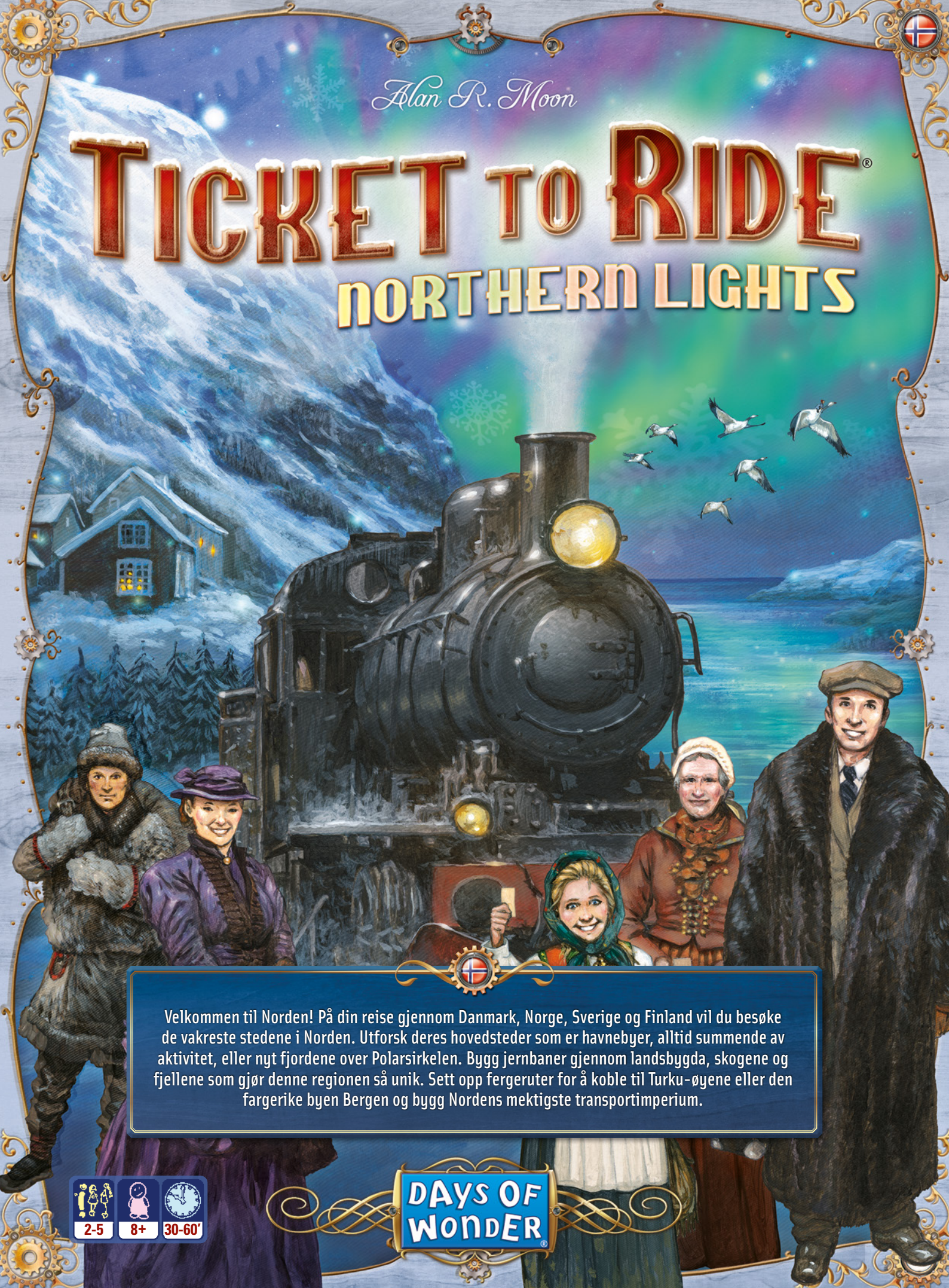


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

NORTHERN LIGHTS



Velkommen til Norden! På din reise gjennom Danmark, Norge, Sverige og Finland vil du besøke de vakreste stedene i Norden. Utforsk deres hovedsteder som er havnebyer, alltid summende av aktivitet, eller nyt fjordene over Polarsirkelen. Bygg jernbaner gjennom landsbygda, skogene og fjellene som gjør denne regionen så unik. Sett opp fergeruter for å koble til Turku-øyene eller den fargerike byen Bergen og bygg Nordens mektigste transportimperium.



