

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

NEDERLAND



2-5



8+



30-60'



MAP COLLECTION
4

DAYS OF
WONDER



Tervetuloa Menolipun Hollanti laajennuksen pariin, joka tutustuttaa teidät lukemattomien kanavien, jokien ja siltojen maahan.

Näissä säännöissä kuvataan ne erikoissäännöt, jotka koskevat Hollanti laajennusta. Muilta osin oletetaan että pelaajat tuntevat Menolippu peruspelin säännöt.

Menolippu Hollanti on laajennusosa ja pelaamiseen tarvitaan lisäksi osia muista Menolippu peleistä :

◆ **40 muovista junavaunua kutakin pelaajaa kohden (45 sijaan) ja väriä vastaavat pistemerkit jostakin seuraavista peleistä :**

- Menolippu
- Menolippu Eurooppa

◆ **Lisäksi 110 junakorttia jostakin seuraavista :**

- Menolippu
- Menolippu Eurooppa
- USA 1910 laajennusosa

JOHDANTO

Hollanti laajennusosassa hidastelu käy kalliiksi, nopea reittien rakentaminen on kallisarvoista. Menolippujen arvotkin ovat korkeita – kuusi korttia arvoltaan 29 – 34 pistettä ja seitsemäntoista arvoltaan 17 – 26. Hyvin pärjätäkseen voi tarvita 100+ pistettä jo Menolipuista yksinään ...

MENOLIPUT JA SILTATULLIT

Tämä laajennusosa sisältää 44 menolippua.

Pelin alussa jokaiselle pelaajalle jaetaan 5 menolippua, joista on pidettävä vähintään 3. Pelin aikana, jos pelaaja haluaa nostaa lisää menolippuja, hän nostaa 4, joista on pidettävä vähintään 1.

Menoliput, joita ei pidetä (joko pelin alussa tai pelin aikana), poistetaan pelistä eikä viedä takaisin menolippupakan pohjalle. Mikäli menolippupakasta loppuu kortit, sekoitetaan poistetut menoliput uudeksi pakaksi.

Huomio: Jos pelaatte 2-pelaajan peliä käyttäen muunnelmaa, jossa mukana on neutraali pelaaja, jättäkää huomioimatta kaupungit, jotka on kirjattu joidenkin menolippujen alaosaan.

Hollannissa on runsaasti kanavia ja jokia, joiden ylitse kulkee siltoja. Silloista pitää maksaa siltatulli. Jokainen pelaaja saa pelin alussa siltatullimerkkejä (2 x 4, 6 x 2 ja 10 x 1, yhteensä 30).



Käyttämättömät siltatullimerkit asetetaan pankkiin pelilaudan vierelle. Pelaajat saavat vaihtaa merkkejään pankissa (ja tarvittaessa muiden pelaajien kanssa) koska tahansa pelin aikana. Pelaajan siltatullimerkkien yhteisarvo pidetään salassa muilta pelaajilta pelin aikana.

Aloittavan pelaajan etua korvataan muille pelaajille antamalla heille pisteitä oheisen kuvan pisteradan osoittamalla tavalla.

- 5.
- 4.
- 3.
- 2.
- 1.



Pelaajien alkuasetelmat

KAKSOISREITIT, TULLIT JA LAINAT

Suurin osa pelilaudan reiteistä on kaksoisreittejä ja kaikki ovat käytössä pelaajien lukumäärästä riippumatta (jopa 2 ja 3 pelaajan pelissä).

Kaikilla reiteillä on hinta, joka tulee maksaa siltatullimerkeillä. Kun kaksoisreitin ensimmäinen reitti rakennetaan, reittiä vastaava hinta maksetaan pankkiin. Kun toinen reitti rakennetaan, reitin rakentaja suorittaa maksun ensimmäisen reitin rakentaneelle pelaajalle.

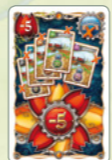


1
Kirsten rakentaa ensimmäisen reitin Bredasta Rotterdamiin ja maksaa 4 siltatullimerkkiä pankkiin.



2
Hänen onneksensa Jasper rakentaa kahden kierroksen kuluttua toisen reitin ja maksaa hänelle 4 merkkiä pankin sijaan.

Jos pelaajalla ei ole riittävästi siltatullimerkkejä jäljellä reitin maksamiseksi, hänen on otettava lainakortti ja asetettava se eteensä loppupelin ajaksi. Pelaaja ei saa lisää siltatullimerkkejä (vaikka olisi pystynyt maksamaan osan reitin hinnasta) ja hän ei voi pelin aikana maksaa lainaa takaisin.



Jos lainan ottanut pelaaja rakensi kaksoisreitin toisen reitin, ensimmäisen reitin rakentanut saa maksun pankista lainan ottaneen pelaajan sijaan.



Jasperilla on vain 2 siltatullimerkkiä jäljellä ja hänen on otettava laina reitin rakentamista varten. Hän pitää jäljellä olevat tullimerkinsä itsellään ja Kirsten, joka rakensi ensimmäisen reitin, ottaa 4 siltatullimerkkiä pankista.

PISTEIDEN LASKU

Pelin päättyessä, pelaajat voivat saada bonuksen sen perusteella, montako siltatullimerkkiä heillä on jäljellä pelin päättyessä verrattuna muihin pelaajiin.



