



Days of Wonder annonce Small World™

Un jeu de civilisations fantastiques et fantasques qui marque le retour aux gros jeux de plateau

Paris, France ; Los Altos, CA; – 26 janvier 2009. Days of Wonder annonce *Small World*, un nouveau jeu de civilisations fantastiques décalé où chaque joueur lutte pour conquérir les régions d'un monde où il n'y a pas de place pour tous !

Conçu par Philippe Keyaerts dans la droite ligne du jeu Vinci, primé à plusieurs reprises, *Small World* plongera les joueurs dans un monde habité par des nains, des mages, des amazones, des géants, des orcs et même des humains. Ces peuples luttent sans merci en envoyant leurs troupes à la conquête de nouvelles régions : les civilisations les plus faibles seront impitoyablement chassées du monde de *Small World* ! En choisissant la bonne combinaison entre les 14 Peuples et les 20 Pouvoirs Spéciaux au bon moment, les joueurs pourront étendre leur empire, souvent aux dépens de leurs voisins ! Cependant, leur civilisation finira par s'essouffler - il leur faudra alors en choisir une autre pour remporter la victoire.

« Pour Days of Wonder, *Small World* marque un retour aux classiques, aux grosses boîtes de jeu », déclare Eric Hautemont, PDG de Days of Wonder. « Le thème du jeu est simple et entraînant, les règles sont faciles à comprendre et en font un jeu pour toute la famille, mais les joueurs expérimentés constateront rapidement qu'il fait également la part belle aux coups tordus... Les joueurs s'ingénieront à chercher la meilleure combinaison possible entre les différents Peuples et les Pouvoirs Spéciaux et à l'exploiter au maximum pour surprendre leurs adversaires ! Ils apprendront aussi à faire décliner leur civilisation au bon moment ! »

Le design de *Small World* met l'accent sur le côté fantastique et fantasque du jeu, les illustrations des éléments de celui-ci fourmillent de détails et n'attendent plus que les joueurs. *Small World* contient : deux plateaux de jeu réversibles (pour jouer de 2 à 5 joueurs), 14 Peuples fantastiques accompagnés de leur tuile de Peuple et leurs pions, 20 tuiles de Pouvoirs Spéciaux, des pions d'antrès de troll, de montagnes, de forteresses, de campements, de tanières, de héros et même un pion de dragon, ainsi que des jetons de victoire, 6 aides de jeu, un dé spécial de renforts, un livret de règles et un code d'accès à Days of Wonder Online.

Small World est un jeu pour 2 à 5 joueurs ; il sera disponible en Europe début avril et aux États-Unis fin avril ou début mai. Le prix de vente conseillé est de 45 € / 50 \$.

À propos de Days of Wonder

Days of Wonder publie des jeux de plateau et des jeux de cartes haut de gamme, orientés vers un public familial et de connaisseurs, qui sont faciles à apprendre et amusants à jouer. Fondé en 2002, Days of Wonder est un acteur mondial avec des bureaux aux États-Unis et en Europe, et une distribution dans 25 pays dans le monde. À ce jour, la société a vendu plus de 1,7 million de jeux et plus de 14 millions de parties ont été jouées en ligne sur son site. En juin 2004, Days of Wonder a été la plus jeune société à avoir gagné le prestigieux « Spiel des Jahres » (Jeu de l'Année décerné en Allemagne), le prix le plus convoité au monde dans le domaine des jeux.

US Contact: Mark Kaufmann
mark@daysof wonder.com
(1) 650-941-5606

Europe: Adrien Martinot
adrien@daysof wonder.com
(33) 1 56 02 65 69