

BATTLE OF HOTH

ERRATA

• Szenarioheft

Szenario 7 – Seite 8

• Unterstützung aus der Luft:

Lege zu Beginn des Spiels 5 Rebellen-Medaillen vor dir ab. Am Ende jedes deiner Züge, entfernst du 1 dieser Medaillen. Nachdem du die letzte Medaille entfernt hast, kannst du einmalig in einem Zug deiner Wahl 2 Schneegleiter auf einem deiner Felder der Rückzugslinie platzieren. Diese 2 Schneegleiter sind sofort aktiviert und können sich in diesem Zug bewegen und auf normale Weise angreifen.

Sonderregel „Unterstützung aus der Luft“:

Der Text erklärt nicht, dass das Platzieren der Schneegleiter statt dem Auspielen einer Befehlskarte stattfindet.

Außerdem fehlt bei den Schneegleitern das Wort „Einheit“, damit klar ist, dass jeweils 3 Schneegleiter-Figuren auf das Feld gestellt werden.

• Unterstützung aus der Luft:

Lege zu Beginn des Spiels 5 Rebellen-Medaillen vor dir ab. Am Ende jedes deiner Züge, entfernst du 1 dieser Medaillen. Nachdem du die letzte Medaille entfernt hast, kannst du einmalig in einem Zug deiner Wahl, statt eine Befehlskarte auszuspielen, 2 Schneegleiter-Einheiten auf beliebigen Felder deiner Rückzugslinie platzieren. Diese 2 Schneegleiter-Einheiten sind sofort aktiviert und können sich in diesem Zug bewegen und auf normale Weise angreifen.

Der Text muss lauten wie links angegeben.

Szenario 11 – Seite 12

• Beginne mit 3 Befehlskarten

• Du beginnst

• Sieg: **4** Medaillen



Siegbedingungen für die Rebellen:

Im Text ist die Siegbedingung für die Rebellen mit 4 Medaillen angegeben. Es müssen aber 5 sein, wie im Kästchen rechts angegeben.

• Beginne mit 3 Befehlskarten

• Du beginnst

• Sieg: **5** Medaillen



Korrigiert lautet es also „Sieg: 5 Medaillen“.

BATTLE OF HOTH

Szenario 15 – Seite 16

• Eliminierst du Rebelleneinheiten, erhältst du keine Medaillen.

• Rebelleninfanterie-Einheiten können den Spielplan über die Ausgangsfelder mit  Symbolen verlassen. Platziere eine Figur jeder Infanterie-Einheit, die den Spielplan auf diese Weise verlässt, als Medaille auf ein leeres Feld der Rebellenleiste.

• Eliminierst du imperiale Einheiten, erhältst du keine Medaillen.

• Rebelleninfanterie-Einheiten können den Spielplan über die Ausgangsfelder mit  Symbolen verlassen. Platziere eine Figur jeder Infanterie-Einheit, die den Spielplan auf diese Weise verlässt, als Medaille auf ein leeres Feld der Rebellenleiste.

Erste Sonderregel der Rebellen

Der Text gibt fälschlicherweise an, dass man durch das Eliminieren von Rebelleneinheiten keine Medaillen erhält.

Der Text muss lauten: „Eliminierst du **imperiale Einheiten**, erhältst du keine Medaillen.“