

HEAT

ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ και ΚΑΝΟΝΕΣ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑΤΟΣ

ΣΤΟΠ!

Μάθετε πως να παίζετε το HEAT διαβάζοντας πρώτα το βιβλίο Κανόνων. Σας προτείνουμε να παίξετε το βασικό παιχνίδι πριν προχωρήσετε στο Προχωρημένο Παιχνίδι και το Πρωτάθλημα.

Αυτό το βιβλίο εισάγει προσαρμοσμένα αυτοκίνητα, Θρύλους ενάντια στους οποίους μπορείτε να αγωνιστείτε, και κανόνες για Καιρό και Κατάσταση του Δρόμου. Αυτοί οι κανόνες και οι προσθήκες μπορούν να χρησιμοποιηθούν σταδιακά, αφού πρώτα εξοικειωθείτε με το παιχνίδι, και προσφέρουν νέες προκλήσεις. Μπορείτε ακόμα να παίξετε μια πλήρη σαιζόν, προσθέτοντας όλο το νέο υλικό μαζί, και παίζοντας το Πρωτάθλημα! Αν αισθάνεστε πιο ανταγωνιστικός και θέλετε μια διαφορετική πρόκληση, μπορείτε επίσης να δοκιμάσετε τα Τουρνουά.

ASGER HARDING GRANERUD
DANIEL SKJOLD PEDERSEN

DAYS OF
WONDER

Επιπλέον Περιεχόμενα

Αυτές οι προχωρημένες Προσθήκες μπορούν να χρησιμοποιηθούν μεμονωμένα ή με οποιονδήποτε συνδυασμό. Ακολουθούν τα περιεχόμενα που προστίθενται στο παιχνίδι, χωρισμένα ανά Προσθήκη:

Προσθήκη Γκαράζ

34 Κανονικές
Κάρτες
Αναβαθμίσεων



62 Προχωρημένες
Κάρτες Αναβαθμίσεων



Προσθήκη Θρύλων

1 ταμπλό Θρύλων



10 κάρτες
Θρύλων



Προσθήκη Καιρού & Κατάστασης Δρόμου

6 Δείκτες Καιρού



12 Δείκτες
Κατάστασης Δρόμου



Πρωτάθλημα

1 ταμπλό
Πρωταθλήματος



2 Φιγούρες
Δημοσιογράφων



10 κάρτες Γεγονότων



4 κάρτες Πίστας



35 κάρτες
Χορηγών



1 Μπλοκ Βαθμολογίας

Αυτό το βιβλίο Κανόνων



Προσθήκη Γκαράζ

Στην Προσθήκη Γκαράζ, κάθε παίκτης κατασκευάζει το δικό του προσαρμοσμένο αυτοκίνητο με 3 κάρτες Αναβαθμίσεων. Οι Αρχικές κάρτες Αναβαθμίσεων δεν χρησιμοποιούνται σε αυτή την προσθήκη, οπότε επιστρέψτε τις στο κουτί. Πάρτε όμως τις κάρτες Αναβαθμίσεων που είναι χωρισμένες σε 2 επίπεδα: Κανονικές και Προχωρημένες.



Στις πρώτες σας παρτίδες με την Προσθήκη Γκαράζ, σας προτείνουμε να χρησιμοποιήσετε μόνο Κανονικές κάρτες. Όταν εξοικειωθείτε με την προσθήκη, μπορείτε να προσθέσετε και τις Προχωρημένες.

Κάρτες Αναβαθμίσεων

Οι κάρτες Αναβαθμίσεων ανήκουν σε διάφορες κατηγορίες ανάλογα με το πως επηρεάζουν τα αυτοκίνητα. Δεν υπάρχει περιορισμός όσον αφορά την χρήση τους στην τράπουλά σας. Περιγράφονται εδώ, χωρίς κάποια συγκεκριμένη σειρά, για να έχετε μια αίσθηση του πως θα επηρεάσουν το παιχνίδι σας.

Επιπλέον κάρτες Heat

Αυτές οι κάρτες Αναβαθμίσεων λειτουργούν ακριβώς όπως και οι κανονικές κάρτες Heat. Η μόνη διαφορά είναι ότι ξεκινάνε το παιχνίδι στην τράπουλά σας αντί για τη Μηχανή (οι κάρτες Αναβαθμίσεων πάντα ξεκινάνε στην τράπουλα).



Τετρακίνηση

Αυτό το πρώιμο σύστημα σχεδιάστηκε για να μεταφέρει την δύναμη της μηχανής μέσω και των τεσσάρων τροχών, χωρίς όμως ιδανικά αποτελέσματα. Αυτές οι κάρτες αυξάνουν την Κίνηση ή προσφέρουν Cooldown, μειώνουν όμως τον έλεγχο γιατί προσθέτουν σύμβολα +.



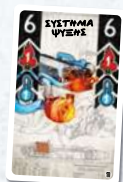
Φρένα

Τα Φρένα έχουν σχέση με το πόσο καθυστερημένα μπορείτε να πάρετε την απόφαση να πατήσετε ή να σανιδώσετε το φρένο, παραμένοντας στην πίστα. Έχουν διάφορες τιμές Κίνησης που μπορείτε να επιλέξετε.



Σύστημα Ψύξης

Παρέχει μια πιο σταθερή και σίγουρη οδήγηση, καλύτερη οικονομία στα καύσιμα και λιγότερο στρεσάρισμα στο αυτοκίνητο. Είναι κάρτες cooldown.



Σασί

Ένα πιο ασφαλές αυτοκίνητο με καλύτερη ισορροπία που δεν στρίβει υπερβολικά απότομα. Αυτές οι κάρτες σας επιτρέπουν να ξεσκαρτάρετε κάρτες Στρες.



Στροφές Μηχανής

Μια δυνατή μηχανή επιτρέπει στο αυτοκίνητό να αντιδρά γρηγορότερα. Αν παιχτούν την κατάλληλη στιγμή, σας διευκολύνουν να επιταχύνετε για να προσπεράσετε αντιπάλους. Είναι κάρτες που σας επιτρέπουν να κάνετε slipstream και προσπεράσματα παντού στην πίστα, όμως είναι πιο αποδοτικές μέσα ή κοντά σε στροφές.



Λάστιχα

Έχουν να κάνουν με το κράτημα μέσω πλάτους και αντοχής. Αυτές οι κάρτες σας επιτρέπουν να μπειτε γρηγορότερα σε στροφές ή να θυσιάσετε το κράτημα για περισσότερο cooldown.



Φτερά

Αυξάνουν την πρόσφυση στις στροφές. Αυτές οι κάρτες σας βοηθούν να οδηγείτε γρηγορότερα στις στροφές όμως δεν είναι ιδιαίτερα αξιόπιστες, οπότε απαιτούν Heat.



Τούρμπο

Μια μεγαλύτερη μηχανή που σας δίνει περισσότερη ιπποδύναμη, όμως αυξάνει το βάρος και τη φθορά. Αυτές είναι κάρτες με υψηλότερες τιμές, και απαιτούν να πληρώσετε Heat.



Καύσιμα

Για τα καύσιμα ισχύουν αυστηροί κανονισμοί. Αυτές είναι «παράνομες» κάρτες σούπερ καυσίμων.