DAYS OF
WONDER®

INNHold

- ◆ 1 brett med kart over Norden
- ◆ 200 fargede Tog (40 per spiller, pluss noen reserver)
- ◆ 180 illustrerte kort, inkludert:



114 Togkort (12 i hver farge, pluss 18 Lokomotiver)

- ◆ 5 poengmarkører i tre (1 for hver spiller matchende togfargene)
- ◆ 1 regelhefte

OPPSETT

Legg brettet på midten av bordet. Hver spiller tar et sett med 40 fargede Tog sammen med den matchende poengmarkøren. Hver spiller plasserer sin poengmarkør på startfeltet ved siden av 100-tallet **1** på poengbanen som går langs ytterkanten av kartet. Hver gang dere får poeng i løpet av spillet, vil dere flytte deres markør fremover.

Stokk Togkortene og del ut en starthånd på 4 kort til hver spiller **2**. Legg den gjenværende bunken med Togkort i nærheten av brettet og legg de øverste fem kortene med bildesiden opp ved siden av bunken **3**.

Stokk bonuskortene og legg opp de øverste fire kortene fra bunken med bildesiden opp ved siden av brettet **4**. Legg de gjenværende Bonuskortene tilbake i esken.

Stokk Billettene og del ut 4 kort til hver spiller **5**. Billettbanken legges så ved siden av brettet **6**. Hver spiller ser på sine Billetter og bestemmer seg for hvilke de ønsker å beholde. Spillerne må beholde minst to, men kan beholde alle fire om de vil. Uønskede Billetter legges tilbake i bunnen av bunken. Spillerne holder deres Billetter hemmelige til spillets slutt.

Dere er nå klare til å begynne.

SPILLETS MÅL

Målet med spillet er å få flest poeng. Poeng kan oppnås ved:

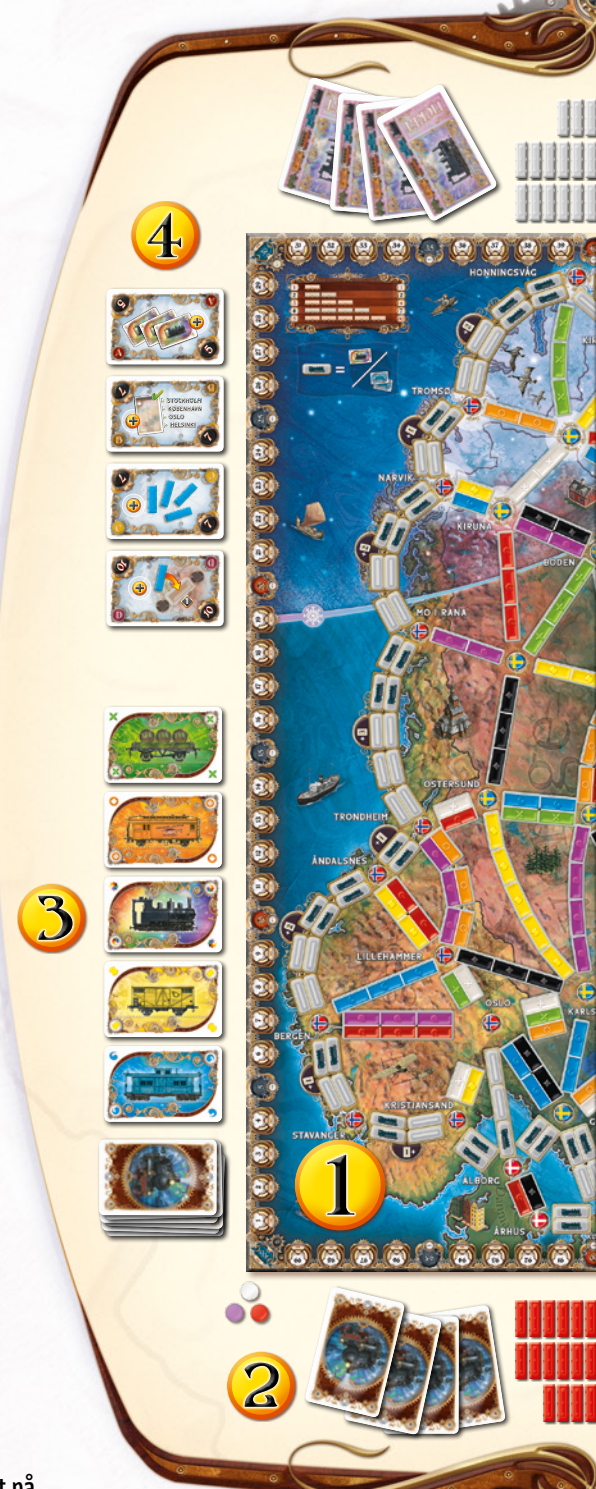
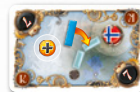
- ◆ Kreve en Rute mellom to nabobyer på kartet;
- ◆ Ved å lykkes i å lage en Sammenhengende linje med Ruter mellom to byer angitt på Billetten(e) dine;
- ◆ Oppnå målene på Bonuskortene ved spillets slutt.

