



THÉÂTRE MÉDITERRANÉEN

MEDITERRANEAN THEATER

BATAILLE D'HIMARA

BATTLE OF HIMARA

13627

19 DÉCEMBRE / DECEMBER 12 1940



AXIS

Italy
Italie

MOVE ON 2nd

x6



ALLIES

Greece
Grèce

MOVE ON 1st

x6

Scenario by jdrommel

Setup / Pose

- x3 1
- 2x 2
- x3 3
- 22x 4
- x1 5
- 7x 6
- x2 7
- 3x 8
- x7 9
- 3x 10
- x8 11
- x2 12

Briefing

Contexte historique

Suite à la tentative d'invasion de leur pays par l'Italie le 28 octobre 1940, les Grecs lancèrent une contre-offensive générale dès le mois de novembre et repoussèrent l'armée de Mussolini loin à l'intérieur du territoire albanais. La 3^e division d'infanterie grecque avançait le long de l'Adriatique en direction de la ville d'Himara. À l'aube du 19 décembre, le 3/40 régiment d'Evzones chargea à la baïonnette les troupes italiennes retranchées sur le Mont Pilur et réussirent à capturer une batterie d'artillerie de montagne dans le village. Puis le 22 décembre, les Grecs s'emparèrent du col de Kuç qui leur donnait accès à la vallée de Shushicë. Pour éviter l'encerclement, les troupes italiennes abandonnèrent la ville d'Himara.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, l'Histoire est entre vos mains. A vous de jouer !

Historical Background

Italy launched the Greco-Italian War on October 28th, 1940 when they invaded Greece from Albania. After the Italian attack stalled, the Greek Army launched a massive counter-offensive in November and drove the Italian army back, capturing a significant amount of Albanian territory. The 3rd Greek Infantry Division advanced toward the city of Himara on the Adriatic coast. The 3/40 Evzone regiment positioned themselves near the village of Pilur in Albania and at dawn on December 19th they made a bayonet charge on the Italian troops entrenched on Monte Pilur. After heavy fighting they succeeded in destroying the mountain battery. Then on the 22nd of December, Greek soldiers captured the Kuç pass which gave them access to the Shushicë valley. To avoid the impending encirclement, Italian troops were forced to abandon the city of Himara.

The stage is set, the battle lines are drawn and you are in command. The rest is history.

Conditions de victoire

- ◆ 6 médailles.
- L'hexagone du village de Pilur rapporte une médaille-objectif définitive au joueur des Alliés.
- L'hexagone du col de Kuç rapporte une médaille-objectif temporaire au joueur des Alliés.

Règles spéciales

- ◆ Appliquez les règles de l'Armée royale italienne (*Nations 6*).
- ◆ Placez un badge sur les 4 unités d'infanterie d'élite des Alliés (*Troupes 2 - Unités Spécialisées*). Il s'agit du régiment d'Evzones, troupes d'élite grecques.
- ◆ En raison de l'altitude et des conditions météo, aucun soutien aérien n'était disponible. N'utilisez pas l'extension New Flight Plan avec cette bataille et retirez la carte « *Attaque aérienne* » du jeu avant le début de la partie.

Conditions of Victory

- ◆ 6 Medals.
- Pilur village is a permanent Medal Objective for the Allied player.
- The Kuç Pass is a temporary medal objective for the Allied player.

Special Rules

- ◆ Royal Italian Army rules (*Nations 6*) are in effect.
- ◆ Place a badge on the 4 Allied elite Infantry units (*Troops 2 - Specialized Units*). They are Evzone units, Greek elite troops.
- ◆ Because of the altitude and the poor weather during the battle, no air support was available. Do not use the New Flight Plan expansion with this scenario and remove the "Air Power" card before beginning the game.

Forces Spéciales

Specialized Units

