

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

South Korea



MAD COLLECTION
8+

DAYS OF
WONDER

2-5

8+

30-60'





Velkommen til Ticket to Ride® South Korea. I denne udvidelse skal du udnytte dine lyntogskort til at forbedre effektiviteten af dit togetværk på tværs af landets provinser.

Denne regelbog beskriver regelændringerne, der gælder for det Sydkoreanske kort, og vi antager, at du er bekendt med reglerne fra det oprindelige Ticket to Ride. Denne udvidelse er designet til 2-5 spillere.

Nogle lokationer på brættet er forbundet med dobbeltruter. Dette er ruter mellem to lokationer, der er parallelle og består af det samme antal felter. I spil med fire eller fem spillere kan I benytte alle ruterne på dobbeltruterne, men den samme spiller må ikke bygge mere end én af ruterne på disse dobbeltruter. I spil med to eller tre spillere kan I kun bruge én af ruterne på en dobbeltrute. Når en spiller har bygget på en af disse, bliver den anden rute i dobbeltruten lukket, og den kan ikke benyttes af de andre spillere.

For at spille med denne udvidelse skal hver spiller bruge 45 togvogne og en pointmarkør fra Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe (grundspillet), samt de nye komponenter beskrevet herunder.

Hvis I benytter togvognskortene fra dette sæt, skal I sørge for at fjerne festivalkortene og rutevalgskortet fra stakken. De bruges kun på det Iberiske kort. Alternativt kan I bruge togvognskortene fra grundspillet.

NYE KOMPONENTER

- ◆ 15 lyntogskort (1 sæt pr. spiller)



- ◆ 44 Rutekort



- ◆ 1 Provinspointkort

- ◆ 1 Provinsbræt

FORBEREDELSE

- ◆ Placér provinsbrættet og provinspointkortet tæt på spillebrættet.
- ◆ Bland de 110 togvognskort sammen, og giv hver spiller fire kort. Læg fem kort ud med billedsiden opad som normalt. Træk fem nye synlige kort, hvis der er tre lokomotivkort.
- ◆ Hver spiller tager også et sæt af tre forskellige lyntogskort (+1, +2 og +3) og placerer dem med billedsiden opad foran sig.

- ◆ Den indledende fordeling af rutekort foregår ved en udvælgelsesfase i stedet for på den normale måde. Bland rutekortene, og giv hver spiller en starthånd på seks kort. Hver spiller vælger ét kort og sender de fem andre **til spilleren til venstre**. Hver spiller vælger så ét af de fem kort og sender de fire andre videre osv. Når et kort er blevet valgt i denne udvælgelsesfase, kan det ikke byttes ud senere i fasen. Fortsæt udvælgelsen, indtil hver spiller har valgt seks kort. Hver spiller skal så vælge **præcis** fire af disse kort og beholde dem. De må ikke beholde flere eller færre end fire. De to resterende kort fra hver spiller blandes sammen med resten af de ubrugte rutekort, og stakken placeres nær brættet.

REGELÆNDRINGER

I sin tur skal en spiller udføre en (og kun én) af de normale tre handlinger (trækning af togvognskort, indsætning af tog eller trækning af rutekort). Spilleren kan vælge at bruge et lyntogskort til at forbedre den valgte handling med kortets værdi (+1, +2 eller +3). Hvert lyntogskort kan kun bruges én gang pr. spil: Fjern det fra spillet, når det er blevet brugt.

Trækning af togvognskort

Inden spilleren tager sit første kort kan vedkommende vælge at bruge et af sine ubrugte lyntogskort (+1, +2 eller +3) for at trække et tilsvarende antal kort fra toppen af stakken. Derefter trækker spilleren kort som normalt.

Indsætning af tog

Hver gang en spiller indsætter tog, kan vedkommende også vælge at placere et af sine resterende tog på provinsbrættet.

- ◆ Togvognen skal placeres på en linje, der matcher farven på den rute, der blev indsat tog på. Hvis der indsættes tog på en grå rute, kan spilleren placere sit tog på en valgfri farve på provinsbrættet.
- ◆ Togvognen placeres på feltet, der matcher antallet af kort, der blev brugt til at indsætte tog på ruten, så længe der ikke allerede står et tog på det felt. Det er muligt at bruge flere matchende kort end krævet, når der indsættes tog, for at placere et tog på et højere felt på provinsbrættet.
- ◆ Hvis feltet på provinsbrættet allerede er optaget, må spilleren placere sit tog på det første ledige felt med en lavere værdi.
- ◆ Når et tog er blevet placeret på provinsbrættet, bliver det der til slutningen af spillet. Der er ingen grænse for, hvor mange tog en spiller kan have på provinsbrættet, men det skal afvejes med, at de tog ikke kan bruges til at blive indsat på ruter.

Når en spiller skal placere et tog på provinsbrættet, er det også muligt at bruge ét lyntogskort til at forøge værdien af feltet på provinsbrættet med kortets værdi (som om spilleren havde brugt +1, +2 eller +3 kort til at indsætte tog med).



Eksempel



Blå spiller bruger fire hvide togvognskort, 1 lokomotivkort og sit +1 lyntogskort for at indsætte tog på ruten mellem Namwon og Jinju og placere et blå tog på felt #6 på den hvide linje på provinsbrættet.

Trækning af rutekort

En spiller, der vælger denne handling, trækker tre rutekort fra toppen af stakken.



Inden trækningen af kortene kan vedkommende vælge at bruge et lyntogskort for at trække 1, 2 eller 3 ekstra rutekort afhængig af værdien af det brugte lyntogskort.

Spilleren skal beholde mindst ét af kortene, men må beholde helt op til alle seks, hvis de vil.

BEREGNING AF POINT

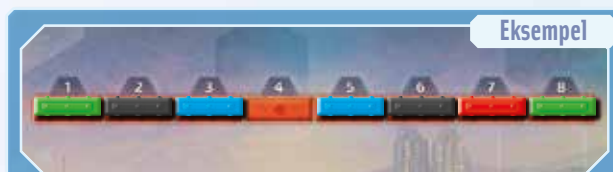
Ved spillets afslutning skal I tjekke point for indsatte tog og for rutekort som normalt.

Afhængig af antallet af spillere gives der derefter en bonus for hver farvet linje på provinsbrættet. Hver spiller lægger værdien af alle felterne med deres tog på den pågældende linje. Derefter rangeres spillerne, og de modtager bonuspoint som vist på provinspointkortet.

	1	2	3	4
2	10	X	X	X
3	10	6	X	X
4	10	6	4	X
5	10	6	4	2

For at være berettiget til en farve skal spilleren have mindst ét tog på den matchende farvelinje.

Ved pointlighed regnes spilleren med et tog på det højere felt for at være foran de andre spillere med samme point.



Eksempel

Eksempel: Hvis to spillere står lige for rød linje i et spil med fire spillere, tildeles bonusserne som følger:

- ◆ 10 point til grøn spiller (samlet værdi 9),
- ◆ 6 point til sort spiller (samlet værdi 8, tog på felt #6),
- ◆ 4 point til blå spiller (samlet værdi 8, tog på felt #5),
- ◆ 0 point rød spiller (samlet værdi 7).

Der er ingen *Globetrotter*- eller *Længste rute*-bonus i denne version.

Spilleren med flest point vinder. Hvis to eller flere spillere står lige om at have flest point, vinder den af de spillere, der har fuldført flest rutekort. Hvis der stadig er pointlighed, deler de pågældende spillere sejren.

