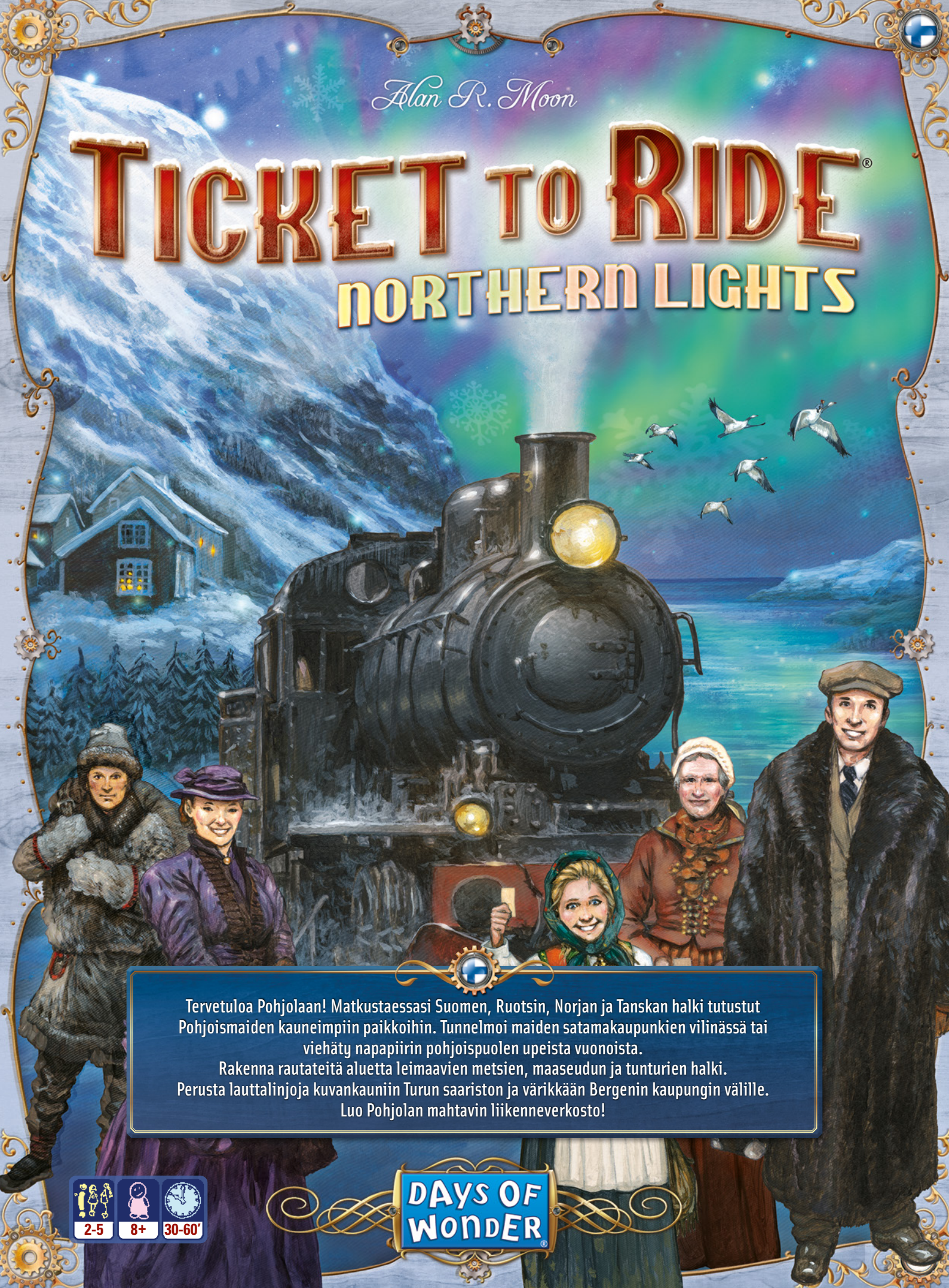


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

NORTHERN LIGHTS



Tervetuloa Pohjolaan! Matkustaessasi Suomen, Ruotsin, Norjan ja Tanskan halki tutustut Pohjoismaiden kauneimpiin paikkoihin. Tunnelmoi maiden satamakaupunkien vilinässä tai viehätty napapiirin pohjoispuolen upeista vuonoista.

