



Days of Wonder kündigt Mystery Express™ an

Ein Zug-Krimi erfindet das klassische Deduktionsbrettspiel neu

Los Altos, CA; Paris, Frankreich – 25. Januar 2010. Days of Wonder kündigt *Mystery Express* an, eine fantasievolle neue Umsetzung des klassischen Deduktionsspiels von Antoine Bauza & Serge Laget. Während Days of Wonders erstes "Krimi"-Spiel, *Geheimnis der Abtei* von 2003, wesentlich eigenartiger und chaotischer war, erkundet *Mystery Express* mehr die analytische Seite des Genres, indem es eine logische und präzisere Herangehensweise zur Lösung des Verbrechens belohnt.

Die Spieler besteigen den berühmten Orient Express in Paris, als gerade ein Mord geschieht. Die weitere Reise - durch Straßburg, München, Wien, Budapest und Istanbul als Zielbahnhof - wird damit verbracht, das *wer, was, wann, wo* und *warum* des Verbrechens herauszufinden. Die Spieler nutzen ihre Spezialfähigkeiten zur Deduktion; sie sammeln Informationen von anderen Personen in den verschiedenen Zugabteilen; und verwenden kriminalistische Methoden, um die genauen Umstände des Mordes zu bestimmen. Derjenige, der bei Ankunft des Zuges in Istanbul die meisten Elemente des Verbrechens bestimmen kann, gewinnt das Spiel.

Mystery Express ist ein klassisches Days of Wonder Spiel, bestehend aus qualitativ hochwertigen Komponenten und einzigartigen, zum Thema und der Epoche passenden Illustrationen. Neben dem *Mystery Express* Spielplan, auf dem die Reiseroute von Paris nach Istanbul gezeigt wird, beinhaltet das Spiel: 5 Spielfiguren aus Kunstharz mit passenden Spielplättchen, 5 Umschläge für die Reiseunterlagen mit den Beschreibungen der Spezialfähigkeiten der jeweiligen Charaktere. 100 Ermittlungsbögen, um die Beobachtungen der Spieler zu notieren, 72 Verbrechenskarten, 1 kleiner Zug des *Mystery Express*, um die Reise des *Mystery Express* zu verfolgen, 1 Schaffnerfigur, 2 kleine passagierplättchen, 1 kleine Reisetasche, 1 Pfeife und das Regelheft. *Mystery Express* ist für 3-5 Spieler und im April 2010 weltweit erhältlich sein. Der Preis beträgt \$50/€45.

Über Days of Wonder

Days of Wonder verlegt qualitativ hochwertige Brett- und Kartenspiele für die ganze Familie, die leicht zu erlernen sind und Spaß machen. Das Unternehmen ist ein weltweit tätiger Verlag mit Büros in Europa und USA, sowie Vertriebspartnern in 25 Ländern. Bis zum heutigen Tag hat der Verlag über 1,8 Millionen Spiele verkauft und über 18 Millionen Online-Spiele ausgerichtet. Im Juni 2004 erhielt Days of Wonder als jüngster Verlag jemals den begehrtesten Kritikerpreis der Spielebranche: Deutschlands „Spiel des Jahres“.

US Kontakt: Mark Kaufmann
mark@daysofwonder.com
(1) 650-941-5606

Europa: Adrien Martinot
adrien@daysofwonder.com
(33) 1 56 02 65 69