



***Days of Wonder annonce Cargo Noir™ - un nouveau jeu de commerce illégal***

*Dans les eaux troubles des grands ports des années 50, les trafics douteux sont légion...*

**Paris, France ; Los Altos, CA – 12 janvier 2011.** Days of Wonder a annoncé aujourd'hui *Cargo Noir™*, un nouveau jeu de plateau de Serge Laget. Dans *Cargo Noir*, les joueurs incarnent des familles de contrebandiers se livrant à toutes sortes de trafics plus ou moins recommandables. Le jeu se déroule dans l'atmosphère typique et emprunte de mystère des films noirs des années 50.

En fonction du nombre de joueurs, le jeu s'articule autour de plusieurs grands ports de contrebande parmi Hong Kong, Bombay, Rotterdam, Panama, Tanger, Rio, Le Cap, New York et Macao. Chaque port accueille différents types de marchandises de contrebande, et certains sont plus fournis que d'autres. Les joueurs envoient leurs cargos dans les ports qui les intéressent - mais attention, seul le plus offrant pourra en remporter les marchandises, au nez et à la barbe de ses concurrents ! Celles-ci seront ensuite stockées dans les entrepôts du joueur, puis revendues par combinaisons pour acquérir des cartes Victoire.

« *Cargo Noir* a été conçu à partir d'un mécanisme d'enchères extrêmement visuel et simple à expliquer et à retenir, tout en maintenant une tension constante sur le plateau » déclare Serge Laget, l'auteur du jeu. « Ensuite, le développement du jeu s'est articulé autour de trois tâches principales : équilibrer le jeu pour que la victoire puisse être atteinte par des stratégies diverses et variées, s'assurer que le jeu soit aussi intéressant à deux joueurs qu'à cinq, et trouver un thème adapté et évocateur tout en étant assez original pour se différencier de la plupart des autres jeux d'enchères ou de commerce: il n'est pas question ici d'échanger deux bois contre un mouton ! »

*Cargo Noir* est conçu pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans. Il comprend 9 plateaux amovibles (Macao et les différents ports de contrebande), 131 jetons de marchandises, 54 cartes Victoire, 5 fiches de Famille, 25 figurines de cargos, 60 pièces de monnaie, un marqueur de premier joueur, un compte-tours, un petit sac de tissu pour les jetons et un livret de règles. Le jeu sera disponible en boutique au début du mois de mars 2011, pour un prix conseillé de 45 €.

## **À propos de Days of Wonder**

Days of Wonder est une société franco-américaine qui publie des jeux de société orientés vers un public familial et de connaisseurs, qui sont faciles à apprendre et amusants à jouer. Fondé en 2002, Days of Wonder est devenu rapidement un acteur mondial avec des bureaux aux États-Unis et en Europe et une distribution dans 25 pays dans le monde. En juin 2004, Days of Wonder a été la plus jeune société à avoir gagné le prestigieux "Spiel des Jahres" (Jeu de l'Année décerné en Allemagne), le prix le plus convoité au monde dans le domaine des jeux.

US: Mark Kaufmann  
[mark@daysofwonder.com](mailto:mark@daysofwonder.com)  
(1) 650-941-5606

Europe: Adrien Martinot  
[adrien@daysofwonder.com](mailto:adrien@daysofwonder.com)  
(33) 1 56 02 65 69