



**Days of Wonder, éditeur franco-américain de jeux de société, annonce la sortie du jeu Small World pour iPad.**

*Avec Small World, l'iPad n'est plus un plaisir solitaire !*

**Paris, – 14 avril 2010** – Après un démarrage prometteur aux États-Unis, Days of Wonder, éditeur franco-américain de jeux de société haut de gamme, annonce la sortie de la version française ainsi que des versions allemande, britannique, espagnole, néerlandaise et japonaise de son application Small World pour iPad. Développé spécifiquement pour l'iPad, et déclinaison du jeu de société à succès, Small World est un jeu de civilisations fantastiques dans lequel chaque joueur lutte pour la conquête d'un monde trop petit et tente de faire triompher ses propres peuples : nains, mages, amazones, géants, orcs, humains, et bien d'autres encore...

**Avec Small World, l'iPad se transforme en un véritable plateau de jeu numérique et interactif**

Small World pour iPad utilise l'interface Multi-Touch et l'écran large de l'iPad au maximum de leurs capacités pour offrir aux joueurs un plateau de jeu numérique permettant une manipulation tactile directe des éléments de jeu, marqueurs, jetons et autres. Assis autour de l'iPad, les joueurs déplacent leurs troupes directement sur la tablette à la conquête de nouveaux territoires, tandis que l'application se charge automatiquement du respect des règles de ce best-seller du jeu de société. Tout se fait donc de manière très transparente et intuitive.

« L'iPad est la toute première machine électronique qui sache se faire entièrement oublier des joueurs », souligne Eric Hautemont, président de Days of Wonder. « Pour la première fois, deux joueurs peuvent s'asseoir autour d'une table et jouer en face à face sur un plateau de jeu numérique sans plus avoir conscience de celui-ci. Ne reste plus que le plaisir de jouer à l'état pur. Utilisé comme cela, l'iPad devient vraiment magique ; le monde du jeu (de société comme numérique) ne sera plus jamais tout à fait le même. »

L'application Small World pour iPad sera disponible, pour un prix de lancement de 3,99 €, sur l'AppStore de l'iPad ou sur [www.itunes.com/appstore/](http://www.itunes.com/appstore/) le jour de la sortie de l'iPad en Europe.

*Contacts :*

*Béatrice Catinat, tél : 06 60 59 18 78 ; e.mail : [beatrice@daysofwonder.com](mailto:beatrice@daysofwonder.com)*

*Adrien Martinot, tél : 01 56 02 65 69 ; e.mail : [adrien@daysofwonder.com](mailto:adrien@daysofwonder.com)*

*Pour en savoir plus : <http://www.smallworld-game.com/fr/ipad>*



## Annexe au communiqué de presse

### À propos de Days of Wonder

Days of Wonder est une jeune société franco-américaine qui publie des jeux de plateau et des jeux de cartes haut de gamme, orientés vers un public familial et de connaisseurs, qui sont faciles à apprendre et amusants à jouer. Fondé en 2002, Days of Wonder est devenu rapidement un acteur mondial avec des bureaux aux États-Unis et en Europe et une distribution dans 25 pays dans le monde. À ce jour, la société qui emploie une quinzaine de personnes, a vendu plus de 2 millions de jeux et plus de 20 millions de parties ont été jouées en ligne sur son site. En juin 2004, Days of Wonder a été la plus jeune société à avoir gagné le prestigieux "Spiel des Jahres" (Jeu de l'Année décerné en Allemagne), le prix le plus convoité au monde dans le domaine des jeux.

#### *Contacts :*

*Béatrice Catinat, tél : 06 60 59 18 78 ; e.mail : [beatrice.catinat@daysofwonder.com](mailto:beatrice.catinat@daysofwonder.com)*

*Adrien Martinot, tél : 01 56 02 65 69 ; e.mail : [adrien@daysofwonder.com](mailto:adrien@daysofwonder.com)*

*Pour en savoir plus : [www.daysofwonder.com](http://www.daysofwonder.com)*