

BATAILLE DE NORMANDIE

Scores ALLIÉS

JUN-AOÛT 1944 

Le contournement de Caen

p.18

Objectifs	aucun					
Points	0	2	2	3	3	4

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES 	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	-----------------	---	--

La percée

p.24

Objectifs	aucun				
Points	0	1	2	2	3

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES 	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	-----------------	---	--

La prise de Caen

p.28

Objectifs	aucun			
Points	-1	0	1	2

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES 	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	-----------------	---	--

Vers Falaise

p.34

Objectifs	aucun				
Points	-1	0	1	1	2

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES 	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
--	---	-----------------	---	--

Falaise

p.38

Objectifs	aucun				
Points	-1	0	1	1	2

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES 	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	-----------------	---	--



CAMPAGNES	ALLIÉS	
	POINTS DE VICTOIRE 	Points de Grande Campagne
LE CONTOURNEMENT DE CAEN		
LA PERCÉE		
LA PRISE DE CAEN		
VERS FALAISE		
FALAISE		
		

Le joueur qui remporte le plus de points de Grande Campagne est déclaré vainqueur de la Grande Campagne. En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus de Points de victoire qui gagne.

Égalité

0 pt.

Victoire Mineure 1 pt.

Victoire Majeure 2 pts.

Victoire Décisive 3 pts.

BATAILLE DE NORMANDIE

Scores AXE

JUIN-AOÛT 1944 

Le contournement de Caen

p.19

Objectifs	aucun	
Points	-1	1
Compteur d'objectifs		

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 

La percée



p.25

Objectifs	aucun		
Points	-2	-1	0
Compteur d'objectifs			

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 

La prise de Caen

p.29

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 

Vers Falaise

p.35

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 

Falaise

p.39

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 



CAMPAGNES	AXE	
	POINTS DE VICTOIRE 	Points de Grande Campagne
LE CONTOURNEMENT DE CAEN		
LA PERCÉE		
LA PRISE DE CAEN		
VERS FALAISE		
FALAISE		
		

Le joueur qui remporte le plus de points de Grande Campagne est déclaré vainqueur de la Grande Campagne. En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus de Points de victoire qui gagne.

Égalité

0 pt.

Victoire Mineure 1 pt.

Victoire Majeure 2 pts.

Victoire Décisive 3 pts.

UNTERNEHMEN FALL GELB

Scores ALLIÉS

MAI-JUIN 1940 

Opération aéroportée

p.48


Objectifs	aucun							
Points	-2	-1	0	1	2	3	3	4

• Compteur d'objectifs •

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	-----------------	---	--

La diversion

p.54


 Unités détruites	0-3	4-6	7-9	10+
Points	0	1	2	3

• Bonus Panzers •

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	-----------------	---	--

Le coup de faux

p.60

 Unités détruites	0-4	5-7	8-10	11+
Points	0	1	2	3

• Bonus Panzers •

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	-----------------	---	--

La traversée de la Meuse

p.66

 Unités détruites	0-3	4-7	8-10	11-13	14-16	17+
Points	0	1	2	3	4	5

• Bonus Panzers •

 MÉDAILLES	+	COMPTEURS D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 
---	---	------------------	---	--

Objectifs	aucun			
Points	0	1	2	3

• Compteur d'objectifs •



CAMPAGNES	ALLIÉS	
	POINTS DE VICTOIRE 	Points de Grande Campagne
OPÉRATION AÉROPORTÉE		
LA DIVERSION		
LE COUP DE FAUX		
LA TRAVERSÉE DE LA MEUSE		
		
Victoire à Bodange		+1
Victoire à Dunkerque		+1

Le joueur qui remporte le plus de points de Grande Campagne est déclaré vainqueur de la Grande Campagne.

En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus de Points de victoire qui gagne.

Égalité 0 pt.

Victoire Majeure 2 pts.

Victoire Mineure 1 pt.

Victoire Décisive 3 pts.

UNTERNEHMEN FALL GELB

Scores AXE

MAI-JUIN 1940 

Opération aéroportée

p.49

Objectifs	aucun						
Points	0	0	1	1	2	2	3

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE
				

La diversion

p.55

Objectifs	aucun	
Points	0	1

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE
				

Le coup de faux

Unités détruites	0-2	3	4+
Points	0	1	2

Bonus chars lourds

p.61

Objectifs	aucun		
Points	0	1	2

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES	+	COMPTEURS D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE
				

La traversée de la Meuse

Unités détruites	0-2	1	2-3	4+
Points	0	1	2	3

Bonus chars lourds

p.68

Objectifs	aucun					
Points	-1	0	1	2	3	4

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES	+	COMPTEURS D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE
				



CAMPAGNES

AXE

OPÉRATION AÉROPORTÉE

LA DIVERSION

LE COUP DE FAUX

LA TRAVERSÉE DE LA MEUSE

POINTS DE VICTOIRE  Points de Grande Campagne

	
Victoire à Bodange	+1
Victoire à Dunkerque	+1

Le joueur qui remporte le plus de points de Grande Campagne est déclaré vainqueur de la Grande Campagne.

En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus de Points de victoire qui gagne.

Égalité 0 pt.

Victoire Majeure 2 pts.

Victoire Mineure 1 pt.

Victoire Décisive 3 pts.

OPÉRATION BARBAROSSA

Scores ALLIÉS

JUIN-DÉCEMBRE 1941 

Barbarossa Centre

p.84

Objectifs	aucun			
Points	6	6	7	8

Compteur d'objectifs

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 

Barbarossa Nord

p.94

Objectifs	aucun							
Points	1	2	3	4	5	6	6	6

Compteur d'objectifs

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 

Barbarossa Sud

p.106

Objectifs	aucun	
Points	1	2

Compteur d'objectifs

 MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE 



CAMPAGNES	ALLIÉS	
	POINTS DE VICTOIRE 	Points de Grande Campagne
BARBAROSSA CENTRE		
BARBAROSSA NORD		
BARBAROSSA SUD		
		

Le joueur qui remporte le plus de points de Grande Campagne est déclaré vainqueur de la Grande Campagne. En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus de Points de victoire qui gagne.

Égalité 0 pt.

Victoire Mineure 1 pt.

Victoire Majeure 2 pts.

Victoire Décisive 3 pts.

OPÉRATION BARBAROSSA

Scores AXE

JUIN-DÉCEMBRE 1941 

Barbarossa Centre

p.86

Objectifs	aucun							
Points	1	1	1	2	2	3	4	5

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE
				

Barbarossa Nord

p.96

Objectifs	aucun						
Points	0	1	2	3	4	5	5

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE
				

Barbarossa Sud

p.108

Objectifs	aucun	
Points	0	1

Compteur d'objectifs

MÉDAILLES	+	COMPTEUR D'OBJ.	=	POINTS DE VICTOIRE
				



CAMPAGNES	AXE	
	POINTS DE VICTOIRE 	Points de Grande Campagne
BARBAROSSA CENTRE		
BARBAROSSA NORD		
BARBAROSSA SUD		
		

Le joueur qui remporte le plus de points de Grande Campagne est déclaré vainqueur de la Grande Campagne. En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus de Points de victoire qui gagne.

Égalité

0 pt.

Victoire Mineure 1 pt.

Victoire Majeure 2 pts.

Victoire Décisive 3 pts.