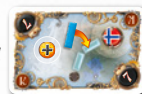
Rakenna rautateitä aluetta leimaavien metsien, maaseudun ja tunturien halki. Perusta lauttalinjoja kuvankauniin Turun saariston ja värikkään Bergenin kaupungin välille. Luo Pohjolan mahtavin liikenneverkosto!



DAYS OF
WONDER®

OSAT

- 55
- menolippua*



114 junakorttia (12 kutakin väriä sekä 18 veturia)

- värinen)

ALKUVALMISTELUT

Asettakaa pelilauta keskelle pöytää. Jokainen pelaaja ottaa itselleen yhdenväriset 40 junanvaunua ja samaa väriä olevan pistemerkin. Pelaajat asettavat pistemerkinsä pelilaudan reunaa kiertävän pisteradan aloituskohtaan luvun 100 kohdalle **I**. Kun pelaaja saa pelin aikana pisteitä, hän siirtää pistemerkkiään heti saamansa pistemäärän verran.

Sekoittakaa junakortit ja jakakaa niitä jokaiselle pelaajalle aluksi neljä **2**. Asettakaa junakorttipakka pelilaudan viereen ja kääntäkää sen viisi päällimmäistä korttia pöydälle kuvapuoli ylöspäin **3**.

Sekoittakaa bonuskortit ja kääntäkää neljä päällimmäistä korttia pelilaudan viereen kuvapuoli ylöspäin **4**. Palauttakaa loput bonuskortit pelilaatikkoon.

Sekoittakaa menoliput ja jakakaa niitä jokaiselle pelaajalle neljä **5**. Asettakaa sitten menolippupakka pelilaudan viereen **6**. Jokainen katsoo menolippunsa ja päättää, mitkä niistä haluaa pitää. Pelaajan on pidettävä vähintään kaksi menolippua, mutta hän voi halutessaan pitää kolme tai kaikki neljä. Hylätyt menoliput pannaan menolippupakan pohjalle. Menoliput pidetään salassa muilta pelaajilta pelin loppuun asti.

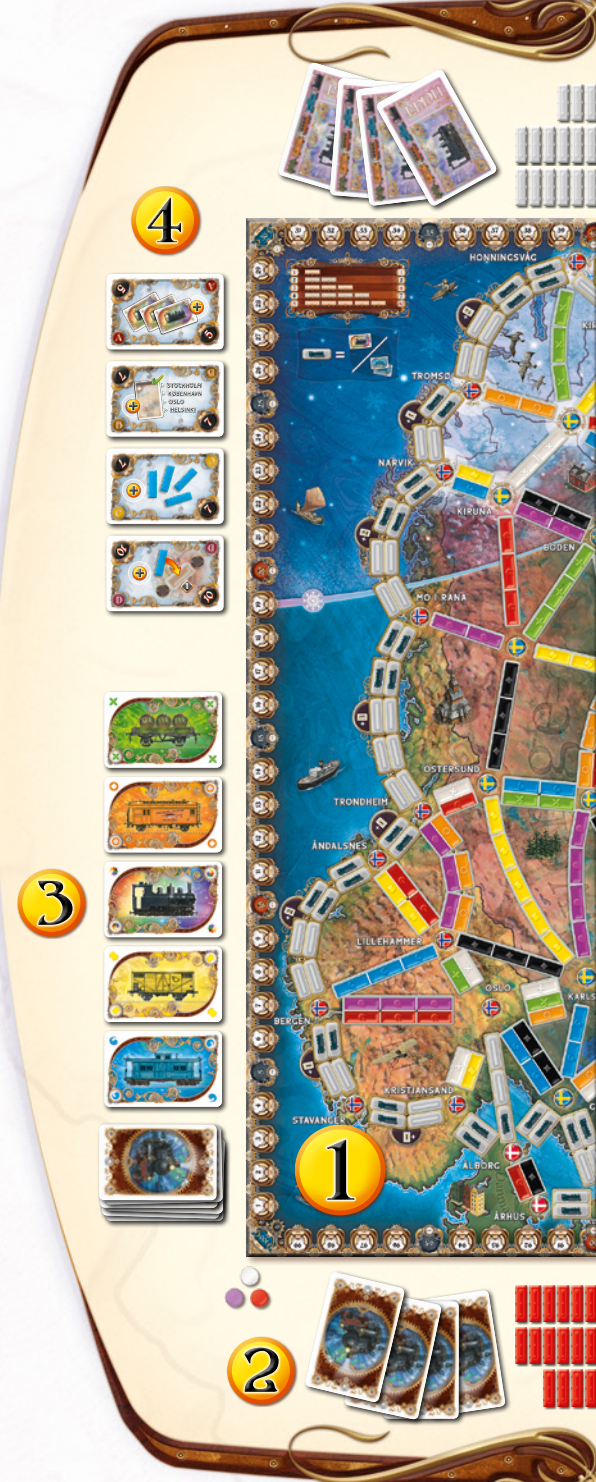
Nyt peli voi alkaa.