Poeng trekkes fra om en spiller ikke klarer å fullføre Billetter.

55 Billetter



11 Bonuskort



SPILLERENS TUR

Spilleren som er den mest erfarne reisende begynner. Spillet fortsetter med klokken rundt bordet, hvor hver spiller tar turer etter hverandre til spillet slutter. I sin tur må en spiller utføre én (og bare én) av de følgende tre handlingene:

Trekke Togkort – Spilleren kan trekke 2 Togkort. De kan ta et valgfritt kort med bildesiden opp eller de kan ta ta det øverste kortet fra bunken (dette er et blindt trekk). Hvis de trekker et kort med bildesiden opp, snus umiddelbart et erstatningskort med bildesiden opp fra bunken. Deretter trekker spilleren sitt andre kort, enten fra de fem synlige eller i blinde fra trekkbunken. En spiller kan velge å ta et lokomotiv som ligger med bildesiden opp, men om de gjør det kan de bare ta inn ett kort denne turen (altså; dette Lokomotivet må være det første og eneste kortet denne trekker denne turen).

Merk: Til forskjell fra de fleste Ticket to Ride spillene, blir ikke de 5 åpne Togkortene forkastet når det er 3 eller flere er Lokomotiver.

Krev en Rute – En spiller kan kreve en rute på brettet ved å spille et sett med Togkort som matcher fargen og lengden av en rute og deretter plassere ut en av sine fargede tog på hvert felt av denne ruten. De angir deretter poengene sine ved å flytte sin poengmarkør det aktuelle antallet felter (se Rutepoengtabell) fremover på Poengbanen på brettet.

Trekke Billetter – Spilleren kan trekke 3 Billetter fra toppen av bunken. De må beholde minst ett av dem, men kan beholde to eller alle tre om de vil. Alle forkastede kort legges tilbake i bunnen av bunken.

TOGKORT

Det er Togkort i 8 forskjellige farger, pluss Lokomotiver. Fargene på Togkortene matcher rutene mellom byene på brettet – Lilla, Blå, Oransje, Hvit, Grønn, Gul, Svart og Rød.

Lokomotivene er flerfargede og fungerer som jokere som kan være en del av ethvert sett med kort når ruter kreves. De er også nyttige når Fergeruter kreves (se nedenfor).

En spiller kan ha ethvert antall kort på hånden i løpet av spillet.

Når bunken er oppbrukt, stokkes de brukte kortene og det skapes en ny trekkbunke. Kortene bør stokkes grundig da alle kortene har blitt kastet i sett. Om det lite trolige situasjonen skulle oppstå at det ikke er noen kort igjen i trekkbunken eller i kastebunken (fordi spillerne samler kortene på hendene), kan ikke spilleren trekke noen Togkort. De kan da bare Krev Ruter eller trekke Billetter.

KREVE RUTER

For å kreve en rute, må spilleren spille et sett med kort likt antallet felt på ruten. Kortene må ha samme farge. De fleste ruter krever et spesifikt sett med fargede kort for å kunne kreves. Et Lokomotiv kan alltid bli brukt som et kort i enhver farge. (se eksempel 1).