Πεντάλ Γκαζιού

Το αυτοκίνητο κινείται πιο γρήγορα με το πάτημα του πεντάλ. Αυτές οι κάρτες αυξάνουν την συνολική σας Κίνηση.



Ανάρτηση

Σας προσφέρει ομαλότερη οδήγηση. Αυτές οι κάρτες μπορούν να παίζονται ξανά και ξανά από περίοδο σε περίοδο.



Κατασκευάζοντας το Αυτοκίνητό σας

Αφού τοποθετήσετε τα αυτοκίνητα στη θέση εκκίνησης, πριν όμως ξεκινήσει η κούρσα, θα παίξετε 3 γύρους επιλογής καρτών Αναβαθμίσεων. Σε κάθε γύρο επιλέγετε μια κάρτα Αναβαθμίσεων, για να καταλήξετε με 3 συνολικά ανά παίκτη. Αυτό είναι το τελικό βήμα προετοιμασίας πριν τραβήξετε 7 κάρτες στο χέρι σας.

Γρήγορο ξεκίνημα: Μπορείτε να πειραματιστείτε με τυχαίες αναβαθμίσεις, απλά ανακατεύοντας όλες τις Κανονικές κάρτες Αναβαθμίσεων και μοιράζοντας 3 κάρτες σε κάθε παίκτη.

Ανακατέψτε την τράπουλα των καρτών Αναβαθμίσεων. Τοποθετήστε μια κάρτα ανά παίκτη, +3 επιπλέον κάρτες, ανοιχτές πάνω στο ταμπλό. Αυτή είναι η αγορά για τον πρώτο γύρο της διαδικασίας. Ένας-ένας, οι παίκτες επιλέγουν μια κάρτα από την αγορά με την ακόλουθη σειρά:

- **1ος γύρος:** επιλέξτε κάρτες από το τέλος προς την αρχή της γραμμής εκκίνησης. Την πρώτη επιλογή την κάνει ο παίκτης του οποίου το αυτοκίνητο είναι τελευταίο. Συνεχίστε μέχρι όλοι να πάρουν μια κάρτα. Κατόπιν ξεσκαρτάρτε όσες απέμειναν και δημιουργήστε μια νέα αγορά για τον δεύτερο γύρο.
- **2ος γύρος:** η επιλογή γίνεται από την αρχή προς το τέλος της γραμμής εκκίνησης. Την πρώτη επιλογή την κάνει ο παίκτης του οποίου το αυτοκίνητο είναι πρώτο. Συνεχίστε μέχρι όλοι να πάρουν μια κάρτα. Κατόπιν ξεσκαρτάρτε όσες απέμειναν και δημιουργήστε μια νέα αγορά για τον τρίτο γύρο.
- **3ος γύρος:** όπως και στον πρώτο γύρο, η επιλογή γίνεται από το τέλος προς την αρχή της γραμμής εκκίνησης. Συνεχίστε μέχρι όλοι να πάρουν την τρίτη

και τελευταία κάρτα Αναβάθμισής τους. Κατόπιν ξεσκαρτάρτε όσες κάρτες απέμειναν.

Όλοι οι παίκτες ανακατεύουν τις 3 κάρτες Αναβαθμίσεων τους στην τράπουλά τους πριν ξεκινήσει η κούρσα.

Χρησιμοποιώντας Κάρτες Αναβαθμίσεων

Κατά τη διάρκεια του βήματος Άνοιγμα & Κίνηση

Οι περισσότερες κάρτες Αναβαθμίσεων προσφέρουν μια συγκεκριμένη τιμή και το μόνο που πρέπει να κάνετε είναι να προσθέσετε την τιμή στην Κίνησή σας, όπως θα κάνατε και με τις Βασικές κάρτες. Κάποιες όμως περιέχουν ένα ή περισσότερα σύμβολα  ή πολλές τιμές για να επιλέξετε.

Όταν ανοίγετε τις κάρτες σας, πάντα να ξεκινάτε εφαρμόζοντας τα σύμβολα  ακολουθώντας την συνήθη διαδικασία που περιγράφεται στη σελίδα 5 του βιβλίου Κανόνων.

Τέλος, επιλέξτε μια από τις τιμές Κίνησης όποιας κάρτας Αναβαθμίσεων σας προσφέρει πολλές επιλογές και προσθέστε την στην Κίνησή σας.

Κατά τη διάρκεια του βήματος Αντίδραση

Οι περισσότερες κάρτες Αναβαθμίσεων περιέχουν σύμβολα που επηρεάζουν εσάς. Η σειρά με την οποία τις εφαρμόζετε κατά τη διάρκεια του βήματος Αντίδρασης (βήμα 5) εξαρτάται μόνο από εσάς. Κάποιες είναι προαιρετικές και δεν είναι απαραίτητο να εφαρμοστούν, όμως άλλες πρέπει να εφαρμοστούν καθώς αντιπροσωπεύουν το κόστος του παιξίματος της κάρτας Αναβαθμίσεων. Αυτές αναγνωρίζονται από το εικονίδιο Υποχρεωτικού .

Σύμβολα Υποχρεωτικού



Heat

Πάρτε # κάρτες Heat από τη Μηχανή και μετακινήστε τις στα σκάρτα.

Σημείωση: αν παίξετε κατά λάθος μια κάρτα Αναβαθμίσεων και δεν μπορείτε να πληρώσετε το κόστος της σε Heat, ξεσκαρτάρτε την και παίξετε μια τυχαία Βασική κάρτα από την τράπουλά σας ακολουθώντας την ίδια διαδικασία με αυτήν που ισχύει όταν παίξετε ένα σύμβολο  (δείτε στη σελίδα 5 του βιβλίου Κανόνων).



Σκουπίδια

Ξεσκαρτάρτε την κάρτα στην κορυφή της τράπουλάς σας # φορές.



Προσαρμόστε Όρια Ταχύτητας

Αν περάσετε Γραμμές Στροφών στη σειρά σας, το Όριο Ταχύτητάς τους αλλάζει κατά # για εσάς. Το «+» σημαίνει ότι μπορείτε να κινηθείτε πιο γρήγορα, το «-» σημαίνει ότι πρέπει να κινηθείτε πιο αργά.



Cooldown

Πάρτε έως # κάρτες Heat από το χέρι σας και επιστρέψτε τις στη θέση της Μηχανής.



Αύξηση Slipstream

Αν επιλέξετε να κάνετε Slipstream στο βήμα 6, οι συνήθεις 2 Θέσεις μπορούν να αυξηθούν κατά τον αναγραφόμενο #.



Μείωση Στρες

Μπορείτε αμέσως να ξεσκαρτάρτε έως # κάρτες Στρες από το χέρι σας στα σκάρτα.



Ανανέωση

Μπορείτε να επιστρέψετε αυτή την κάρτα στην κορυφή της τράπουλάς σας αντί να την ξεσκαρτάρτε στο βήμα 9.

— Σύμβολα Προαιρετικού —



Ανάκτηση

Μπορείτε να ψάξετε τα σκάρτα σας και να επιλέξετε έως # κάρτες από εκεί. Αυτές οι κάρτες ανακατεύονται στην τράπουλά σας.



