



European contact: Adrien Martinot
Days of Wonder SARL
adrien+presse@daysof wonder.com
(33) 1 56 02 65 69

Days of Wonder kündigt erste Erweiterung für Five Tribes® an: Die Kunstschmiede von Naqala

Eine neue Sippe erscheint auf dem Spielfeld, zusammen mit neuen Werkstätten, spezialisierten Märkten und Wertvollen oder Magischen Gegenständen, die neue Strategien ermöglichen.

Los Altos, CA; Paris, Frankreich – 21. April 2015. Heute kündigt Days of Wonder „Die Kunstschmiede von Naqala“ an, die erste Erweiterung für Five Tribes. Die Kunstschmiede stellen eine neue Sippe im Spiel dar und nur wer sie geschickt einsetzt kann die Herrschaft des Sultanats erringen!

Dargestellt durch lilafarbene Meebles bringen die Kunstschmiede eine ganz neue strategische Tiefe in Five Tribes. Mit ihrer Hilfe können die Spieler Wertvolle oder auch Magische Gegenstände herstellen. Einige davon sind Siegpunkte wert, während andere spezielle Effekte haben.

Damit das Spielfeld genügend Platz für die neuen Meebles bietet, enthält die Erweiterung auch neue Arten von Plättchen: Werkstätten (in denen die Kunstschmiede ihre Gegenstände herstellen) und Spezialisierte Märkte (in denen die Spieler bestimmte Güter kaufen können, wenn sie diese brauchen). Ein unpassierbarer Abgrund und Berge zwingen die Spieler dazu, ihre Strategie anzupassen, wenn sie Meebles auf dem Spielfeld bewegen. Außerdem sind zwei neue Dschinn in der Erweiterung enthalten.

„Ich wusste, dass früher oder später eine neue Sippe in Five Tribes auftauchen würde“, sagt Bruno Cathala, Autor von Five Tribes. „Die Kunstschmiede bringen etwas Neues ins Sultanat, ohne die Balance des Spiels zu stören – trotzdem sollte man sie nicht ignorieren denn ihre Magischen Gegenstände können sehr mächtig sein. Die Berge und der Abgrund ermöglichen zusätzlich einen hohen Wiederspielreiz, da das Bewegen der Meeple auf dem Spielfeld nicht mehr so einfach wie bisher ist.“

Five Tribes kann mit 2 bis 4 Spielern ab 13 Jahren gespielt werden und dauert ca. 40 bis 80 Minuten. Die Erweiterung, für welche ein Grundspiel benötigt wird, beinhaltet 15 Sippen-Spielfiguren, 6 neue Plättchen (3 Werkstätten, 2 Spezialisierte Märkte und 1 Abgrund), 4 Zelte, 4 Dschinnkarten (2 neue und 2 überarbeitete), 6 Berge, 18 Gegenstandsmarker, 1 neuen Block mit Wertungsblättern und 4 Spielübersichten. Die Erweiterung soll in Europa im Juni im Fachhandel erhältlich sein und im August in Nordamerika (GenCon). Der Preis soll bei ungefähr 20 € liegen. Weitere Informationen finden sich auf der Five Tribes Homepage:

www.daysof wonder.com/five-tribes/artisans/

Über Days of Wonder

Days of Wonder entwickelt und produziert Spiele unter dem Motto „Play Different™“ („Anders spielen“). Beginnend mit der konsequenten Veröffentlichung einer sehr begrenzten Anzahl an neuen Spielen, über die kompromisslose Qualität bei der Produktion von Brettspielen, bis zum einzigartigen firmeninternen Entwicklerteam für digitale Spiele, Days of Wonder erhöht beständig das Niveau mit einer unvergleichlichen Reihe an Erfolgen, darunter Zug um Zug™, das weltweit bestverkaufte Eisenbahnspiel; Small World®, das legendäre Fantasy-Spiel um epische Eroberungen; und Memoir '44®, die Saga über den 2. Weltkrieg mit bisher 20 Erweiterungen. Days of Wonder Brettspiele werden in 40 Ländern vertrieben. Die digitalen Versionen sind im iOS App Store und für Google Play erhältlich, sowie auf Steam und der Days of Wonders Webseite www.daysofwonder.com.

Days of Wonder, Five Tribes, Ticket to Ride, Small World, Memoir '44 are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.