PELIN TAVOITE

Pelissä on tavoitteena kerätä mahdollisimman paljon pisteitä. Pisteitä saa

- rauden kaupungin välille
ä.

Pelaaja menettää pisteitä, jos hän ei onnistu rakentamaan itsellään olevan menolipun mukaista katkeamatonta reittiä.



PELIN KULKU

Kokenein matkailija aloittaa. Tämän jälkeen peli jatkuu myötäpäivään ja jokainen pelaaja pelaa yhden vuoron kerrallaan pelin loppuun asti. Pelaajan tulee suorittaa vuorollaan yksi (ja vain yksi) seuraavista kolmesta toiminnosta:

Junakorttien nostaminen – Pelaaja nostaa kaksi junakorttia. Hän voi valita haluamansa kuvapuoli ylöspäin olevista korteista tai nostaa pakan päällimmäisen kortin (sokkona). Jos pelaaja ottaa jonkin kuvapuoli ylöspäin olevista korteista, hän nostaa heti pakasta uuden kortin sen tilalle. Tämän jälkeen hän ottaa toisen kortin joko kuvapuoli ylöspäin olevien joukosta tai pakasta. Jos kuvapuoli ylöspäin olevien korttien joukossa on veturikortti ja pelaaja valitsee sen, hän saa nostaa vuorolla vain yhden kortin. Veturikorttia ei saa valita toiseksi kortiksi.

Huomio: Useimmista *Ticket to Ride* -peleistä poiketen tässä versiossa viiden kuvapuoli ylöspäin olevan kortin tilalle ei käännetä uusia, vaikka niistä kolme tai useampi olisi veturikortteja.

Reitin rakentaminen – Pelaaja rakentaa pelilaudalle reitin pelaamalla kädestään reitin ruutujen määrää ja väriä vastaavan joukon junakortteja ja asettamalla yhden oman junanvaununsa reitin kuhunkin ruutuun. Tämän jälkeen pelaaja katsoo saamansa pistemäärän pistetaulukosta ja päivittää heti pisteensä siirtämällä pistemerkkinsä oikeaan kohtaan pisteradalla.

Menolippujen nostaminen – Pelaaja nostaa menolippupakasta kolme päällimmäistä menolippua. Hänen on pidettävä niistä vähintään yksi, mutta hän voi myös pitää kaksi tai kaikki kolme menolippua. Hylätyt menoliput asetetaan pakan pohjalle.

JUNAKORTIT

Junakortteihin kuuluu kahdeksan eri vaunutyyppiä ja lisäksi vetureita. Junakortit ovat pelilaudan eri reittien värisiä: violetteja, sinisiä, oransseja, valkoisia, vihreitä, keltaisia, punaisia ja mustia.

Veturikortit ovat monivärisiä ja toimivat jokereina. Niitä voidaan käyttää reitin rakentamisessa minkä tahansa junakorttien kanssa. Niitä tarvitaan myös lauttareittien rakentamiseen (katso alla).

Kädessä olevien junakorttien määrää ei ole rajoitettu.