Άμεσο Παίξιμο

Μπορείτε να παίξετε αυτή την κάρτα από το χέρι σας στο βήμα Αντίδραση (βήμα 5). Αν το κάνετε, εφαρμόζεται σαν να την είχατε ανοίξει στο βήμα 3, συμπεριλαμβανομένης της τιμής Κίνησης και τον υποχρεωτικών/προαιρετικών εικονιδίων.



Επιτάχυνση

Μπορείτε να αυξήσετε την Κίνησή σας κατά 1 για κάθε  σύμβολο που χρησιμοποιήσατε σε αυτή τη σειρά (από Αναβαθμίσεις, Στρες, Boost κλπ). Αν το κάνετε, πρέπει να την αυξήσετε για όλα τα σύμβολα

 που χρησιμοποιήθηκαν και αυτό ισχύει και για ελέγχους σε στροφές (βήμα 7).

Προσθήκη Θρύλων

Οι θρύλοι είναι «αυτόματοι» οδηγοί ενάντια στους οποίους μπορείτε να αγωνιστείτε σε παρτίδες για έναν ή χρησιμοποιώντας τους ως επιπλέον αντιπάλους σε παρτίδες πολλών παικτών. Ελέγχονται από μια τράπουλα καρτών Θρύλων. Όπως και οι παίκτες, αν ένας Θρύλος είναι κοντά σε στροφή θα προσπαθήσει να περάσει με ασφάλεια, όμως κάποιες φορές θα αποτύχει. Αν βρίσκεται μακριά από στροφή θα κινηθεί όσο γρηγορότερα γίνεται, χωρίς όμως υπερβολές.

Σας προτείνουμε να χρησιμοποιήσετε τους Θρύλους αν παίζουν λιγότεροι από 4 παίκτες, και να προσθέσετε το λιγότερο δυο Θρύλους. Όμως δεν υπάρχει σωστή και λάθος επιλογή, οπότε μπορείτε ελεύθερα να πειραματιστείτε.

Προετοιμασία

- Ανακατέψτε τις 10 κάρτες Θρύλων και τοποθετήστε τις κλειστές στο ταμπλό Θρύλων.
- Επιλέξτε όσους Θρύλους θέλετε για αντιπάλους και προσθέστε τα αυτοκίνητα τους τυχαία στην Γραμμή Εκκίνησης.

Χρησιμοποιώντας Θρύλους

Σε κάθε περίοδο —όταν είναι η στιγμή για τον πρώτο Θρύλο να κινηθεί στο βήμα Άνοιγμα & Κίνηση— ανοίξτε την κάρτα στην κορυφή της τράπουλας Θρύλων. Η ανοιγμένη κάρτα θα χρησιμοποιηθεί από όλους τους Θρύλους σε αυτή την περίοδο. Κάθε Θρύλος κάνει είτε την Α είτε την Β κίνηση ανάλογα με το που βρίσκεται το αυτοκίνητό του στην πίστα σε σχέση με τη Γραμμή Θρύλων.

Η Γραμμή Θρύλων βοηθάει τους αυτόματους οδηγούς να αποφασίσουν πως θα χειριστούν τις στροφές. Αν έχουν περάσει τη Γραμμή Θρύλων, θα χειριστούν την στροφή πιο επιθετικά, ειδάλλως θα πλησιάσουν όσο πιο κοντά στη Γραμμή Στροφής μπορούν χωρίς να την περάσουν.

Ο Πράσινος, ο Κόκκινος, ο Μπλε και ο Κίτρινος είναι Θρύλοι. Ας εφαρμόσουμε στην επόμενη σελίδα την ανοιγμένη κάρτα Θρύλων της περιόδου σε αυτούς.

A\ Περνώντας Στροφές

Αν ένας Θρύλος έχει περάσει τη Γραμμή Θρύλων (το αυτοκίνητό του βρίσκεται μεταξύ της Γραμμής Θρύλων και της επόμενης Γραμμής Στροφής), κινείστε το αυτοκίνητο προς τα εμπρός τόσες Θέσεις, όσο το Όριο Ταχύτητας της επερχόμενης Γραμμής Στροφής **συν** τον αριθμό στο Διαμάντι πάνω από το κράνος του χρώματός του στην ανοιγμένη κάρτα.

Σημείωση: Οι Θρύλοι δεν μπορούν ποτέ να περάσουν 2 Γραμμές Στροφής στην ίδια κίνηση. Αν πρόκειται να συμβεί αυτό, τοποθετήστε το αυτοκίνητο του Θρύλου στην πρώτη Θέση με ελεύθερο Σημείο πριν την δεύτερη Γραμμή Στροφής.

B\ Πλησιάζοντας Στροφές

Αν ένας Θρύλος δεν έχει περάσει τη Γραμμή Θρύλων, θα προσπαθήσει να πλησιάσει όσο πιο κοντά γίνεται στην επόμενη Γραμμή Στροφής, **χωρίς** να την περάσει. Υπάρχουν δυο πιθανά αποτελέσματα:

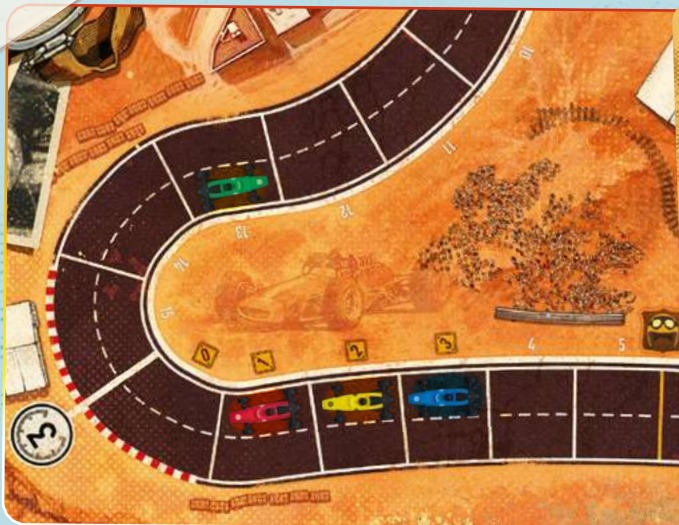
- Αν ο Θρύλος μπορεί να κινηθεί με τη Μέγιστη Κίνησή του (τον αριθμό μέσα στο κράνος του χρώματός του) **χωρίς** να περάσει την επόμενη Γραμμή Στροφής, τότε θα το κάνει.
- Αν το να κινηθεί με τη Μέγιστη Κίνησή του θα είχε ως συνέπεια να περάσει την επόμενη Γραμμή Στροφής, τότε κινήστε τον Θρύλο προς τα εμπρός στη θέση με αριθμό 0-3 ακριβώς πριν αυτή τη Γραμμή Στροφής (βάσει του αριθμού στο Διαμάντι πάνω από το κράνος του χρώματός του).

Επιπλέον Σημειώσεις

- Οι Θρύλοι ποτέ δεν κάνουν Slipstream, δεν χρησιμοποιούν Heat, ούτε κάνουν Cooldown στα αυτοκίνητά τους.
- Οι Θρύλοι λαμβάνονται υπόψιν όταν καθορίζεται η Αδρεναλίνη, κι ας μην κερδίζουν κάτι από αυτήν.
- Όταν η τράπουλα Θρύλων αδειάσει, ανακατέψτε όλες τις κάρτες της σε μια νέα τράπουλα Θρύλων.

