

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE®

Mijn Eerste Reis

Spelregels



2-4



15-30'

INHOUD

- ◆ **1 spelbord** – Plaats het bord in het midden van de tafel.
- ◆ **80 plastic treintjes** – (plus een paar extra, voor als je ze kwijtraakt) - Geef elke speler 20 treintjes van dezelfde kleur.
- ◆ **72 treinkaarten** – Schud de treinkaarten en geef elke speler 4 willekeurige kaarten. Vorm met de overige kaarten een gedekte stapel treinkaarten.
- ◆ **32 bestemmingskaarten** – Schud de bestemmingskaarten en geef elke speler 2 willekeurige kaarten. Vorm met de overige kaarten een gedekte stapel bestemmingskaarten. *Houd al je kaarten geheim voor de andere spelers!*
- ◆ **4 Oost-West bonuskaarten** – Deze kaarten heb je nu nog niet nodig. Plaats ze naast het spelbord.
- ◆ **1 gouden treinkaartje** – Dit kaartje krijg je als beloning wanneer je het spel wint!

Het doel van het spel is om als eerste speler 6 bestemmingskaarten te behalen.

DE SPEELBEURT

De jongste speler mag beginnen. Daarna gaat het spel verder volgens de wijzers van de klok, waarbij elke speler steeds één beurt speelt tot het einde van het spel.

Acties tijdens je beurt

Tijdens je beurt moet je **ÉÉN** van de volgende twee acties uitvoeren:

- **Treinkaarten trekken:** Trek de twee bovenste treinkaarten van de stapel.

OF

- **Een route claimen:** Speel treinkaarten uit je hand om een route te claimen en plaats je plastic treintjes op die route.

Treinkaarten

Er zijn treinkaarten in zes verschillende kleuren: geel, groen, wit, zwart, blauw en rood. Met deze kaarten kun je routes op het bord claimen. Locomotieven zijn veelkleurige kaarten die als joker ingezet kunnen worden om een route te claimen.



Treinkaarten



Bestemmingskaarten



DAYS OF WONDER®

Een route claimen

Om een route te claimen speel je treinkaarten uit je hand die qua kleur en aantal overeenkomen met de vakjes van de route. Plaats dan één van je plastic treintjes op elk vakje van de route. Alle gebruikte kaarten worden open afgelegd naast de stapel treinkaarten.

Wanneer je bijvoorbeeld een blauwe route van twee vakjes wilt claimen, moet je twee blauwe treinkaarten spelen.

Je mag elke vrije route op het bord claimen. Deze hoeft niet verbonden te zijn met een vorige route. Per beurt mag je slechts één route claimen. Om een route te claimen hoeft de kleur van de route niet overeen te komen met de kleur van jouw plastic treintjes. Denk eraan dat locomotieven als joker voor een willekeurige kleur ingezet kunnen worden.

Dubbele routes: Sommige steden zijn met elkaar verbonden door een dubbele route. Je mag niet beide routes van een dubbele route claimen; geef anderen ook de ruimte!

Bestemmingskaarten behalen

Je hebt een bestemmingskaart behaald wanneer je een ononderbroken rij treintjes hebt kunnen plaatsen tussen de twee steden op je kaart! Vertel het aan de andere spelers en leg de kaart open voor je neer. Trek dan één nieuwe bestemmingskaart van de stapel.



- **Bestemmingskaarten afleggen:** Kun je jouw bestemmingskaarten niet behalen (bijvoorbeeld omdat andere spelers je route hebben geblokkeerd)? Dan mag je een beurt overslaan om **BEIDE** bestemmingskaarten af te leggen, in plaats van treinkaarten te trekken of een route te claimen. Trek twee nieuwe bestemmingskaarten van de stapel om deze kaarten te vervangen.

Oost-West bonus

Wanneer je een route van het oosten naar het westen (of omgekeerd) hebt behaald, roep je hardop "Oost-West!". Pak dan één van de bonuskaarten en leg deze voor je neer. Om een Oost-West route te behalen moeten jouw treintjes één van de oostelijke steden (Moskou, Rostov of Ankara) met één van de westelijke steden (Dublin, Brest of Madrid) verbinden.



De bonuskaart telt als één behaalde bestemmingskaart.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt onmiddellijk wanneer een speler zijn zesde bestemmingskaart heeft behaald. Die speler is de winnaar en krijgt het gouden treinkaartje als beloning!

Het spel eindigt ook wanneer een speler zijn laatste treintje op het bord plaatst. In dit geval wint de speler die de meeste bestemmingskaarten heeft behaald. Bij een gelijke stand win je samen.

Credits

Spelontwerp: Alan R. Moon

Illustraties: Djib & Régis Torres

Vormgeving: Cyrille Daujean

Testspelers: Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes, Janet Moon, Adrien Martinot & het Days of Wonder team.
Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride - the boardgame and Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2018 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Een route claimen



Bestemmingskaarten behalen



DAYS OF
WONDER