

“Ich Bin Ein Small Worlder!”

Days of Wonder abat le mur qui séparait les joueurs Android et PC des joueurs iOS

Small World 2 arrive sur Android et Steam et devient le premier jeu de société à permettre aux joueurs iPad, Android et PC de disputer des parties en temps réel tous ensemble

Paris, France ; Los Altos, CA – 11 décembre 2013. Small World 2, la suite du célèbre jeu de société fantastique de Days of Wonder déjà adapté sur iPad, s'étend aux plates-formes Steam et Android. Small World était en 2010 le tout premier jeu de société à voir le jour sur l'iPad d'Apple, ouvrant ainsi la voie à d'autres applications. Aujourd'hui, Days of Wonder continue d'innover en proposant le premier jeu de société numérique sur lequel peuvent jouer simultanément les joueurs sur iPad, sur tablette Android (y compris le Kindle Fire d'Amazon) et sur PC via Steam et Days of Wonder Online.

À ce jour, plus de 750 000 exemplaires de Small World ont été vendus dans le monde entier, en version papier et numérique. Des milliers de nouvelles parties sont créées en ligne chaque jour. Il est même possible de lancer une partie sur une plate-forme et de la continuer sur une autre.

“Pour nous, il était déjà important que nos joueurs puissent jouer sur la version qui leur plaît, qu'il s'agisse de la version plateau ou de son adaptation numérique. Dans cette optique, il fallait aussi que Small World soit jouable sur PC et sur les appareils mobiles, pas uniquement sur l'un ou sur l'autre”, déclare Eric Hautemont, PDG de Days of Wonder.

Small World 2 est plus complet et plus évolué que son prédécesseur, par bien des aspects :

- Small World 2 peut maintenant accueillir jusqu'à 5 joueurs, contre seulement 2 auparavant. Le plateau varie en fonction du nombre de joueurs, comme dans la version physique du jeu.
- Small World 2 est compatible avec tous les modes de jeu imaginables sur plate-forme mobile comme sur PC, et est le premier jeu de société jouable en temps réel à la fois sur iPad, Steam et Android (y compris Kindle Fire)
- Small World 2 propose un mode face à face, un mode passe et joue accueillant jusqu'à 5 joueurs (Android & iPad seulement), un mode réseau local pour jouer en WiFi (toutes plates-formes), un mode partie rapide en ligne (toutes plates-formes), et un mode partie en ligne entre amis pour jouer en asynchrone (toutes plates-formes).
- Pour assurer aux joueurs la rapidité d'un jeu en temps réel et le confort d'un jeu au tour par tour, Days of Wonder a développé un serveur dédié unique en son genre qui combine le meilleur du jeu en ligne sous ces deux aspects.
- Small World 2 comporte 24 Peuples et 29 Pouvoirs Spéciaux - plus qu'il n'y en a jamais eu... et ce n'est pas tout ! Lors d'une partie en ligne, il suffit que l'hébergeur de la partie dispose de ces extensions pour que tous les autres joueurs en profitent, ceci grâce à la nouvelle politique de partage de Days of Wonder.

De plus, Days of Wonder propose de nouvelles fonctionnalités jusqu'alors absentes de la première version de Small World :

- Pour que les joueurs se retrouvent facilement, Small World 2 prend en charge les amis Game Center, Facebook et Days of Wonder Online. En un coup d'œil, les joueurs pourront voir si leurs amis possèdent le jeu ou non et pourront les inviter à prendre part aux parties en ligne qu'ils veulent disputer.
- Small World 2 comprend une documentation complète détaillant tous les Peuples et Pouvoirs

Spéciaux du jeu, ainsi que des explications sur tous les points de règle, grâce à un compendium exhaustif. Un tutoriel vidéo permet également aux nouveaux joueurs de ne pas se perdre dans les contrées sauvages de Small World.

- Enfin, les joueurs à l'esprit compétitif seront heureux de trouver des tableaux de scores et des classements quotidiens, hebdomadaires ou permanents pour les parties à 2, 3, 4 ou 5 joueurs, en mode solo, face à face ou en ligne.

Conçu par Philippe Keyaerts dans la droite ligne du jeu Vinci™, primé à plusieurs reprises, Small World plongera les joueurs dans un monde habité par des nains, des mages, des amazones, des géants, des orcs et même des humains. Ces peuples luttent sans merci en envoyant leurs troupes à la conquête de nouvelles régions : les civilisations les plus faibles seront impitoyablement chassées du monde de Small World ! Le jeu est disponible pour Android [ICI](#) et pour Steam [ICI](#).

À propos de Days of Wonder

Days of Wonder® développe et édite des jeux uniques en leur genre. Le slogan de la société, « Play different™ » (jouer autrement) reflète sa vision de l'édition : Days of Wonder limite sa production à très peu de nouveaux jeux, privilégiant la qualité plutôt que la quantité, et développant des adaptations numériques particulièrement peaufinées. Les succès sans pareils que sont Les Aventuriers du Rail™, le jeu de trains le plus vendu au monde ; Small World® et ses conquêtes épiques dans un univers fantastique ; et Mémoire 44™, le jeu de référence sur la Seconde Guerre mondiale fort d'une vingtaine d'extensions, encouragent Days of Wonder à placer la barre toujours plus haut. Les jeux Days of Wonder sont distribués dans 30 pays et leurs versions numériques sont disponibles sur l'App Store et sur Google Play, ainsi que sur Steam et sur le site de Days of Wonder à www.daysof wonder.com.

Days of Wonder, Ticket to Ride, Small World, Memoir '44 are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

Liens utiles :

Small World 2 pour Android : <http://play.google.com/store/apps/details?id=com.daysof wonder.smallworld2>

Small World 2 pour Steam : <http://store.steampowered.com/app/235620/>

Small World 2 pour iPad : <https://itunes.apple.com/fr/app/small-world-2/id364165557>

Site Web de Days of Wonder : <http://www.daysof wonder.com/fr/>

Europe : Adrien Martinot

Days of Wonder SARL

adrien+presse@daysof wonder.com

(33) 1 56 02 65 69