Grå ruter kan bli krevd ved å bruke et sett med valgfri farge (se eksempel 2).

Når en rute blir krevd, plasserer spilleren et av sine Tog på hvert av feltene langs ruten. Alle kortene i settet som ble brukt til å kreve ruten blir så lagt i kastebunken ved siden av trekkbunken.

En spiller kan kreve enhver åpen rute på brettet. Det er ikke noe krav om at de må kobles til noen av de andre rutene de tidligere har tatt. En spiller kan bare kreve maksimalt én rute, altså mellom to nabobyer, aldri mer, i sin tur.

Noen byer er koblet sammen av Dobbel-ruter, andre med Trippel-ruter. En spiller kan ikke kreve mer enn én rute i en Dobbel-rute eller Trippel-rute.



Eksempel 1.

For å kreve den gule ruten, kan spilleren spille en av de følgende kombinasjonene: to gule Togkort; ett gult kort og et Lokomotiv; eller to Lokomotiver.



Eksempel 2.

Fergeruter kan bli krevd ved å spille sett av kort i valgfri farge, i tillegg til lokomotiver eller par med identiske Togkort.



Viktig:

- ◆ I spill med 2 og 3 spillere, kan bare én av Dobbel-rutene bli brukt. En spiller kan fritt velge mellom de to rutene mellom byene, men den andre ruten blir så stengt for de andre spillerne.
- ◆ I spill med 2 spillere, kan bare én av Trippel-rutene brukes; i spill med tre spillere, kan bare 2 av Trippel-rutene brukes. De tre rutene i en Trippel-rute kan bare bli brukt i spill med 4 og 5 spillere.

FERGER

Ferger er spesialruter som linker to nabobyer over vann. De er enkelt gjenkjennbare med Lokomotiv-symbolene på minst ett av feltene på ruten.

For å kreve en Fergerute må en spiller spille:

- et Lokomotivkort
- ELLER
- et par Togkort i samme farge

for hvert lokomotivsymbol på ruten, og det vanlige settet med kort av enhver farge for de gjenværende feltene, som de ville gjort for en grå rute.

TREKKEBONUS

Noen ruter har et "+ X"-bonussymbol. Etter å ha krevd en av disse rutene, får spilleren trekke så mange Togkort fra toppen av trekkbunken som angitt. Ingen Togkort som ligger med bilsiden opp kan trekkes med denne bonusen.

Eksempel 3.

For å kreve Fergerute mellom Mo i Rana og Narvik, kan en spiller spille 1 Lokomotiv, 1 par like Togkort, sammen med to andre Togkort i samme farge.



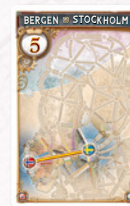
POENGTABELL FOR RUTER

Når en spiller krever en rute, holder de kontroll på poengene de mottar ved å flytte sin Poengmarkør på Poengbanen. Se Rutetabellen nedenfor.

Rutelengde		Poeng
1		1
2		2
3		4
4		7
5		10

TREKKE BILLETTER

En spiller kan bruke turen sin til å trekke flere Billetter. For å gjøre det, trekker de 3 nye kort fra toppen av Billettbanken. De må beholde minst ett av kortene, men kan også velge å beholde to eller alle tre. Hvis det er mindre enn 3 Billetter igjen i bunken, trekker spilleren bare de kortene som er igjen. Alle uønskede kort legges tilbake i bunnen av bunken.



Hver Billett har navnet på to byer på kartet og en Poengverdi. Hvis en spiller klarer å fullføre en serie ruter som kobler sammen de to byene, vil de legge til poengene angitt på Billetten til totalen sin ved spillets slutt. Hvis en ikke klarer å koble sammen de to byene, må de trekke fra de angitte poengene.

Billettene holdes skjult for de andre spillerne frem til spillets sluttscoring. En spiller kan ta et valgfritt antall Billetter gjennom spillet.

SPILLETS SLUTT

Når en spiller kun har to eller færre tog igjen på slutten av sin tur, får alle spillerne, inkludert denne spilleren, én siste tur. Spillet slutter og spillerne regner ut deres endelige poengscore.