Bonusen suuruus määräytyy pelaajan jäljellä olevien siltatullimerkkien perusteella seuraavasti :

	5	4	3	2
1	55	55	55	35
2	35	35	35	0
3	20	20	0	
4	10	0		
5	0			

Tärkeää: Jos pelaaja on ottanut pelin aikana yhdenkin lainan, hän ei voi saada bonusta pelin päättyessä.

Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on sama jäljellä oleva siltatullimerkkien määrä, molemmat saavat saman bonuksen. Pelaajan jäljellä olevilla siltatullimerkeillä ei ole muuta merkitystä, ne määrittävät vain bonusen suuruuden.

Pelaajat saavat pisteitä suoritetuista menolipuista (tai menetävät suoritamattomista) peruspelin tapaan ja saavat tämän lisäksi 5 miinuspistettä jokaista ottamaansa lainaa kohden.

Kirsten = 55 (4, 2, 2, 1) **Julia X** (2, 1)

Jasper = 55 (4, 4, 1) **Niels = 20** (1)

Pelin päättyessä, Kirstenillä ja Jasperilla on kummallakin 9 siltatullimerkkiä jäljellä ja kukin saa siten 55 bonuspistettä. Julia ei saa bonusta, vaikka hänellä on 3 pistettä jäljellä, koska hän on ottanut lainan. Julia saa sen sijaan -5 pistettä lainasta. Niels, jolla on vain 1 siltatullimerkki muttei lainaa, saa kolmannesta sijastaan 20 bonuspistettä!

Pisimmästä reitistä tai suurimasta määrästä suoritettuja menolippuja ei saa bonusta.

VAIHTOEHTOISIA PELITAPOJA

Ei siltatulleja

Hollanti lisäosaa voi pelata myös ilman siltatulleja. Kun peliä pelataan näin 2 tai 3 pelaajan pelinä, vain toinen kaksoisreittien reiteistä voidaan rakentaa.

Neutraali pelaaja (2 pelaajan peli)

Jos pelaatte karttaa kahdella pelaajalla ja haluatte käyttää siltatulleja, suosittelemme että otatte käyttöön neutraalin pelaajan, jota kukin pelaaja pelaa vuorotellen. Näin pelistä tulee erittäin kilpailuhenkinen.

Valitkaa neutraalille pelaajalle väri ja asettakaa värin mukaiset 40 vaunua laudan viereen. Toinen pelaajista ottaa vielä yhden vaunun itselleen. Tämä vaunu muistuttaa siitä, kumman vuoro on tehdä siirto neutraalin pelaajan puolesta.

Pelin ensimmäisen 5 kierroksen aikana, neutraali pelaaja ei osallistu peliin. Käyttäkää neutraalin pelaajan pistemerkkiä laskeakseen montako kierrosta kuluu. Kun pelin 6 kierros on kunkin pelaajan osalta ohi, neutraali pelaaja tekee ensimmäisen siirtonsa.

Neutraalin pelaajan pelivuorolla se pelaaja, jolla on neutraalin pelaajan vaunu hallussaan, nostaa menolippupakan päällimmäisen kortin ja paljastaa sen.

◆ Jos kortin alalaidassa ei ole kaupungin nimeä, mitään ei tapahdu ja pelaaja pitää menolipun.

◆ Jos kortin alalaidassa on 2 kaupungin nimi, pelaaja jolla on neutraalin pelaajan vaunu hallussaan rakentaa neutraalille pelaajalle reitin näiden kahden kaupungin välille.

Jos molemmat reitit ovat vapaat, pelaaja saa valita kumman hän rakentaa. Tämän jälkeen hän poistaa nostetun menolipun ja antaa hallussaan olevan neutraali pelaajan vaunun vastustajalleen.

Jos toinen reitti on jo rakennettu jomman kumman pelaajan toimesta, neutraalin pelaajan on maksettava siltatullimaksu pankin varoilla ensimmäisen reitin rakentaneelle pelaajalle. Pelaajan hallussa oleva neutraalin pelaajan vaunu ei siirry vastustajalle, koska neutraalin pelaajan vuoroon ei liittynyt valintaa.

Amsterdam-Rotterdam ja Rotterdam-Antwerpen ovat kahden menolipun alalaidassa. Jos neutraali pelaaja on jo rakentanut reitin kertaalleen, toisen vastaavan kortin nostaminen ei aiheuta toimipidettä ja korttia tulisi käsitellä siten kuin se olisi ollut tyhjä.

Jos neutraalin pelaajan vaunut loppuvat kesken, neutraali pelaaja lopettaa pelaamisen ja sille ei suoriteta enää vuoroja.

Samaten, jos menoliput loppuvat, poistakaa neutraali pelaaja pelistä ja jatkakaa peliä ilman. Sekoittakaa pelistä poistetut menoliput uudeksi menolippupakaksi.



TICKET TO RIDE® NEDERLAND

Map design by
Alan R. Moon

Illustrations by
Julien Delval









Graphic design by
Cyrille Daujean



PLAY TESTING CREDITS

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers •
Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare

Thank you to everyone who contributed: Kathy & Alan Bargender, Mary Ann Benkoski, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch, Ron Krantz, Tamara Lloyd, Janet Moon, Ralph Valente & Jim Simons, Andrew Edworthy.

	2	4	
	6	8	
	10	12	
	14	16	
	18	20	