Μεγάλοι Θρύλοι: Μπορείτε να κάνετε τους Θρύλους πιο δύσκολους αντιπάλους αυξάνοντας τις τιμές Μέγιστης Κίνησης όλων των καρτών κατά 1, ή ακόμα περισσότερο. Οι δημιουργοί του παιχνιδιού συνήθως αγωνίζονται ενάντια σε Θρύλους με +2 Μέγιστη Κίνηση.





Ο Πράσινος έχει περάσει την Γραμμή Θρύλων και κινείται 5 Θέσεις (3 για το Όριο Ταχύτητας της στροφής συν 2 για την τιμή του Αστεριού) και περνάει τη στροφή.

Ο Κόκκινος έχει περάσει τη Γραμμή Θρύλων και κινείται 4 Θέσεις (3 για το Όριο Ταχύτητας της στροφής συν 1 για την τιμή του Αστεριού) αλλά δεν περνάει τη στροφή. Καλή τύχη στην επόμενη περίοδο!

Ο Μπλε δεν έχει περάσει τη Γραμμή Θρύλων και έχει Μέγιστη Κίνηση 18, η οποία είναι πολύ μεγάλη (θα τον έκανε να περάσει την Γραμμή Στροφής) οπότε το μπλε αυτοκίνητο τοποθετείται στο Σημείο #3 (την τιμή του Διαμαντιού)

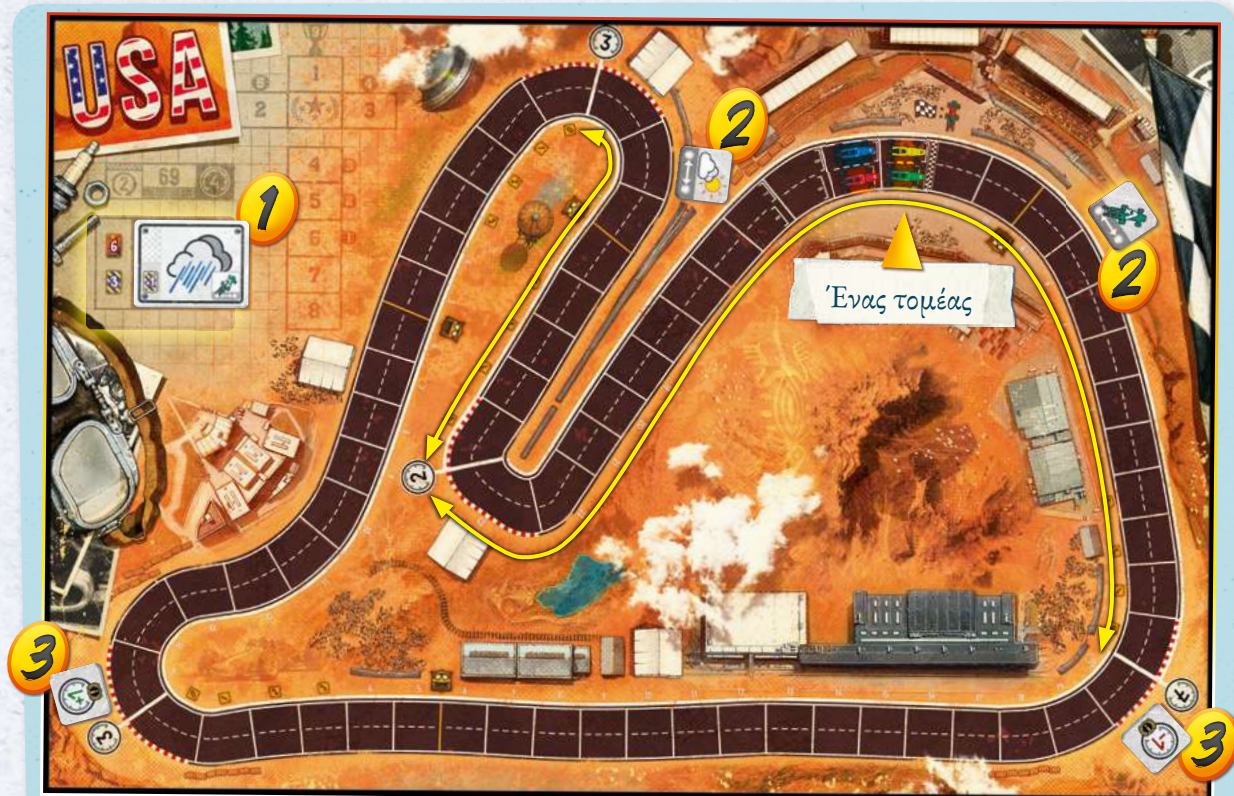
Ο Κίτρινος δεν έχει περάσει τη Γραμμή Θρύλων και έχει Μέγιστη Κίνηση 11. Το κίτρινο αυτοκίνητο κινείται 11 θέσεις.

Προσθήκη Καιρού και Κατάστασης Δρόμου

Μπορείτε να προσαρμόσετε οποιαδήποτε πίστα προσθέτοντας δείκτες Καιρού και Κατάστασης Δρόμου στην κούρσα σας.

Προετοιμάστε τον Καιρό και την Κατάσταση Δρόμου πριν τη διαδικασία Αναβαθμίσεων για να μπορέσετε να προσαρμόσετε το αυτοκίνητό σας στη συγκεκριμένη κούρσα.

- Ανακατέψτε τους 6 δείκτες Καιρού και τραβήξτε έναν για όλη την κούρσα. Τοποθετήστε τον στη Θέση Πινακίδων του ταμπλό. Προσαρμόστε πόσες κάρτες Heat ή Στρες θα έχετε για την κούρσα ανάλογα με την επίδραση του δείκτη **1**.
- Ανακατέψτε τους 12 δείκτες Κατάστασης Δρόμου και τραβήξτε τόσους, όσες οι στροφές της πίστας. Οι υπόλοιποι δεν θα χρησιμοποιηθούν. Ανοίξτε έναν από τους δείκτες που τραβήξατε για κάθε στροφή, με τη σειρά που θα τις περάσουν οι παίκτες. Αν ο δείκτης περιέχει το Σύμβολο Τομέα (●↔●), αλλάζει όλες τις θέσεις ανάμεσα σε αυτή και την επόμενη στροφή: τοποθετήστε τον δείκτη στην τέντα γι' αυτό τον τομέα δίπλα στην πίστα **2**. Ένας δείκτης χωρίς Σύμβολο Τομέα αλλάζει την στροφή για την οποία ανοίχτηκε: τοποθετήστε τον δείκτη στην τέντα που βρίσκεται πιο κοντά σε αυτή τη στροφή **3**.



Δείκτες Κατάστασης Δρόμου

Οι δείκτες Κατάστασης Δρόμου έχουν μια μόνιμη επίδραση σε συγκεκριμένες στροφές ή τομείς της πίστας και προσθέτουν σύμβολα που πρέπει να ληφθούν υπόψη κατά τη διάρκεια της περιόδου.



