



Days of Wonder kündigt Cargo Noir™ an - Ein neues Brettspiel um verbotene Geschäfte

Illegaler Handel in gefährlichen Gewässern überall auf der Welt im Stil der 1950er

Los Altos, CA; Paris, Frankreich – 12. Januar 2011. Heute kündigt Days of Wonder *Cargo Noir™* an, ein neues Brettspiel von Serge Laget. Cargo Noir ist ein Spiel über illegale Geschäfte, bei dem die Spieler „Familien“ anführen und mit Schmuggelware handeln. Das Spiel findet in der spannenden und erinnerungswürdigen Ausstattung eines Film Noir der 1950er statt.

Die Spielhandlung in Cargo Noir läuft in einer wechselnden Reihe an berühmten Schmugglerhäfen ab - Hong Kong, Bombay, Rotterdam, Panama, Tanger, Rio, Cape Town, New York und Macao - in denen die verschiedensten Arten und Mengen an Schmuggelgut vorhanden sind. Die Spieler senden mit Gold beladene Frachtschiffe zu den Häfen aus, in denen die gewünschten Waren liegen - immer in der Hoffnung, dass sie genug dabei haben, um die Schmuggelgüter vor der Konkurrenz wegzuschnappen. Die erworbenen Waren werden anschließend in den Warenlagern der Spieler aufbewahrt, bis genug vorhanden ist, um wertvolle Kombinationen in Fette Beute eintauschen zu können.

„In Cargo Noir entstand alles aus einem zentralen Versteigerungsmechanismus, der einfach zu erklären ist. Man kann immer nur höher bieten und der Höchstbietende erhält anschließend die Waren,“ erklärt der Autor Serge Laget. „Im Anschluss konzentrierte sich die Spielentwicklung auf drei Bereiche: Feinabstimmung der Spielbalance, so dass es immer verschiedene Wege zum Sieg gibt. Garantie für ein erstklassiges Spiel sowohl für 2 als auch für 5 Spieler. Und schließlich die Suche nach einem Thema, das ein erinnerungswürdiges Gefühl hinterlässt. Das Spiel ist ganz anders als die meisten anderen Versteigerungs- oder Handelsspiele - es geht hier sicherlich nicht um ein Schaf für zwei Holz!“

Cargo Noir ist für 2 bis 5 Spieler ab 8 Jahren und beinhaltet: Spielpläne für Macao und 8 weitere Häfen, 131 Frachtplättchen, 54 Siegkarten; 5 Familientafeln, 25 Frachtschiffe, 60 Goldmünzen, 1 Cargo Noir Beutel, 1 Spielrundenmarker und 1 Startspielermarker, Spielregeln. Das Spiel wird ab März 2011 weltweit bei allen Spielhändlern erhältlich sein. Die unverbindliche Preisempfehlung beträgt \$50/€45.

Über Days of Wonder

Days of Wonder verlegt qualitativ hochwertige Brett- und Kartenspiele für die ganze Familie, die leicht zu erlernen sind und Spaß machen. Das Unternehmen ist ein weltweit tätiger Verlag mit Büros in Europa und USA, sowie Vertriebspartnern in 25 Ländern. Bis zum heutigen Tag hat der Verlag über 2 Millionen Spiele verkauft und über 20 Millionen Online-Spiele ausgerichtet. Im Juni 2004 erhielt Days of Wonder als jüngster Verlag jemals den begehrtesten Kritikerpreis der Spielebranche: Deutschlands „Spiel des Jahres“.

Kontakt USA: Mark Kaufmann
mark@daysof wonder.com
(1) 650-941-5606

Kontakt Europa: Adrien Martinot
adrien@daysof wonder.com
(33) 1 56 02 65 69