



**Europe :** Alexiane Achard  
Days of Wonder SARL  
[alexiane+presse@daysof wonder.com](mailto:alexiane+presse@daysof wonder.com)



**Europe :** Thomas Gasdon  
Blizzard Entertainment Europe  
[tgasdon@blizzard.com](mailto:tgasdon@blizzard.com)

### **Days of Wonder annonce Small World® of Warcraft®**

*Partez à la conquête de Small World® avec vos peuples favoris de Warcraft®*

**Paris, France – 13 mai 2020.** Days of Wonder est enchanté d'annoncer sa première collaboration avec Blizzard Entertainment à l'occasion de la publication de *Small World® of Warcraft®*, un nouveau jeu combinant la mécanique de jeu de Small World et la richesse de l'univers de Warcraft®.

Présenté en avant-première à la BlizzCon® 2019, *Small World of Warcraft* prend place dans le monde fantastique d'Azeroth où les races de l'Alliance et de la Horde, telles que les Orcs, Nains, Trolls et Worgens, s'affrontent dans un conflit impitoyable.

Dans *Small World of Warcraft* les joueurs devront choisir une combinaison de races et de pouvoirs spéciaux issus de l'univers de Warcraft, tel que les Pandarens Maîtres des Portails ou les Gobelins Herboristes, afin de lutter pour prendre le contrôle d'Azeroth. Pour asseoir leur domination, les joueurs partiront à la conquête de lieux légendaires et de puissants artefacts. Cependant, les empires pouvant être renversés du jour au lendemain, il leur faudra être prêts à accepter le déclin de leur peuple afin d'en mener un nouveau à la conquête d'Azeroth.

Days of Wonder a travaillé en étroite collaboration avec Blizzard afin de développer un jeu qui est une parfaite combinaison des deux univers. L'ensemble des illustrations de *Small World of Warcraft* sont nouvelles afin de mettre en avant l'univers coloré et dynamique de Warcraft. Les races et pouvoirs spéciaux ont été adaptés afin d'être familiers aux millions de joueurs de *World of Warcraft®* à travers le monde.

« Travailler avec Blizzard a été une expérience incroyable. Pas seulement car notre vision du jeu concordait, mais également grâce au travail créatif qui a été intense et très enrichissant, raconte Adrien Martinot, responsable du studio Days of Wonder. Blizzard nous a permis d'explorer en profondeur l'univers riche de Warcraft et je suis impatient de voir le résultat entre les mains des fans de *World of Warcraft*. »

*Small World of Warcraft* est un jeu complet et indépendant pour 2 à 5 joueurs. Une partie dure entre 40 et 80 minutes. Le jeu contient 6 plateaux recto-verso, 16 tuiles de peuples Warcraft, 182 pions de peuples et 15 pions Murlocs, 20 tuiles de Pouvoirs spéciaux, 5 aides de jeux, 12 artefacts et lieux légendaires, 10 tuiles montagne, 9 Murs de Feux Follets, 4 pions Harmonie, 12 bombes, 1 Champion, 10 Forts, 2 Objectifs militaires, 5 Bêtes, 6 Tours de Garde, 110 jetons de victoires, 1 dé de renforts, 1 piste de score, 1 compte-tour, 1 livret de règles et 1 règle de variante par équipe. *Small World of Warcraft* devrait être disponible cet été en Amérique du Nord et en Europe au prix conseillé de 59,99 \$/59,99 €. Le jeu sera disponible dans les langues suivantes : français, anglais, allemand, espagnol, italien, polonais, portugais brésilien, tchèque, slovaque, chinois simplifié et chinois traditionnel.

*Small World* est une marque déposée par Days of Wonder, *World of Warcraft* et *Warcraft* sont des marques déposées par Blizzard Entertainment, Inc.

### **À propos de Days of Wonder**

Days of Wonder® développe et édite des jeux uniques en leur genre. Le slogan de la société, « Play different™ » (jouer autrement) reflète sa vision de l'édition : Days of Wonder limite sa production à très peu de nouveaux jeux, privilégiant la qualité plutôt que la quantité, et développant des adaptations numériques particulièrement peaufinées. Les succès sans pareils que sont Les Aventuriers du Rail™, le jeu de trains le plus vendu au monde ; Small World® et ses conquêtes épiques dans un univers fantastique ; et Mémoire 44™, le jeu de référence sur la Seconde Guerre mondiale fort d'une vingtaine d'extensions, encouragent Days of Wonder à placer la barre toujours plus haut. Les jeux Days of Wonder sont distribués dans 40 pays et leurs versions numériques sont disponibles sur l'App Store et sur Google Play, ainsi que sur Steam et sur le site de Days of Wonder à [www.daysofwonder.com](http://www.daysofwonder.com).

Days of Wonder, Corinth, Yamataï, Quadropolis, Five Tribes, Les Aventuriers du Rail, Small World, Mémoire 44 sont des marques ou des marques déposées de Days of Wonder, Inc. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

### **À propos de Blizzard Entertainment, Inc.**

Célèbre pour ses best-sellers comprenant *World of Warcraft*®, *Hearthstone*®, *Overwatch*®, les séries *Warcraft*®, *StarCraft*® et *Diablo*®, ainsi que la multifranchise *Heroes of the Storm*® Blizzard Entertainment, Inc. ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)), une division d'Activision Blizzard (NASDAQ : ATVI), est l'un des plus grands développeurs et éditeurs de logiciels de loisirs, reconnu pour avoir lancé nombre des jeux les plus récompensés de l'industrie du jeu vidéo. Le palmarès de Blizzard Entertainment comporte notamment 22 titres de meilleures ventes de jeux et de multiples titres de « Meilleur Jeu de l'année ». Le service de jeu en ligne de l'entreprise, *Battle.net*®, est l'un des plus développés au monde, avec des millions d'utilisateurs réguliers.