Οι δείκτες με αυτό το εικονίδιο (⚠️) είναι υποχρεωτικοί, ενώ οι υπόλοιποι είναι προαιρετικοί και μπορείτε να επιλέξετε πότε να τους εφαρμόσετε ακριβώς όπως θα κάνατε με τα σύμβολα Αναβαθμίσεων.

Επιδράσεις σε Στροφές



Προσαρμογή Ορίου Ταχύτητας
Το Όριο Ταχύτητας αυξάνεται κατά 1.



Προσαρμογή Ορίου Ταχύτητας
Το Όριο Ταχύτητας μειώνεται κατά 1.



Υπερθέρμανση

Αν η Κίνησή σας είναι μεγαλύτερη από το Όριο Ταχύτητας όταν περνάτε αυτή τη Γραμμή Στροφής, το κόστος σε Heat που πρέπει να πληρώσετε αυξάνεται κατά ένα.

Επιδράσεις σε Τομείς



Αύξηση Slipstream

Αν επιλέξετε να κάνετε Slipstream στο βήμα 6, μπορείτε να προσθέσετε μια επιπλέον Θέση στις συνήθεις 2 Θέσεις. Το αυτοκίνητό σας πρέπει να βρίσκεται σε αυτό τον τομέα πριν κάνετε το slipstream.



Έλεγχος Heat

Μην πληρώσετε Heat για να κάνετε boost σε αυτό τον τομέα (ισχύει το μέγιστο ένα boost σε κάθε σειρά). Το αυτοκίνητό σας πρέπει να βρίσκεται σε αυτό τον τομέα όταν κάνετε το boost.



Καιρός

Η επίδραση του Καιρού εφαρμόζεται σε αυτό τον τομέα. Δείτε τον δείκτη Καιρού για την επίδραση (εξηγούνται παρακάτω).

Δείκτες Καιρού

Οι δείκτες Καιρού πάντα αλλάζουν την προετοιμασία του αυτοκινήτου για όλους τους παίκτες **πριν** από την κούρσα. Μπορεί επίσης να υπάρξει και μια επίδραση του Καιρού σε κάποιους τομείς της πίστας **αν** ένας δείκτης Κατάστασης Δρόμου Καιρού είναι στο παιχνίδι. Σε αυτή την περίπτωση εφαρμόστε το σύμβολο στην κάτω δεξιά γωνία του Δείκτη Καιρού γι' αυτό τον τομέα.



Προετοιμασία αυτοκινήτου

(Εφαρμόζεται πριν από την κούρσα)



Ανακατέψτε 1 επιπλέον κάρτα Στρες στην τράπουλά σας.



Αφαιρέστε 1 κάρτα Στρες από την τράπουλά σας.



Τοποθετήστε 1 επιπλέον κάρτα Heat στη Μηχανή σας.



Αφαιρέστε 1 κάρτα Heat από την Μηχανή σας.



Ανακατέψτε 3 από τις κάρτες Heat σας στην τράπουλά σας.



Τοποθετήστε 3 από τις κάρτες Heat σας στα σκάρτα σας.

Επίδραση Καιρού

(Εφαρμόζεται σε τομείς όπου υπάρχει δείκτης Κατάστασης Δρόμου Καιρού)



Αύξηση Slipstream

Αν επιλέξετε να κάνετε Slipstream στο βήμα 6, μπορείτε να προσθέσετε 2 επιπλέον Θέσεις στις συνήθεις 2 Θέσεις. Το αυτοκίνητό σας πρέπει να βρίσκεται σε αυτό τον τομέα πριν κάνετε το slipstream.



Όχι slipstream

Δεν μπορείτε να ξεκινήσετε slipstream από αυτό τον τομέα μπορείτε όμως να συνεχίσετε στον τομέα slipstream που έχετε ήδη ξεκινήσει.



Cooling Μπόνους

+1 cooldown σε αυτό τον τομέα κατά τη διάρκεια του βήματος Αντίδραση.



Όχι cooling

Κανένα cooldown δεν επιτρέπεται σε αυτό τον τομέα κατά τη διάρκεια του βήματος Αντίδραση.



Πρωτάθλημα

Το αυτοκίνητό σας εκτινάσσεται από τη γραμμή εκκίνησης στην πρώτη κούρσα της σαιζόν 1961 και χαμογελάτε καθώς πλησιάζετε τον κύριο αντίπαλό σας, για να κάνετε την κίνησή σας. Βιώστε μια πλήρη σαιζόν βελτιώνοντας το αυτοκίνητό σας μεταξύ των αγώνων, προσαρμοζόμενος στον απρόβλεπτο καιρό, και εκμεταλλευόμενος τις ευκαιρίες για να γίνετε ένας σταρ και να προσελκύσετε νέους χορηγούς. Κατά τη διάρκεια των αγώνων, μαζέψτε τους περισσότερους πόντους για να γίνετε ο νέος Παγκόσμιος Πρωταθλητής.

Όταν εξοικειωθείτε με τις διάφορες Προσθήκες, μπορείτε να τις χρησιμοποιήσετε όλες και να παίξετε πολλές κούρσες για να δημιουργήσετε μια πλήρη σαιζόν.

Στο παιχνίδι θα βρείτε τρεις «ιστορικές» Σαιζόν Πρωταθλήματος: 1961 (3 κούρσες), 1962 (3 κούρσες) και 1963 (4 κούρσες). Σας προτείνουμε να ξεκινήσετε με τη Σαιζόν του 1961. Μπορείτε επίσης να ανακατέψετε τις κάρτες Γεγονότων και να δημιουργήσετε τη δική σας Σαιζόν με 4 κούρσες (δείτε στη σελ. 10)

Προετοιμασία του Πρωταθλήματος

- Αποφασίστε σε ποια Σαιζόν Πρωταθλήματος θα αγωνιστείτε και βρείτε τις ανάλογες κάρτες Γεγονότων και Πίστας.
- Κάθε παίκτης επιλέγει ένα χρώμα και παίρνει το αυτοκίνητο, το ταμπλό παίκτη, τον λεβιέ ταχυτήτων και τις 12 Βασικές κάρτες του χρώματός του. Οι Αρχικές κάρτες Αναβαθμίσεων δεν χρησιμοποιούνται στο Πρωτάθλημα και μπορούν να επιστραφούν στο κουτί.
- Συμπληρώστε το μπλοκ βαθμολογίας Πρωταθλήματος με όλες τις πληροφορίες που χρειάζονται για τη Σαιζόν.
- Τοποθετήστε το ταμπλό Πρωταθλήματος στην άκρη του τραπεζιού. Θα χρησιμοποιηθεί για να διατηρείτε τους δείκτες και τις τράπουλες οργανωμένα (καθώς έχουν την ίδια πλάτη) και για να τοποθετήσετε την ενεργή κάρτα Γεγονότων.
- Ανακατέψτε τις κάρτες Χορηγών σε μια τράπουλα Χορηγών και τοποθετήστε την κλειστή στη θέση της στο ταμπλό Πρωταθλήματος.
- Προετοιμάστε την Τράπουλα Αναβαθμίσεων αποφασίζοντας αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε μόνο Κανονικές Αναβαθμίσεις, μόνο Προχωρημένες Αναβαθμίσεις ή όλες μαζί. Επιστρέψτε τις αχρησιμοποίητες κάρτες Αναβαθμίσεων στο κουτί καθώς δεν θα χρησιμοποιηθούν σε αυτή τη Σαιζόν. Ανακατέψτε τις επιλεγμένες κάρτες αναβαθμίσεων σε μια τράπουλα Αναβαθμίσεων και τοποθετήστε την κλειστή στη θέση της στο ταμπλό Πρωταθλήματος.
- Ανακατέψτε τους δείκτες Καιρού και τοποθετήστε τους σε μια κλειστή στοίβα στη θέση τους στο ταμπλό Πρωταθλήματος.
- Ανακατέψτε τους δείκτες Κατάστασης Δρόμου και τοποθετήστε τους σε μια κλειστή στοίβα στη θέση τους στο ταμπλό Πρωταθλήματος.

