuntivo non conta come Velocità perché è un'Entrata in Scia.

1/ Il giocatore blu rivela le sue carte e si muove di 4 caselle.

2/ Per la sua Entrata in Scia regolare, il giocatore blu decide di applicare il bonus di Entrata in Scia +1 della sua carta Miglioria e si muove di 3 caselle aggiuntive.

3/ Poiché questo movimento lo porta esattamente dietro l'automobile verde, può utilizzare il suo primo simbolo di Entrata in Scia Extra. In questo momento del suo turno, il giocatore blu si trova nel settore modificato dal segnalino Condizione di Strada Clima, quindi può utilizzare il bonus di Entrata in Scia +2 insieme al bonus di Entrata in Scia +1 della sua carta Miglioria. L'automobile blu si muove di 5 caselle aggiuntive.

4/ L'automobile blu si trova ora su una casella dietro l'automobile gialla, il che permette al giocatore blu di utilizzare il suo secondo simbolo di Entrata in Scia Extra. A quel punto, l'automobile blu non si trova più nel settore modificato dal segnalino Condizione di Strada Clima, quindi il bonus di Entrata in Scia +2 non si applica. Il bonus +1 della carta Miglioria si applica ancora, quindi l'automobile blu avanza di 3 caselle.

L'automobile blu ha oltrepassato 2 Linee di Curva, ma la sua Velocità per il round è 4, quindi non paga alcuna carta Heat! Ottima mossa!

## Campionato

Questa espansione include 4 nuove carte Evento.

Potete utilizzarle assieme per giocare la stagione 1966 oppure potete aggiungerle al vostro mazzo di carte Evento quando create una stagione di Campionato personalizzata.



Idea e sviluppo  
di Sidekick Studio

Autori: Asger Harding Granerud & Daniel Skjold Pedersen

Illustrazioni: Vincent Dutrait

Progetto Grafico: Cyrille Daujean

Ulteriore Design del Circuito: Adrien Martinot

Traduzione: Elisabetta Colombo

Revisione: Massimo Bianchini

Gli autori ringraziano calorosamente tutti i loro fantastici playtester a Copenhagen durante i Superhero Meetups e al Festival des Jeux di Cannes.

Un ringraziamento speciale al team di Days of Wonder per il loro supporto costante e a Adrien per la sua costanza nel contenere lo spazio di design mentre il mondo del gioco si espande.

Days of Wonder ringrazia i giocatori di tutto il mondo per il loro entusiasmo e per il supporto al gioco sin dalla sua uscita. La pista è ancora calda!

Potete scoprire anche gli altri giochi Days of Wonder andando qui: [www.daysof wonder.com](http://www.daysof wonder.com)

Distribuito in Italia da: Asmodee Italia Srl

Viale della Resistenza, 58 - 42018 San Martino in Rio (RE) - ITALIA - [www.asmodee.it](http://www.asmodee.it)

Days of Wonder e il logo Days of Wonder sono marchi registrati di Asmodee North America e Days of Wonder © 2026 Days of Wonder. Tutti i diritti riservati.