



24  
22561

THÉÂTRE MÉDITERRANÉEN

# LES SCORPIONS CONTRE LA FOUDRE

MEDITERRANEAN THEATER

# SCORPIONS VS. FOLGORE

24 OCTOBRE / OCTOBER 24 / 1942



**Setup / Pose**

- x15
- 1x
- x2
- 6x
- x4
- x8
- x18

**Operation Lightfoot** par / by Järommel

**AXIS** x5 **Italy**  
Italie

**ALLIES** x6 **United Kingdom**  
Royaume-Uni

**MOVE ON 2<sup>nd</sup>** (Axis) / **MOVE ON 1<sup>st</sup>** (Allies)

**Map Features:** Hill 105, "January" minefield, Ragli Depression

• Briefing •

**Funnies de Hobart**



**Unités du Génie**



**Artillerie italienne**



**Unités d'élite**



• **Contexte historique** •

Au soir du 23 octobre 1942, le général Montgomery déclencha l'opération Lightfoot au nord du front d'El Alamein. Au sud, une opération de diversion fut mise en place afin de retenir les forces mobiles de l'Axe (21. Panzer Division et Division Ariete) dans le secteur. L'infanterie du Queen Royal Regiment reçut l'ordre de percer la ligne près de la cote 105 tenue par la division parachutiste italienne Folgore. Des chars démineurs Matilda Scorpion étaient eux chargés de dégager plusieurs passages dans le champ de mines « January » avant l'aube.

Mais les difficultés du terrain et les tirs d'artillerie retardèrent les Britanniques qui se retrouvèrent à découvert au lever du jour. Les parachutistes italiens défendirent vaillamment leurs positions, attaquant les chars au cocktail molotov. La plupart des blindés étant détruits, l'attaque britannique fut stoppée dans le champ de mines.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, l'Histoire est entre vos mains. À vous de jouer !

• **Historical Background** •

In the evening of October 23<sup>rd</sup>, 1942, General Montgomery launched Operation Lightfoot in the north of El Alamein. To the south, a diversion operation planned to engage the Axis mobile units deployed in this sector (21. Panzer Division and Division Ariete) and hold them away from the main battle. The infantrymen of the Queen Royal Regiment was ordered to break through near Hill 105, defended by the Italian Airborne Division Folgore. In the meantime, Matilda Scorpion mine flail tanks were tasked with opening several routes in the "January" minefield before dawn.

The harsh terrain and Axis artillery shelling delayed the British troops, and daybreak found the Allied forces caught out in the open. The Italian paratroopers of Raggruppamenti Ruspoli fought fiercely and attacked the tanks with Molotov Cocktails. The British attack was stopped in the minefield with most of the tanks destroyed.

The stage is set, the battle lines are drawn, and you are in command. The rest is history.

**Conditions de victoire**

- ◆ 6 médailles.

**Règles spéciales**

- ◆ Appliquez les règles des Forces Britanniques du Commonwealth (*Nations 5*).
- ◆ Appliquez les règles de l'Armée royale italienne (*Nations 6*) mais n'utilisez pas la règle « Haut Commandement italien ».
- ◆ Toutes les unités d'infanterie de l'Axe sont des troupes d'élite (*Troupes 2 - Unités spécialisées*). Mettre des badges est inutile.
- ◆ Placez un badge sur les 3 unités du génie des Alliés (*Troupes 4*).
- ◆ Utilisez les figurines de Churchill pour différencier les 2 unités de Funnies (*Troupes 26*). Il s'agit de Matilda Scorpion équipés d'un soc démineur.
- ◆ Appliquez les règles du désert Nord-Africain (*Actions 9*).
- ◆ Appliquez les règles des Attaques Nocturnes (*Actions 19*).
- ◆ Le joueur de l'Axe pose les champs de mines (*Terrains 29*).

**Conditions of Victory**

- ◆ 6 Medals.

**Special Rules**

- ◆ British Commonwealth Forces rules (*Nations 5*) are in effect.
- ◆ Italian Royal Army rules (*Nations 6*) are in effect but do not use the "Italian High Command" rule.
- ◆ All Axis Infantry units are Elite (*Troops 2 - Specialized Units*). Badges are not required.
- ◆ Place a badge on the 3 Allied Engineer units (*Troops 4*).
- ◆ Place Churchill figures in the 2 hexes marked with a Hobart's Funnies badge (*Troops 26*). They are Matilda Scorpion tanks equipped with a Mine Digger.
- ◆ North African Desert rules (*Actions 9*) are in effect.
- ◆ Night Attacks rules (*Actions 19*) are in effect.
- ◆ The Axis player lays out the Minefields (*Terrain 29*).