- Τοποθετήστε τις κάρτες Heat και Στρες ανοιχτές ως ένα απόθεμα κοντά στο ταμπλό Πρωταθλήματος.

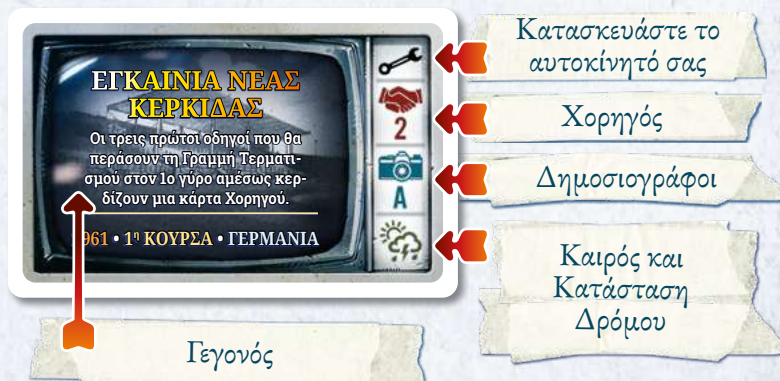
ΚΟΤΑ!

Παίξτε τις σαιζόν 1961, '62 και '63 με τη σειρά για να καθορίσετε ποιος είναι ο Καλύτερος Όλων Των Αγώνων.

Στο τέλος κάθε σαιζόν κάθε παίκτης κρατάει μια κάρτα Αναβαθμίσεων της επιλογής του μαζί με αυτές που θα έχει για την επόμενη σαιζόν.

Πριν από κάθε κούρσα

- Βρείτε την κάρτα Γεγονότων για την κούρσα (δείτε τη Σαιζόν και τον αριθμό της κούρσας στο κάτω μέρος της κάρτας) και τοποθετήστε την ανοιχτή στη θέση της στο ταμπλό Πρωταθλήματος ως υπενθύμιση. Αυτή η κάρτα σας δείχνει και ποια Πίστα να χρησιμοποιήσετε. Τοποθετήστε το ανάλογο Ταμπλό στο κέντρο του τραπεζιού και πάρτε την ανάλογη κάρτα Πίστας.
- Τοποθετήστε τα αυτοκίνητα στην γραμμή εκκίνησης. Πρώτη κούρσα: Τοποθετήστε τα τυχαία. Επόμενες κούρσες: Ακολουθήστε την κατάταξη Πρωταθλήματος. Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους Πρωταθλήματος στην πρώτη θέση, κ.ο.κ. (στις ισοπαλίες κερδίζει όποιος ήταν σε καλύτερη θέση στην προηγούμενη κούρσα).
- Κατόπιν ακολουθήστε τα βήματα που φαίνονται στην δεξιά πλευρά της κάρτας Γεγονότων από πάνω προς τα κάτω.





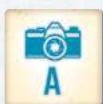
● Κατασκευάστε το αυτοκίνητό σας:

Προσθέτετε μόνο μια κάρτα Αναβάθμισης πριν από κάθε κούρσα, ώστε το αυτοκίνητο να βελτιώνεται σταδιακά κατά τη διάρκεια της Σαιζόν. Τραβήξτε μια κάρτα ανά παίκτη, +3 επιπλέον κάρτες από την τράπουλα Αναβαθμίσεων, και τοποθετήστε τις ανοιχτές στο ταμπλό. Ο ένας μετά τον άλλο, οι παίκτες τραβάνε μια κάρτα από αυτή την αγορά ξεκινώντας από τον παίκτη που είναι τελευταίος στη γραμμή εκκίνησης και συνεχίζοντας προς τα εμπρός. Την τοποθετεί ανοιχτή μπροστά του. Όταν όλοι πάρουν μια κάρτα Αναβάθμισης, ο παίκτης που είναι τελευταίος στη γραμμή εκκίνησης (αν παίζετε με Θρύλους, απλά αγνοήστε τους γι' αυτή τη διαδικασία) μπορεί να αποφασίσει να ανταλλάξει μια κάρτα Αναβαθμίσεων που έχει ήδη με μια από αυτές που απέμειναν στην αγορά. Τέλος, ανακατέψτε όσες κάρτες περίσσεψαν στην τράπουλα Αναβαθμίσεων.



● **Χορηγός:** Όλοι οι παίκτες τραβάνε τον αριθμό καρτών Χορηγών που αναγράφονται στην κάρτα Γεγονότων, κάρτες οι οποίες θα αποτελέσουν μέρος του αρχικού χεριού τους των 7 καρτών.

Δείτε τους κανόνες για τις κάρτες Χορηγών στη σελίδα 10.



● **Δημοσιογράφοι:** Τοποθετήστε μια φιγούρα Δημοσιογράφων στην πίστα, δίπλα στη στροφή (ή στροφές) που φαίνονται στην κάρτα Γεγονότων (χρησιμοποιήστε την κάρτα Πίστας για να βρείτε ποιες είναι οι γωνίες). Δείτε τους κανόνες για τους δημοσιογράφους στη σελίδα 10.



● **Καιρός & Κατάσταση Δρόμου:** Τραβήξτε τον δείκτη Καιρού από την κορυφή της στοίβας και τοποθετήστε τον ανοιχτό στην Πινακίδα Καιρού στο ταμπλό. Κατόπιν όλοι οι παίκτες παίρνουν

τόσες κάρτες Heat και Στρες, όσες αναγράφονται στην Πινακίδα Καιρού, λαμβάνοντας υπόψη τυχόν μεταβολές λόγω του δείκτη Καιρού. Τραβήξτε ένα δείκτη Κατάστασης Δρόμου για κάθε στροφή της πίστας και τοποθετήστε τους στο ταμπλό όπως περιγράφεται στη σελίδα 6.

● **Γεγονός:** Διαβάστε σε όλους το γεγονός στην κάρτα Γεγονότων για να εξοικειωθούν με αυτό. Μπορεί να είναι μια αλλαγή στην προετοιμασία ή στους κανόνες, ή μπορεί να είναι μια πρόκληση.

● Τοποθετήστε το ταμπλό παίκτη μπροστά σας. Ανακατέψτε τις 12 Βασικές κάρτες σας, τις κάρτες Αναβαθμίσεων (μην ξεχνάτε αυτή που μόλις πήρατε), τις κάρτες Χορηγών που μπορεί να έχετε από προηγούμενη κούρσα και τις κάρτες Στρες όλες μαζί, και τοποθετήστε αυτή την τράπουλα κλειστή στην αριστερή θέση του ταμπλό παίκτη σας. Τοποθετήστε τις κάρτες Heat ανοιχτές στη θέση Μηχανής στο κέντρο του ταμπλό παίκτη σας και τον λεβιέ Ταχυτήτων στην πρώτη ταχύτητα.

