



Contact Europe : Adrien Martinot  
Days of Wonder SARL  
[adrien+presse@daysof wonder.com](mailto:adrien+presse@daysof wonder.com)  
(33) 1 56 02 65 69

Contact Amérique du Nord : Ruby Nikolopoulou  
Asmodee USA  
[ruby@asmodee.com](mailto:ruby@asmodee.com)  
514 382 8880 x209

## **Days of Wonder annonce la première extension de Five Tribes® : *Les Artisans de Naqala***

*Une nouvelle tribu fait son entrée dans le jeu, ainsi que de nouvelles tuiles telles que les ateliers et les marchés spécialisés, et des objets magiques ouvrant de nouvelles stratégies*

**Paris, France ; Los Altos, CA – 21 avril 2015.** Days of Wonder a annoncé aujourd'hui *Les Artisans de Naqala*, la première extension de *Five Tribes*. Les Artisans sont une nouvelle tribu du jeu et il faudra savoir en tirer parti si vous voulez vous emparer du sultanat !

Représentés par des meeples violets, les Artisans ajoutent une dimension stratégique supplémentaire dans *Five Tribes*. Ils peuvent fabriquer de superbes objets précieux ou magiques pour les joueurs afin de leur permettre de marquer des points de victoire ou de leur donner accès à de formidables pouvoirs.

Pour accueillir ces nouveaux meeples, l'extension propose également des tuiles supplémentaires : les ateliers et les marchés spécialisés. Les premiers permettent aux Artisans de fabriquer des objets tandis que les seconds permettent aux joueurs d'acheter des ressources spécifiques. Une tuile de crevasse et des pions de montagne complètent l'ensemble : ils auront une influence sur les mouvements des meeples et forceront les joueurs à s'adapter. Deux nouveaux Djinnns sont également fournis dans l'extension.

"Je savais qu'une nouvelle tribu apparaîtrait tôt ou tard dans *Five Tribes*", déclare Bruno Cathala, l'auteur du jeu. "Les Artisans apportent une certaine variété au sein du sultanat, mais leur présence ne perturbe pas l'équilibre du jeu – cela ne veut pas dire que vous devez les ignorer, dans la mesure où leurs objets magiques peuvent être très puissants. Les nouvelles montagnes et la crevasse offrent également une grande rejouabilité, car il ne sera plus aussi aisé de déplacer les meeples sur le plateau de jeu."

*Five Tribes* est un jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 13 ans. Une partie dure de 40 à 80 minutes. L'extension, qui nécessite le jeu de base pour être utilisée, comprend 15 meeples en bois, 6 nouvelles tuiles (ateliers, marchés spécialisés, crevasse), 4 campements, 4 cartes Djinn cards (2 nouveaux & 2 mis à jour), 6 montagnes, 18 pions Objet, 1 nouveau bloc de scores et 4 aides de jeu. L'extension sera disponible en boutique spécialisée en Europe en juin et Amérique du Nord en août (GenCon), pour un prix conseillé de 20 €. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site de *Five Tribes* à l'adresse [www.daysof wonder.com/five-tribes/artisans/](http://www.daysof wonder.com/five-tribes/artisans/)

## **À propos de Days of Wonder**

Days of Wonder® développe et édite des jeux uniques en leur genre. Le slogan de la société, « Play different™ » (jouer autrement) reflète sa vision de l'édition : Days of Wonder limite sa production à très peu de nouveaux jeux, privilégiant la qualité plutôt que la quantité, et développant des adaptations numériques particulièrement peaufinées. Les succès sans pareils que sont Les Aventuriers du Rail™, le jeu de trains le plus vendu au monde ; Small World® et ses conquêtes épiques dans un univers fantastique ; et Mémoire 44®, le jeu de référence sur la Seconde Guerre mondiale fort d'une vingtaine d'extensions, encouragent Days of Wonder à placer la barre toujours plus haut. Les jeux Days of Wonder sont distribués dans 40 pays et leurs versions numériques sont disponibles sur l'App Store et sur Google Play, ainsi que sur Steam et sur le site de Days of Wonder à [www.daysof wonder.com](http://www.daysof wonder.com).

Days of Wonder, Five Tribes, Ticket to Ride, Small World, Memoir '44 are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.