

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

South Korea



MAD COLLECTION
8+

DAYS OF
WONDER

2-5

8+

30-60'





Välkommen till Ticket to Ride® Sydkorea. I den här expansionen kan du dra nytta av dina expresstågskort för att förbättra effektiviteten i ditt tågnätverk över hela landets provinser.

Det här regelhäftet beskriver de regelförändringar som är specifika för Sydkorea-kartan och förutsätter att du är bekant med reglerna som först introducerades i den ursprungliga Ticket to Ride. Denna expansion är designad för 2-5 spelare.

Vissa platser på kartan är ihopkopplade med dubbelsträckor. Dessa är sträckor vars rutor är parallella och lika i antal från en plats till en annan. I spel för 4 och 5 spelare kan spelare använda alla sträckor på de dubbelsträckorna, men samma spelare kan inte muta in mer än ett spår av dessa sträckor. I spel med 2 och 3 spelare kan endast en sträcka av dubbelsträckorna mutas in. När en spelare har mutat in en av dessa är den andra sträckan som bildar dubbelsträckan låst och otillgänglig för andra spelare.

För att spela med den här expansionen behöver du **45 tågagnar** per spelare och de matchande poängmarkerna från Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe (basspelet), tillsammans med de nya komponenterna som beskrivs nedan.

Om du använder tågkorten från detta set, se till att ta bort festivalkortet och biljettdragningskortet från leken. De används bara med Iberia-kartan. Alternativt kan du använda tågkorten från basspelet.

NYA KOMPONENTER

- ◆ 15 Expressstågkort (1 set per spelare)



- ◆ 44 Biljetter



- ◆ 1 Poängkort för provinser.

- ◆ 1 Provinsplatta

FÖRBEREDELSE

- ◆ Lägg provinsplattan och poängkortet för provinser nära spelbrädet.
- ◆ Blanda de 110 tågkorten och dela ut 4 till varje spelare. Vänd som vanligt upp de 5 korten till en display. Rensa de visade korten om 3 av dem är lokomotivkort.
- ◆ Varje spelare tar också en uppsättning av 3 olika expresstågkort (+1, +2, +3) och placerar dem uppvända framför sig.

- ◆ Den inledande utdelningen av biljetter sker med dragningar snarare än den vanliga metoden. Blanda biljettkorten och dela ut 6 till varje spelare. Varje spelare väljer ett kort och skickar de andra fem till vänster. Varje spelare väljer sedan ett kort från dessa 5 och skickar de andra 4 till vänster och så vidare. När ett kort väl har valts under denna dragning kan det inte bytas ut senare. Fortsätt dra och skicka kort tills varje spelare får sitt sjätte kort. Sedan väljer varje spelare exakt 4 av dessa kort att behålla. De kan inte behålla fler eller färre än 4. De 2 överblivna korten från varje spelare läggs tillbaka med de outdelade korten. Biljettkortleken blandas sedan om och kortleken placeras nära brädet

REGELÄNDRINGAR

På sin tur måste en spelare utföra en (och endast en) av de tre vanliga handlingarna (dra tågkort, muta in en sträcka eller dra biljettkort). Men spelare kan även spendera ett expresskort för att förbättra sin valda handling med dess värde (+1, +2, +3). Varje expresskort kan bara användas en gång per spel. Plocka bort det från spelet efter det har spenderats.

Dra tågkort

Innan hen tar sitt första kort kan en spelare bestämma sig för att spendera ett av sina oanvända Expressstågkort (+1, +2 eller +3) för att dra det matchande antalet kort från toppen av leken. Spelaren drar sedan kort genom att följa den vanliga metoden.

Muta in en sträcka

Varje gång en spelare mutar in en sträcka kan de bestämma sig för att även placera en av tågagnarna i plast från sin reserv på provinsplattan.

- ◆ Tågagnen måste placeras på linjen som matchar färgen på sträckan som de just gjorde anspråk på. När en spelare mutar in en grå sträcka kan en hen placera sin tågagn på valfri färglinje.
- ◆ Tågagnen placeras på rutan som **matchar antalet kort som spelas** för att muta in sträckan så länge det inte redan finns en tågagn i den. Det är möjligt att muta in en sträcka genom att spela **fler berättigade** kort än vad som behövs för att placera tågagnen på en högre plats på provinsplattan.
- ◆ Om platsen de kvalificerar sig för redan är upptagen, får en spelare placera sin tågagn på den första lediga platsen med ett lägre värde.
- ◆ När en tågagn väl har placerats på provinsplattan stannar

den på sin plats tills spelets slut. Det finns ingen gräns för antalet tågagnar en spelare kan lägga på provinsplattan, men avvägningen är att dessa tågagnar inte kan användas för att muta in sträckor.

När du placerar en tågagn på provinsplattan är det också möjligt att spendera **ett** expresstågkort för att öka värdet på plats med +1, +2 eller +3 beroende på värdet på det använda expresstågkortet.

Exempel

Blå spelare 4 vita tågagnskort, 1 lokomotivkort och deras +1 expresstågkort för att göra anspråk på Namwon till Jinju-sträckan och för att placera en blå tågagn på plats #6 på den vita linjen på provinsplattan.

Dra biljetter

En spelare som väljer denna handling drar 3 biljetter från toppen av leken.



Innan de drar dessa kort kan de bestämma sig för att spendera ett expresstågkort för att dra 1, 2 eller 3 extra biljetter, beroende på värdet på det använda expresstågkortet.

De måste behålla minst en av dem, men får behålla valfritt antal av dem (upp till alla 6!) om de så önskar.

Poängräkning

I slutet av spelet kontrollerar du poängen för de inmutade sträckor och får poäng på destinationsbiljettkortet som vanligt.

Beroende på antalet spelare i spelet delas sedan en bonus ut för varje färgad linje på provinsplattan. Varje spelare **lägger ihop värdena för alla platser där de har tågagnar i de respektive linjerna**. Spelare rankas sedan och bonuspoäng delas ut enligt tabellen på provinsernas poängkort.

	1	2	3	4
2	10	X	X	X
3	10	6	X	X
4	10	6	4	X
5	10	6	4	2

För att kvalificera sig i en färg måste en spelare ha minst en tågagn i den matchande linjens färg.

Exempel

Till exempel, i ett 4-spelares spel om två spelare är oavgjorda för andra plats på den röda linjen, skulle bonusar delas ut enligt följande:

- ◆ 10 poäng för grön spelare (summa på 9)
- ◆ 6 poäng för svart spelare (summa på 8, tågagn på ruta 6)
- ◆ 4 poäng för blå spelare (summa på 8, tågagn på ruta 5)
- ◆ 0 poäng för röd spelare (summa på 7).

Det finns ingen Globetrotter eller Längsta sträckan-bonus i denna version.

Spelaren med flest poäng vinner. Om två eller fler spelare är oavgjorda för flest poäng vinner den spelare bland dem som har klarat flest biljetter. Om det fortfarande är oavgjort delar spelare med lika gladeligen på segern.