Kun pakka on käytetty loppuun, pelaajien poisheitämistä korteista sekoitetaan uusi pakka. Kortit pitää sekoittaa hyvin, sillä ne on heitetty pois samanväristen korttien sarjoihin. Jos pakka on käytetty loppuun mutta poisheitettyjä kortteja ei ole eikä uutta pakkaa näin ollen voida sekoittaa, pelaaja ei voi nostaa junakortteja. Silloin on rakennettava reitti tai nostettava menolippuja.

REITIN RAKENTAMINEN

Jotta pelaaja voi rakentaa reitin, hänen on pelattava kädestään reitin ruutujen mukainen määrä kortteja. Korttien on oltava samaa väriä. Useimpiin reitteihin tarvitaan tietynlaiset kortit. Veturikorteilla voi aina korvata minkä tahansa värin (katso esimerkki 1).

Harmaata reittiä rakentaessaan pelaaja voi kuitenkin itse valita haluamansa värin (katso esimerkki 2). Kun pelaaja rakentaa reitin, hän asettaa reitin jokaiseen ruutuun yhden junanvaunun. Reitin rakentamiseen käytetyt kortit heitetään pois ja asetetaan poisheitettyjen korttien pinnoon nostopakana viereen.

Pelaaja saa rakentaa minkä tahansa vapaan reitin. Uuden reitin ei tarvitse olla yhteydessä pelaajan aiemmin rakentamiin reitteihin. Kullakin vuorolla saa kuitenkin rakentaa vain yhden reitin eli yhdistää toisiinsa kaksi vierekkäistä kaupunkia.

Joidenkin kaupunkien välille on mahdollista rakentaa kaksi rinnakkaista reittiä ja joidenkin välille jopa kolme. Kukin pelaaja saa rakentaa rinnakkain kulkevista reiteistä vain yhden, ei koskaan molempia tai kaikkia.



Esimerkki 1

Pelaaja voi rakentaa keltaisen reitin jollain seuraavista korttiyhdistelmistä: kaksi keltaista korttia, yksi keltainen kortti ja veturi tai kaksi veturia.



Esimerkki 2

Pelaaja voi käyttää lauttareitin rakentamiseen mitä tahansa yhtä väriä olevia kortteja sekä veturikortteja tai kahden samanvärisen junakortin muodostamia pareja.



Tärkeää:

- ◆ 2 ja 3 pelaajan pelissä käytetään kustakin kahdesta rinnakkaisesta reitistä vain toista. Pelaaja voi rakentaa kumman reitin tahansa, mutta tämän jälkeen kukaan ei saa enää rakentaa toista.
- ◆ 2 pelaajan pelissä käytetään kustakin kolmesta rinnakkaisesta reitistä vain yhtä ja 3 pelaajan pelissä vain kahta. Kaikki kolme rinnakkaista reittiä ovat käytössä vain 4 ja 5 pelaajan pelissä.

LAUTTAREITIT

Lauttareitit yhdistävät kaksi kaupunkia toisiinsa vesiteitse. Ne tunnistaa helposti siitä, että ainakin yhdessä reitin ruudussa on veturin kuva.

Lauttareitin rakentamiseen pelaaja tarvitsee veturin kuvien määrää vastaavan määrän

- veturikortteja

TAI

- kahden samanvärisen junakortin muodostamia pareja

sekä itse valitsemaansa yhtä väriä olevat kortit reitin muihin ruutuihin (kuten harmaita reittejä rakennettaessa).

LISÄNOSTO

Joissain reiteissä on lisänostoa osoittava merkinä. Kun pelaaja on rakentanut tällaisen reitin, hän nostaa junakorttipakasta merkinnän luvun mukaisen määrän kortteja. Tässä yhteydessä ei saa nostaa kuvapuoli ylöspäin olevia junakortteja.

