

Setup / Pose

- x6
- 3x
- x6
- 2x
- x8

AXIS Germany Allemagne **MOVE ON 2nd**

ALLIES Free France France Libre **MOVE ON 1st**

• Briefing •

Arme antichar

AT-Gun

Half-tracks

HT

• Contexte historique •

Le 10 juin 1942, sachant que la défense de Bir Hakeim n'était plus indispensable et sa mission accomplie, le général Koenig décida d'une sortie en force de l'encerclement ennemi pour rejoindre les lignes anglaises. A la tombée de la nuit, toutes les unités de la 1^{re} Brigade Française Libre se rassemblèrent à la porte sud-ouest, à l'exception du Bataillon du Pacifique (BP1), placé devant une chicane à l'est du fort. Vers minuit, les unités à pied qui ouvraient la voie se heurtèrent aux positions du groupe de reconnaissance 580. Aufklärungs Abteilung. Ce fut le début d'un combat de nuit confus, souvent au corps-à-corps, pour percer la ligne allemande. Une charge de chenillettes Bren Carrier de la Légion permit d'ouvrir la voie aux véhicules français.

Dans la journée du 11 juin, par petits groupes à pied ou en convoi de véhicules, la plus grande partie des Français Libres rejoignirent les lignes alliées. Rommel tenait enfin Bir Hakeim mais la 1^{re} BFL put reprendre le combat à El Alamein.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, l'Histoire est entre vos mains. A vous de jouer !

• Historical Background •

On the 10th of June 1942, knowing that holding Bir Hakeim was no longer essential for the continuation of the battle, French general Koenig decided to break through the encirclement and escape to the British lines with all the 1st Free French Brigade Group. At twilight, all units gathered at the south-west gate, except for Pacific Battalion 1 which used another exit, east of the old fort. Around midnight, units on foot who opened the road reached the German positions of the 580 Aufklärungs Abteilung. This was the beginning of a fierce and confused night battle, often in close combat. A charge of Bren Carriers of the Legion opened the road for all French vehicles.

On the 11th of June, unit by unit, group by group, on foot or in vehicles, the majority of the Free French reached the allied lines. Bir Hakeim was finally in the hands of Rommel but the 1st Free French Brigade Group lived to fight another day.

The stage is set, the battle lines are drawn, and you are in command. The rest is history.

Conditions de victoire

◆ 6 médailles.
Appliquez les règles du Désert Nord-Africain (Actions 9).
Appliquez les règles de Visibilité réduite (Actions 27).
Appliquez les règles de Matériel (Matériel 1) aux unités de l'Axe équipées d'armes antichar (Matériel 2). Utilisez un badge ou la figurine qui correspond sur ces unités.

Règles spéciales

◆ Appliquez les règles du Désert Nord-Africain (Actions 9).
◆ Appliquez les règles de Visibilité réduite (Actions 27).
◆ Appliquez les règles de Matériel (Matériel 1) aux unités de l'Axe équipées d'armes antichar (Matériel 2). Utilisez un badge ou la figurine qui correspond sur ces unités.

◆ Appliquez les règles des Camions de transport (Troupes 17) ; ces unités ne peuvent toutefois pas renforcer l'effectif.
◆ Appliquez les règles de Half-Tracks (Troupes 18) ces unités ne peuvent toutefois pas renforcer l'effectif. Placez un badge sur ces unités ou utilisez les figurines appropriées.
◆ Le joueur des Alliés pose les champs de mines (Terrains 29).
◆ Aucun soutien aérien n'était disponible. N'utilisez pas l'extension New Flight Plan avec cette bataille et retirez la carte *Attaque aérienne* du jeu avant le début de la partie.
Note : ce scénario est le dernier d'une série de quatre, retraçant l'intégralité de la bataille de Bir Hakeim. Si vous désirez les découvrir, les trois précédents actes portent les numéros suivants : 8210, 8241 et 8283.

Conditions of Victory

◆ 6 Medals.
Exit rules are in effect for all hexes of the Axis player's baseline, for the Allied forces. An Allied unit that moves off the battlefield from an Axis baseline hex is removed from the board and the Allied player places one of its figures on the Victory track as a medal.

Special Rules

◆ North African Desert rules (Actions 9) are in effect.
◆ Reduced Visibility (Actions 27) are in effect.
◆ Special Weapon Asset rules (SWAs 1) are in effect for Axis units equipped with anti-tank guns (SWAs 2). Place the proper figure or badge on these units.

◆ Supply Trucks rules (Troupes 17) are in effect. However, these units cannot re-supply.
◆ Half-Tracks rules (Troupes 18) are in effect, though these units cannot re-supply. Place a badge on these units or use the proper figures.
◆ The Allied player lays out the Minefields (Terrain 29).
◆ No air support was available. Do not use the New Flight Plan expansion with this scenario and remove the *Air Power* card before beginning the game.
Note : This scenario is the last of a series of four, re-creating the entire battle of Bir Hakeim. If you wish to discover them all, the scenario IDs of the three previous acts are: 8210, 8241 and 8283.