



Europe : Adrien Martinot
Days of Wonder SARL
adrien+presse@daysof wonder.com
(33) 1 56 02 65 69

Days of Wonder publie Small World 2 pour iPad

Trois ans après, la suite du célèbre jeu de société fantastique arrive enfin sur iPad : Small World 2 propose de nouveaux Peuples, de nouvelles extensions, un mode temps réel et asynchrone, et un système d'amis compatible avec Facebook

Paris, France ; Los Altos, CA – 12 septembre 2013. Days of Wonder vient de lancer officiellement Small World 2 pour iPad, la suite de leur célèbre jeu de société fantastique déjà vendu à plus de 650 000 exemplaires de par le monde en version plateau ou numérique. Small World fut l'un des premiers jeux de sociétés portés sur iPad, son adaptation sortant le même jour que les iPads de première génération, voici plus de trois ans. Depuis, une véritable communauté s'est formée autour du jeu, laquelle a grandement contribué au succès de la campagne Kickstarter lancée par Days of Wonder pour que Small World 2 soit également disponible sur Android et Steam.

« Small World est une de nos franchises préférées, c'est pourquoi nous sommes très enthousiastes à l'idée de nous replonger dans son monde sur iPad et d'y apporter les améliorations qui nous ont été demandées, en particulier le jeu en ligne, et une expérience de jeu qui ne soit pas limitée à seulement 2 joueurs » déclare Eric Hautemont, PDG de Days of Wonder. « Pour améliorer le jeu, nous avons dû prendre des décisions inédites, la plus importante étant celle de mettre nos fans à contribution. Les nombreux retours que nous avons reçus nous ont grandement aidés à développer l'application pour faire de Small World 2 ce qu'il est devenu. »

Small World 2 est plus complet et plus évolué que son prédécesseur, par bien des aspects :

- L'application peut maintenant accueillir jusqu'à 5 joueurs, contre seulement 2 auparavant. Le plateau varie en fonction du nombre de joueurs, comme dans la version physique du jeu.
- L'application propose tous les modes de jeu dont un joueur peut rêver : en plus du mode solo et face à face, il est maintenant possible de jouer jusqu'à 5 joueurs en mode passe et joue ou en réseau local via Bluetooth ou WiFi ; de plus, un mode en ligne permet de jouer contre des joueurs du monde entier en temps réel, ou en tour par tour (mode asynchrone).
- Pour assurer aux joueurs la rapidité d'un jeu en temps réel et le confort d'un jeu au tour par tour, Days of Wonder a développé un serveur dédié unique en son genre qui combine le meilleur du jeu en ligne sous ces deux aspects.
- De nombreux Peuples et Pouvoirs font leur entrée dans Small World 2 ! En plus des extensions originales *Maauuudits* et *Honneur aux Dames*, la très populaire extension *Même pas peur* est maintenant disponible en tant qu'achat intégré. Et ce n'est pas tout ! Lors d'une partie en ligne, il suffit que l'hébergeur de la partie dispose de ces extensions

pour que tous les autres joueurs en profitent, ceci grâce à la nouvelle politique de partage de Days of Wonder.

De plus, Days of Wonder propose de nouvelles fonctionnalités jusqu'alors absentes de la première version de Small World :

- Pour que les joueurs se retrouvent facilement, Small World 2 prend en charge les amis Game Center, Facebook et Days of Wonder Online. En un coup d'oeil, les joueurs pourront voir si leurs amis possèdent le jeu ou non et pourront les inviter à prendre part aux parties en ligne qu'ils veulent disputer.
- Small World 2 comprend une documentation complète détaillant tous les Peuples et Pouvoirs Spéciaux du jeu, ainsi que des explications sur tous les points de règle, grâce à un compendium exhaustif. Un tutoriel vidéo permet également aux nouveaux joueurs de ne pas se perdre dans les contrées sauvages de Small World.
- Enfin, les joueurs à l'esprit compétitif seront heureux de trouver des tableaux de scores et des classements quotidiens, hebdomadaires ou permanents pour les parties à 2, 3, 4 ou 5 joueurs, en mode solo, face à face ou en ligne.

Conçu par Philippe Keyaerts dans la droite ligne du jeu Vinci™, primé à plusieurs reprises, Small World plongera les joueurs dans un monde habité par des nains, des mages, des amazones, des géants, des orcs et même des humains. Ces peuples luttent sans merci en envoyant leurs troupes à la conquête de nouvelles régions : les civilisations les plus faibles seront impitoyablement chassées du monde de Small World ! Le jeu est disponible sur iOS à l'adresse <https://itunes.apple.com/fr/app/small-world-for-ipad/id364165557?mt=8>

À propos de Days of Wonder

Days of Wonder® développe et édite des jeux uniques en leur genre. Le slogan de la société, «Play different™ » (jouer autrement) reflète sa vision de l'édition : Days of Wonder limite sa production à très peu de nouveaux jeux, privilégiant la qualité plutôt que la quantité, et développant des adaptations numériques particulièrement peaufinées. Les succès sans pareils que sont Les Aventuriers du Rail™, le jeu de trains le plus vendu au monde ; Small World® et ses conquêtes épiques dans un univers fantastique ; et Mémoire 44™, le jeu de référence sur la Seconde Guerre mondiale fort d'une vingtaine d'extensions, encouragent Days of Wonder à placer la barre toujours plus haut. Les jeux Days of Wonder sont distribués dans 30 pays et leurs versions numériques sont disponibles sur l'App Store et sur Google Play, ainsi que sur Steam et sur le site de Days of Wonder à www.daysof wonder.com.

Days of Wonder, Ticket to Ride, Small World, Memoir '44 and Relic Runners are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.