



Pour diffusion immédiate

Mark Kaufmann
Days of Wonder
mark@daysof wonder.com
(1) 650-941-5606

Claudia Fichtner
Days of Wonder Europe
claudia@daysof wonder.com
(33) 1 56 02 65 70

Days of Wonder annonce *Cléopâtre et la Société des Architectes*™

Les joueurs sont en compétition pour construire un palais égyptien antique tout en résistant à la tentation de la corruption.

Los Altos, CA USA ; Paris, France – 30 janvier 2006. Days of Wonder, éditeur de jeux de société à succès, annoncera sa dernière nouveauté ***Cléopâtre et la Société des Architectes*™** cette semaine, lors du Salon International du Jeu et du Jouet de Nuremberg.

Réalisé par Bruno Cathala et Ludovic Maublanc, *Cléopâtre et la Société des Architectes* est un jeu tout public, amusant et passionnant. Il contient un véritable palais en trois dimensions que les joueurs en compétition vont tenter de construire. Leur objectif : devenir le plus réputé des architectes de Cléopâtre.

En cours de partie, les joueurs vont être tentés de recourir à l'aide de personnages peu recommandables et de récupérer des matériaux d'origine douteuse pour les aider à construire plus rapidement. Ces pratiques pourront permettre à un joueur de prendre l'ascendant, mais elles ont un coût élevé, représenté par des amulettes à la gloire de Sobek, le Dieu Crocodile. A la fin de la partie, lorsque Cléopâtre vient inspecter son Palais, l'architecte le plus corrompu (celui qui a le plus d'amulettes) est saisi et jeté en pâture au crocodile sacré de la Reine ! L'architecte le plus riche parmi ceux restant remporte la partie.

“La conception des pièces du jeu dans *Cléopâtre* est la plus innovante que nous ayons réalisée à ce jour,” déclare Eric Hautemont, de Days of Wonder. “Bien qu'il s'agisse toujours d'un jeu de plateau, les multiples pièces en trois dimensions – les murs, les portes, les obélisques, les sphinx, le trône, et les statues d'Anubis – sont là pour donner aux joueurs l'impression qu'ils construisent réellement un palais.”

“Le système de jeu force les joueurs à continuellement peser le pour et le contre : améliorer sa position dans la course à la victoire nécessitera le plus souvent de recevoir des amulettes de corruption et posséder trop de ces amulettes conduira à être éliminé en fin de partie” déclare Bruno Cathala, co-auteur du jeu. “C'est le dilemme classique de la prise de risque qui va continuellement faire monter la tension, jusqu'à atteindre son apothéose en fin de partie.”

Cléopâtre et la Société des Architectes est un jeu pour 3 à 5 joueurs, à partir de 8 ans. Une partie dure approximativement 60 minutes. Le jeu sera disponible au printemps en Europe, et en juin en Amérique du Nord. Prix public conseillé : 49,95\$ US ou 49,95€

A propos de Days of Wonder

Days of Wonder publie des jeux de société de grande qualité, orientés vers un public familial, faciles à apprendre et amusants à jouer. Fondée en 2002 la société Days of Wonder a une présence globale, avec des bureaux aux Etats-Unis et en Europe et est distribuée dans 25 pays. En juin 2004, Days of Wonder est devenu le plus jeune éditeur à remporter le Spiel des Jahres en Allemagne, récompense la plus convoitée au monde.