POENGUTREGNING

- ◆ Spillerne skulle allerede ha markert poengene de har skaffet seg da de fullførte forskjellige ruter. For å sikre at ingen har gjort noe feil, kan dere gå gjennom poengene for hver spillers ruter.
- ◆ Spillerne skal så avsløre sine Billetter og legge til (trekk fra) verdiene på Billettene de har i beholdt, basert på om de klarte å fullføre (eller ikke) å koble sammen disse byene.
- ◆ Til slutt får spillerne poeng for de fire Bonuskortene (hvert Bonuskort er forklart nedenfor). Om det skulle være uavgjort mellom to eller flere spillere for et kort, får alle spillerne bonuspoengene.
- ◆ Spilleren med flest poeng vinner spillet. Hvis to eller flere spillere ender opp med like mange poeng, vinner spilleren som har fullført flest Billetter.
- ◆ Om det mot formodning fremdeles er uavgjort, vinner spilleren som fullførte flest Bonuskort. Om spillerne fremdeles er uavgjort, deler de seieren.

BONUSKORT



A Lokomotivsamler

Spilleren med flest Lokomotivkort på hånden vinner denne bonusen.

Merk: hvert par med Togkort i samme farge blir ansett som et Lokomotiv når det avgjøres hvem som vinner dette Bonuskortet.



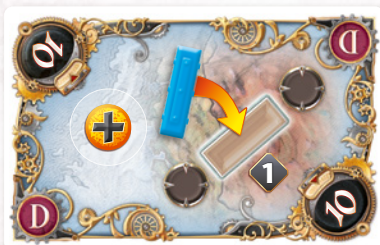
B Finansiell investering

Spilleren med flest fullførte Billetter til Stockholm, København, Oslo og Helsinki vinner denne bonusen.



C Kostnadseffektivisering

Spilleren med flest Tog igjen vinner denne bonusen.



D Små steg strateg

Spilleren med flest ett-felts-ruter vinner denne bonusen.



E Nordisk Ekspress

Spilleren med den lengste sammenhengende ruten vinner denne bonusen. En sammenhengende rute kan inkludere løkker og gå gjennom den samme byen flere ganger, men en gitt rute kan ikke brukes to ganger i den samme sammenhengende ruten.



F Lokalt nettverk

Spilleren med flest fullførte små billetter (verdi på 5 eller mindre) vinner denne bonusen.



G Internasjonal magnat

Spilleren med flest forskjellige land koblet til sine ruter vinner denne bonusen. Det er totalt 9 forskjellige land på brettet.



H Polarekspressen

Spilleren med flest fullførte billetter til byer på innsiden av Polarsirkelen vinner denne bonusen.



I Snøplogpris

Spilleren med flest ruter koblet til byene på oversiden av Polarsirkelen vinner denne bonusen.



J Fergemester

Spilleren med flest krevde Fergeruter vinner denne bonusen.



K Ville vesten

Spilleren med flest ruter som kobler sammen norske byer vinner denne bonusen.

Days of Wonder Online

Registrer brettspillet ditt

På side 24 finner du koden for å registrere spillet ditt på Days of Wonder Online - Brettspillmiljøet online der ALLE dine venner spiller!

Registrer spillet ditt på www.ticket2ridegame.com for å oppdage en hjemmeside full av spillvarianter, tilleggskart og mye mer. Klikk enkelt nok på **New Player** knappen og følg instruksjonene.

WWW.DAYSOFWONDER.COM

KREDITERINGER

Spill skapt av
Alan R. Moon

Illustrasjoner av Julien Delval
Grafisk design av Cyrille Daujean

Spilltestere: Janet E. Moon, Bobby West, Keith Ward, Emilee Lawson Hatch, Ryan Hatch, Adrien Martinot, Alexiane Achard, Franck Lefebvre, Caroline Sebayhi & Sébastien Rio.

Days of Wonder, Days of Wonder logoen, Ticket to Ride - brettspillet og Ticket to Ride Northern Lights er alle varemerker eller registrerte varemerker tilhørende Days of Wonder, Inc. og beskyttet © 2008-2022 Days of Wonder, Inc. Alle rettigheter forbeholdt.