

**Setup / Pose**

- 1  x5
- 2  8x
- 3  x13
- 4  8x
- 5  x8
- 6  9x
- 7  x6

**Unternehmen Fall Blau** Scenario par / by jdrommel

**AXIS** Germany Allemagne **MOVE UP 2<sup>nd</sup>** x6

**ALLIES** Soviet Union Union Soviétique **MOVE UP 1<sup>st</sup>** x5



• Briefing •

### • Contexte historique •

Le 23 août 1942, la 16. Panzer-Division, en tête du XIV. Panzer-Korps, franchit le Don et fonce vers la Volga qu'elle atteint dans la soirée à Rynok, au nord de Stalingrad. Le général Hube, commandant la division, reçut dans la nuit un message de Hitler lui ordonnant de tenir ses positions à tout prix.

La division était isolée sur les bords de la Volga entre, d'un côté, les forces russes qui tenaient la Tranchée des Tartares (une vieille fortification utilisée comme fossé antichar) et les faubourgs de Stalingrad ; et de l'autre, la 35<sup>e</sup> division de fusiliers arrivant du nord. Les Allemands formèrent le hérisson pour se défendre de tous côtés. Ravitaillée par les airs, la 16. Panzer résista aux attaques soviétiques jusqu'à l'arrivée des autres divisions du XIV. Panzer-Korps.

Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, l'Histoire est entre vos mains. A vous de jouer !

### • Historical Background •

On the 23<sup>rd</sup> of August 1942, the 16. Panzer-Division, head of the XIV. Panzer-Korps, crossed the Don River and advanced toward the Volga River until they reached Rynok, north of Stalingrad, that evening. General Hube, commander of the division, received a message from Hitler ordering him to hold the positions at all costs.

The division was isolated on the Volga bank between Russian forces defending the "Tartar Ditch", an ancient fortification used as an anti-tank ditch, and the suburbs of Stalingrad (Stepanovka) on one side and the 35<sup>th</sup> Rifle Division attacking from the north on the other side. Resupplied by the Luftwaffe, the division resisted all Soviet attacks until its relief by the other divisions of the XIV. Panzer-Korps arrived.

The stage is set, the battle lines are drawn and you are in command. The rest is history.

#### Conditions de victoire

- ◆ 6 médailles.

#### Règles spéciales

- ◆ Le joueur de l'Axis pose les champs de mines (*Terrains 29*).
- ◆ Les hex de rivière sur la partie gauche du plateau représentent la Tranchée des Tartares. Ces hex sont considérés comme des hex de plaine standard, à une exception près : ils sont infranchissables par les chars.
- ◆ Si vous jouez avec l'extension *New Flight Plan*, le nombre de cartes Combat aérien de départ est prédéfini : 3 pour l'Axis et 1 pour les Alliés ; de plus, les blindés alliés ne peuvent avancer que d'un maximum de 2 hex. Si vous jouez sans, appliquez les règles de Blitz (*Actions 15*).

#### Conditions of Victory

- ◆ 6 Medals.

#### Special Rules

- ◆ The Axis player lays out the Minefields (*Terrain 29*).
- ◆ The river hexes on the left side of the board represent the "Tartar Ditch". These hexes are considered as regular plain terrain, except that they are impassable by Armor units.
- ◆ If you play with *New Flight Plan*, the starting number of air combat cards is amended for this scenario: 3 for the Axis, 1 for the Allies. In addition, Allied armor units only move up to 2 hexes. If you don't use the *New Flight Plan*, then Blitz rules (*Actions 15*) are in effect.