

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

ITALY



MAP COLLECTION
7

DAYS OF
WONDER



2-5



8+



30-60'



「チケット・トゥ・ライド：イタリア」へようこそ。田園地帯を走り抜けて、素晴らしいトスカーナの景色の中で、糸杉並木の背後にある雄大な山々や夕日を楽しんでください。また、フェリーに乗ってシチリア島や近隣諸国へ行くこともできます。でも、自分がなぜイタリアにいるかを忘れないように。最も印象に残る鉄道網を敷設して、全国各地をつなぎましょう。

このルールブックでは、チケット・トゥ・ライドのイタリアマップをプレイするにあたっての、基本ルールからの変更点のみを説明しています。この拡張セットは2～5人プレイ用にデザインされています。

一部の都市同士は二重や三重ルートでつながっています。これらのルートは並行しており、同じマス数でつながっています。4または5人でプレイする際は、二重・三重のすべてのルートを使用することができます(ただし、同一プレイヤーが並行しているルートを複数使用することはできません)。2または3人でプレイする際は、並行している二重・三重ルートのうち1つしか使用できず、1人のプレイヤーがそのルートをつないだら、残りのルートは使用できません。

この拡張セットでプレイする場合、「チケット・トゥ・ライド：アメリカ」または「チケット・トゥ・ライド：ヨーロッパ」に入っている内容物の、列車コマを1人につき45個と、その色に対応する得点マーカーと、列車カードを用意してください。追加される新たな内容物は以下の通りです。

新たな内容物

- ◆ 行き先チケットカード 56枚
- ◆ フェリーカード 10枚

ゲームの準備

- ◆ フェリーカードを1つの山札にして、列車カードの山札の近くに置きます。
- ◆ 各プレイヤーは行き先チケットを5枚ずつ受け取り、そのうち3枚以上は手元に保持しなければなりません。受け取って手元に保持しなかった行き先チケットは、集めてシャッフルし、行き先チケットの山札の下に入れます。

近隣諸国とモナコ

行き先チケットの中には、都市名の代わりに区域名(イタリアの近隣諸国名やモナコ/Monaco)が表示されている物があります。これらの区域へのルートは行き止まりのルートで、他のルートとは異なります。同一の区域へ向かう異なるルートは、お互いつながっているとみなしません。

特別ルール

プレイヤーは自分の手番に、以下の4つのアクションのうち1つだけを選んで実行しなければなりません。

列車カードを引く

列車カードを引くルールは、基本ルールと全く同じです。

フェリーカードを1枚引く

1人のプレイヤーが1度に3枚以上のフェリーカードを手札に持つことはできません。したがって、すでに手札にフェリーカードを2枚持っているプレイヤーは、このアクションを選択できません。



ルートをつなぐ

このマップでは、灰色のルートはすべてフェリーのルートになります。

フェリーのルートには波のシンボルの線路マスがあり、SLカードかフェリーカードが必要になります。波のシンボルのない灰色の線路マスは、通常の灰色のルートと同じルール(同一色の列車カードとSLカードの組合せ)を適用します。



フェリーカードは1枚で波のシンボルのある線路マス2マス分までに使用でき、SLカードは1枚で波のシンボルのある線路マス1マス分に使用できます。



このフェリーのルートをつなぐために必要なカードの組合せは以下の通りです:



又は



又は



又は



又は



フェリーカードは、通常の線路マスや、波のシンボルのないフェリーのルートの線路マスには使用できません。

行き先チケットを引く

プレイヤーは、山札の上から4枚の行き先チケットカードを引くことができます。引いた4枚のうち、少なくとも1枚は保持しなければなりません。2枚でも、3枚でも、4枚すべてでも保持することを選択できます。保持しない行き先チケットカードは、山札の下に戻します。



ゲームの終了と地域ボーナス

マップ上には17の名前の付いた地域があります。すべての都市は、いずれか1つの地域に属しています(都市に独自の紋章が表示され、文字の色と都市名の下に小さな文字でわかるように表示されています)。

地域	点
× ?	?
5	1
6	2
7	4
8	7
9	11
10	16
11	22
12	29
13	37
14	46
15+	56

ゲーム終了時、各プレイヤーは自分がつないだネットワークごとにつながっている地域数を数え、下の表にしたがって地域数に応じた点数を獲得します。

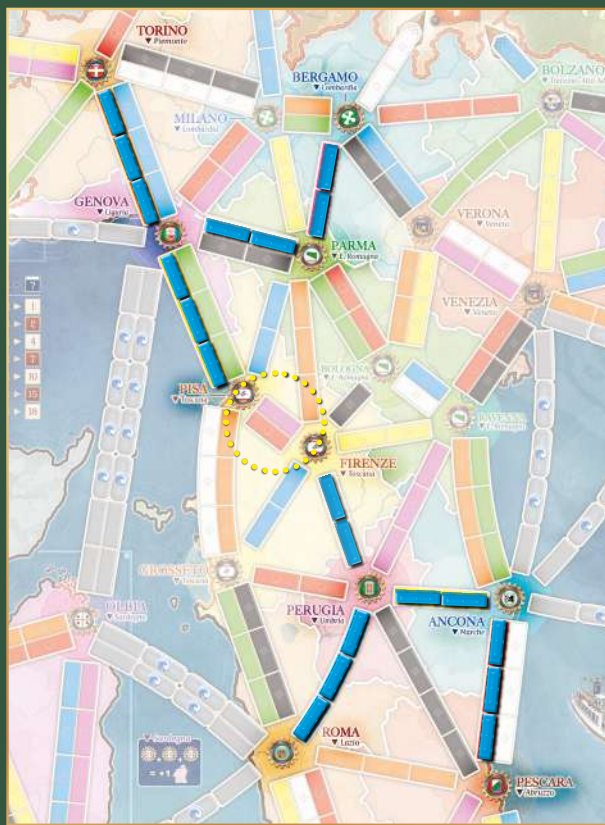
2つ(またはそれ以上)の異なるネットワークがある場合、これらのネットワークは別々に得点します。

ゲームボード上に、サルディーニャ/Sardegna、シチリア/Sicilia、プーリア/Pugliaの3つの特別な地域があります。

これらの地域は、すべての都市が同一のネットワークにある場合、ボーナス点を計算する際に1地域ではなく2地域として数えます。

このマップでは、グローブトロッターや最長ルートのボーナスはありません。

下图の状況で、青のプレイヤーはゲーム終了時に地域のボーナスを2点獲得する(北部のネットワーク5地域と、南部のネットワーク5地域)。



フィレンツェ/Firenzeからピサ/Pisaのルートをつなぐことで、2つのネットワークをつないで1つにして、11点を獲得する(フィレンツェとピサは同一地域に属しているため、同一ネットワーク内に9つの地域がある)。

× 9 → 11



CREDITS

Game design by Alan R. Moon

Illustrations by Julien Delval

Graphic Design by Cyrille Daujean

Play Testing • Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • プレイテスター
• Testspelers • Teste de jogo • Spiltestere • Spilltesting
• Speltestare • Kiitokset

Thank you to everyone who contributed:

Janet E. Moon, Bobby West, Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,
Ashley Soltis, Tony Soltis, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch,
Alicia Zaret & Jonathan Yost, Tamara Lloyd, Casey Johnson, Lydie Tudal.

Copyright © 2004-2019 Days of Wonder.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe
and Ticket to Ride Italy are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.
and copyrights ©2004-2019 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.



	2		8		16
	4		10		18
	6		12		20
			14		22



DAYS OF
WONDER

DOW