● Πάρτε τις κάρτες Χορηγών που αποκτήσατε νωρίτερα σε αυτή την περίοδο στο χέρι σας και τραβήξτε τόσες κάρτες από την τράπουλά σας, όσες χρειάζονται για να φτάσετε στο όριο καρτών του χεριού σας (συνήθως 7, αν αυτό δεν αλλάζει από το γεγονός). Αυτές είναι οι διαθέσιμες κάρτες σας στην πρώτη περίοδο του παιχνιδιού. Είστε έτοιμοι να ξεκινήσετε!

Μετά από κάθε κούρσα

- Καταγράψτε τους πόντους Πρωταθλήματος που κέρδισε κάθε παίκτης στο μπλοκ βαθμολογίας, όπως υποδεικνύεται στον Πίνακα Κατάταξης παρακάτω.



- Όλοι οι παίκτες κρατάνε τις κάρτες Αναβαθμίσεων τους και τις χρησιμοποιήστες κάρτες Χορηγών μαζί με τις Βασικές τους κάρτες για την επόμενη κούρσα. Επιστρέψτε τις κάρτες Heat και Στρες στο απόθεμα.
- Επιστρέψτε όλες τις κάρτες Χορηγών που χρησιμοποιήθηκαν κατά τη διάρκεια της κούρσας στην τράπουλα Χορηγών και ανακατέψτε.
- Επιστρέψτε τον δείκτη Καιρού και τους δείκτες Κατάστασης Δρόμου στις στοίβες τους και ανακατέψτε τις ξεχωριστά.
- Βρείτε τις κάρτες Γεγονότος Πρωταθλήματος και Πίστας για την επόμενη κούρσα και αρχίστε και πάλι την προετοιμασία.

Σώζοντας την Παρτίδα

Αν δεν σκοπεύετε να παίξετε ολόκληρη την σαιζόν την ίδια μέρα, τώρα είναι μια καλή στιγμή να διακόψετε το παιχνίδι.

Το εσωτερικό του κουτιού είναι σχεδιασμένο για να σας βοηθήσει να διατηρήσετε τα πάντα οργανωμένα μέχρι την επόμενη φορά!

Ολοκληρώνοντας μια Σαιζόν Πρωταθλήματος

- Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους Πρωταθλήματος είναι ο νικητής. Σε περίπτωση ισοπαλίας, νικητής είναι αυτός που είχε καλύτερη θέση στην τελευταία κούρσα της σαιζόν.

Κάρτες Χορηγών

Οι κάρτες Χορηγών είναι ειδικές αναβαθμίσεις μίας μόνο χρήσης. Τις αφαιρείτε από το παιχνίδι στο τέλος της σειράς σας που τις παίξετε. Όπως κάθε άλλη κάρτα Αναβαθμίσεων, επιτρέπεται να τις ξεσκαρτάρετε. Οι χρησιμοποιήσιμες κάρτες Χορηγών μεταφέρονται στην επόμενη κούρσα της σαιζόν, όμως δεν έχουν καμία αξία όταν τελειώσει η σαιζόν.

Κάθε φορά που κερδίζετε μια κάρτα Χορηγού, τραβήξτε μια από την κορυφή της τράπουλας Χορηγών κατευθειάν στο χέρι σας. Αν η τράπουλα είναι άδεια, απλά ανακατέψτε όλες τις κάρτες που παίχτηκαν από την αρχή της κούρσας για να δημιουργήσετε μια νέα τράπουλα Χορηγών. Αν δεν υπάρχουν τέτοιες κάρτες, δεν παίρνετε τίποτα.

Σημείωση: Δεν κερδίζετε χορηγία σε μια σειρά στην οποία σπινάρατε.



Δημοσιογράφοι

Ο διεθνής τύπος περιμένει σε μια συγκριμένη στροφή για κάτι εντυπωσιακό. Αυτό δίνει σε όλους τους παίκτες μια μόνιμη πρόκληση καθ' όλη τη διάρκεια της κούρσας. Για να κερδίσετε μια κάρτα Χορηγού με αυτό τον τρόπο πρέπει:

- Να περάσετε τη Γραμμή Γωνίας χάρις στο Slipstream σας (η Κίνησή σας δεν έχει σημασία σε αυτή την περίπτωση),

ή

- Να ξεπεράσετε το Όριο Ταχύτητας της Στροφής που βρίσκονται οι Δημοσιογράφοι (πιθανότατα αλλαγμένο από ένα δείκτη Κατάστασης Δρόμου) κατά 2 ή περισσότερες.

Σημείωση: Δεν μπορείτε να κερδίσετε περισσότερες της μιας κάρτες Χορηγών κάθε φορά που περνάτε από μια Στροφή με Δημοσιογράφους.

Τροποποιώντας τις Σαιζόν Πρωταθλήματος

Για να φτιάξετε τη δική σας, μοναδική σαιζόν Πρωταθλήματος με 4 κούρσες, χρησιμοποιήστε τις κάρτες Πίστας με τυχαία σειρά. Πριν από κάθε κούρσα, τραβήξτε μια τυχαία κάρτα Γεγονότων που θα ισχύσει στην συγκεκριμένη κούρσα.

Κατόπιν συνεχίστε κανονικά την κλασική προετοιμασία.

Παράδειγμα:

Η Στροφή των Δημοσιογράφων έχει Όριο Ταχύτητας 4 (τυπωμένη τιμή 3 + μπόνους Κατάστασης Δρόμου 1).

Το κόκκινο, το κίτρινο και το μπλε αυτοκίνητο περνάνε το Όριο Ταχύτητας παίζοντας τις κάρτες που φαίνονται.

● Ο Κίτρινος πρέπει να πληρώσει 2 Heat και παίρνει μια κάρτα Χορηγού.

● Ο Κόκκινος παίρνει μια κάρτα Χορηγού παρότι δεν χρειάζεται να πληρώσει Heat για τη στροφή.

● Ο Μπλε πρέπει να πληρώσει 3 Heat όμως δεν παίρνει κάρτα Χορηγού γιατί ξεπέρασε το Όριο Ταχύτητας μόνο κατά 1.



Τουρνουά

Αν αισθάνεστε πιο ανταγωνιστικοί και θέλετε μια διαφορετική πρόκληση, σας προτείνουμε να δοκιμάσετε ένα Τουρνουά:

- Κανείς δεν προσαρμόζει την Ταχύτητά του στο 1ο βήμα της περιόδου, όμως όλοι μπορούν να παίξουν κάρτες.
- Όταν φτάσετε στο βήμα Άνοιγμα & Κίνηση, δείχνετε πόσες κάρτες παίξατε και μόνο τότε προσαρμόζετε την Ταχύτητά σας.
- Αν προσαρμόσατε την ταχύτητά σας δυο βήματα προς τα πάνω ή κάτω, πρέπει αμέσως να πληρώσετε 1 Heat στο βήμα Άνοιγμα.

