



Europa: Adrien Martinot
Days of Wonder SARL
adrien+presse@daysof wonder.com
(33) 1 56 02 65 69

Days of Wonder veröffentlicht Small World 2 für iPad

Nach 3 Jahren erhält eines der weltweit besten, eigenständigen Fantasy-Brettspiele einen iPad Nachfolger mit neuen Rassen, neuen Erweiterungen, Echtzeit- und asynchronen Partien und einer Facebook-Anbindung

Los Altos, CA; Paris, Frankreich – 12. September 2013 – Days of Wonder hat Small World 2 offiziell für das iPad veröffentlicht, der Nachfolger für sein bestverkauftes, episches Fantasy-Brettspiel, das weltweit zusammen mehr als 650.000 Exemplare in seinen physischen und digitalen Versionen verkauft hat. Das originale Small World war eines der ersten Brettspiele, die für das iPad entwickelt wurden; veröffentlicht wurde es vor mehr als 3 Jahren am selben Tag wie das iPad der 1. Generation. Seitdem hat Small World eine bedeutende Anzahl an Fans aufgebaut, von denen sich viele an Days of Wonders erfolgreichen Kickstarter-Kampagne beteiligt haben, um Small World 2 auch auf Android und Steam zu veröffentlichen.

„Small World ist eine unserer Lieblingsfranchises, so dass wir diese Welt gerne ein weiteres Mal auf dem iPad besuchen und einige oft gewünschte Verbesserungen anbieten wollen – insbesondere Online-Partien und ein Spielerlebnis, das nicht mehr nur auf 2 Spieler begrenzt ist.“ sagt Eric Hautemont, Geschäftsführer von Days of Wonder. *„Wir haben einige unkonventionelle Entscheidungen getroffen, um das Spielerlebnis von Small World 2 zu verbessern, die größte davon war die Bitte an unsere Fans für deren Beiträge. Ihre unglaublichen Rückmeldungen waren für uns entscheidend, um einen großartigen Nachfolger zu erschaffen!“*

Small World 2 ist in allen Bereichen größer und besser als sein Vorgänger:

- Während das originale Small World 2 Spielern gegeneinander antreten ließ, bietet Small World 2 nun bis zu 5 Spielern die Möglichkeit, genau wie im richtigen Brettspiel auf verschiedenen Spielplänen abhängig von der Spielerzahl zu spielen.
- Small World 2 unterstützt nun alle Spielmodi, von denen jeder Spielefan geträumt hat. Zusätzlich zum originalen Solo- und 2 Spieler-Modus gibt es nun den „Gegenüber“-Modus, bis zu 5 Spieler können per „Pass & Play“ gegeneinander antreten, Lokales Spiel über Bluetooth und W-Lan, schnelle Online-Partien in Realzeit und zugbasierte asynchrone Online-Partien im Freundesmodus.
- Um den Small World 2 Spielern gleichzeitig die Reaktionsfähigkeit eines Spiels in Realzeit und die Vorteile eines zugbasierten Spiels zu geben, hat Days of Wonder einen bisher einzigartigen Server eingerichtet, der das Beste aus synchronem und asynchronem Onlinespielen zusammenfasst.
- Es gibt mehr Rassen und Spezialfähigkeiten als jemals zuvor. Zusätzlich zu den originalen „Verflucht!“- und „Frauenpower“-Erweiterungen gibt es nun die unglaublich beliebte „Keine Panik ...!“-Erweiterung als In-App Einkauf. Und es wird noch besser: alle diese neuen Rassen und Spezialfähigkeiten können nun mit allen Spielern geteilt werden, mit denen der Besitzer

dieser Erweiterungen online spielt, dank der neuen „Friendly Share“-Methode von Days of Wonder.

Zusätzlich hat Days of Wonder völlig neue Features veröffentlicht, die bisher noch nie in der digitalen Ausgabe von Small World enthalten waren:

- Um das Online-Spielen mit Freunden zu vereinfachen, besitzt Small World 2 nun umfangreiche Anbindungen an die Freundeslisten im Game Center, bei Facebook und Days of Wonder Online. Auf einem Blick können Spieler nun sehen, welche Freunde das Spiel besitzen und welche noch nicht, und sie können nun die entsprechenden Einladungen verschicken, damit ihre Freunde bei einer Online-Partie mitspielen können.
- Small World 2 bietet nun verständliche Erklärungen jeder einzelnen im Spiel existierenden Rasse & Spezialfähigkeit, sowie detaillierte Erklärungen der obskursten Regelfälle dank einer komplett neuen Small World Enzyklopädie; sowie eine brandneue, speziell für Small World 2 erstellte Videoanleitung, um neue Spieler in der Welt von Small World zu begrüßen.
- Und für alle Spieler mit einem Wunsch nach Wettbewerb bietet Small World 2 nun Massen an Ranglisten, mit täglichen, wöchentlichen und dauerhaften Ranglisten, für 2, 3, 4 und 5 Spielerkombinationen, für Solo-, Gegenüber- und Online-Modi.

Von Philippe Keyaerts als ein Fantasy-Nachfolger seines preisgekrönten Vinci™ entwickelt, wird Small World von einer Ansammlung an verrückten Fantasy-Charakteren bewohnt, wie Zwerge, Zauberern, Amazonen, Riesen, Orks und sogar Menschen, die mit Hilfe ihrer Truppen Regionen besetzen und benachbarte Ländereien erobern wollen, um die anderen Rassen über den Rand dieser kleinen Welt zu stoßen. Das Spiel ist erhältlich als iOS-Spiel für iPad unter <https://itunes.apple.com/de/app/small-world-for-ipad/id364165557?mt=8>

Über Days of Wonder

Days of Wonder entwickelt und produziert Spiele unter dem Motto „Play Different“ („Anders spielen“). Beginnend mit der konsequenten Veröffentlichung einer sehr begrenzten Anzahl an neuen Spielen, über die kompromisslose Qualität bei der Produktion von Brettspielen, bis zum einzigartigen firmeninternen Entwicklerteam für digitale Spiele, Days of Wonder erhöht beständig das Niveau mit einer unvergleichlichen Reihe an Erfolgen, darunter Zug um Zug™, das weltweit bestverkaufte Eisenbahnspiel; Small World™, das legendäre Fantasy-Spiel um epische Eroberungen; und Memoir '44™, die Saga über den 2. Weltkrieg mit bisher 20 Erweiterungen. Days of Wonder Brettspiele werden in 30 Ländern vertrieben. Die digitalen Versionen sind im iOS App Store und für Google Play erhältlich, sowie auf der Days of Wonders Webseite www.daysof wonder.com.

Days of Wonder, Ticket to Ride, Small World, Memoir '44 and Relic Runners are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.