



Für die sofortige Veröffentlichung

US-Kontakt: Christine Goutaland
Days of Wonder, Inc.
christine@daysof wonder.com
(1) 650-823-5845

Europa: Adrien Martinot
Days of Wonder SARL
adrien@daysof wonder.com
(33) 1 56 02 65 69

Days of Wonder kündigt kostenlose Small World® Tunnel an

2 bis 6 Spieler-Mini-Erweiterung verbindet Small World mit dem Untergrund

Los Altos, CA; Paris, Frankreich – 3. Oktober 2011. Days of Wonder kündigt heute Small World Tunnel an, eine Mini-Erweiterung, mit der das originale Small World Spielbrett mit dem unterirdischen Small World Underground Spielbrett verbunden wird. Die Spieler nutzen Höhlen als Tunneleingänge, um zwischen den beiden Welten zu wechseln und die Rassen und Spezialfähigkeiten beider Spiele zu verwenden.

„Small World Tunnel erlauben eine universelle Kompatibilität zwischen beiden Spielen, so dass die Rassen und Spezialfähigkeiten von oberhalb und unterhalb der Oberfläche gemeinsam genutzt werden können,“ erklärt Mark Kaufmann, Vice President für Vertrieb und Marketing von Days of Wonder.

Small World Tunnel ermöglicht 2 bis 6 Spielern Partien in beliebigen Kombinationen beider Brettspiele. Der einfache Aufbau wird im beiliegenden Regelheft erläutert. Wir empfehlen diese Erweiterung allen erfahrenen Small World Spielern. Sie benötigen für das Spiel sowohl Small World als auch Small World Underground.

Small World Tunnel ist die dritte kostenfreie Small World Erweiterung, die auf der Essener Messe Spiel in Deutschland präsentiert wird, nach Anführer der Small World in 2009 und Die Insel des Geisterbeschwörers in 2010. Small World Fans erhalten sie während der Messe vom 20. bis 23. Oktober 2011. Im Anschluss ist sie ab Ende Oktober in europäischen Spieläden und ab Mitte November in US-Spieläden kostenfrei erhältlich.

Über Small World

Small World und Small World Underground sind zwei eigenständige Fantasy-Zivilisationsspiele, in denen die Spieler um Eroberungen und Kontrolle in einer Welt kämpfen, die zu klein für alle ist. Als Preisträger diverser Titel wie dem As d'Or – Prix du Jury (Spiel des Jahres) in Cannes und Spiel des Jahres des Games Magazine in 2010 hat das originale Small World bereits mehr als 120.000 Exemplare verkauft und ist bis heute in 10 Sprachen erhältlich.

Über Days of Wonder

Days of Wonder entwickelt und produziert Spiele unter dem Motto „Play Different™“ („Anders spielen“). Beginnend mit der konsequenten Veröffentlichung einer sehr begrenzten Anzahl an neuen Spielen, über die kompromisslose Qualität bei der Produktion von Brettspielen, bis zum einzigartigen firmeninternen Entwicklerteam für digitale Spiele – Days of Wonder erhöht beständig das Niveau der eigenen Produkte. Das Resultat ist eine unvergleichliche Reihe an Erfolgen, darunter Zug um Zug™, das weltweit bestverkaufte Eisenbahnspiel; Small World™, das legendäre Fantasy-Spiel um epische Eroberungen; und Memoir '44™, die Saga über den 2. Weltkrieg mit bisher 20 Erweiterungen. Days of Wonder Brettspiele werden in 30 Ländern vertrieben. Die digitalen Versionen sind in dem iOS App Store erhältlich, sowie auf der Days of Wonders Webseite www.daysof wonder.com.

Days of Wonder, Ticket to Ride, Small World and Memoir '44 are all registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.