



Communiqué de Presse

Pour diffusion immédiate

Contact Europe: Adrien Martinot

Days of Wonder SARL

adrien+presse@daysof wonder.com

(33) 1 56 02 65 69

USA : Christine Goutaland

Days of Wonder, Inc.

christine@daysof wonder.com

(1) 650-823-5845

Days of Wonder annonce Small World™ Underground

15 Peuples souterrains font leur apparition dans cette suite du best-seller Small World

Paris, France ; Los Altos, CA - 28 avril 2011. Days of Wonder, leader du marché de l'édition de jeux de société haut de gamme, annonce **Small World Underground**, un jeu complet se déroulant sous terre, dans le même univers fantastique que Small World, où les empires se font et se défont au fil de conquêtes épiques.

Conçu par **Philippe Keyaerts**, créateur du jeu original, *Small World Underground* s'inscrit dans la droite ligne de Small World, un univers de civilisations fantastiques décalé où chaque joueur lutte pour conquérir les régions d'un monde où il n'y a pas de place pour tous. Récipiendaire de nombreuses récompenses, Small World s'est **déjà vendu à plus de 100 000 exemplaires** et est disponible en 10 langues.

De **nouveaux Peuples et de nouveaux Pouvoirs** font leur apparition dans Small World Underground, ainsi que de terrifiants Monstres qui gardent des Lieux Légendaires et de puissantes Reliques aux effets dévastateurs. Cette version peut être jouée **indépendamment de Small World**, mais aussi combinée avec les éléments de celui-ci pour une expérience encore plus intense, ce qui ravira les joueurs plus expérimentés.

« *Small World Underground* contient tous les ingrédients qui ont fait le succès de l'original tout en introduisant une nouvelle série de personnages fantaisistes et de nouveaux plateaux de jeu aux effets variés qui inspireront même les joueurs les plus aguerris de Small World » déclare Eric Hautemont, PDG de Days of Wonder. « Lieux légendaires et Reliques rustiques donnent une nouvelle dimension tactique aux souterrains de Small World, car qui les contrôle acquiert de redoutables pouvoirs. Plus que jamais, il faudra négocier et user de chantage et de persuasion pour convaincre vos adversaires de ne pas s'en prendre à votre empire... mais plutôt à celui de votre voisin. »

Le design de Small World Underground met l'accent sur **le côté fantastique et fantasque du jeu**, avec des illustrations riches et détaillées qui n'attendent plus que les joueurs. Small World Underground contient deux nouveaux plateaux de jeu double-face (un côté pour chaque configuration de joueurs), 15 nouveaux Peuples fantastiques accompagnés de leurs tuiles et leurs pions, 21 tuiles de nouveaux Pouvoirs Spéciaux, 9 Lieux Légendaires et 6 Reliques, 9 montagnes noires et 1 volcan, une variété de boucliers, marteaux et marqueurs de vengeance, une musette, 106 jetons de victoire, etc. ainsi qu'un livret de règles.

Small World Underground est un jeu pour 2 à 5 joueurs de 8 ans et plus. Il sera disponible en Europe début juin et en Amérique du Nord début juillet. Le prix de vente conseillé est de 45 € / 50 \$.

À propos de Days of Wonder

Days of Wonder est une société franco-américaine qui publie des jeux de société et des jeux vidéo haut de gamme, orientés vers un public familial et de connaisseurs, qui sont faciles à apprendre et amusants à jouer. Fondé en 2002, Days of Wonder est devenu rapidement un acteur international avec des bureaux aux États-Unis et en Europe et une distribution dans 25 pays au monde. À ce jour, la société a vendu plus de 2 millions de jeux et plus de 23 millions de parties ont été jouées en ligne sur son site. En juin 2004, Days of Wonder a été la plus jeune société à avoir gagné le prestigieux "Spiel des Jahres" (Jeu de l'Année décerné en Allemagne), le prix le plus convoité au monde dans le domaine des jeux. Pour plus d'information, visitez www.daysof wonder.com.