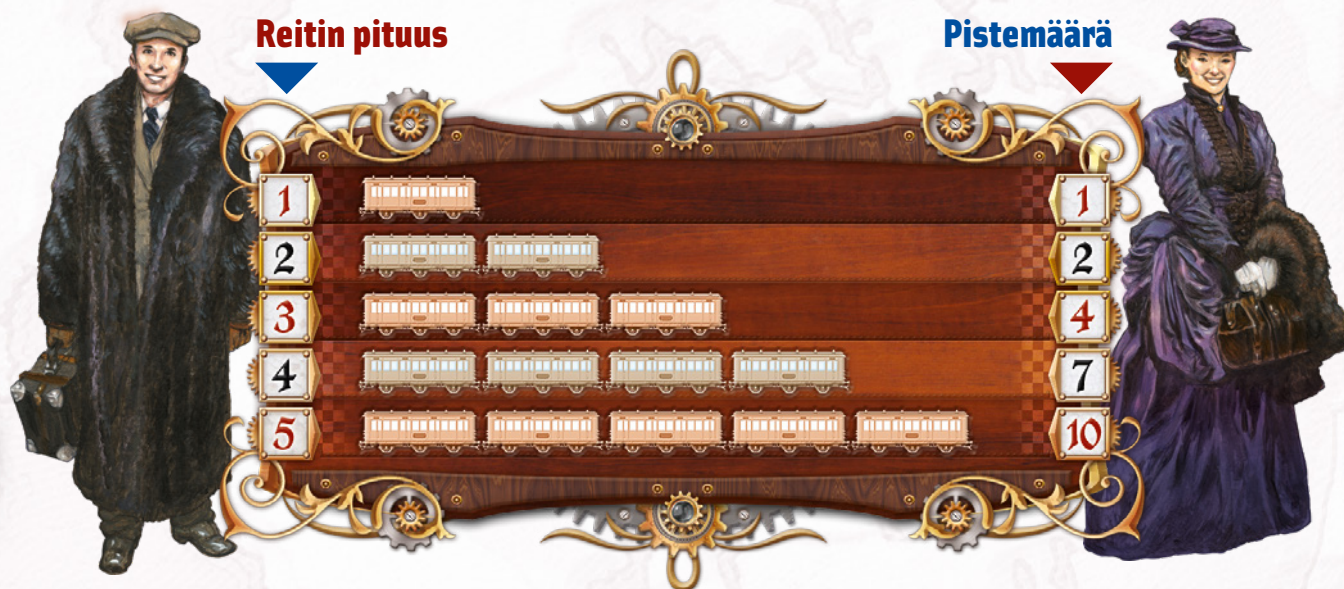
Esimerkki 3

Pelaaja voi käyttää Mo I Ranan ja Narvikin välisen lauttareitin rakentamiseen yhden veturikortin, yhden samanvärisen junakorttien parin ja kaksi muuta keskenään samanväristä junakorttia.



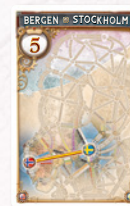
PISTETAULUKKO

Kun pelaaja rakentaa reitin, hän päivittää heti pistemääränsä siirtämällä pistemerkkiään pisteradalla. *Katso pistetaulukko alla.*



MENOLIPPUIJEN NOSTAMINEN

Pelaaja voi käyttää vuoronsa myös menolippujen nostamiseen. Tällöin hän nostaa menolippupakan kolme päällimmäistä korttia. Hänen on pidettävä niistä vähintään yksi, mutta hän voi halutessaan pitää vaikka kaikki kolme. Jos menolippupakassa on jäljellä vähemmän kuin kolme korttia, pelaaja nostaa jäljellä olevat kortit. Hylätyt menoliput pannaan pakan pohjalle.



Jokaisessa menolipussa on mainittu kaksi kaupunkia ja pistemäärä. Jos pelaaja onnistuu rakentamaan katkeamattoman reitin menolipussaan mainittujen kahden kaupungin välille, hän saa pelin lopussa menolipun mukaisen määrän pisteitä. Jos pelaaja ei onnistu rakentamaan katkeamatonta reittiä kaupunkien välille, häneltä vähennetään menolipun mukainen pistemäärä.

Menoliput pidetään salassa muilta pelaajilta lopun pistelaskuun asti. Pelaaja voi hankkia pelin kuluessa haluamansa määrän menolippuja.

PELIN PÄÄTTYMINEN

Kun jollakulla pelaajista on vuoronsa lopuksi jäljellä vain kaksi junanvaunua tai vähemmän, jokainen pelaaja, myös tämä pelaaja, saa vielä yhden vuoron. Tämän jälkeen peli päättyy ja pelaajat laskevat lopullisen pistemääränsä.