Σημείωση: αν κατά λάθος αλλάξατε δυο Ταχύτητες αλλά δεν μπορείτε να πληρώσετε το Heat, προσαρμόστε τον αριθμό των καρτών σας ανάλογα:

- Αν το λάθος συνέβη ανεβάζοντας ταχύτητα, ξεσκάρτε τυχαία μια από τις παιγμένες κάρτες.
- Αν το λάθος συνέβη κατεβάζοντας ταχύτητα, προσθέστε μια τυχαία Βασική κάρτα από την τράπουλα στο Χώρο σας ακολουθώντας την ίδια διαδικασία σαν να παίξατε ένα σύμβολο  (δείτε στη σελίδα 5 του βιβλίου Κανόνων).

Τέλος, τοποθετήστε τον λεβιέ Ταχυτήτων σας στη σωστή Ταχύτητα.



Σύμβολα Υποχρεωτικού (!)



Heat

Πάρτε # κάρτες Heat από τη Μηχανή και μετακινήστε τις στα σκάρτα.

Σημείωση: αν παίξετε κατά λάθος μια κάρτα Αναβαθμίσεων και δεν μπορείτε να πληρώσετε το κόστος της σε Heat, ξεσκαρτάρτε την και παίξτε μια τυχαία Βασική κάρτα από την τράπουλά σας ακολουθώντας την ίδια διαδικασία με αυτήν που ισχύει όταν παίξετε ένα σύμβολο + (δείτε στη σελίδα 5 του βιβλίου Κανόνων).



Σκουπίδια

Ξεσκαρτάρτε την κάρτα στην κορυφή της τράπουλάς σας # φορές.



Προσαρμόστε Όριο Ταχύτητας

Αν περάσετε Γραμμές Στροφών στη σειρά σας, το Όριο Ταχύτητάς τους αλλάζει κατά # για εσάς. Το «+» σημαίνει ότι μπορείτε να κινηθείτε πιο γρήγορα, το «-» σημαίνει ότι πρέπει να κινηθείτε πιο αργά.



Μιας χρήσης

Κατά τη διάρκεια του βήματος 9 (Αναπλήρωση Χεριού), αφαιρέστε αυτή την κάρτα από το παιχνίδι αν βρίσκεται στο Χώρο σας, αντί να την ξεσκαρτάρτε.

— Σύμβολα Προαιρετικού —



Cooldown

Πάρτε έως # κάρτες Heat από το χέρι σας και επιστρέψτε τις στη θέση της Μηχανής.



Αύξηση Slipstream

Αν επιλέξετε να κάνετε Slipstream στο βήμα 6, οι συνήθεις 2 Θέσεις μπορούν να αυξηθούν κατά τον αναγραφόμενο #.



Μείωση Στρες

Μπορείτε αμέσως να ξεσκαρτάρτε έως # κάρτες Στρες από το χέρι σας στα σκάρτα.



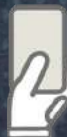
Ανανέωση

Μπορείτε να επιστρέψετε αυτή την κάρτα στην κορυφή της τράπουλάς σας αντί να την ξεσκαρτάρτε στο βήμα 9.



Ανάκτηση

Μπορείτε να ψάξετε τα σκάρτα σας και να επιλέξετε έως # κάρτες από εκεί. Αυτές οι κάρτες ανακατεύονται στην τράπουλά σας.



Άμεσο Παίξιμο

Μπορείτε να παίξετε αυτή την κάρτα από το χέρι σας στο βήμα Αντίδραση (βήμα 5). Αν το κάνετε, εφαρμόζεται σαν να την είχατε ανοίξει στο βήμα 3, συμπεριλαμβανομένης της τιμής Κίνησης και τον υποχρεωτικών/προαιρετικών εικονιδίων.



Επιτάχυνση

Μπορείτε να αυξήσετε την Κίνησή σας κατά 1 για κάθε + σύμβολο που χρησιμοποιήσατε σε αυτή τη σειρά (από Αναβαθμίσεις, Στρες, Boost κλπ). Αν το κάνετε, πρέπει να την αυξήσετε για όλα τα σύμβολα + που χρησιμοποιήθηκαν και αυτό ισχύει και για ελέγχους σε στροφές.

Δείκτες Κατάστασης Δρόμου Επιδράσεις σε Στροφές



Προσαρμογή Ορίου Ταχύτητας

Το Όριο Ταχύτητας αυξάνεται κατά 1.



Προσαρμογή Ορίου Ταχύτητας

Το Όριο Ταχύτητας μειώνεται κατά 1.



Υπερθέρμανση

Αν η Κίνησή σας είναι μεγαλύτερη από το Όριο Ταχύτητας όταν περνάτε αυτή τη στροφή, το κόστος σε Heat που πρέπει να πληρώσετε αυξάνεται κατά ένα.

Επιδράσεις σε Τομείς



Αύξηση Slipstream

Αν επιλέξετε να κάνετε Slipstream στο βήμα 6, μπορείτε να προσθέσετε μια επιπλέον Θέση στις συνήθεις 2 Θέσεις. Το αυτοκίνητό σας πρέπει να βρίσκεται σε αυτό τον τομέα πριν κάνετε το slipstream.



Έλεγχος Heat

Μην πληρώσετε Heat για να κάνετε boost σε αυτό τον τομέα (ισχύει το μέγιστο ένα boost σε κάθε σειρά). Το αυτοκίνητό σας πρέπει να βρίσκεται σε αυτό τον τομέα όταν κάνετε το boost.



Καιρός

Η επίδραση του Καιρού εφαρμόζεται σε αυτό τον τομέα. Δείτε τον δείκτη Καιρού για την επίδραση.

Δείκτες Καιρού Προετοιμασία αυτοκινήτου (Εφαρμόζεται πριν από την κούρσα)



Ανακατέψτε 1 επιπλέον κάρτα Στρες στην τράπουλά σας.



Αφαιρέστε 1 κάρτα Στρες από την τράπουλά σας.



Τοποθετήστε 1 επιπλέον κάρτα Heat στη Μηχανή σας.



Αφαιρέστε 1 κάρτα Heat από την Μηχανή σας.



Ανακατέψτε 3 από τις κάρτες Heat σας στην τράπουλά σας.



Τοποθετήστε 3 από τις κάρτες Heat σας στα σκάρτα σας.

Επίδραση Καιρού (Εφαρμόζεται σε τομείς όπου υπάρχει δείκτης Κατάστασης Δρόμου Καιρού)



Αύξηση Slipstream

Αν επιλέξετε να κάνετε Slipstream στο βήμα 6, μπορείτε να προσθέσετε 2 επιπλέον Θέσεις στις συνήθεις 2 Θέσεις. Το αυτοκίνητό σας πρέπει να βρίσκεται σε αυτό τον τομέα πριν κάνετε το slipstream.



Όχι slipstream

Δεν μπορείτε να ξεκινήσετε slipstream από αυτό τον τομέα μπορείτε όμως να συνεχίσετε στον τομέα slipstream που έχετε ήδη ξεκινήσει.



Cooling Μπόνους

+1 cooldown σε αυτό τον τομέα κατά τη διάρκεια του βήματος Αντίδραση.



Όχι cooling

Κανένα cooldown δεν επιτρέπεται σε αυτό τον τομέα κατά τη διάρκεια του βήματος Αντίδραση.