



Europe: Adrien Martinot  
Days of Wonder SARL  
[adrien+presse@daysof wonder.com](mailto:adrien+presse@daysof wonder.com)  
(33) 1 56 02 65 69

## **Days of Wonder annonce Shadows over Camelot - Le Jeu de Cartes**

*Rumeurs et félonies menacent Camelot et ses environs... retrouvez l'ambiance du jeu de base des Chevaliers de la Table Ronde dans un format jeu de cartes !*

**Paris, France ; Los Altos, CA – 27 août 2012.** Days of Wonder vient d'annoncer *Shadows over Camelot - Le Jeu de Cartes*. Inspiré du célèbre jeu de plateau *Les Chevaliers de la Table Ronde* de 2005, le jeu de cartes emprunte l'univers de son grand frère et rassemble les joueurs autour d'un objectif commun : défendre Camelot contre les rumeurs qui menacent de se répandre sur le royaume.

Dans ce jeu vif et rapide, les joueurs incarnent les fils & filles des Chevaliers de la Table Ronde. Ensemble, ils doivent unir leurs efforts pour repousser les forces du Mal se présentant sous la forme de rumeurs qui mettent en péril Camelot, aidées au besoin par un ou plusieurs félons infiltrés dans les rangs des joueurs loyaux - il peut même arriver qu'un joueur change de camp en pleine partie !

“Les Chevaliers de la Table Ronde occupent une place spéciale dans notre coeur” déclare Bruno Cathala, co-auteur du jeu. “Serge Laget, co-auteur du jeu, et moi-même, avons passé bien des heures à concevoir un jeu qui permettrait aux joueurs de vivre une nouvelle expérience, tout en réutilisant les mécanismes de base de son grand frère (principe de coopération, quêtes, félons...) Ce n'est que tardivement que nous nous sommes orientés vers un jeu de cartes faisant appel à la capacité d'observation de tous. Au final, tout en conservant les éléments qui ont fait le succès du jeu de plateau *Les Chevaliers de la Table Ronde*, le jeu de cartes en est véritablement différent : il dispose de sa propre identité et ne se joue pas de la même façon...”

*Shadows over Camelot - le Jeu de Cartes* comporte 62 cartes Rumeur, 9 cartes Chevalier, 9 cartes d'Allégeance, 10 jetons de Quête et 16 épées double-face (blanches et noires). Il s'agit d'un jeu indépendant dont chaque partie dure environ 20 minutes, de 2 à 7 joueurs à partir de 8 ans. Le jeu peut même être pratiqué en solo. Il sera disponible pour la fin-octobre en Europe et au salon international du jeu d'Essen pour un prix conseillé de 23 €.

Plus d'information sur le site :

<http://www.daysof wonder.com/shadowsovercamelot/card-game/>

## **À propos de Days of Wonder**

Days of Wonder® développe et édite des jeux uniques en leur genre. Le slogan de la société, « Play different™ » (jouer autrement) reflète sa vision de l'édition : Days of Wonder limite sa production à très peu de nouveaux jeux, privilégiant la qualité plutôt que la quantité, et développant des adaptations numériques particulièrement peaufinées. Les succès sans pareils que sont Les Aventuriers du Rail™, le jeu de trains le plus vendu au monde ; Small World® et ses conquêtes épiques dans un univers fantastique ; et Mémoire 44™, le jeu de référence sur la Seconde Guerre mondiale fort d'une vingtaine d'extensions, encouragent Days of Wonder à placer la barre toujours plus haut. Les jeux Days of Wonder sont distribués dans 30 pays et leurs versions numériques sont disponibles pour iOS sur l'App Store, ainsi que sur Steam et sur le site de Days of Wonder à l'adresse **[www.daysofwonder.com](http://www.daysofwonder.com)**.

Days of Wonder, Ticket to Ride, Small World and Memoir '44 are all registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.