



16
23692

THÉÂTRE DU PACIFIQUE

DÉBARQUEMENT À DILI

PACIFIC THEATER

LANDING AT DILI

19-20 FÉVRIER / FEBRUARY 19-20 1942



Scénario par / by jdrommel

- Setup / Pose**
- 1 x1
 - 2 3x
 - 3 x1
 - 4 1x
 - 5 x18
 - 6 2x
 - 7 x1
 - 8 2x
 - 9 x3
 - 10 4x
 - 11 x10
 - 12 1x
 - 13 x8
 - 14 1x

ALLIES x5 **MOVE ON 2nd** Australia / Netherlands / Australie / Pays-Bas

AXIS x5 **MOVE ON 1st** Japan / Japon

• Briefing •

• Contexte historique •

Dans la nuit du 19 au 20 février 1942, des éléments du 228^e régiment japonais débarquèrent à Dili, sur l'île du Timor. Les troupes alliées (la Sparrow Force), étaient composées d'unités australiennes et néerlandaises. Les premiers défendaient l'aérodrome de Dili et les collines environnantes tandis que les seconds défendaient la ville. Après une méprise initiale (les Japonais ont été pris pour des renforts portugais), les Néerlandais opposèrent une certaine résistance en ville, puis se replièrent vers le sud. Sur l'aérodrome, la section australienne résista à l'assaut japonais en leur infligeant de lourdes pertes. Inférieure en nombre, elle résista jusqu'à l'aube puis se replia dans les collines pour mener des opérations de guérilla dans l'île. Le théâtre des opérations est fixé, les troupes sont en position, et l'Histoire est entre vos mains. À vous de jouer !

• Historical Background •

During the nights of 19th and 20th of February 1942, units of the 228th Japanese regiment landed at Dili, on Timor island. Allied troops (Sparrow Force), were composed of both Australian units entrenched at Dili airfield and scattered on the neighboring hills, and Dutch troops defending the town. After some confusion (Japanese troops were mistaken for Portuguese sent to relieve them), the Dutch opened fire on the attackers but were eventually forced to withdraw to the South. On the airfield, the Australian platoon resisted the Japanese assault and inflicted heavy losses but were outnumbered by the attacking force. They fought until first light and then withdrew to the hills to continue guerilla warfare on Timor Island. The stage is set, the battle lines are drawn, and you are in command. The rest is history.

Conditions de victoire

- ◆ 6 médailles.
- L'hexagone central de l'aérodrome de Dili rapporte une médaille-objectif temporaire au joueur de l'Axe.

Règles spéciales

- ◆ Appliquez les règles de l'Armée Impériale Japonaise (*Nations 3*).
- ◆ Appliquez les règles des Forces Britanniques du Commonwealth (*Nations 5*) aux quatre unités australiennes.
- ◆ Appliquez les règles des Attaques nocturnes (*Actions 19*).
- ◆ Le fleuve Comoro est infranchissable, sauf en passant par l'hex de Gué (*Terrain 41*).

Conditions of Victory

- ◆ 6 Medals.
- The main hex of Dili airfield is a Temporary Medal Objective for the Axis player.

Special Rules

- ◆ Imperial Japanese Army rules (*Nations 3*) are in effect.
- ◆ British Commonwealth Forces rules (*Nations 5*) are in effect for the four Australian units
- ◆ Night Attacks rules (*Actions 19*) are in effect.
- ◆ The Comoro river is impassable except through the hex with a Ford (*Terrain 41*).