PISTEIDEN LASKEMINEN

- ◆ Pelaajat ovat jo merkinneet pisteradalle yksittäisten reittien rakentamisesta saamansa pisteet. Tässä vaiheessa pisteet voidaan vielä laskea uudelleen virheiden välttämiseksi.
- ◆ Tämän jälkeen pelaajat näyttävät menolippunsa ja lisäävät (tai vähentävät) niiden pistemäärän sen mukaan, onnistuivatko he rakentamaan katkeamattoman reitin niiden kaupunkien välille.
- ◆ Lopuksi katsotaan, ketkä saavat pisteitä neljästä bonuskortista (bonuskortit kuvataan alla). Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on tasapeli bonuskortista, he kaikki saavat kortin bonuspisteet.
- ◆ Pelin voittaa pelaaja, jolla on eniten pisteitä. Tasapelin sattuessa voittaja on pelaaja, joka on rakentanut eniten katkeamattomia menolippujen reittejä.
- ◆ Jos peli on edelleen tasan, pelin voittaa pelaaja, joka sai pisteitä useimmista bonuskorteista. Jos peli päättyy vieläkin tasapeliin, pelaajat jakavat voiton.

BONUSKORTIT



A Veturin voima

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, jolla on kädessään eniten veturikortteja.

Huomio: kahden samanvärisen junakortin muodostamat parit lasketaan tässä yhteydessä vetureiksi.



B Pääomasijoitus

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut eniten menolippujen reittejä Tukholmaan, Kööpenhaminaan, Osloon ja Helsinkiin.



C Kustannustehokkuus

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, jolla on jäljellä eniten junanvaunuja.



D Lyhyiden reittien strategia

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut eniten yhden ruudun mittaisia reittejä.



E Pohjolan pikajuna

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut pisimmän katkeamattoman reitin. Katkeamattomassa reitissä voi olla silmukoita ja se voi kulkea useasti saman kaupungin läpi, mutta mitään junanvaunua ei saa laskea reittiin kahdesti.



F Paikallisverkosto

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut eniten lyhyitä (5 pistettä tai vähemmän) menolippujen reittejä.



G Kansainvälinen johtaja

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, jonka reitit kulkevat useimpien eri maiden kautta. Pelialaudalla on yhteensä yhdeksän maata, jotka tunnistaa maan lipusta.



H Napapiirin pikajuna

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut eniten menolippujen reittejä napapiirin pohjoispuolella sijaitseviin kaupunkeihin.



I Lumiaurapalkinto

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut eniten reittejä napapiirin pohjoispuolella sijaitsevien kaupunkien välille.



J Lauttamestari

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut eniten lauttareittejä.



K Villi länsi

Tämän bonuksen voittaa pelaaja, joka on rakentanut eniten reittejä Norjan kaupunkeihin.

TEKIJÄT

Pelin suunnittelija:
Alan R. Moon

Kuvittaja: Julien Delval

Graafinen suunnittelija:
Cyrille Daujean

Pelitestajaat: Janet E. Moon, Bobby West, Keith Ward, Emilee Lawson Hatch, Ryan Hatch, Adrien Martinot, Alexiane Achard, Franck Lefebvre, Caroline Sebahy & Sébastien Rio.

Days of Wonder, Days of Wonderin Logo, Ticket to Ride -lautapeli ja Ticket to Ride Northern Lights ovat Days of Wonder, Inc:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä. Copyrights © 2008-2022 Days of Wonder, Inc. Kaikki oikeudet pidätetään.

Days of Wonder Online

Rekisteröi lautapelisi

Tässä on menolippusi Days of Wonder Onlineen - lautapelin verkkoyhteisöön, jossa KAIKKI kaverisi pelaavat! Rekisteröimällä

pelisi osoitteessa www.ticket2ridegame.com pääset verkkosivulle, joka on täynnä uusia pelimuunnelmia ja lisäkarttoja. Napsauta **New Player** -painiketta ja noudata ohjeita.

WWW.DAYSOFWONDER.COM